

Durée : 30 minutes

Algorithmique et programmation C II

Nom et prénom : Groupe : C D

Soit les déclarations des trois structures suivantes :

```
typedef struct {  
    char nom[30];  
    int age;  
} personne;
```

```
typedef struct cel{  
    personne info;  
    struct cel *next;  
} node;
```

```
typedef struct{  
    node *tete;  
    int taille;  
} list;
```

1. (5 points) Soit la déclaration de la variable liste suivante

```
list l;
```

Quel est le type de chacune de ces expressions :

- (a) `l.tete` :

Solution: `node*` ou pointeur sur node

- (b) `l.tete->next` :

Solution: `node *` ou pointeur sur node

- (c) `l.tete->info` :

Solution: `personne`

- (d) `l.(*tete).info.nom` :

Solution: chaîne ou `char[30]`

2. (5 points) Écrire une **fonction ajoutFin()** qui prend en paramètre une liste (`list`) et une personne et ajoute une cellule en fin de la liste en question et retourne la liste modifiée.

Solution:

```
list ajoutFin(list L, personne per){ //0,25 pt  
    node *p, *r; //0,25 pt  
    p=(node*) malloc(sizeof*p); //0,5 pt  
    p->info=per; //0,25 pt
```

```
p->next=NULL;    //0,25 pt
    if(l.tete==NULL) L.tete=p;    //0,5 pt
    else{
        r=l.tete; //0,5 pt
        while(r->next!=NULL)    //0,5 pt
            r=r->next;    //0,5 pt
        r->next=p; //0,5 pt
    }
    L.taille++; //0,5 pt
return (L); //0,5 pt
}
```

3. (10 points) Écrire une **fonction récursive** en langage C occ (l : list, a : entier) : entier qui retourne le nombre d'occurrence de l'age a dans une liste l.

Solution:

```
int occ(list l, int a) //1 pt
{
    if(l.tete==NULL)    return 0; //2 pt
        cellule *p ;    //0,5 pt
        p= l.tete; //1 pt
    l.tete=l.tete->next; //1 pt
        l.taille--; //1 pt
    if(p->info.age==a) //1 pt
        return(1+occ(l,a)); //1 pt
    else //0.5 pt
        return(occ(l,a)); //1 pt
}
```