

## תכנון דינאמי

## סדר הכפלת מטריצות

נתחיל מתזכורת לדברים הרלוונטיים מאלגברה לינארית:

- ע"מ לבצע את מכפלת המטריצות  $A \cdot B$ , על מס' העמודות של המטריצה השמאלית להיות שווה למספר השורות של המטריצה הימנית. עבור מטריצות  $A \in M_{n \times m}(F), B \in M_{m \times k}(F)$ , נקבל כי  $A \cdot B \in M_{n \times k}(F)$ .
- ע"מ לחשב את האיבר  $c_{ij}$  בתוצאת המכפלה, יש לבצע  $O(m)$  פעולות  $m$  מכפלות ו- $m$  סכומים.
- ע"מ לחשב את המכפלה כולה, יש לבצע  $O(n \cdot m \cdot k)$  פעולות.

ידוע ש- $A \cdot (B \cdot C) = (A \cdot B) \cdot C$  – איזו מבין המכפלות יש לבצע? לדוגמה, נניח שאנו רוצים לבצע את המכפלה:

$$A_{1 \times 10}^1 \cdot A_{10 \times 15}^2 \cdot A_{15 \times 20}^3 \cdot A_{20 \times 1}^4$$

[[ הסימון  $A^i$  משמעותו המטריצה ה- $i$ , ולא מטריצה בחזקת  $i$ . ]]  
אם נכפול קודם את הזוג השמאלי והזוג הימני ואז את התוצאה, נצטרך לבצע 150 פעולות עבור הזוג השמאלי, 300 פעולות עבור הזוג הימני, ואז כיוון שנשאר לבצע מכפלה מהצורה  $B_{1 \times 15} \cdot C_{15 \times 1}$ , יש לבצע עוד 15 פעולות.  
סה"כ: 465 פעולות.

עם לעומת זאת נתחיל מלכפול את הזוג האמצעי, רק הוא כבר ידרוש לבצע  $10 \cdot 15 \cdot 20 = 3000$  פעולות.

כלומר זה לא רק משנה – זה משנה מאוד.

## הגדרת הבעיה

- מופץ:  $n$  מטריצות להכפלה,  $A^1 \cdot A^2 \cdots A^n$  כך שכל מטריצה  $A^i$  היא מסדר  $p_{i-1} \times p_i$ .
- פתרון: סידור סוגריים חוקי להכפלת מטריצות.
- עלות פתרון:  $cost(U) =$  מספר הפעולות הנדרש לחישוב המכפלה.
- פתרון אופטימלי: פתרון בעל עלות מינימלית.

מספר האפשרויות לסידור סוגריים הוא יותר מ- $2^n$  (החל מ- $n$  מסוים).

## תת-בעיה אופיינית

- זוג  $(i, j)$  כך ש- $1 \leq i \leq j \leq n$ .
- $(i, j)$  – תת-הבעיה של הכפלת המטריצות  $A^i \cdot A^{i+1} \cdot A^{i+2} \cdots A^j$ .

### הגדרת OPT ונוסחת מבנה

נגדיר פונקציה  $OPT$  באופן הבא:

$$OPT(i, j) = A^i \cdots A^j \text{ מס' פעולות מינימלי לחישוב}$$

נוסחת מבנה:

נבנה את הנוסחה עבור פונקציה זו:

$$OPT(i, j) = \begin{cases} 0, & i = j \\ ? & i < j \end{cases}$$

נחשוב רקורסיבית: בהנחה ואנו יודעים את הפתרון של כל הבעיות הקטנות יותר, מה יהיה הערך הרצוי?

נבחן את כל האפשרויות לפצל את המכפלה בנקודה  $i \leq l \leq j$ :

$$\underbrace{(A^i A^{i+1} \cdots A^l)}_{B_{p_{i-1} \times p_l}} \underbrace{(A^{l+1} \cdots A^j)}_{C_{p_l \times p_j}}$$

עלות הפתרון האופטימלי עבור  $(i, j)$  יהיה המינימום מבין העלויות של כל האפשרויות לבחור את  $l$ .

תוצאת המכפלה  $(A^i A^{i+1} \cdots A^l)$  היא מטריצה  $B$  מסדר  $p_{i-1} \times p_l$  [[ כי אנו מבצעים מכפלה של

מטריצות מהסדרים  $(p_{i-1} \times p_i) \cdot (p_i \times p_{i+1}) \cdots (p_{l-1} \times p_l)$ , ובדומה, תוצאת המכפלה

$(A^{l+1} \cdots A^j)$  היא מטריצה  $C$  מסדר  $p_l \times p_j$ .

לכן מכפלת מטריצות התוצאה לוקחת  $p_{i-1} \cdot p_l \cdot p_j$  פעולות.

בסה"כ נקבל ש- $OPT(i, j)$  במקרה בו  $i < j$  הוא:

$$\boxed{*} \min \{ OPT(i, l) + OPT(l+1, j) + p_{i-1} \cdot p_l \cdot p_j \mid i \leq l \leq j \}$$

ולכן:

$$OPT(i, j) = \begin{cases} 0, & i = j \\ \min \{ OPT(i, l) + OPT(l+1, j) + p_{i-1} \cdot p_l \cdot p_j \mid i \leq l \leq j \} & i < j \end{cases}$$

**שימו לב:** הפונקציה  $OPT$  היא מספרית, ומוגדרת במילים להיות הערך המתאים לפתרון הטוב ביותר.

הנוסחה הנ"ל היא לא הגדרת הפונקציה; אנו רק טוענים שניתן לחשב את הערך

$OPT(i, j)$  בעזרת נוסחה זו.

הוכחת נוסחת המבנה:

• מקרה א':  $i = j$

אז מספר הפעולות הנדרש הוא 0 – ואכן  $OPT(i, j)$  על פי נוסחת המבנה.

• מקרה ב':  $i < j$

צ"ל כי  $\boxed{*} = OPT(i, j)$ .

1. נראה כי  $\boxed{*} \leq OPT(i, j)$  על ידי כך שנראה ש- $\boxed{*} = cost(U)$  כאשר  $U$  פתרון

כלשהו.

נניח שהמינימום מתקבל בנקודה  $l = k$ .

אז:

$$\boxed{*} = OPT(i, k) + OPT(k+1, j) + p_{i-1} \cdot p_k \cdot p_j$$

נבנה את  $U$  כך:

- נשים סוגריים על  $(A^i \dots A^k)$  ועל  $(A^{k+1} \dots A^j)$ .
- נבחר סידור חוקי  $U_1$  ל- $A^i \dots A^k$  כך ש- $cost(U_1) = OPT(i, k)$ .
- נבחר סידור חוקי  $U_2$  ל- $A^{k+1} \dots A^j$  כך ש- $cost(U_2) = OPT(k+1, j)$ .

]] כלומר: חלוקה בנקודה זו מניב את המכפלות:

$$(A^i \dots A^k)(A^{k+1} \dots A^j)$$

(כאשר יתכנו עוד סוגריים פנימיים).

נסמן:

- $U_1$  = פתרון אופטימלי עבור  $(i, k)$
- $U_2$  = פתרון אופטימלי עבור  $(k+1, j)$

[[

אז:

$$\begin{aligned} cost(U) &= cost(U_1) + cost(U_2) + p_{i-1} \cdot p_k \cdot p_j = \\ &= OPT(i, k) + OPT(k+1, j) + p_{i-1} \cdot p_k \cdot p_j = \boxed{*} \end{aligned}$$

[בכך הראינו כי  $\boxed{*} \leq OPT(i, j)$ , ולא כי  $\boxed{*} = OPT(i, j)$ .

למה? כי הראינו שקיים פתרון שהעלות שלו היא  $\boxed{*}$ .

לא הוכחנו שפתרון זה הוא אופטימלי, לכן עלות הפתרון האופטימלי היא לכל היותר הערך של הפתרון שמצאנו (כי העלות של הפתרון האופטימלי  $\geq$  לעלות של כל הפתרונות החוקיים).

2. נראה כי  $\boxed{*} \geq OPT(i, j)$  על ידי כך שנראה שלכל פתרון  $U$  מתקיים

$$cost(U) \geq \boxed{*}$$

[מדוע זה נכון?

כי כל  $U$  חוקי מכיל פירוק ראשי לשתי מכפלות,  $(A^i \cdots A^k)(A^{k+1} \cdots A^j)$ , והעלות של מכפלה זו היא אחד המרכיבים ב- $\min$  שהגדרנו.

ניקח פתרון  $U$  ונניח שהסוגריים החיצוניים הם על  $(A^i \cdots A^k)$  ו- $(A^{k+1} \cdots A^j)$ .

נסמן:

○  $U_1$  – סידור הסוגריים ב- $A^i \cdots A^k$ .

○  $U_2$  – סידור הסוגריים ב- $A^{k+1} \cdots A^j$ .

אז:

$$\begin{aligned} \text{cost}(U) &= \text{cost}(U_1) + \text{cost}(U_2) + p_{i-1} \cdot p_k \cdot p_j \geq \\ &\geq \text{OPT}(i, k) + \text{OPT}(k+1, j) + p_{i-1} \cdot p_k \cdot p_j \geq \boxed{*} \end{aligned}$$

מ-1 ו-2 אנו מקבלים שוויון.

**אלגוריתם 1 [רקורסיה נאיבית]**

$\text{Algo}_1(i, j)$ :

1. If  $i = j$  return 0
2.  $\text{Min} \leftarrow \infty$
3. For  $l = i$  to  $j-1$ :
  - 3.1.  $\text{Temp} \leftarrow \text{Algo}_1(i, l) + \text{Algo}_1(l+1, j) + p_{i-1} \cdot p_l \cdot p_j$
  - 3.2. If  $\text{Temp} < \text{Min}$ :
    - 3.2.1.  $\text{Min} \leftarrow \text{Temp}$
4. Return  $\text{Min}$

[כרגע אנחנו מעוניינים רק לדעת מה הערך של הפתרון האופטימלי. אח"כ נבנה את הפתרון עצמו.]

סיבוכיות:

$$\begin{cases} T(1) = c \\ T(n) = \sum_{k=1}^{n-1} (T(k) + T(n-k)) \end{cases}$$

מספר הקריאות הרקורסיביות כאן עצום –  $T(n) > 2^n$ . ננסה גישה אחרת.

**אלגוריתם 2: Memoization**

נחזיק מערך  $M[1 \dots n, 1 \dots n]$  (כלומר מערך דו-ממדי בגודל  $n \times n$ ).

בכל פעם שנחשב את  $OPT(i, j)$  נכתוב את הערך ל- $M[i, j]$ .

בחישוב ערך חדש  $OPT(i, j)$  נבדוק במערך – אם יש ערך נחזיר אותו, אחרת נבצע קריאה רקורסיבית.

[שרטוט עץ קריאות לדוגמה]

[את האלגוריתם המלא ניתן למצוא בדפי התרגול באתר הקורס.]

**אלגוריתם 3**

[נחשב בהתחלה את כל הערכים במקומות בהם  $i = j$  (כלומר על האלכסון הראשי).

אז נחשב את הערכים על האלכסון בו  $j - i = 1$ , נתקדם ל- $j - i = 2$  וכן הלאה.

נשים לב שיש למלא רק חצי של המערך הדו-ממדי (את המשולש העליון, שבו  $i \leq j$ ).

ייצא בסוף שהסיבוכיות הכוללת היא  $O(n^3)$ .

$Algo_3(A^1, \dots, A^n)$ :

1. For  $i = 1$  to  $n$ :
  - 1.1.  $M[i, i] \leftarrow 0$
2. For  $diff = 1$  to  $n - 1$ :
  - 2.1. For  $i = 1$  to  $n - diff$ :
    - 2.1.1.  $min \leftarrow \infty$
    - 2.1.2. For  $l = i$  to  $n - diff - 1$ :
      - 2.1.2.1.  $temp \leftarrow M[i, l] + M[l + 1, i + diff] + p_{i-1} \cdot p_l \cdot p_{n-diff}$
      - 2.1.2.2. If  $temp < min$ :
        - 2.1.2.2.1.  $min \leftarrow temp$
    - 2.1.3.  $M[i, i + diff] \leftarrow min$
3. Return  $M[1, n]$

**הוכחת נכונות**

1. כאשר מחשבים את  $M[i, j]$ , כבר חישבנו את ערך כל תת-בעיה קטנה יותר.

2. (באינדוקציה) ל- $M[i, j]$  כותבים את  $*$ .

**שחזור הפתרון**

[כעת נרצה לבנות את חלוקת הסוגריים בעזרת המערך הדו-ממדי שבנינו באלגוריתם].

$Algo_4(M, i, j)$ :

1. אם  $i = j$  : Return [[ כלומר אל תעשה כלום וצא ]]
2. מצא  $l$  כך ש:  $M[i, l] + M[l+1, j] + p_{i-1} \cdot p_l \cdot p_j = M[i, j]$ .
3. שים סוגריים על  $A^1 \dots A^l$  ועל  $A^{l+1} \dots A^j$ .
4.  $Algo_4(M, i, l)$
5.  $Algo_4(M, l+1, j)$

זמן ריצה:  $O(n^2)$  [צריך להוכיח זאת].

עוד דרך לשחזור הפתרון:

בזמן ריצת האלגוריתם המקורי נוסף בניה עבור מערך דו-ממדי נוסף שישמור את נקודות החלוקה הטובות ביותר.  
להלן השינוי באלגוריתם:

4. For  $i = 1$  to  $n$  :
  - 4.1.  $M[i, i] \leftarrow 0$
5. For  $diff = 1$  to  $n-1$  :
  - 5.1. For  $i = 1$  to  $n-diff$  :
    - 5.1.1.  $min \leftarrow \infty$
    - 5.1.2. For  $l = i$  to  $n-diff-1$  :
      - 5.1.2.1.  $temp \leftarrow M[i, l] + M[l+1, i+diff] + p_{i-1} \cdot p_l \cdot p_{n-diff}$
      - 5.1.2.2. If  $temp < min$  :
        - 5.1.2.2.1.  $min \leftarrow temp$
        - 5.1.2.2.2.  $S[i, i+diff] \leftarrow l$
    - 5.1.3.  $M[i, i+diff] \leftarrow min$
6. Return  $M[1, n]$

לאחר שינוי זה ניתן לבצע את  $Algo_4$  מבלי להצטרך לבצע את החיפוש, מה שהופך את הסיבוכיות שלו ל- $O(n)$  [המקרה הכי גרוע הוא, למשל, כאשר  $l$  תמיד הכי גדול שאפשר].