



### $\mathbf{C}$ آزمون میان ترم درس مبانی کامپیوتر و برنامهسازی به زبان

تاریخ : ۵ اردیبهشت ۱۴۰۱

مدت زمان آزمون : ۱۱۰ دقیقه

مدرس: يحيى پورسلطاني

نیمسال دوم سال تحصیلی ۱۴۰۱–۱۴۰۲

### همانا با یاد خدا دلها آرام می گیرد

نام و نام خانوادگی: ی <i>صی پورسلهانی</i>	شماره دانشجویی: –
رشته تحصیلی:	شماره <i>صندلی</i> :
اینجانـبا	بــر اســاس شــمارهی صــندلی اعـــلام
شده ، در جلسهی آزمون حاضر شده و شمارهی صندلی خو	خود تطبیق دادم.
	امضا
انشجوی فرهیخته، با سلام	
۱. لطفا مشخصات خودتان را با شماره صندلي اعلام شده تطبيق د	ر ا تکمیل کنید. <b>عدم تکمیل عبارت کادر فوق به مناله غیبت</b>

- ۱. لطفا مشخصات خودتان را با شماره صندلی اعلام شده تطبیق داده و عبارت کادر بالا را تکمیل کنید. عدم تکمیل عبارت کادر فوق به منزله غیبت
   شما در آزمون و درج نمره صفر میباشد.
  - ۲. پاسخگویی به سوالات بدون خط خوردگی ، واضح و خوانا باشد.
    - ۳. پاسخ سوالات را منحصرا در محل تعیین شده بنویسید.
  - ۴. نام و نام خانوادگی و شماره دانشجویی خود را در بالای تمامی صفحات اوراق آزمون بنویسید.
  - ۵. این آزمون از ۱۰۰ نمره است و پس از تصحیح، به میزان گفته شده برای آزمون میان ترم مقیاس خواهد شد.

در جدول و کادرهای زیر مطلقا چیزی ننویسید.

1+	٩	٨	٧	۶	۵	۴	٣	٢	١	سوال
٣٠	۲.	1.	٦	14	4	4	4	١	٩	امتياز

	پس از تجدید نظر :	1••	نمره نهای <i>ی</i> :
--	-------------------	-----	----------------------

•••	شماره دانشجویی		نام و نام خانوادگے
		لطفا در جدول زیر چیزی ننویسید	
			توضيحات
			نتیجه بررسی
			تاييديه

## بخش اول: سوالات مفهومی (۲۲ امتیاز)

۱. انواع زبانهای برنامه سازی را از نظر نزدیکی به زبان انسان طبقه کرده و ضمن بیان یک ویژگی از هرکدام، برای هر کدام مثال بزنید.

#### (عین سوال جزوه — هر مورد ۱ امتیاز)

مثال	ویژگیهایی که این دسته از زبانهای برنامه نویسی دارند	نوع زبان برنامه نویسی (طبقه)
ربان ماشین	برای ان ن قابل فهم نیت و معمولا با صفر و یک ات.	ملح پیس
زیان اسمبلی	بہ سفتی زبان ہاشین نیست اہ حمیفان فحص کان برای انسان کمی دشوار است.	مطبح حيانى
جاوا، سي و	بهزبان ان نزدیک ترات.	لماح بالا

۲. اساسی ترین نرمافزاری که در یک کامپیوتر باید وجود داشتهباشد تا امکان اجرای برنامههای دیگر فراهم شود کدام است؟

(عین سوال جزوہ — ۱ نمرہ<mark>)</mark> — سِــتم ع*امل* 

۳. زبانهای برنامهنویسی مفسری و کامپایلری چه تفاوتهایی بـا یـک دیگـر دارنـد (دو مـورد را ذکـر کـرده و در یـک خـط شـرح دهیـد) ؟ <mark>(عـین</mark> سوالات جزوه — هر مورد ۲ امتیاز و در صورت ناقص بودن توضیح تا ۱ امتیاز میتواند کسر شود<mark>)</mark>

- ۱. در زبان های کامیایلری، کل کد نوشته شده به صورت یکجا به زبان هاشین ترجمه شده و سیس می تواند اجرا
   شود، اها زبان های مفری به صورت خط به خط ترجمه و اجرا می شوند.
- ۲. در صورت وقوم خطاهای نصوی در زبان های کامپایلری، ترجمه متوقف نشده و تمام خطاها به کاربر گزارش
   می شود؛ اما در زبان های مفری، با ربیدن به اولین خطا، ترجمه متوقف می شود.

۲	·	$\boldsymbol{C}$	.1.	۸.	٠١ .	المانية	كامييوتر	:1 .	- 1:" -		
)	— دروه	$\overline{}$	ربان	ے به	ساري	و برنامه	تامييونر	مبانی	مياسرم	مون	,

شماره دانشجویی	نام و نام خانوادگی
----------------	--------------------

### در خصوص حافظه ی اصلی و حافظه ی ثانویه، گزینه های درست را علامت بزنید (عین سوال جزوه – هر مورد ۱ امتیاز):

حافظهی ثانویه	حافظهی اصلی	سوال
	*	حافظهی RAM از این نوع است.
*		هارد دیسک از این نوع است.
	*	با خاموش شدن کامپیوتر، اطلاعات در این نوع از حافظه از بین میرود.
*		پس از ذخیرهسازی اطلاعات، در این نوع از حافظه ذخیره میشود.
	*	در زمان اجرای برنامه، اطلاعات آن برنامه در این نوع از حافظه بارگزاری میشود.

۵. انواع دستورات اصلی برنامهنویسی را در زبان های برنامه نویسی نام برده و بگویید که در زبان C چه ساختارهایی برای پیاده سازی این دستورات ارائه شده است (عین سوال جزوه – هر مورد ۱ امتیاز – ذکر یک ساختار برای هر کدام کافیست)؟

ساختاری که در زبان ${ m C}$ برای پیادهسازی این نوع از دستورات پیشبینی شدهاست.	نوع دستور
به صورت پیش فرض، دستورات به صورت خط به خط اجرا می شوند.	دستورات دنبالهای
	(sequential)
if else نقر	د تورات تصمیم گیری
	(Decision)
do-while و while ، for مفارها ک	دستورات تکراری
	(Iteration)

شماره دانشجویی .....

نام و نام خانوادگی .....

# بخش دوم: تحلیل کد (۱۸ امتیاز)

ح. در هرکدام از موارد زیر، خروجی کد داده شده را در کادر مشخص شده، بنویسید (صرفا خروجی را بنویسید – به توضیحات بیشتر نمرهای تعلق نمی گیرد). در پاسخگویی به سوالات فرض کنید که قطعه کد داده شده، با کادر مشکی کد مقابل، جایگزین خواهد

شد (هر مورد ۳ امتیاز).

```
الف
 int a[10];
 int sum=0;
 for(int i=0; i<10; i++)</pre>
                                      int x=9;
     a[i]=i;
                                      int y=2;
 for(int i=0; i<9;i++)
                                      float a=9;
     a[i] += a[i+1];
                                      float b=2;
 for(int i=0; i<10; i++)
                                      printf("%f", x/y + a/b + x/b);
     sum+=a[i];
printf("%d", sum);
                                            13
90
                                                        ٥
            ج
                                             int x;
  int x=100;
                                             int count=0;
 for(int i=10; i<=30; i+=3)
                                             for (x=-1; x<=10; x++) {
      if(i%2==0)
                                                 if(x<5)
          x-=i;
                                                     continue;
 printf("%d", x);
                                                 else
                                                     break;
                                                 count++;
                                             printf("%d\n",count);
24
                                          0
```

۷. در هرکدام از موارد زیر، خطاهای خواسته شده را بدست آورید.

الف) در قطعه کد زیر، خطاهای کامپایلری را بدست آورید و سپس آن را اصلاح کنید؛ توجه فرمایید که در صورت اعلام جابجا و یا ناصحیح خطاهای کامپایلری، به خطای اعلام شده نمرهای تعلق نمی گیرد (هر مورد ۱ امتیاز).

```
۱. فط ۷: عدارت For ما حروف مزرّ نوشته شده است. باید به صورت for
1 #include <stdio.h>
 2 #include <stdlib.h>
                                                                                                ىند.
4 int main()
5 {
        float i=2;
 6

 خط ۷: متخیر ۵ تعریف نشره است. متخیر ۵ به صورت int a باید تعریف شود.

        For (i=0; i<10; i+=1) {
 7
             a += i;
 9
             return i;
                                                     ۳. آکرر طقی for سته نشره ایت. لازم ایت سته نود ( در خط ۱۰)
10 }
```

ب) تمایل داریم تا برنامهای را بنویسیم که اعداد ۱ الی ۱۰۰ را باهم جمع کند و برای این منظور، برنامهی زیر را نوشتیم. آیا این برنامه این خواسته را برآورده می کند؟ در صورتی که پاسخ شما منفی است، پس از بیان علت منفی بودن پاسخ، راهکاری را برای اصلاح آن ارائه در این تمرین ۳٫۹ کتاب درسی – کتاب دایتل – ۳ امتیاز).

```
خير – بر آورده نمي كند (١ امتياز) .
      #include <stdio.h>
 2
      #include <stdlib.h>
 3
                                               چون خرط علقه در هیچ خرایطی تغییر نمی کنید و همواره درست است و در
 4
     =int main(){
 5
            int z=100;
 6
            int sum=0;
                                               نتیجہ واقعہ نامتنا ھی ایجاد مے شود <mark>(۱ امتینا) . کارہ است در داخل</mark>
 7
            while (z>0) {
 8
                 sum+=z;
                                               علقہ، در صبر دور از اجبراک آن بیک واحیہ از متغییر z کسے کنسم ت در
 9
10
            printf("Sum = %d\n", sum);
                                                        نهایت، خرط علقه غلط خده و اجراک برنامه خاتمه یابد
11
12
```

شماره دانشجویی .....

نام و نام خانوادگی .....

## بخش سوم: خرده کد نویسی (۴۰ امتیاز)

۸. میخواهیم برنامهای را بنویسیم که یک عدد ۵ رقمی را دریافت کرده و تشخیص دهد که آیا ارقام آن متقارن است یا خیر؟ به عنوان مثال، عدد ۱۲۳۴۵ متقارن نیست؛ اما عدد ۱۲۳۲۱ متقارن است؛ چرا که اگر از راست به چپ و یا از چپ به راست خوانده شود، یک مقدار دارد. برای حل این سوال می توان برنامه ای را نوشت که معکوس یک عدد را با خود آن عدد مقایسه کند. بخشی از این برنامه را برای شما نوشته ایم (کد زیر را ببینید). لازم است شما به جای بخش مشخص شده (خط ۲۲ و به جای کامنت نوشته شده با عبارت Your Code) یک کدی را بنویسید که معکوس عدد را محاسبه کرده و در ec ec ec ec ec ec و به کند. کد خود را در کادر زیر بنویسید.

**راهنمایی :** یـک عـدد را میـتـوان بـه صـورت مجمـوعی از توانهـای ۱۰ نوشـت. همچنـین اجـازه اسـتفاده از تـابع (pow(a,b را بـرای محاسـبه تـوان داریـد <mark>(تمـرین</mark>

۳٫۳۴ کتاب درسی دایتل که بخشی از آن نوشته شدهاست – در مجموع ۱۰ امتیاز).

```
#include <stdio.h>
     #include <stdlib.h>
    #include <math.h>
 3
    int isPalindrome5Digit(int number);
 6
    int main()
7
 8
         int number=0;
 9
         scanf("%d", &number);
10
         if(isPalindrom5Digit(number)){
             printf("The Number is Palindrome\n");
11
12
         }else{
             printf("The Number is NOT Palindrome\n");
13
14
15
         return 0;
16
17
18
    ≡int isPalindrome5Digit(int number){
         if(number>10000 && 99999>number) {
19
20
             int reversed=0;
21
22
             //Your Code!
23
24
             if (number==reversed) {
25
                 return 1;
26
             }else{
27
                  return 0;
28
29
30
         }else{
31
             return 0;
32
```

```
int numberCpy= number;

for (int i=0; i<5; i++) {
    reversed+= (numberCpy%10) * pow(10, 4-i);
    numberCpy/=10;
}

(مَنِينَ اللّٰ الل
```

شماره دانشجویی ......

نام و نام خانوادگی .....

. همان طور که به خاطر دارید، n امین جملهی دنبالهی فیبوناچی به صورت زیر تعریف میشد :

$$f_n = \begin{cases} 1 & \text{if } n = 0 \text{ or } 1\\ f_{n-1} + f_{n-2} & \text{otherwise} \end{cases}$$

فاکتوریل فیبوناچی به ازای n به صورت زیر تعریف می شود:

$$F_n = \prod_{k=0}^n f_k = f_0 f_1 \dots f_n$$

در ادامه، برنامهای را میخواهیم بنوسیم که فاکتوریل فیبوناچی را به صورت بازگشتی برای ما بدست اورد. این برنامه به صورت زیر نوشته میشود:

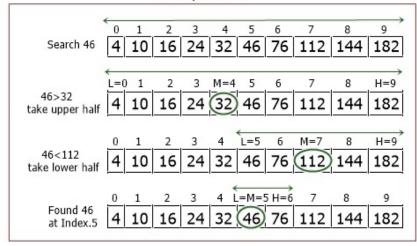
```
#include <stdio.h>
    #include <stdlib.h>
 2
    int fibo(int a);
    int fiboFact(int a);
 4
 5
   □int main(){
         int inputNumber=0;
 6
 7
         scanf("%d", &inputNumber);
         printf("%d", fiboFact(inputNumber));
 8
 9
   L }
10
   ⊨int fibo(int a){
11
         //PART A
12
   └ }
13
14
   ≡int fiboFact(int a) {
15
         //PART B
16
17
```

الف) در ابتدای کار لازم است یک تابع به منظور بدست آوردن n امین جمله دنباله فیبوناچی بنویسید. کد این تابع را به صورت بازگشتی در کادر زیر بنویسید. فرض کنید که کد شما قرار است در بدنه تابع fibo و به جای کامنت PART A در شکل قبل جایگذاری شود.

ب) در نهایت، با استفاده از تابعی که در بخش الف نوشته اید و بر اساس تعریف فاکتوریل دنباله ی فیبوناچی، کد یک تابع بازگشتی را به منظور محاسبه ی فاکتوریل دنباله ی فیبوناچی در کادر زیر بنویسید. فرض کنید که کد شما در بدنه ی تابع fiboFact و به جای کامنت PART B جایگذاری می شود.

- ۱۰. آرایهای با n عنصر و به صورت مرتب شده مفروض است. هدف، نوشتن تابعی است که یک عنصر داده شده مانند x را در آرایه مذکور جستجو کند. یک رویکرد ساده برای انجام این کار، استفاده از جستجوی خطی (Linear Search) است؛ اما به خاطر داریم که در جستجوی خطی، همه عناصر آرایه با x مقایسه می شوند. برای آن که مجبور به بررسی همه ی عناصر آرایه نشویم، از رویکرد دیگری به نام جستجوی دودویی، استفاده از دیگری به نام جستجوی دودویی، استفاده از استفاده از اطلاعات موجود در آرایهی مرتب شده است. در جستجوی دودویی اساسا نیمی از عناصر، تنها پس از یک مقایسه حذف می شوند. برای انجام جستجو، از الگوریتم زیر استفاده می شود.
  - ۱. xبا عنصر میانی آرایه مقایسه می شود.
  - ۲. اگر x با عنصر میانی آرایه یکی بود، اندیس عنصر میانی را بازگردان.
- ۳. در غیر این صورت، اگر X بزرگتر از عنصر میانی بود، امکان دارد X در نیمه سمت راست آرایه، پس از عنصر میانی، قرار داشته باشد (شایان توجه است که همانطور که پیشتر اشاره شد، آرایه مرتب شده است. پس در این حالت، نیمهای با مقادیر بزرگتر برای ادامه جستجو گزینش می شود).
- ۴. در غیر این صورت، اگر X از عنصر میانی آرایه کوچکتر باشد، آرایه به دو نیمه شکسته شده و جستجو در نیمه سمت چپ (با مقادیر کوچکتر از میانه)، ادامه پیدا می کند.

Binary Search



برای درک بهتر، به مثال بالا توجه کنید: در مثال قبل، یک آرایه به صورت مرتب شده داده شدهاست و هدف ما، پیدا کردن اندیس عنصر ۴۶ است. بنابراین، از عنصر ۱۰ الی عنصر ۹ را جستجو می کنیم. برای این منظور، میانه ی این بازه را محاسبه میکنیم و اگر: عناصر زوج بباشد، عنصر سمت چپ میانه را به عنوان میانه در نظر می گیریم). سپس میانه را با ۴۶ مقایسه میکنیم و اگر:

- ۱. عنصر میانه با ۴۶ برابر بود، حضور آن را اعلام می کنیم (اندیس آن را بر می گردانیم.).
- ۲. اگر عنصر میانه از ۴۶ کمتر بود، سمت راست آرایه مورد جستجو قرار می گیرد (برای این منظور، کران سمت چپ جستجو یک واحد جلوتر از میانه قرار می گیرد).
- ۳. اگر عنصر میانه از ۴۶ بیشتر بود، سمت چپ آرایه مورد جستجو قرار می گیرد (برای این منظور، کران راست جستجو یک واحد عقب تر از میانه قرار می گیرد).

در صورتی که کران سمت راست آرایه، عقب تر از کران سمت چپ آرایه بیفتد، به معنای آن است که عنصر مورد نظر یافت نشده است و تابع مورد نظر، ۱ – را بر می گرداند.

```
#include<stdio.h>
 2
    int main (void)
 3
 4
         int arr[] = { 2, 3, 4, 10, 40 };
        int n = sizeof(arr) / sizeof(arr[0]);
        int x = 10;
 7
         int result = binarySearch(arr, 0, n - 1, x);
 8
         (result == -1) ? printf("Element is not present"
                                  " in array")
                        : printf("Element is present at "
10
11
                                  "index %d",
12
                                  result);
13
         return 0;
14
15
16
    int binarySearch(int arr[], int leftBound, int rightBound, int x)
17
18
         while (/*شرط توقف جستجو**/) {
19
20
21
             در اینجا باید در بازه مناسب به دنبال
22
             عنصر بگردید و اگر پیدا نکردید، بازه را اصلاح کرده
23
                 .و در صورتی که یافتید، اندیس آن را برگردانید
24
25
26
        }
27
28
         return -1;
29
30
```

الف ) با توجه به توضیحات ارائه شده، از شما میخواهیم که کد بدنه ی تابع binary Search را در کادر زیر بنویسید. برای این منظور لازم است که شرط توقف جستجو را در حلقه ی while بنویسید و سپس در حلقه ی while ، بر اساس توضیحات ارائه شده، جستجو را انجام دهید (۱۵ امتیاز).

```
ترط درست عقم: ۲ امتهاز
int binarySearch(int arr[], int leftBound, int rightBound, int x)
                                                                                            مع سررت معانه: ۲ امتیاز
    while (leftBound <= rightBound) {</pre>
         int middle = leftBound + (rightBound - leftBound) / 2;
                                                                                         ترط رسدن به جواب: ۲ امتینر
         // Check if x is present at mid
         if (arr[middle] == x)
                                                                                        برگرداندن درت جواب: ۲ امتیار
              return middle;
                                                                                     شرط بررس مت راست آرایی: ۲ امتیاز
         // If x greater, ignore left half
         if (arr[middle] < x)</pre>
                                                                     بررس مت راست آرایہ (تغییر درست کران جِب):
              leftBound = middle + 1;
         // If x is smaller, ignore right half
                                                                                      شرط مررس مت جدي آرايد: ٢ امتماز
              rightBound = middle - 1;
                                                                      بررسی سمت چپ آرایه (تغییر درست کران راست):
    // if we reach here, then element was
                                                                                                     ۲ امتیار
    // not present
    return -1;
```

ب) بدون تغییر ورودی های تابع binary search آن را به یک تابع بازگشتی تبدیل کنید تا جستجو را بدون نیاز به حلقه while و با استفاده از بازگشت انجام دهد (۱۵ امتیاز).

```
int binarySearch(int arr[], int leftBound, int rightBound, int x
                                                                                                                                            بدت آوردن درت میانه: ۲ امتیاز
   if (rightBound >- leftBound) {
  int middle = leftBound + (rightBound - leftBound) / 2;
                                                                                                                                                      ترط اعلام جواب: ٢ امتياز
         // If the altement is present or the middle
// tree!f
         if (arr(middle) -- x)
                                                                                                                                                            اعلام جواك: ١ امتياز
              return middle:
         77 If whence is smaller when mid, then 7. It can only be present in left subarray if (arr(middle) > x)
                                                                                                                                           شرط بررسی مت وی آرایہ: ۲ امتیاز
              return binarySearch(arr, leftBound, middle - 1, x);
                                                                                                               بررسی بازگتی مت چپ آرایه ۳ امتیار (۱ امتیار برای return)
         77 Election classes one only he present
         return binarySearch(arr, middle + 1, rightBound, x);
                                                                                                                                         شرط بررسی سمت راست آرایی: ۲ امته ز
     or We reach here when element is not
    // precent in aira;
return -1;
                                                                                                             رر رے مارگئتی مت رات آرایہ ۳ امتیاز (۱ امتیاز مراک return)
```

پیروز، ثادوی درست باثید صفحه ی ۱۲ از ۱۲