**Crazy Taxi**

Teammates:  
- Stefan  
- Yair  
- George  
- Indy  
- Solane

# Gameloop

In onze game ben jij een taxi chauffeur die zo snel mogelijk probeert passagiers naar de juiste plekken te brengen. De passagiers worden in het midden opgehaald en er passen een totaal van 3 passagiers in jou taxi. Elke passagier heeft zijn eigen locatie waar hij/zij heen moet. Na het weg brengen van één passagier heb jij de keuze om door te gaan naar de volgende locatie of terug te gaan naar het midden om een nieuwe passagier op te halen. Het spel is gebaseerd op een timer die constant door tikt en als je een passagier oppikt krijg je een beetje extra tijd. De win conditie is om een zo hoog mogelijke score te halen voordat de tijd voorbij is.

**A screenshot of a game

Description automatically generated**+

## Movement

De taxi beweegt als volgt, je hebt geforceerde movement langs de wegen die wij maken. Naast bochten maken kan je alleen vooruit bewegen en Als je tegen een muur aankomt sta je stil tot je een correcte richting aan geeft.

## Passagiers

De game draait om het heen en weer brengen van passagiers in jou taxi. Dit systeem gaat opgebroken worden in twee scripts. Het eerste script gaat over het detecteren van de passagiers om opgepikt en afgezet te worden door de player. Het tweede script maakt afzet punten gelijk aan het aantal passagiers wat jij meeneemt.

## Time

The lose conditie krijg je als je geen tijd meer over hebt, dus dit is een belangrijke mechanic. Je start met een set amount of time en dat begint langzamerhand naar beneden te tikken. Wanneer de speler een passagier op pikt in hun taxi komt er een beetje extra tijd bij. Deze tijd die je krijgt wordt aangepast om er voor te zorgen dat de game door kan blijven gaan maar niet eindeloos lang.

## Score

De win conditie zit grotendeels achter de score, deze win conditie is dan dus een hoge score halen. Wanneer het spel voorbij is dan krijg je een display van je score en kan je terug gaan naar het Main Menu.