

AUSBILDUNG

09/2020 - Aktuell Alpen Adria Universität | Klagenfurt Angewantde Informatik

 Bachelorstudium (in Progress)

02/2019 - 09/2019 Belarussische Nationale Technische Universität | Minsk

Engineur Programmierer: Informationssysteme und Netzwerke

Bachelorstudium

09/2014 - 02/2017

"Belarusische staatliche technologische Universit | *Minsk*

Engineur Programmierer: Softwäre der Informationstechnologien (Programmierung vom Internetanwendungen)

• Bachelorstudium

09/2005 - 05/2012 **Gymnasium 56** | Minsk

Allgemeine Hochschulreife

SPRACHEN

Belarusisch, Russisch: Muttersprachen

Yahor Siarheyeu

9 Adresse: Rosentalerstraße 106/T3, 9020 Klagenfurt am

Wörthersee

L Telefon: +43 681 816 945 62

E-Mail: yahorforall@gmail.com

GitHub: github.com/yahorpaulson

Website: yahorpaulson.com

Geburtsdatum: 13.09.1995

♣ Familienstand: Ledig

KOMPETENZEN

Programmiersprachen:

- System- und Anwendungsentwicklung: C, C++
- Objektorientierte Programmierung (OOP): C#, Java, Kotlin
- Webentwicklung: JavaScript, TypeScript, HTML, CSS
- Scripting & Automatisierung: Python (Grundkenntnisse)

Technologien & Frameworks:

- Frontend: Angular, Vue.js, React, Angular Universal (SSR), Vite
- Backend: Node.js

Softwareentwicklung & Methodologien:

- Entwicklungspraktiken: Scrum
- Versionskontrolle: Git, GitHub

SOFT SKILLS

Problemlösung & Analytisches Denken

- Kritisches Denken Fähigkeit, komplexe Probleme zu analysieren und logische Entscheidungen zu treffen.
- Fehlersuche & Troubleshooting Effizientes Identifizieren und Lösen technischer Probleme.

Anpassungsfähigkeit & Selbstverbesserung

• Selbstständiges Lernen & schnelle Anpassung - Fähigkeit, neue Technologien und Konzepte schnell zu erlernen.

Zeitmanagement & Organisation

- Zeitmanagement Effektive Priorisierung von Aufgaben, insbesondere bei parallelen Projekten.
- Aufmerksamkeit für Details Fehlervermeidung und Sicherstellung von hoher Codequalität.

Resilienz & Arbeitsethik

- Stressresistenz Produktivität und Ruhe auch unter Druck bewahren.
- Grundlegende mathematische Fähigkeiten Logisches Denken bei technischen Herausforderungen anwenden.

BERUFSERFAHRUNG

02/2019 - 09/2019

Frankolin Consult | Minsk

Ingenieur-Programmierer

- Unterstützung und Administration von Datenbanken
- Arbeit mit 1C Buchhaltung (Systemanpassungen,

Deutsch:				В2
Gute Kenntnisse				
Englisch:			В2	
Gute Kenntnisse				
Ukrainisch:			C2	
Experte				

Datenverarbeitung)

10/2018 - 02/2019

Schule Nr. 144 | Minsk

Ingenieur-Programmierer

- Technische Wartung und Weiterentwicklung der Schulwebsite
- Inhaltsverwaltung und Konsistenzsicherung der Website
- Unterstützung bei Datenpflege und Systemadministration
- Überwachung der Website-Sicherheit und Funktionalität

02/2017 - 09/2017

Schule Nr. 109 | Minsk

Laborant (IT-Support in einer Bildungseinrichtung)

- Verwaltung und Wartung des Schulbewertungssystems
- IT-Support für Schulnetzwerk und Rechner
- Unterstützung bei der digitalen Modernisierung des Lehrplans

Andere Tätigkeiten

- 03/2021 aktuell: McDonald's | Klagenfurt-am-Wörthersee
- 06/2016 07/2016: MAZ | Minsk
- 07/2014 08/2014: Belarussische Akademie der Wissenschaften | Minsk

PROJEKTE

Personal Portfolio Website

Ich habe eine persönliche Portfolio-Webseite (yahorpaulson.com) entwickelt, um meine Projekte, Fähigkeiten und Kontaktdaten zu präsentieren. Die Seite ist vollständig responsiv, unterstützt drei Sprachen (Englisch, Deutsch und Belarussisch) und enthält eine animierte Hintergrundoberfläche mit Canvas. Die Projekte werden dynamisch über eine eigene API aus einer MongoDB-Datenbank geladen. Frontend wurde mit Vue.js, Vite und TypeScript umgesetzt, Backend mit Node.js (Express). Besonderes Augenmerk lag auf einer modernen, klaren UI mit individuell gestalteten, interaktiven Komponenten und Neoneffekten.

Entwicklung einer Spielanwendung für das Handy

Programiersprache: Java

Spielentwicklung mit Android Studio (Siedler von Catan)

Scrum (Sprint wochentlich)

Frontend (Hauptspielaussicht)

Backend (Übermittlung von Spieldaten an den Server)

Entwicklung einer Rezept Generator App

Programmiersprache: Kotlin

Scannen von Zutaten, Speicherung in DB, Generieren und

Speicherung Rezepten mit Anfragen durch Al

Frontend mit Jetpack Compose UI Framework

https://github.com/yahorpaulson/RecipeGenerator

Entwicklung einer Online Marketplace Web Applikation

Online Web Applikation mit Angular und Node.js

Durchsuchen, suchen und Filterung Inserate für Einzelhandelswaren,
Fahrzeuge oder Immobilien. Eigene Produkte, Fahrzeuge oder
Immobilien zum Verkauf oder zur Vermietung einstellen.

Kommunikation mit potenziellen Käufern oder Mietern über ein
Nachrichtensystem. Angebote zu verwalten, einschließlich der
Kennzeichnung von Artikeln als verkauft oder vermietet.

Angular Framework + Node.js + PostgreSQL Datenbank

https://github.com/yahorpaulson/online-marketplace

Zusammenfassung

Motivierter Informatikstudent (Bachelor) mit starkem Interesse an der Entwicklung innovativer Softwarelösungen. Fundierte Kenntnisse in C++, C#, Java, Kotlin sowie modernen Web-Technologien. Erfahrung in der Entwicklung von Web-Applikationen mit Angular, Vue und Node.js sowie der Arbeit mit Datenbanken (PostgreSQL, MySQL, MongoDB).

Besonders begeistert von agilen Methoden (Scrum), der Zusammenarbeit in dynamischen Teams und dem Einsatz moderner Technologien zur Lösung komplexer Probleme.

y paul