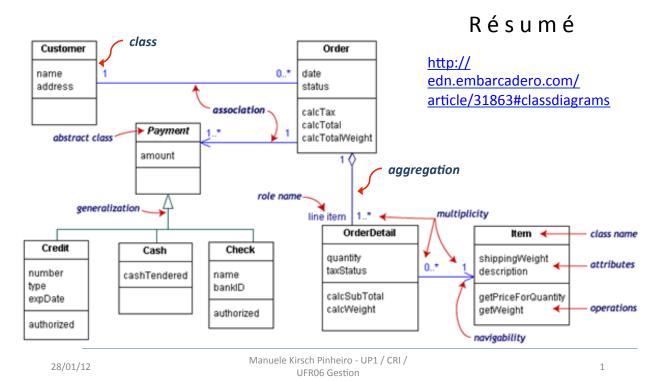


## Diagramme de classes

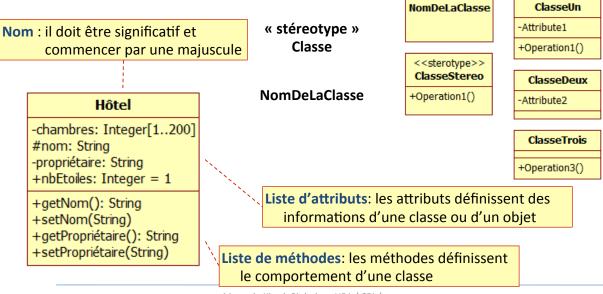




# Diagramme de classes : classe

### Classe

- Trois compartiments : nom (obligatoire), attributs, méthodes





## Diagramme de classes : classe

Classes: attributs

Visibilité nomAttribut : Type

### – / Attribut dérivé :

- Attribut dont la valeur peut être calculée
- On les indique si ça correspond à une propriété importante

### - Attribut de classe

 Propriété propre à la classe, et non aux objets

#### Personne

-nom: String -sexe: {'M', 'F' }

-dateAnniversaire: Date

-/ age: integer-ageMax: integer

#### **Ex.:**

nom : String ⇒ attribut

/ age ⇒ attribut dérivé

ageMax ⇒ attribut de

classe

Manuele Kirsch Pinheiro - UP1 / CRI / UFR06 Gestion

2



28/01/12

# Diagramme de classes : classe

Classes : attributs

- Multiplicité [min..max]

Attention! min < max

- Indique les quantités ou le caractère optionnel d'un attribut
- Intervalle positif d'entiers qui spécifie les cardinalités possibles, la cardinalité étant le nombre concret d'éléments dans un ensemble

### Valeur par défaut

- On peut indiquer pour tout attribut une valeur initial
- Ex.: le nombre d'étoiles d'un hôtel est initialement 1

nbEtoiles = 1

#### Hôtel

-chambres[1..200] -nom -propriétaire +nbEtoiles = 1



## Diagramme de classes : classe

- Visibilité: UML prévoit plusieurs niveaux de visibilité
  - Private ( ) : visible uniquement à l'intérieur de l'objet
  - Protected (#): visible à l'intérieur de la classe et de ses sous-classes
  - Publique (+): visible à tout le monde



28/01/12

Manuele Kirsch Pinheiro - UP1 / CRI / UFR06 Gestion

#### Hôtel

-chambres: Integer[1..200]

#nom: String -propriétaire: String +nbEtoiles: Integer = 1

+getNom(): String +setNom(String)

+getPropriétaire(): String +setPropriétaire(String)



## Diagramme de classes : classe

Classes : opérations

Visibilité nomMéthode (nomParamètre : Type, nomParamètre : Type ...) :

*TypeRetour* 

- Une opération peut être mise en œuvre par plusieurs méthodes
  - On parle alors de surcharge
  - Deux opérations / méthodes ne peuvent pas se distinguer uniquement par le type de retour
- Méthode de classe
  - Opération propre à la classe

#### **Personne**

+ calculerAge () : integer + getNom () : String + setNom (nom : String)

 Pour une meilleure lisibilité, on peut omettre les opérations d'accès aux attributs (get et set)

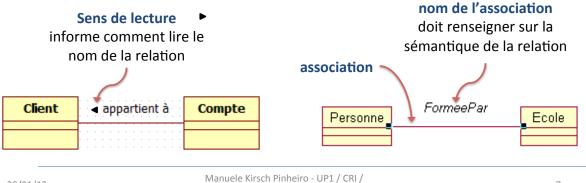


### Diagramme de classes : associations

### **Associations**

- Rappel: une association exprime une connexion sémantique entre classes
- Les associations représentent des relations structurelles entre classes d'objets





28/01/12

**UFR06** Gestion



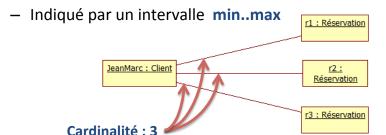
## Diagramme de classes : associations

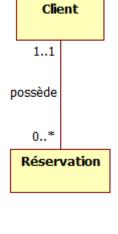
Associations: Rôle

Le rôle de la classe au sein d'une association



- Associations : Multiplicité
  - Combien d'objets du côté opposé un objet peut être lié



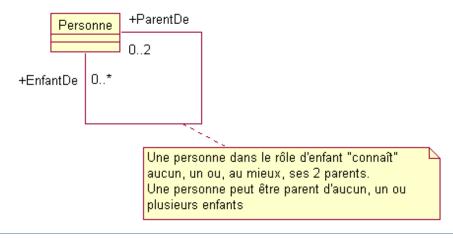




### Diagramme de classes : associations

### Association réflexive

 Lorsque les deux extrémités de l'association pointent vers la même classe



28/01/12

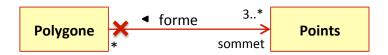
Manuele Kirsch Pinheiro - UP1 / CRI / UFR06 Gestion

0



## Diagramme de classes : associations

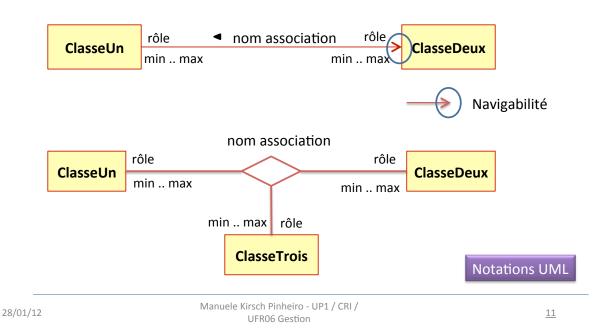
- Associations : navigabilité
  - La navigabilité indique si un objet o1 peut accéder à un objet o2 dans l'autre extrémité du lien
    - Un ensemble des 3 ou plus points forme un polygone
    - Un polygone est formé de plusieurs points, qui jouent le rôle de sommet
    - Il est inutile que les points aient un lien avec le polygone





### Diagramme de classes : associations

Notations UML pour les associations





# Diagramme de classes : Exemples

