

---

PRESENTATION

ZONING  
WIREFRAME  
MAQUETTE  
MOCKUP  
PROTOTYPE



→ Qu'est-ce qu'un **zoning** ?

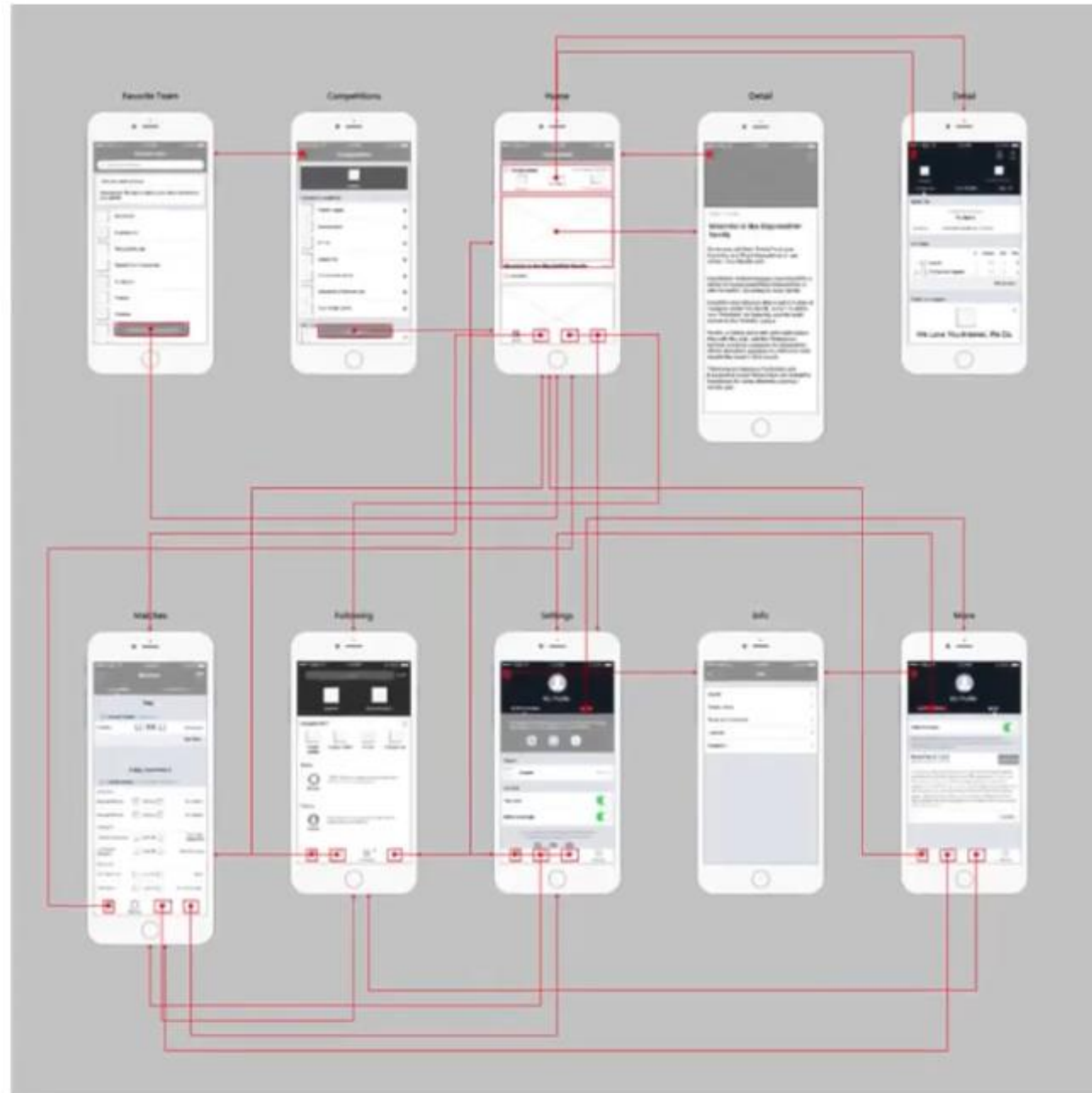
pour résumer, un **zoning** c'est :

- ➡ schématisation grossière
- ➡ représenter rapidement les différentes pages
- ➡ déterminer le contenu de chaque page
- ➡ de présenter une première approche

→ Qu'est-ce qu'un **wireframe** ?

pour résumer, un **wireframe** c'est :

- ➡ maquette basse définition (interactive)
- ➡ organiser les différents éléments et formes
- ➡ orienté réflexion en respectant l'ergonomie
- ➡ présenter l'ensemble des fonctionnalités et les spécifications qui sont associées



[Courses ▼](#)[Programs ▼](#)[Schools & Partners](#)[About ▼](#)[Sign In](#)[Register](#)

# Make a Resolution to Stand Out at Work this Year

Improve Your Life and Improve Your Career with edX Courses

[Get Started](#)

## edX Programs Starting Soon

[View All Courses](#)

MICROMASTERS PROGRAM



MICROMASTERS PROGRAM



MICROMASTERS PROGRAM



MICROMASTERS PROGRAM





→ Qu'est-ce qu'un **mockup** ?

pour résumer, un **mockup** c'était :

➡ un wireframe HTML au format interactif

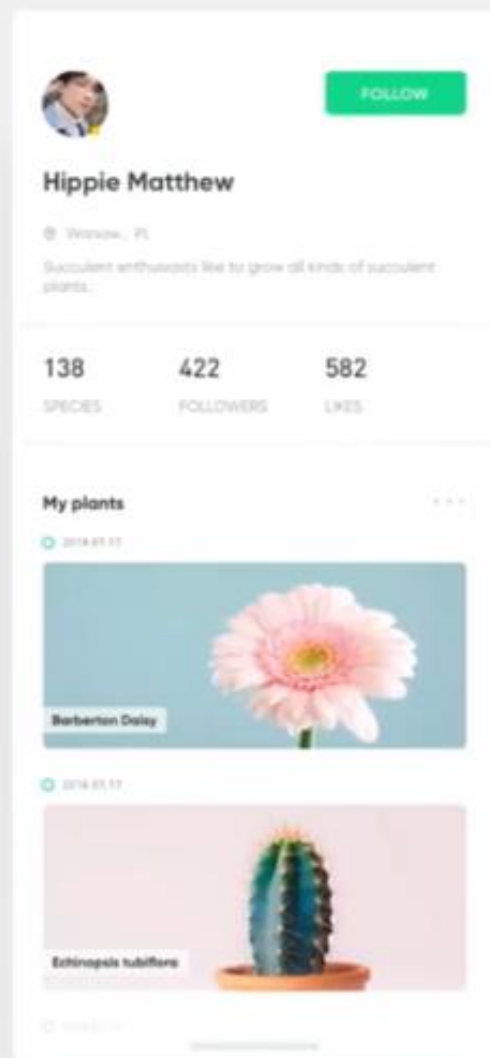
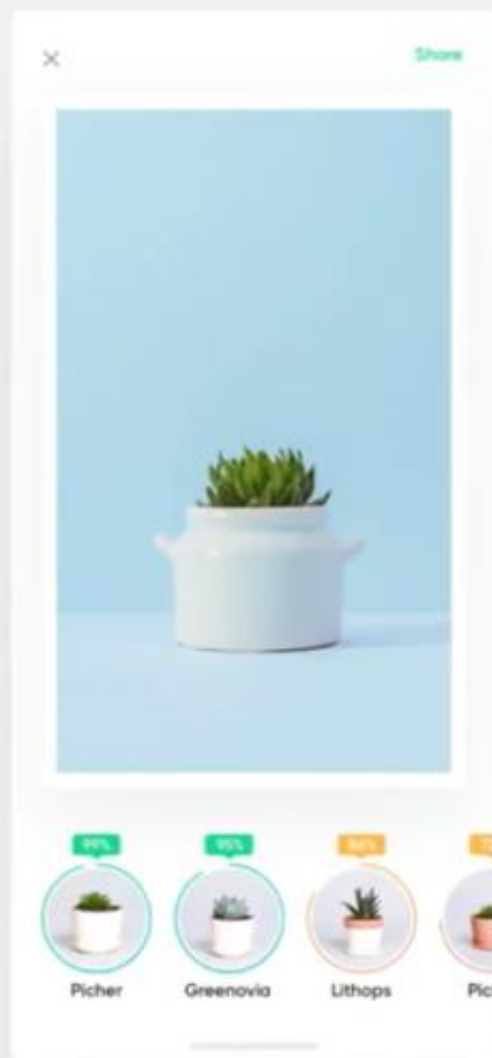
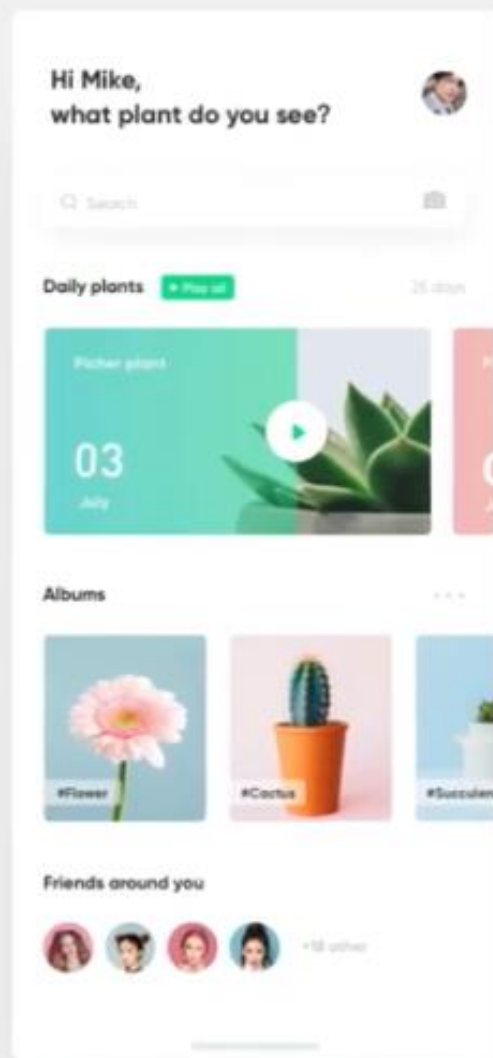
aujourd'hui un **mockup** c'est :

➡ un modèle d'une interface utilisateur présenté dans la vie réelle

→ Qu'est-ce qu'une **maquette** ?

pour résumer, une **maquette** c'est :

- ➡ la représentation graphique du produit digital
- ➡ validation de tous les aspects visuels
- ➡ donne un très bon aperçu du produit final



→ Qu'est-ce qu'un **prototype** ?

pour résumer, un **prototype** c'est :

- ➡ une simulation du futur produit digital
- ➡ le prototype est interactif
- ➡ il peut être réalisé de différentes façons
- ➡ il peut être exécuter à différents moments