

L'école supérieure de la statistique et de l'analyse de l'information

HTML5 (partie 2)

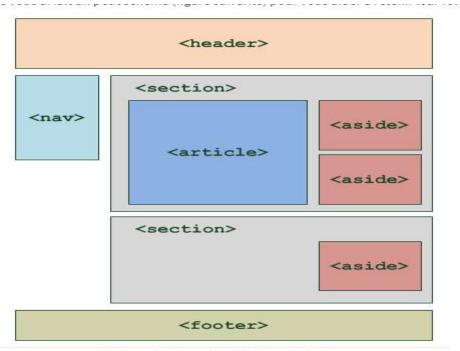
Enseignante: MANSOUR Sihem

Contact: sihemmansour@yahoo.fr



 HTML5 ajoutes des nouvelles balises qui permettent d'organiser et structurer une page Web,

Exemple de structure d'une page web en HTML5:



Sections de la page identifiées par les balises



- <header>: l'en-tête
- La plupart des sites web possèdent en général un en-tête, appelé *header* en anglais. On y trouve le plus souvent un logo, une bannière, le slogan de votre site...
- Vous devrez placer ces informations à l'intérieur de la balise <header> :

```
1 <header>
2 <!-- Placez ici le contenu de l'en-tête de votre page -->
3 </header>
```



<header>: l'en-tête

 La figure suivante, par exemple, représente le site du W3C (qui se charge des nouvelles versions de HTML et CSS notamment). La partie encadrée en rouge correspondrait à l'en-tête :



- L'en-tête peut contenir tout ce que vous voulez : images, liens, textes...
- Il peut y avoir plusieurs en-têtes dans votre page. Si celle-ci est découpée en plusieurs sections, chaque section peut en effet avoir son propre <header>.



<footer> : le pied de page

 À l'inverse de l'en-tête, le pied de page se trouve en général tout en bas du document. On y trouve des informations comme des liens de contact, le nom de l'auteur, les mentions légales, etc.

```
1 <footer>
2 <!-- Placez ici le contenu du pied de page -->
3 </footer>
```



<footer> : le pied de page

 La figure suivante vous montre à quoi ressemble le pied de page du W3C.





<nav>: principaux liens de navigation

- La balise <nav> doit regrouper tous les principaux liens de navigation du site. Vous y placerez par exemple le menu principal de votre site.
- Généralement, le menu est réalisé sous forme de liste à puces à l'intérieur de la balise <nav> :



<nav> : principaux liens de navigation

Voici le menu sur le site du W3C : <nav>.



Le menu de navigation du W3C



<section> : une section de page

 La balise <section> sert à regrouper des contenus en fonction de leur thématique. Elle englobe généralement une portion du contenu au centre de la page.

```
1 <section>
2 <h1>Ma section de page</h1>
3 Bla bla bla
4 </section>
```



<section> : une section de page

 Sur la page d'accueil du portail Free.fr, on trouve plusieurs blocs qui pourraient être considérés comme des sections de page (figure suivante).





<aside> : informations complémentaires

La balise <aside> est conçue pour contenir des informations complémentaires au document que l'on visualise. Ces informations sont généralement placées sur le côté (bien que ce ne soit pas une obligation).

```
1 <aside>
2  <!-- Placer ici des informations complémentaires -->
3 </aside>
```



<aside> : informations complémentaires

• Il peut y avoir plusieurs blocs <aside> dans la page.

Sur Wikipédia, par exemple, il est courant de voir à droite un bloc d'informations complémentaires à l'article que l'on visualise. Ainsi, sur la page présentant la planète Saturne (figure suivante), on trouve dans ce bloc les caractéristiques de la planète (dimensions, masse, etc.).



Bloc d'informations complémentaires sur Wikipédia



<article : un article indépendant

La balise <article> sert à englober une portion généralement autonome de la page. C'est une partie de la page qui pourrait ainsi être reprise sur un autre site. C'est le cas par exemple des actualités (articles de journaux ou de blogs).



<article : un article indépendant

Par exemple, voici un article sur le Monde :





Exemple de code d'une page HTML5

```
<! DOCTYPE html>
<html>
       <meta charset="Iso-8859-1" />
       <title>Zozor - Le Site Web</title>
   </head>
   <body>
       <header>
           <h1>Mon site</h1>
           <h2>Ma page</h2>
       </header>
       <nav>
               <a href="#">Accueil</a>
               <a href="#">Blog</a>
               <a href="#">CV</a>
           </nav>
       <section>
           <aside>
               <h1>A propos de l'auteur</h1>
               C'est moi étudiant ingénieur à l'essai.
           </aside>
               <h1>Je suis un grand voyageur</h1>
               Bla bla bla fla (texte de l'article)
           </article>
       </section>
           Copyright ESSAI - Tous droits réservés<br />
           <a href="#">Me contacter !</a>
       </footer>
</body>
```

Mon site

Ma page

- Accueil
- Blog
- · CV



À propos de l'auteur

C'est moi étudiant ingénieur à l'essai.

Je suis un grand voyageur

Bla bla bla (texte de l'article)

Copyright ESSAI - Tous droits réservés Me contacter!



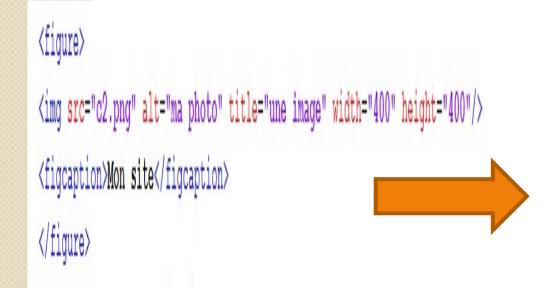
Les figures:

<figure> est une unité de contenu, c'est-à-dire que cet élément sert de conteneur dans lequel s'insèrent divers éléments comme des images, des schémas, des vidéos, des tableaux ou encore des blocs de code. L'objectif est de lier ce contenu à une légende, définie par l'élément <figcaption> (facultatif).

<figcaption>

Enfant direct de <figure>, son rôle est de légender son parent, sous forme de texte et/ou de liens. Il peut se placer avant ou après le contenu principal de <figure>.









Les formulaires

Que veut dire un formulaire:

- Les formulaires sont utilisés pour recueillir des données entrées par un utilisateur. Ils peuvent être utilisés comme une interface pour une application web, par exemple, ou pour envoyer des données.
- Tous seuls, les formulaires ne sont pas très utiles. Ils sont généralement utilisés conjointement avec un autre langage de programmation utilisés pour traiter les informations entrées par l'utilisateur. Par exemple: php ou java.



Les formulaires: la balise form (1)

- La balise « form » définit le formulaire et son contenu.
- Si vous utilisez le formulaire pour envoyer et traiter les informations entrées par l'utilisateur l'attribut « action » est nécessaire pour spécifier où envoyer le contenu.
- L'attribut « method » indique comment seront envoyées les données du formulaire. Par défaut c'est la méthode GET qui est utilisée.



Les formulaires: la balise form (II)

- La méthode http GET est utilisée pour les informations non sensibles et courtes car celle-ci sont visibles directement dans l'url.
- La méthode http POST est utilisée pour les informations plus sensibles et plus longues car elles sont placées dans le corps de la requête http où il n'y a pas de limite de caractère.
- Voici un exemple de formulaire :



La balise input:

La balise « **input** » est la plus utilisée dans les formulaires. Elle peut prendre une multitude de formes, les plus courantes sont décrites ci-dessous:

- <input type="text" /> ou simplement <input>: Représente une zone de texte standard. Elle peut aussi avoir un attribut de valeur « value », qui définit le texte initial dans la zone de texte.
- <input type="password" />: Similaire à la zone de texte, mais les caractères tapés par l'utilisateur sera caché.
- <input type= " date" />: Similaire à la zone de texte, mais elle n'accepte que des dates
- <input type="email" />: Similaire à la zone de texte, mais elle n'accepte que les adresses emails.



La balise input:

- <input type="url" />: Similaire à la zone de texte, mais elle n'accepte que les urls.
- <input type=« number" />: Similaire à la zone de texte, mais elle n'accepte que les nombres.
- <input type="checkbox" />: Représente une case à cocher, qui peut être activée ou désactivée par l'utilisateur. Elle peut aussi avoir un attribut « checked » si l'on veut qu'elle soit cochée par défaut.
- <input type="radio" />: Similaire à une case à cocher, mais l'utilisateur ne peut sélectionner qu'un seul bouton radio dans un groupe. Elle peut également avoir l'attribut « checked ».



La balise input:

- <input type="submit" />: Représente le bouton de soumission du formulaire. Il possède les mêmes attributs qu'un simple bouton.
- <input type="reset" />: Représente le bouton nettoyage du formulaire. Il possède les mêmes attributs qu'un simple bouton.



L'élément label et la balise TextField

- l'élément **label** permet de décrire à l'utilisateur ce qu'il doit rentrer dans chaque champ du formulaire. Il faut lier un label à un élément de formulaire grâce aux attributs for (pour le label) et id (pour l'élément de formulaire).
- Il faudra donner strictement la même valeur aux attributs for et id afin de « lier » entre un label et un élément de formulaire
- Il serait utile de regrouper les composant du formulaire dans un bloc TextField qui devra être accompagné par une légende.



Exemple I : les champs de saisie

```
<form action="mailto:essai@yahoo.fr" method="post">
<fieldset>
   <legend>Vos coordonnées</legend>
 <label for="pseudo">Votre pseudo</label> : <input type="text" name="pseudo" id="pseudo" />
>
     <label for="mps">Votre mot de passe</label> : <input type="password" name="mps" id="mps" />
 <label for="email">Votre e-mail</label>: <input type="email" name="email" id="email" />
 <label for="dates">Votre e-mail</label>: <input type="date" name="dates" id="dates" />
 <input type="submit" value="Envoyer" /> <input type="reset" value="Annuler" />
```



Exemple2: les cases à cocher

```
<form action="mailto:essai@rnu.tn" method="post">
<fieldset>
    <legend>Cochez les aliments que vous aimez manger:</legend>
    >
        <input type="checkbox" name="frites" id="frites" /> <label for="frites">Frites</label><br />
        <input type="checkbox" name="steak" id="steak" /> <label for="steak">Steak </label><br />
        <input type="checkbox" name="sand" id="sand" /> <label for="sand">Sandwich</label><br />
        <input type="checkbox" name="piz" id="piz" /> <label for="piz">Pizza</label>
    </fieldset>
</form>
```



Exemple3: les boutons radio

```
<form action="mailto:essai@rnu.tn" method="post">
<fieldset>
    <legend>Sélectionner votre tarif:</legend>
 nput type= "radio" name="tarif" value="jour" id="jour" checked /> <label for="jour"> tarif de jour</label><br />
    <input type= "radio" name="tarif" value="nuit" id="nuit"/> <label for="nuit"> tarif de nuit</label><br />
    <input type= "radio" name="tarif" value="week" id="week"/> <label for="week"> tarif de week-end</label><br />
    </fieldset>
</form>
```



Exemple4 : les listes déroulantes:

```
<form action="mailto:essai@rnu.tn" method="post">
     <legend>Faire votre choix:</legend>
<label for="pays">Dans quel pays habitez-vous ?</label><br />
<select name="pays" id="pays">
   <option value="tunisie">Tunisie</option>
   <option value="espagne">Espagne</option>
   <option value="italie">Italie</option>
   <option value="royaume-uni">Royaume-Uni</option>
</select>
 </fieldset>
</form>
```

```
<select name="pays" id="pays">
  <optgroup label="Afrique du nord">
         <option value="tunisie">Tunisie</option>
    </orderoup>
                                      Regrouper les selections
                                            par thème
    <optgroup label="Europe">
    <option value="espagne">Espagne</option>
    <option value="italie">Italie</option>
    <option value="royaume-uni">Royaume-Uni</option>
</select>
```



Exemple4: les zones de texte:

```
<form action="mailto:essai@rnu.tn" method="post">
<fieldset>
    <legend>Faire votre choix:</legend>
<label for="precisions">Si "Autre", veuillez préciser :</label>
   <textarea name="precisions" id="precisions" cols="40" rows="4"></textarea>
</fieldset>
</form>
```



La validation des données du formulaire en utilisant HTML5

• HTML5 fournit un ensemble d'attributs qu'on peut les ajouter aux items du formulaire pour valider la saisie des données ou expliquer à l'internaute quel type d'information doit fournir. Voici quelques exemples de ces attributs:

Attributs	Utilité
Required	Un champ doit être rempli
Minlength	Le nombre minimal de caractères saisis
Maxlength	Le nombre maximal de caractères siaisis
Pattern	Fixer une contrainte que l'internaute doit la respecter pour remplir le champ
Placeholder	Afficher un texte par défaut dans le champ qui explique à l'internaute qu'est ce que il doit saisir
Title	Afficher un message d'erreur



Les expressions régulière regex et l'attribut pattern

- Pour appliquer un format de saisie sur un champ de type input,
 vous devez utiliser les regex dans l'attribut pattern.
- Voici quelques identificateurs utilisés dans les expressions

régulières:

Caractère	Description
*	Remplace tout caractère
*	Remplace une chaîne de 0, 1 ou plusieurs caractères
?	Remplace exactement un caractère
()	Groupe capturant
[]	Intervalle de caractères
{}	Quantificateur
1	Déspécialise le caractère spécial qu'il précède
۸	Négation ou début de ligne
\$	Fin de ligne
	Ou logique entre deux sous-motifs
+	Numérateur



Les expressions régulière regex et l'attribut pattern

*	Répète un nombre de fois quelconque
+	Répète au moins une fois
?	Répète zéro ou une fois
<i>{n}</i>	Répète n fois
$\{n,m\}$	Répète entre n et m fois
$\{n_i\}$	Répète au minimum n fois

Classe	Description
\d	Un chiffre, équivalent à : [0-9]
\D	Un non chiffre : [^O-9]
\s	Un caractère blanc : [\t\n\x0B\f\r]
IS	Un non caractère blanc : [^\s]
\w	Un caractère de mot : [a-zA-Z_0-9]
\W	Un caractère de non mot : [^\w]
(<u>*</u>	Tout caractère



Exemples d'utilisation de pattern avec regex

• Exemple I:

 Dans cet exemple, L'attribut pattern oblige l'internaute à taper un mot de passe de longueur quatre caractères maximum et ne contient que des lettres en minuscule ou majuscule



Exemples d'utilisation de pattern avec regex

• Exemple 2:

 Dans cet exemple, L'attribut pattern oblige l'internaute à taper un salaire flottant de 3 chiffres au maximum après la virgule



Exemples d'utilisation de pattern avec regex

• Exemple 3:

 Dans cet exemple, L'attribut pattern oblige l'internaute à taper un numéro de téléphone qui prend la forme suivante 216 xxx xxx
 avec x est un chiffre qui varie entre 0 et 9





Merci pour votre attention 15 elci bout votre appendion

Ens: MANSOUR Sihem