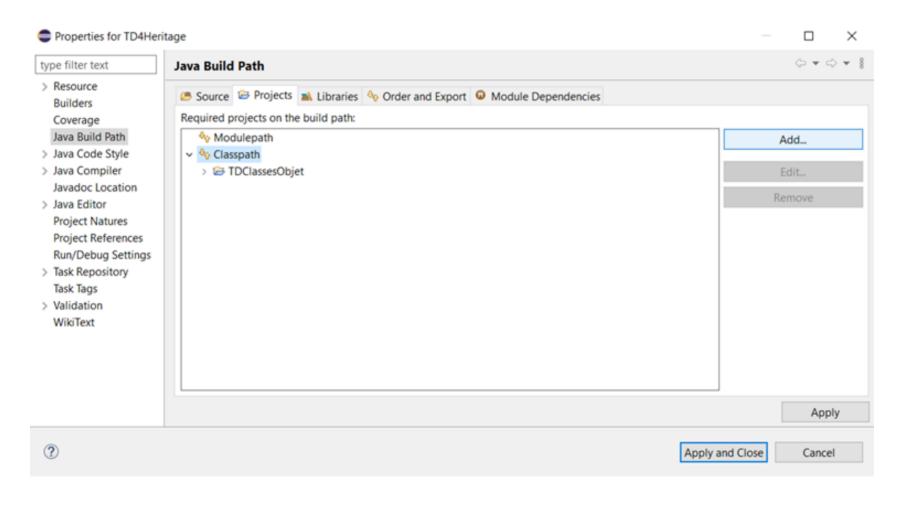
COMMENT IMPORTER UNE CLASSE DANS UN PROJET

```
✓ ID4Heritage
✓ Image: Section of the section o
```

Project Properties => Java Build Path => Projects => Add => Check

COMMENT IMPORTER UNE CLASSE DANS UN PROJET



COMMENT IMPORTER UNE CLASSE DANS UNE AUTRE CLASSE (MÊME PROJET)

√ # src default package) GroupeP.java Polygone.java Quadrilatere.java > 🛃 testPolygone.java > I Triangle.java > 🖶 eleves met.aicha > Personne.java > Point2D.java > PolyLine.java Quadrilatere.java Rectangle.java > I TestPersonne.java

```
public class Polygone {
    protected Point2D[] sommets;
    static int comptpoly=0;
```

```
■ØØÆ-
```

```
class Less {
public int n ;
public Less(int x) { n = x ; }
                                                     Exécutez ce
public String toString() { return "Less ! " ; }
                                                     programme et vérifiez
public void test1() {
System.out.println("Less.test1 : " + this);
                                                     la sortie
public void test2() {
System.out.println("Less.test2 : " + this.n);
public class More extends Less{
public int n :
public More(int x, int y) { super(x) ; this.n = y ; }
//l'appel à super(x) est obligatoire
public String toString() { return "More ! " ; }
public void test1() {
super.test1();
System.out.println(
"More.test1 : " + this + super.toString());
public void test2() {
super.test2();
System.out.println( "More.test2 : " + this.n +" " + super.n);
public static void main(String argv[]) {
More m = new More(1, 2);
m.test1();
m.test2();
Less n = new Less(0);
n.test1();
n.test2();
} }
```



Less.test1 : More!

More.test1: More! Less!

Less.test2:1

More.test2:21

Less.test1 : Less!

Less.test2:0