







# **APLIKASI CATATAN HARIAN- Membuat Halaman Splashscreen**

5. Pada kelas Java SplashScreen.java, tambahkan kode

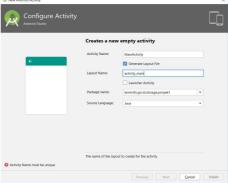






## **APLIKASI CATATAN HARIAN- Membuat Halaman Main (Utama)**

6. Buatlah sebuah *Activity*, beri nama kelas **MainActivity.java** beserta file layout dengan nama activity\_main.xml



Tambahkan MainActivity dan Layout activity\_main











## **APLIKASI CATATAN HARIAN- Membuat Halaman Main (Utama)**

8. Sesuaikan kode xml pada activity\_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<iinearLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
android:layout width="match parent"
android:layout_height="match parent"
android:orientation="vertical"
tools:context=".MainActivity">
</android.support.v7.widget.Toolbar
android:id="8+id/toolbar"
android:layout_width="match parent"
android:layout_height="wrap_content"
android:background="?attr/colorPrimary"
android:minReight="?attr/actionBarSize"
android:theme="?attr/actionBarTheme" />

</rr>
```







## **APLIKASI CATATAN HARIAN- Membuat Halaman Main (Utama)**

9. Pada kelas Java MainActivity.java, tambahkan kode

```
paskage kominfo.go.id.storage.proyek!;
import andouid.Manifams;
import andouid.content.UnilogInterface;
import andouid.content.Instent;
import andouid.content.Instent;
import andouid.content.Instent;
import andouid.con.Nuild;
import andouid.con.Nuild;
import andouid.con.Nuild;
import andouid.con.Nuild;
import andouid.con.Nuild;
import andouid.con.Nuild;
import andouid.con.port.con.nuild;
import andouid.con.port.col.app.Alerchialog;
import andouid.con.nuild;
import java.ion.Tile;
import java.ion.Tile;
import java.ion.Tile;
import java.ion.Tile;
import java.util.Arraylist;
import java.util.Arraylist;
import java.util.Arraylist;
import java.util.Arraylist;
import java.util.ManhVap;
import
```







## **APLIKASI CATATAN HARIAN- Membuat Halaman Main (Utama)**

9. Pada kelas Java MainActivity.java, tambahkan kode

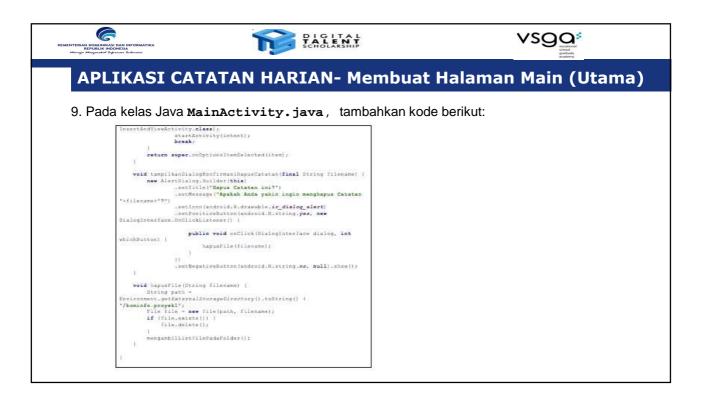


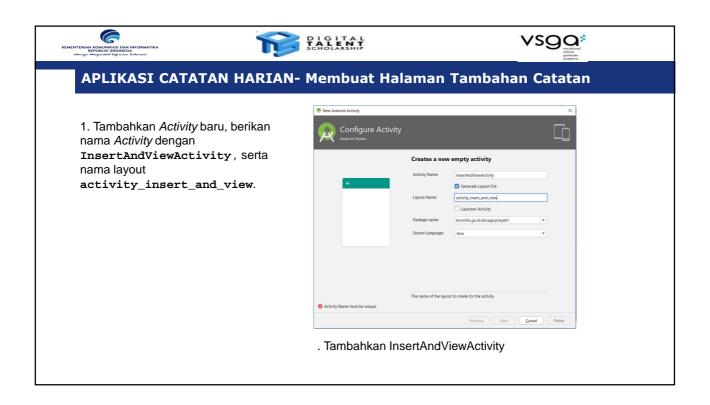


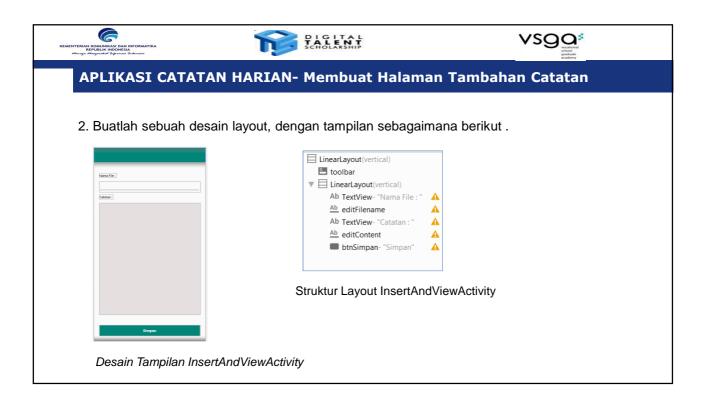


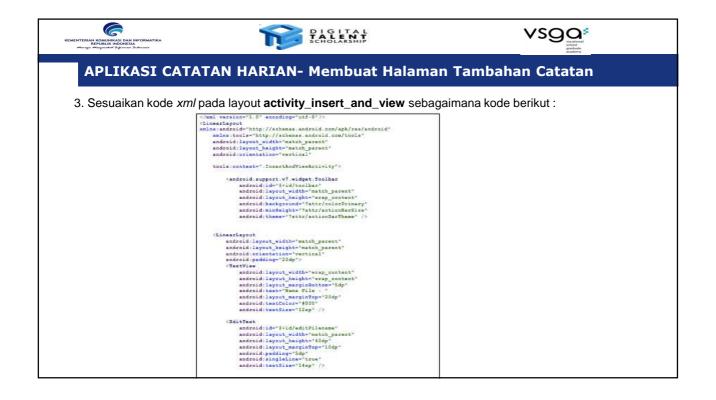
## **APLIKASI CATATAN HARIAN- Membuat Halaman Main (Utama)**

9. Pada kelas Java MainActivity.java, tambahkan kode berikut ini :















#### APLIKASI CATATAN HARIAN- Membuat Halaman Tambahan Catatan

3. Sesuaikan kode xml pada layout activity\_insert\_and\_view sebagaimana kode berikut :

```
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_narginTop="100p"
android:layout_narginTop="100p"
android:layout_narginTop="100p"
android:laxt="Catatata:"
android:laxt="Catatata:"
android:laxt="2.00p"
android:laxt="2.00p"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
android:layout_weight=""
android:layout_weight="
android:layout_weight=""
android:layout_weight
```







### **APLIKASI CATATAN HARIAN- Membuat Halaman Tambahan Catatan**

4. Pada kelas java InsertAndViewActivity, tambahkan kode berikut ini:

```
package kominfo.go.id.storage.proyekl;
import android.Manifest;
import android.content.DialogInterface;
import android.content.Intent;
import android.content.Intent;
import android.content.Pm.PackageManager;
import android.os.Build;
import android.ss.Environment;
import android.support.v4.app.ActivityCompat;
import android.support.v7.app.AptCompatActivity;
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.support.v7.widget.Toolbar;
import android.view.MenuItem;
import android.view.View;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.Button;
import java.io.File;
import java.io.File;
import java.io.FilesCutputStream;
import java.io.FileReader;
import java.io.FileReader;
import java.io.FileReader;
import java.io.FileReader;
import java.io.OutputStream%riter;
```

```
public class InsertAndViewActivity extends AppCompatActivity implements
View.OnClickListener {
    public static final int REQUEST_CODE_STORAGE = 100;
    int eventID = 0;
    EditText editIeName, edtContent;
    Button binSimpan;
    boolean isEditable = false;
    String fleName = "";
    String fleName = "";

Soveride

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_Insert_and_view);
    Toolbar toolbar = findViewById(R.id.toolbar);
    setSupportActionBar(0.setDisplayBomeAsUpEnabled(true);
    getSupportActionBar().setDisplayBomeAsUpEnabled(true);

    edtFileName = findViewById(R.id.editFilename);
    edtContent = findViewById(R.id.editContent);
    btnSimpan = findViewById(R.id.binSimpan);

    btnSimpan.setOnClickListener(this);
    Bundle extras = getIntent().getExtras();
    if (extras != null) {
```







#### **APLIKASI CATATAN HARIAN- Membuat Halaman Tambahan Catatan**

4. Pada kelas java InsertAndViewActivity, tambahkan kode berikut ini:







### **APLIKASI CATATAN HARIAN- Membuat Halaman Tambahan Catatan**

4. Pada kelas java InsertAndViewActivity, tambahkan kode berikut ini:

```
while (line != null) {
        text.append(line);
        line = br.readLine();
        }
        br.close();
    } catch (lOException e) {
        System.out.println("Error " + e.getMessage());
    }
    tempCatatan = text.toString();
    edtContent.setText(text.toString());
}

void buatDanUbah() {
    String state = Environment.getExternalStorageState();
    if (lEnvironment.MEDIA_MOUNTED.equals(state)) {
        return;
    }
    String path =
    Environment.getExternalStorageDirectory().toString() +
    "/kominfo.proyekl";
    File parent = new File(path);
    if (parent.exists()) {
        File file = new File(path,
```







#### **APLIKASI CATATAN HARIAN- Membuat Halaman Tambahan Catatan**

4. Pada kelas java InsertAndViewActivity, tambahkan kode berikut ini:





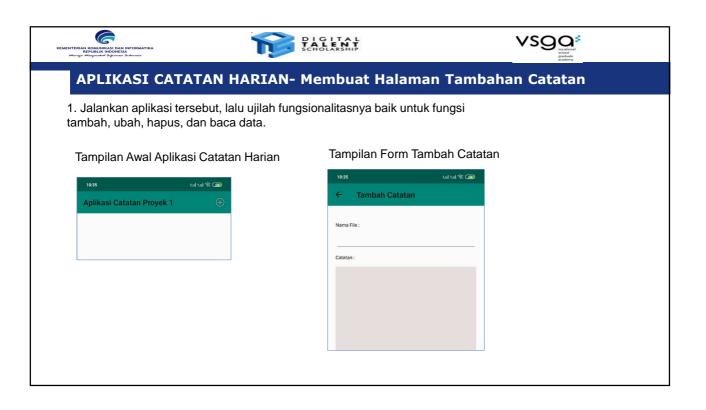


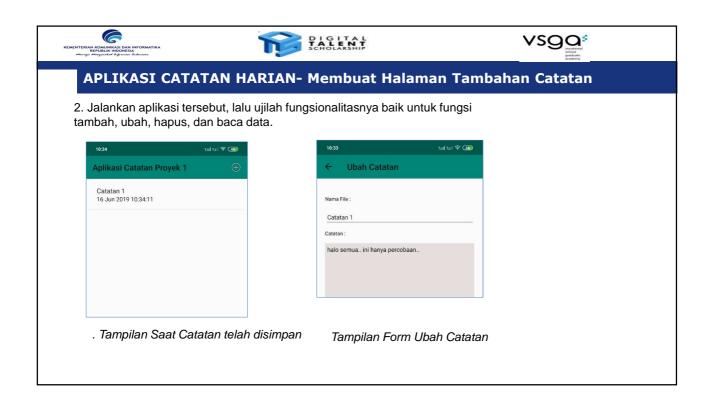
### **APLIKASI CATATAN HARIAN- Membuat Halaman Tambahan Catatan**

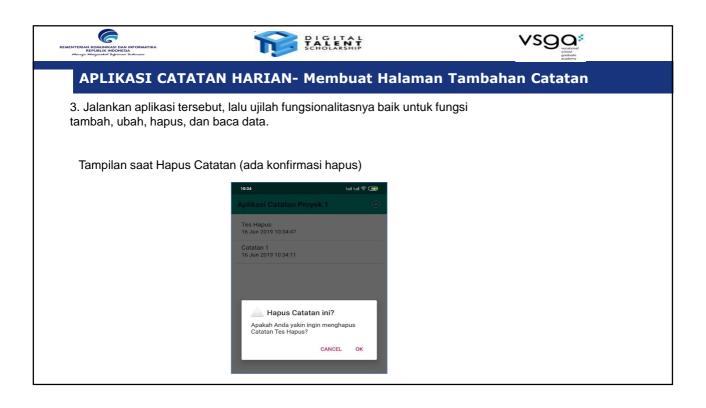
4. Pada kelas java InsertAndViewActivity, tambahkan kode berikut ini:

```
}
super.onBackPressed();
}

@Override
public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
    if (item.getItemId() == android.R.id.home) {
        onBackPressed();
    }
    return super.onOptionsItemSelected(item);
}
```















#### **APLIKASI VALIDASI LOGIN**

- melakukan pengecekan terhadap data user yang tersimpan pada file teks.
- Pertama kali aplikasi dijalankan akan muncul splahscreen,
- apabila user belum teregistrasi, maka dapat melakukan registrasi pada halaman registrasi,
- apabila sudah memiliki akun dapat login menggunakan akun tersebut pada halaman login.
- Setelah berhasil login, aplikasi akan masuk ke halaman utama yang memunculkan data user.
- Tersedia juga tombol logout untuk keluar dari aplikasi.

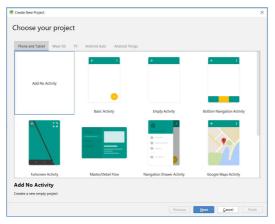




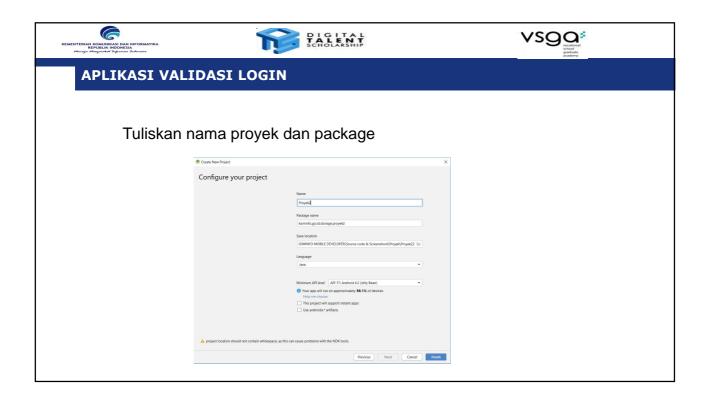


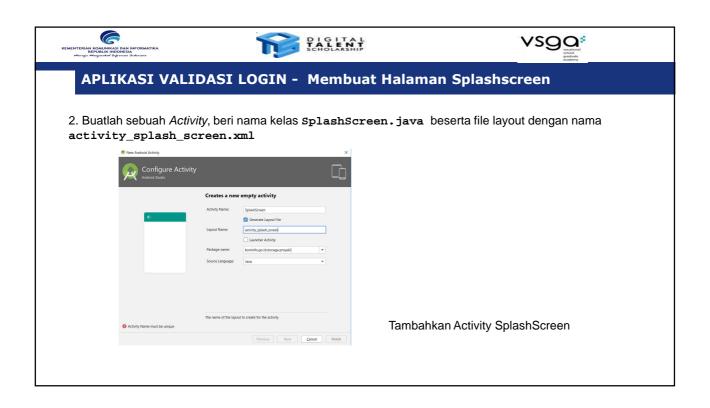
## APLIKASI VALIDASI LOGIN

1. Buatlah sebuah proyek baru pada android studio, dan berikan nama pada proyek yang akan anda buat (sebagai contoh Proyek2).

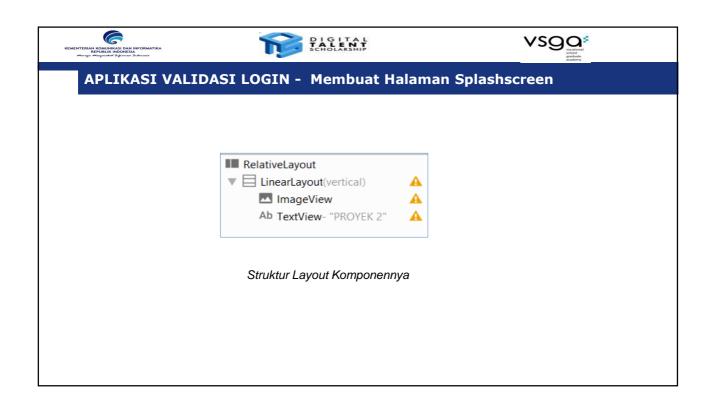


Tambahkan Proyek Baru (Add No Activity)















#### APLIKASI VALIDASI LOGIN - Membuat Halaman Splashscreen

Sesuaikan kode xml pada activity\_splash\_screen.xml sebagaimana berikut :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
xmlns:android:layout width="match_parent"
android:layout_width="match_parent"
tools:context=".SplashScreen">
<LinearLayout
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_enterInParent="true"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_width="match_parent"
android:adjustViewBounda="true"
android:adjustViewBounda="true"
android:src="@drawable/logo" />

android:layout_width="wrap_content"
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_gravity="center_horizontal"
android:layout_gravity="center_horizontal"
android:text="PROYEK 2"
android:text="PROYEK 2"
android:textSize="30sp" />
```

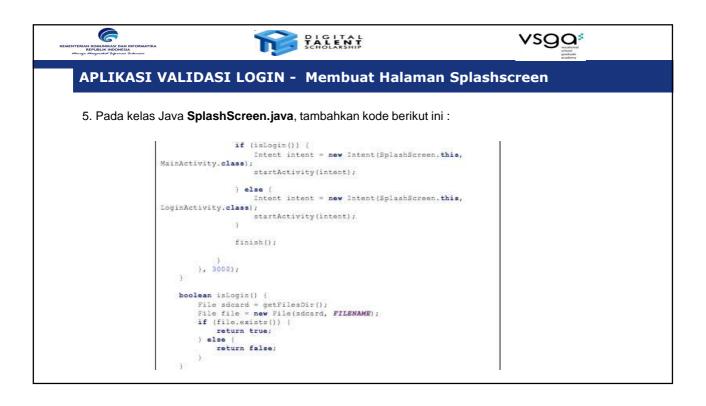


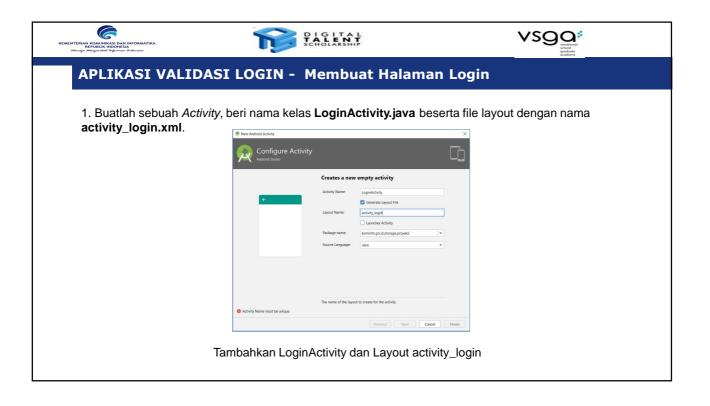


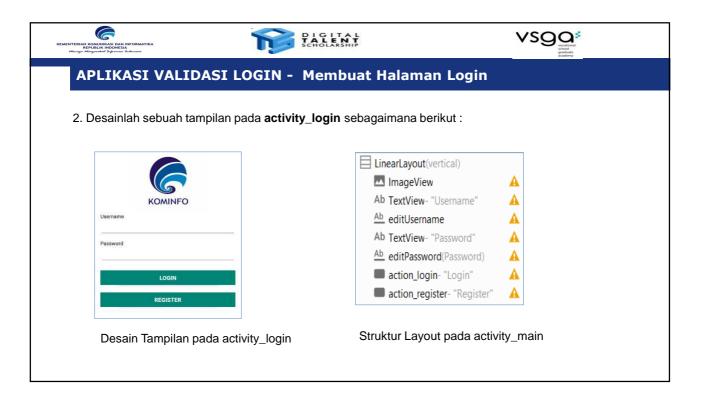


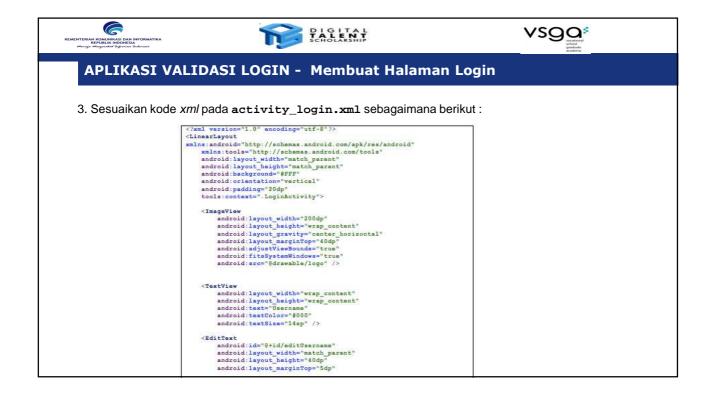
### APLIKASI VALIDASI LOGIN - Membuat Halaman Splashscreen

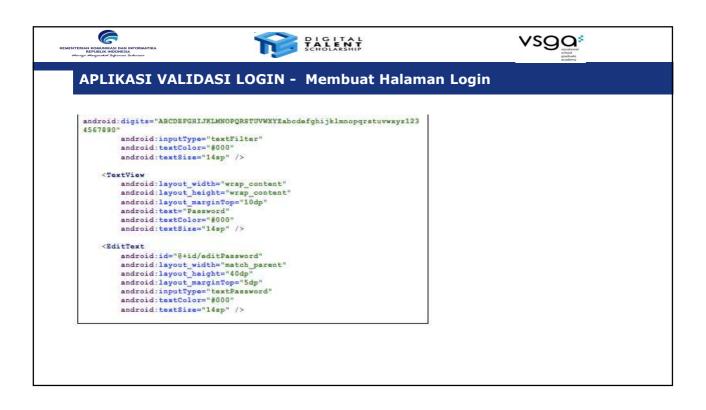
5. Pada kelas Java SplashScreen.java, tambahkan kode berikut ini :

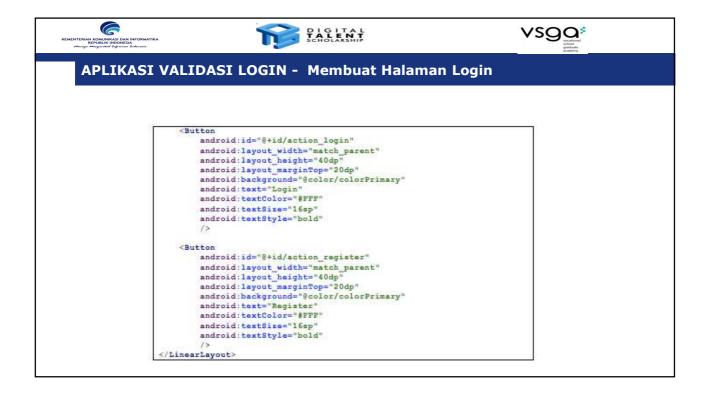


















4. Pada kelas Java LoginActivity.java, tambahkan kode berikut ini :

```
package kominfo.go.id.storage.proyek2;
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.view.View;
import android.wieget.Button;
import android.wieget.Button;
import android.wieget.Button;
import android.wieget.Button;
import java.io.BufferedReader;
import java.io.FileOutputStream;
import java.io.FileOutputStream;
import java.io.FileOutputStream;
import java.io.FileOutputStream;
import java.io.IOException;

public class LoginActivity extends AppCompatActivity (
    public static final String FILENAME = "login";

    &ditText editUsername, editFassword;
    Button btnLogin, btnRegister;

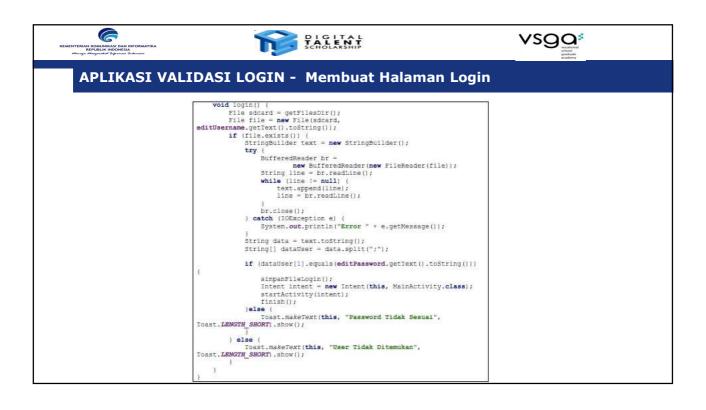
@Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_login);
        editUsername = findViewById(R.id.editUsername);
        editPassword;
        btnLogin = findViewById(R.id.editUsername);
        editPassword = findVi
```

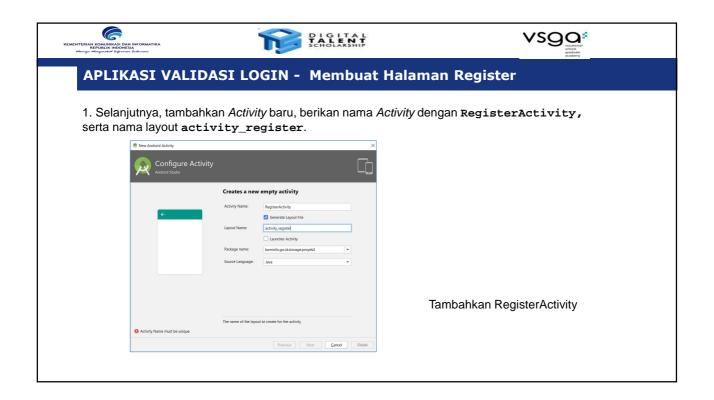


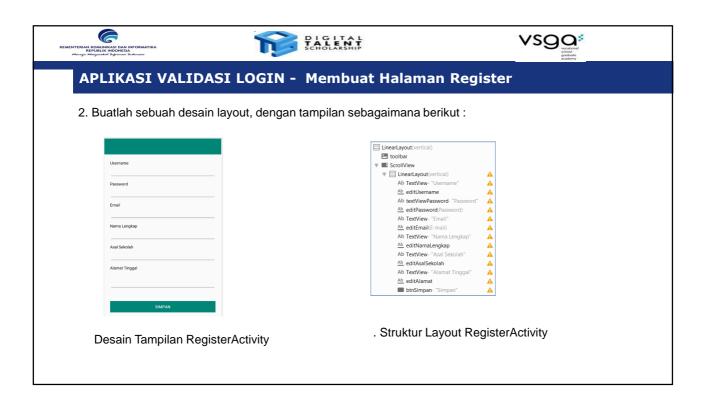


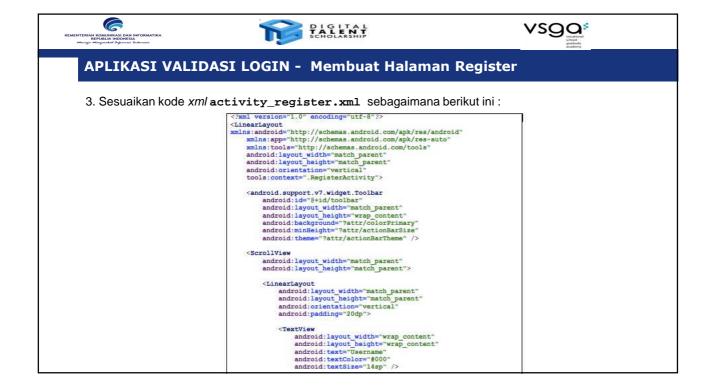


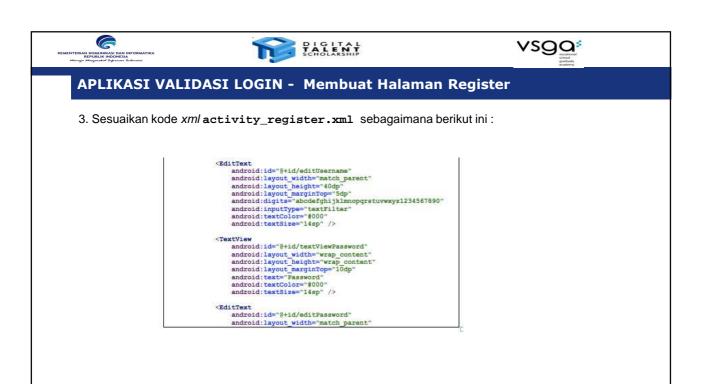
### APLIKASI VALIDASI LOGIN - Membuat Halaman Login

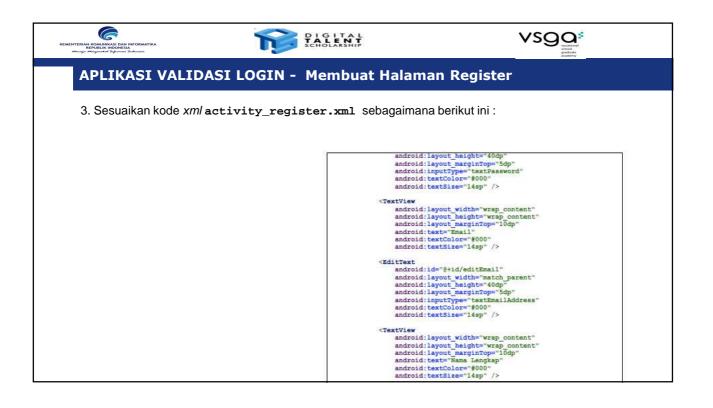


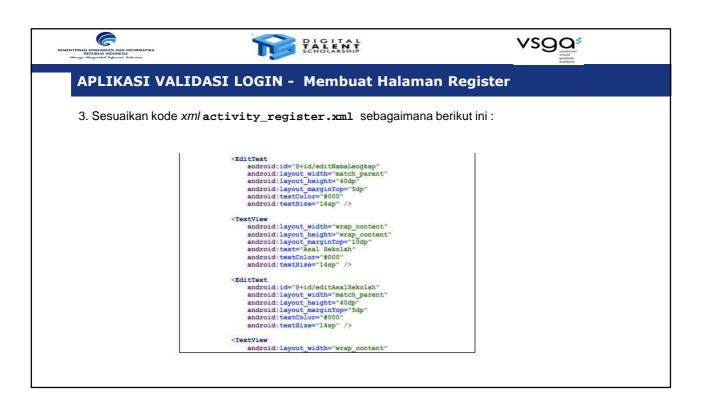


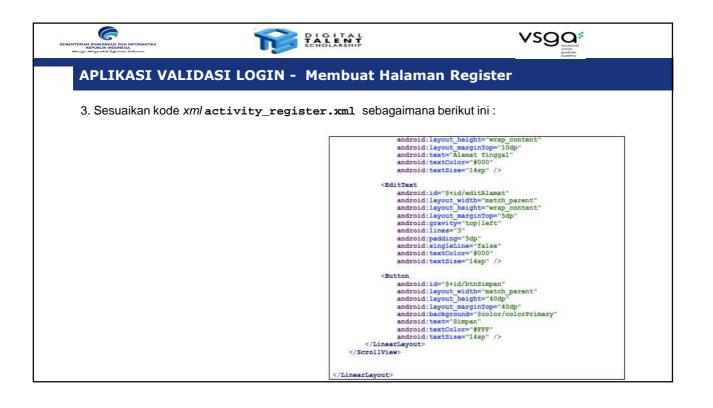


















4. Pada kelas Java RegisterActivity. java, tambahkan kode berikut ini:

```
package kominto.go.id.storage.proyek2;
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.support.v7.widget.Toolbar;
import android.view.View;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.Button;
import android.widget.EditText;
import android.widget.Toost;
import java.io.File;
import java.io.File;
import java.io.FileoutputStream;
public class RegisterActivity extends AppCompatActivity {
    EditText editUsername, editPassword, editEmail, editNamaLengkap,
    editAsalSekolah, editAlamat;
    Button btnSimpan;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_register);

        Toolbar toolbar = findViewById(R.id.toolbar);
        setSupportActionBar().setDisplayHomeAsUpEnabled(true);
        getSupportActionBar().setDisplayHomeAsUpEnabled(true);
        getSupportActionBar().setDisplayHomeAsUpEnabled(true);
        getSupportActionBar().setTitle("Register");
```







### APLIKASI VALIDASI LOGIN - Membuat Halaman Register

4. Pada kelas Java RegisterActivity.java, tambahkan kode berikut ini:







4. Pada kelas Java RegisterActivity. java, tambahkan kode berikut ini:

```
editPassword.getText().toString().equals("") ||
editManaLengKap.getText().toString().equals("") ||
editManaLengKap.getText().toString().equals("") ||
editManaLengKap.getText().toString().equals("") ||
editAnals.getText().toString().equals("")) |
return false;
} else {
    return true;
}

void simpanFileData() {
    String isiFile = editUsername.getText().toString() + ";" +
editPassword.getText().toString() + ";" +
editManaLengKap.getText().toString() + ";" +
editManaLengKap.getText().toString() + ";" +
editAnals.getText().toString();
File file = new File(getFilesDir(),
editUsername.getText().toString();

FileOutputStream outputStream = null;
try {
    file.createNexFile();
        outputStream outputStream = null;
    try {
        file.createNexFile();
        outputStream.flush();
        outputStr
```







### APLIKASI VALIDASI LOGIN - Membuat Halaman Register

5. Selanjutnya tambahkan kode java MainActivity sebagaimana berikut ini :

```
package kominfo.go.id.storage.proyek2;
import android.content.DialogInterface;
import android.support.v7.app.AlertDialog;
import android.support.v7.app.AperCompatActivity;
import android.support.v7.widget.Toolbar;
import android.support.v7.widget.Toolbar;
import android.view.Menu;
import android.view.Menu;
import android.view.Menu;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.Toolbar;
import android.widget.Toolbar;
import android.widget.Toolbar;
import android.widget.Toolbar;
import java.io.File;
import java.io.File;
import java.io.FileReader;
import java.io.FileReader;
import java.io.Folkception;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    EditText editUsername, editPassword, editEmail, editNamaLengkap,
    editAsalSekolah, editAlamat;
    Button btnSimpan;
    TextView textViewPassword;
    public static final String FILENAME = "login";
```







5. Selanjutnya tambahkan kode java MainActivity sebagaimana berikut ini :

```
## Soverride

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_register);

Toolbar toolbar = findViewById(R.id.toolbar);
    setSupportActionBar(toolbar);

getSupportActionBar(toolbar);

deitUsername = findViewById(R.id.editUsername);
    textViewPassword = findViewById(R.id.textViewPassword);
    editPassword = findViewById(R.id.editPassword);
    editPassword = findViewById(R.id.editPassword);
    editPassword = findViewById(R.id.editPassword);
    editPassword = findViewById(R.id.editAsalSekolah);
    editAmanlengkap = findViewById(R.id.editAsalSekolah);
    editAlamat = findViewById(R.id.editAsalSekolah);
    editAlamat = findViewById(R.id.editAsalSekolah);
    btnSimpan = findViewById(R.id.btnSimpan);

btnSimpan.setVisibility(View.GONE);
    editUsername.setEnabled(false);
    editPassword.setVisibility(View.GONE);
    editEmail.setEnabled(false);
    editAsalSekolah.setEnabled(false);
    editAsalSekolah.setEnabled(false);
    editAsalSekolah.setEnabled(false);
```







### APLIKASI VALIDASI LOGIN - Membuat Halaman Register

5. Selanjutnya tambahkan kode java MainActivity sebagaimana berikut ini :

```
editAlamat.setEnabled(false);

bacaFileLogin();

File sdcard = getFilesDir();
File file = new File(sdcard, FILENAME);
if (file.exists()) {
    StringBuilder text = new StringBuilder();
    try {
        BufferedReader br = new BufferedReader(new FileReader(file));
        String line = br.readline();
        while (line != null) {
            text.append(line);
            line = br.readLine();
            br.close();
        } br.close();
    } catch (IOException e) {
        System.out.println("Error " + e.getMessage());
    }
    String data = text.toString();
    String(] dataUser = data.split(";");
    bacaDataUser(dataUser(0));
}
```







5. Selanjutnya tambahkan kode java MainActivity sebagaimana berikut ini :







### APLIKASI VALIDASI LOGIN - Membuat Halaman Register

5. Selanjutnya tambahkan kode java MainActivity sebagaimana berikut ini :

```
Toast.LENGTH_SHORT).show();
}

@Override
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
    getMenuInflater().inflate(R.menu.menu, menu);
    return true;
}

@Override
public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
    switch (item.getItemId()) {
        case R.id.action logout:
            tamplikanDialogKonfirmasiLogout();
            break;
}

return super.onOptionsItemSelected(item);
}

void hapusFile() {
    File file = new File(getFilesDir(), FILENAME);
    if (file.exists()) {
        file.delete();
    }
}
```







5. Selanjutnya tambahkan kode java MainActivity sebagaimana berikut ini :







## APLIKASI VALIDASI LOGIN - Menguji Aplikasi Proyek 2

- 1. Jalankan aplikasi, lalu
- 2. Uji fungsionalitas registrasi, login dan logout.







#### **KESIMPULAN**

- Proyek1, anda membuat aplikasi catatan harian dimana proses penyimpanannya menggunakan *external storage*.
- Proyek2, anda membuat aplikasi validasi login, dimana data user disimpan pada *internal storage*.
- Data persistence dapat digunakan untuk menyimpan data apapun sesuai kebutuhan dalam bentuk file. Data ini bersifat tetap dan tidak akan hilang selama tidak dihapus.







# Tim Penyusun:

- Alif Akbar Fitrawan, S.Pd, M. Kom (Politeknik Negeri Banyuwangi);
- Anwar, S.Si, MCs. (Politeknik Negeri Lhokseumawe);
- Eddo Fajar Nugroho (BPPTIK Cikarang);
- Eddy Tungadi, S.T., M.T. (Politeknik Negeri Ujung Pandang);
- Fitri Wibowo (Politeknik Negeri Pontianak);
- Ghifari Munawar (Politeknik Negeri Bandung);
- Hetty Meileni, S.Kom., M.T. (Politeknik Negeri Sriwijaya);
- I Wayan Candra Winetra, S.Kom., M.Kom (Politeknik Negeri Bali);
- Irkham Huda (Vokasi UGM);
- Josseano Amakora Koli Parera, S.Kom., M.T. (Politeknik Negeri Ambon);
   I Komang Sugiartha, S.Kom., MMSI (Universitas Gunadarma);
- Lucia Sri Istiyowati, M.Kom (Institut Perbanas);
- Maksy Sendiang, ST, MIT (Politeknik Negeri Manado);
- Medi Noviana (Universitas Gunadarma);
- Muhammad Nashrullah (Politeknik Negeri Batam) ;
- Nat. I Made Wiryana, S.Si., S.Kom., M.Sc. (Universitas Gunadarma);
- Rika Idmayanti, ST, M.Kom (Politeknik Negeri Padang);
- Rizky Yuniar Hakkun (Politeknik Elektronik Negeri Surabaya) ;
- Robinson A.Wadu,ST.,MT (Politeknik Negeri Kupang);
- Roslina. M.IT (Politeknik Negeri Medan);
- Sukamto, SKom., MT. (Politeknik Negeri Semarang) ;
- Syamsi Dwi Cahya, M.Kom. (Politeknik Negeri Jakarta);
- Syamsul Arifin, S.Kom, M.Cs (Politeknik Negeri Jember);
- Usmanudin (Universitas Gunadarma) ;
- Wandy Alifha Saputra (Politeknik Negeri Banjarmasin) ;