

UNIVERSIDAD PEDAGÓGICA Y TECNOLÓGICA DE COLOMBIA
INGENIERÍA DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN

PROGRAMACIÓN III

Taller 1.

Trabajo grupal: 2 estudiantes

Fecha de entrega: Al terminar la clase en el aula virtual

Acorde al proyecto **Electric Vehicle Population Data** realizar las siguientes actividades:

1. Definir paleta de colores a utilizar.
Ejemplo:
 - a. **Color base (fondo principal):**
 - Blanco suave o gris claro: #F7F7F7
 - b. **Color para textos primarios:**
 - Gris oscuro o negro suave: #333333
 - c. **Colores de acento:**
 - Azul claro para acciones destacadas: #007BFF
 - Verde esmeralda para confirmaciones o elementos positivos: #28A745
 - Amarillo mostaza para alertas: #FFC107
 - Rojo coral para errores o advertencias: #DC3545
 - d. **Colores de fondo secundarios:**
 - Gris claro para separar secciones o fondos secundarios: #F1F3F5
 - e. **Color de sombra o borde:**
 - Gris oscuro sutil: #CED4DA
2. Definir fuente de letras. En el archivo README.md especificar la paleta de colores que utilizará el proyecto. Ejemplo:
 - a. Para ...
 - b. Para ...
 - c. Para ...
3. Realizar diseño gráfico.
4. Implementar diseño ajustado a MVP. (obligatorio uso de interfaces)
5. **No desarrollar en este taller:**
 - a. Para este taller no se debe cargar los datos. (ítem 1 del proyecto)
 - b. De los módulos i y ii, solo debe implementar la parte visual, dejando pendiente los datos. (colocar datos de prueba visualmente)
6. Generar Jar ejecutable.
7. Entregar en aula virtual.

Requisitos técnicos:

- Java swing
- Aplicar buenas en el código
 - Las clases debe tener una única responsabilidad
 - Los métodos deben realizar una única actividad y no sobrepasar las 15 líneas de código.
 - Entre otras.
 -
- En el archivo README.md, se debe contener:
 - Diseño GUI
 - Paleta de colores y fuentes de letras
 - Versión 0.1.0
 - Especificar la versión mínima en la que funciona con la que se puede compilar y ejecutar el programa. (Se debe hacer las pruebas, para determinar cuál es la versión mínima)
 - Comando para ejecutar el programa en consola.
 - Y la documentación que considere pertinente
 - Autores
- Entregables: Carpeta que contiene las siguiente estructura
 - Carpeta con el código fuente
 - Carpeta con el ejecutable.

Parámetros de calificación:

- Diseño gráfico: debe ser un diseño agradable para el usuario tanto en colores, tipos de letra y usabilidad. (20%)
- Implementación del diseño y lo establecido en este documento, aplicando MVP (70%)
- Documentación. (README). Calidad del contenido, orientado al programador, aplicando lo establecido por “markdown” (10%)
- La no entrega de alguno de los elementos aquí (diseño, totalidad de entregables y documentación) establecidos la nota es 0.0 del taller.