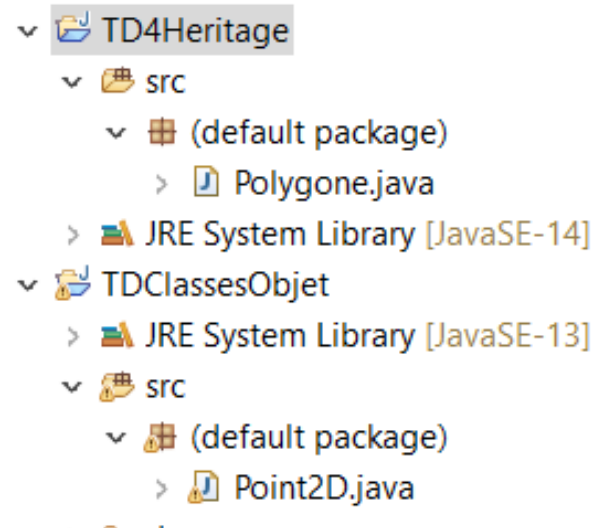
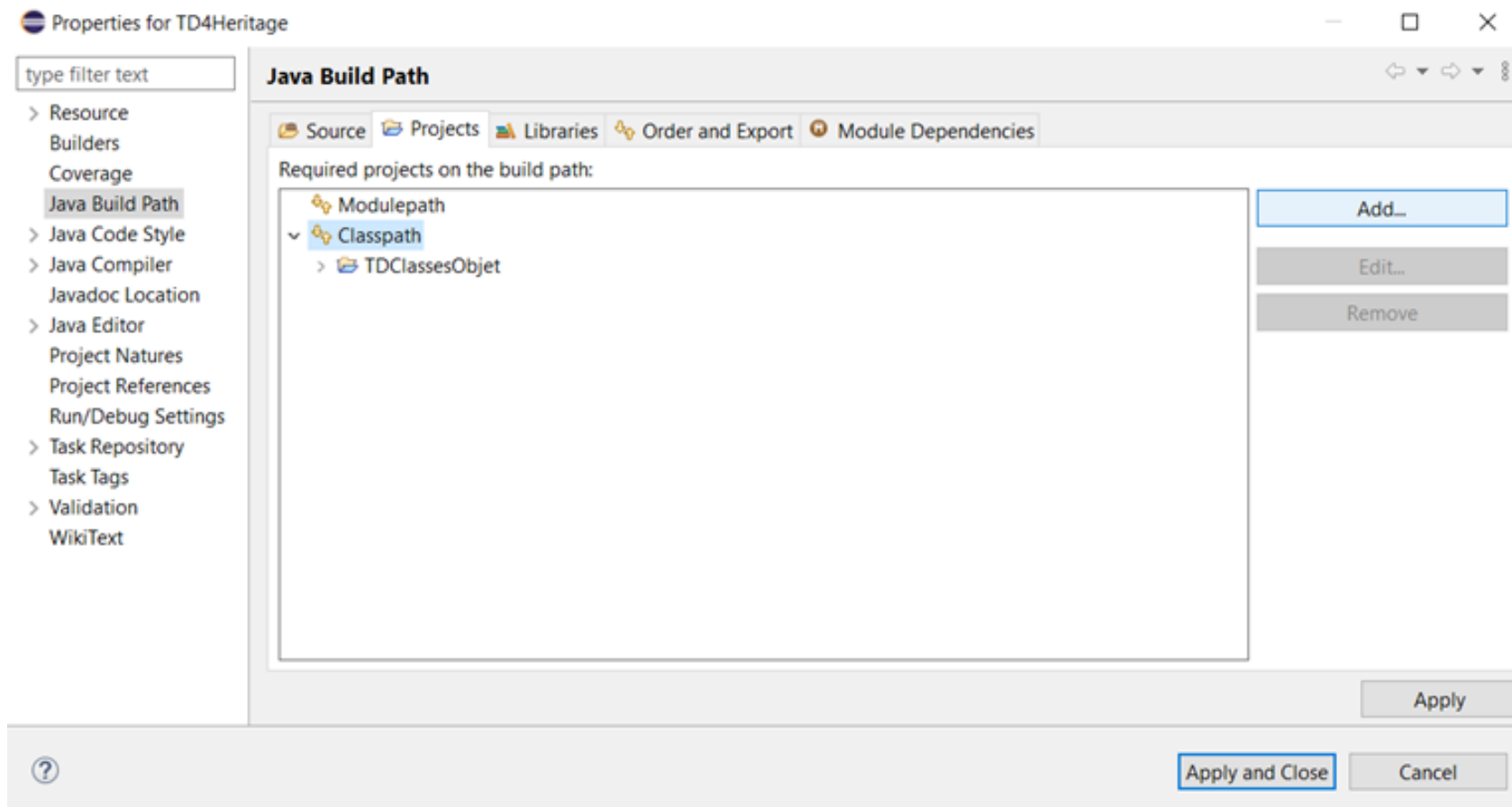


COMMENT IMPORTER UNE CLASSE DANS UN PROJET

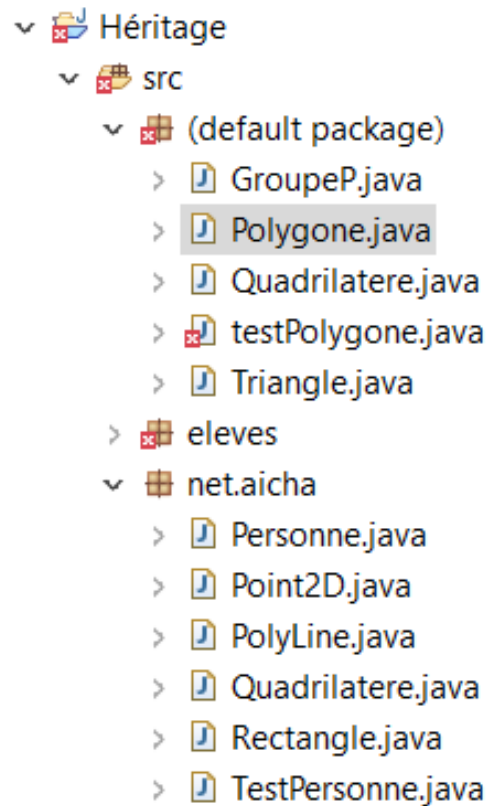


Project Properties => Java Build Path => Projects => Add => Check

COMMENT IMPORTER UNE CLASSE DANS UN PROJET



COMMENT IMPORTER UNE CLASSE DANS UNE AUTRE CLASSE (MÊME PROJET)



```
import net.aicha.Point2D;  
  
public class Polygone {  
    protected Point2D[] sommets;  
    static int comptpoly=0;
```

```

class Less {
public int n ;
public Less(int x) { n = x ; }
public String toString() { return "Less ! " ; }
public void test1() {
System.out.println("Less.test1 : " + this);
}
public void test2() {
System.out.println("Less.test2 : " + this.n);
}
}
public class More extends Less{
public int n ;
public More(int x, int y) { super(x) ; this.n = y ; }
//l'appel à super(x) est obligatoire
public String toString() { return "More ! " ; }
public void test1() {
super.test1() ;
System.out.println(
"More.test1 : " + this + super.toString());
}
public void test2() {
super.test2() ;
System.out.println( "More.test2 : " + this.n + " " + super.n);
}
public static void main(String argv[]) {
More m = new More(1, 2) ;
m.test1() ;
m.test2() ;
Less n = new Less(0) ;
n.test1() ;
n.test2() ;
} }

```

Exécutez ce
programme et vérifiez
la sortie

Less.test1 : More !

More.test1 : More ! Less !

Less.test2 : 1

More.test2 : 2 1

Less.test1 : Less !

Less.test2 : 0