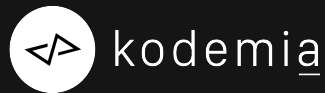


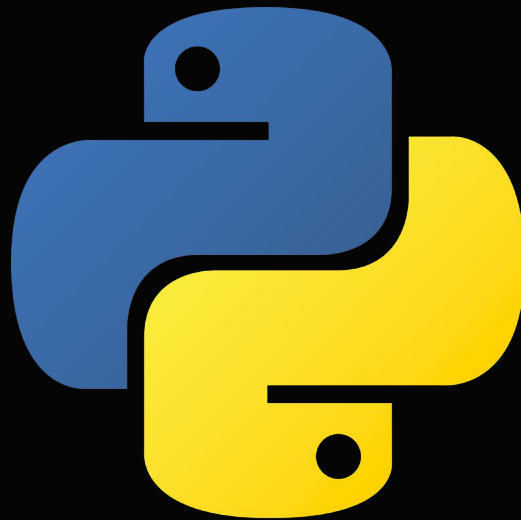
**Bienvenido
Koder**

Arturo Téllez Cortés
Sesión 10

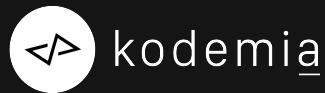
Objetivo de la sesión



Introducción a la
programación orientada a
objetos



Hoy veremos..



- Repasos
- Programación Orientada a Objetos
- Métodos Especiales
- Ejercicio

Atributos y Métodos Privados

```
class Celular():  
    def __init__(self, marca):  
        self.__marca = marca  
    def get_marca(self):  
        return(self.__marca)  
    def set_marca(self, marca):  
        self.__marca = marca
```

Métodos especiales

- `__init__`
- `__del__`
- `__str__`
- `__add__`
- `__repr__`

Principios de la programación orientada a objetos

- Revisión de tarea
- Repaso
- Herencia
- Polimorfismo

Herencia

```
class AparatoElectronico()  
    pass
```

```
class Celular():  
    pass
```

```
Class Redmi(AparatoElectrónico, Celular)  
    super().metodo()  
    AparatoElectronico.metodo()  
    Celular.metodo()
```

Polimorfismo

```
class Celular():  
    def sonar()
```

```
class Redmi():  
    def sonar()
```


```
def hacer_sonar(celular)  
    return(celular.sonar())
```


Gracias a todos!

Impartido por Arturo Téllez

Sesión 10 Python

Powered by  **kodemia**

Hecho con  por los mentores y Kodemia