# Examen Session Contrôle

Année Universitaire **2021-2022** C **2**  $1^{\grave{e}re}$  année

Durée : 1h30 Algorithmique et programmation C 2

Cet examen contient 2 pages.

Les Documents, calculatrices, téléphone portable sont interdits. Veuillez rendre une copie propre et claire. La qualité de l'écriture et de la présentation sera prise en compte dans la note finale.

#### ▶ Exercice 1. Questions de réflexion (4 Points)

1. On considère l'entête (ou prototype) de fonction suivante :

```
void essai(float *x, float *y, int i, char z, char *c)
```

On considère les déclarations suivantes :

```
float a, c ;
int j, *k ;
char b, h ;
```

Quels sont les appels de fonction corrects?

- (a) essai (a, c; j; b, h);
- (b) essai (&a, &b, c, j, h);
- (c) essai (&a, &c, \*k, 'b', &h);
- (d) essai (&a, &c, 3, 'b', &b);
- (e) essai (&a, &c, j, b, &h);
- (f) essai (a ; j ; b ; &h) ;
- 2. On considère la déclaration suivante :int \*ptint; Ecrire l'instruction qui permet à ptint de pointer une variable entière dynamique.
- 3. Soit le pointeur de fichier défini par

```
FILE *fp ;
```

on veut ouvrir le fichier «essai.txt» en mode lecture.

Quelles sont les propositions correctes.

- (a) "essai.txt"=fopen(fp, "r");
- (b) fp=fopen("essai.txt", "r");
- (c) fp=fopen(essai.txt, "r");
- (d) fopen(fp, "essai.txt", "r");
- (e) le fichier «essai.txt» doit exister
- (f) Si le fichier «essai.txt» n'existe pas, il est créé.
- 4. Comment lire un réel et un entier et séparés par un espace (déclarés par : double d; int x;) dans un fichier pointé par f de type FILE?
  - (a) fscanf ("%lf %d", &d, &x);
  - (b) fscanf (f,"%f %i" ,&d, x);
  - (c) fscanf (f,"%lf %d" , &d, &x);
  - (d) fscanf (f, "%d %i", &d, &x);



### ▶ Exercice 2. Récursivité (4 Points)

```
void devine(int x){
if(x!=0)
{    devine(x/8);
    printf("%d",x%8);
}}
```

- 1. Quelle est la valeur retournée par l'appel de devine(10)?
- 2. Que permet de faire la fonction devine?

1 10 (0 1)

\_\_\_\_\_\_

- 1. 12 (2pt)
- 2. elle permet de représenter un entier en nombre octale (base 8). (2pt)

## ▶ Exercice 3. Les chaînes de caractères et pointeurs (3 Points)

Quel affichage est produit par le code suivant :

```
void main(){
    char ch[] = "ESSAI", *ct;
    ct = ch + 3;
    int *ptr, x = 5;
    ptr = & x;
    change(ch, ptr);
    void change(char *c, int *p){
        (*p ) ++;
        *c = 'U';}
        void main() {
        char ch[] = "ESSAI", *ct;
        ct = ch + 3;
        int *ptr, x = 5;
        ptr = & x;
        change(ch, ptr);
        printf("%d %d %s\n", x,*ptr, ch);
        ct --;
        printf("%c", *ct);}
```

% 6 6 USSAI (2pt)

6 6 USSAI (2pt) S(1pt)

### ▶ Exercice 4. Les listes et fichiers (9 Points)

Ayant une liste entière positive simplement chaînée définit comme suit :

```
typedef struct cel{
                                           typedef struct 1{
 int info;
                                           cellule *tete;
 struct cel *suiv;
                                           int taille;
 }cellule;
et ayant une fonction principale définit comme suit :
int main()
    list 1;
    FILE *pf=fopen("essai.txt", "w");
    l=creer();
    remplir(&1,4);
    printf("min des elements: %d\n",rechercheMin(1));
  sauvegarde(1, pf);
    return 0;
}
```



Toutes les fonctions et procédures doivent être écrites en langage C.

fprintf(f, "%d ", l.tete->info);

- 1. Écrire la fonction list creer() qui permet de créer une liste vide. (2pt)
- 2. Écrire la procédure **void remplir( list \*pl, int nb)** qui permet de remplir une liste passée en paramètre avec nb entiers **POSITIFS** demandés à l'user. L'ajout se fait en tête de liste. (3pt)
- 3. Écrire une fonction **int rechercheMin(list l)** qui recherche la valeur minimale dans une liste l (qui n'est pas ordonnée). La fonction doit renvoyer la valeur minimale de la liste, ou -1 si la liste est vide. (2pt).

```
list creer(){
  list 11;
  11.taille=0;
  11.tete=NULL;
  return 11;
  void remplir(list *11, int nb){
    int i, val;
    cellule *p;
    for (i=1; i<=nb; i++) {
      p= (cellule*)malloc( sizeof(cellule));
          printf("entrez la %d valeur",i);
          scanf("%d",&p->info);
      }while(p->info<0);</pre>
      p->suiv=ll->tete;
      11->tete=p;
      11->taille++;
  }
  int rechercheMin(list 1){
      int min=-1, i;
      for (i=1; i<=1.taille; i++) {
          if(i==1) min=1.tete->info;
          else{
          if(min>1.tete->info)
              min=1.tete->info;
                  }
      1.tete=1.tete->suiv;
      }
      return min;
  }
  4. Écrire la procédure sauvegarde (list l, FILE *f) qui permet de sauvegarder une liste donnée
  dans un fichier (éléments séparés par un espace). (2pt)
  void sauvegarde(list 1, FILE *f){
      for (; 1.tete!=NULL; 1.tete=1.tete->suiv)
```

Algorithmique et programmation C 2 - Page 4 sur
---

2 2021-2022

......

Bon travail