**Stand Ups & Stand Downs**

(Summarized versie)

Teamleden:

* Stefan
* Yair
* George
* Solane
* Indy

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**29-5-2024**

Stand Up:

Iedereen: Gezamenlijk aan het concept van de game werken en Retrospective A maken  
Yair: Zet de GitHub en Trello op

Stand Down:

Iedereen: Wij hebben een functioneel ontwerp voor de game in elkaar gezet, de GitFlow besproken en Retrospective A voltooid

**30-5-2024**

Stand Up:

(Vorige keer)  
Wij hebben een functioneel ontwerp voor de game in elkaar gezet en early-documentatie onderdelen gemaakt zoals de Gitflow en Retrospective A

(Nu)  
Iedereen: Mechanics uitwerken zodat we het kunnen opsturen naar Erwin, Code conventie, Trello conventie en als laatste gaan wij onze mechanics met elkaar uitwisselen zodat wij een goed beeld hebben van wie wat nodig heeft.

Stand Down:

Iedereen: Wij hebben allemaal onze mechanics uitgewerkt en opgestuurd. De Code en Trello conventie zijn ook goed doordacht en genoteerd en omdat wij extra tijd hadden hebben wij ook de Trello met userstories en to-do’s gevuld.

**31-5-2024**

Stand Up:

(Vorige keer)  
Gisteren hebben wij onze Retrospective-A afgemaakt, de Trello en Code conventie afgesproken, onze mechanics gedocumenteerd, besproken en opgestuurd naar Erwin. Als bonus hebben wij de Trello ook alvast in elkaar gezet en gaan wij nu door met vandaag.

(Nu)  
Iedereen: Wij hebben nog geen antwoord gekregen van Erwin of het concept mag dus vandaag gaan wij aan de GitHub Trello werken en research doen gebaseerd op waar wij denken problemen mee te zullen krijgen.

Stand Down:

Iedereen: Ons concept was afgewezen dus wij zijn door gegaan aan een nieuw concept te bedenken en afgemaakt op dezelfde dag. Daarnaast hebben wij een afspraak formulier gemaakt en de GitHub Wiki geupdate met de meest recente informatie.

Stefan: Heeft alvast research gedaan voor zijn onderdeel

**3-6-2024**

Stand Up:

(Vorige keer)  
Gisteren kregen wij te horen dat ons concept te complex was dus wij zijn direct een nieuwe gaan maken en hebben die ingeleverd. Daarnaast hebben wij de conventies gemaakt.

*(PS: Indy en Solane doen nu mee)*

(Nu)  
Iedereen: Trello opnieuw invoeren.  
Devs: Gaan de artists helpen met het beeld van de game uit te leggen.  
George: Gaat beginnen aan de Timer  
Stefan: Gaat verder met research en een beetje vooruitgang maken aan de Movement  
Yair: Gaat aan de slag met het Passagiers systeem  
Indy: Gaat aan de slag met de 3D elementen (map en taxi)  
Solane: Gaat aan de slag met de 2D elementen (UI)

Stand Down:

George: Bijna klaar met de Timer voor een Pull Request/Merge  
Yair: Bijna klaar met het Passagiers systeem voor een Pull Request/Merge  
Stefan: Technische onderzoek afgerond  
Indy: Heeft vooruitgang gemaakt  
Solane: Heeft vooruitgang gemaakt

**4-6-2024**

Stand Up:

(Vorige keer)  
George: Bijna klaar met de Timer mechanic  
Yair: Bijna klaar met de Passagiers mechanic  
Stefan: Research gedaan  
Indy: Aan de map gewerkt  
Solane: Aan de UI gewerkt

(Nu)  
George: Maakt zijn laatste onderdelen voor de Timer klaar en laat zijn werk nakijken  
Yair: Doet ook zijn laatste touch ups voor het Passagiers systeem  
Stefan: Gaat beginnen aan het Movement systeem  
Indy: Is ziek  
Solane: Gaat verder met de UI

Stand Down:

George: Heeft vandaag met Yairs hulp en feedback zijn script wat netter en beter kunnen maken zodat het ook later werkt op het passagiers script (Vervolgens ingeleverd).  
Yair: Heeft aan zijn pick-up/drop systeem (randomized locaties) gewerkt maar grotendeels George geholpen  
Stefan: Stefan heeft aan zijn technische ontwerp gewerkt en een begin gemaakt aan een free-movement script (Moeten nog restricties maken)  
Indy: Is ziek  
Solane: Heeft de art voor het settings menu gemaakt

**5-6-2024**

Stand Up:

(Vorige keer)  
George: Heeft zijn Timer mechanic kunnen pull requesten en het staat nu op de develop branch  
Yair: Heeft zijn laatste mechanics kunnen afmaken en probeert nu nog zijn werk te fine-tunen  
Stefan: Heeft vooruitgang gemaakt met het movement systeem (Free-movement script)  
Indy: Indy was ziek  
Solane: Solane heeft de settings menu art kunnen afmaken.

(Nu)  
George: Stapt over naar het implementeren van de UI onderdelen volgens het visueel (inclusief de art van Solane)  
Yair: Gaat vandaag zijn werk proberen te pushen en te mergen naar develop om vervolgens door te met de map.   
Stefan: gaat door met het movement script  
Indy: Maakt gaat verder met het werken aan de map  
Solane: Gaat samen met George haar werk implementeren

Stand Down:

George: Heeft de UI base in elkaar gezet met Solane’s assets en een kleine aanpassing gemaakt aan de timer nadat het was afgewezen (het is nu weer gepushed)  
Yair: Heeft de tilemap werkend gekregen en het randomized spawn systeem afgemaakt  
Stefan: is door blijven werken aan de movement  
Indy: Indy heeft de taxi gemaakt en is verder gegaan aan de map  
Solane: Heeft haar UI werk kunnen inleveren en is vervolgens door gegaan aan de face pop-ups

**6-6-2024**

Stand Up:

(Vorige Keer)  
George: Heeft zijn timer opnieuw ingeleverd en het visuel van de UI afgemaakt  
Yair: Randomized spawns systeem afgemaakt en tilemap in elkaar gezet  
Stefan: Heeft de taxi werkend gemaakt voor movement.  
Indy: Is verder gegaan met de map  
Solane: Heeft de UI af en ging door met de face pop-ups

(Nu)  
George: Gaat samen met Yair de UI afmaken  
Yair: Gaat samen met George de UI afmaken  
Stefan: Stefan gaat aan een stop systeem werken voor wanneer je tegen een muur gaat en proberen dat zo snel mogelijk in te leveren  
Indy: Gaat door met texturen.  
Solane: Gaat verder met de face pop-ups

*(Vandaag is onze geplande usertest dag)*

Stand Down:

George: Heeft samen met Yair de UI werkend gekregen en gemerged  
Yair: Heeft samen met George de UI werkend gekregen en gemerged en een probleem met het randomized spawn systeem opgelost  
Stefan: Stefan moest zijn movement script herschrijven vanwege problemen die hij later tegenkwam (Nog niet geïmplementeerd)  
Indy: Indy is doorgegaan met texturen  
Solane: is door gegaan met de face pop-ups

*(Wij zijn niet aan de usertests toegekomen vanwege last minute issues. Dit gaan wij volgende keer proberen op te lossen en dan de usertests regelen)*

**7-6-2024**

Stand Up:  
(Vorige keer)  
George: Heeft gezamenlijk met Yair de UI gemerged  
Yair: Heeft gezamenlijk met George de UI gemerged  
Stefan: Moest veel van zijn movement script herschrijven  
Indy: Was verder gegaan met Texturen  
Solane: Was verder gegaan met de face pop-ups

(Nu)  
George: Gaat de usertest vragenlijst maken en de visuals voor het Pop-Up systeem (Shader en particles)  
Yair: Gaat een test map maken voor de usertests en wanneer dat klaar is maakt hij de echte  
Stefan: Gaat proberen alles te mergen zodat wij kunnen usertesten  
Indy: Gaat proberen zijn art af te maken en in te leveren  
Solane: Gaat proberen haar art af te maken en in te leveren

*(Vandaag gaan wij weer proberen de game test-ready te maken)*

Stand Down:  
George: Heeft de effecten voor het pick up systeem afgemaakt en de vragenlijst voltooid.  
Yair: heeft de test map gemaakt en proberen Stefan’s werk te implementeren in develop (het ging niet helemaal goed). Vervolgens heeft hij ook Indy geholpen met het implementeren van de art naar Unity  
Stefan: Heeft zijn movement systeem afgemaakt en doorgestuurd  
Indy: Indy heeft al zijn werk kunnen implementeren in Unity  
Solane: Solane heeft haar face pop-ups afgemaakt en opgestuurd

*(Vandaag bleken wij langer vast te zitten aan het implementeren dan we hadden gehoopt. De usertest is opgeschoven naar maandag)*

**10-6-2024**

Stand Up:

(Vorige keer)  
George: Heeft de pick up effecten afgemaakt en opgestuurd  
Yair: Heeft in het weekend doorgewerkt om de implementatie te kunnen laten werken.  
Stefan: Heeft zijn movement systeem afgemaakt en doorgestuurd

(Nu)  
George: Gaat vandaag met de de Usertests doen en alle overgebleven documentatie af maken  
Yair: Gaat vandaag met de de Usertests doen en alle overgebleven documentatie af maken  
Stefan: Gaat vandaag met de de Usertests doen en alle overgebleven documentatie af maken

*(De artists zijn er niet meer)  
(Het is de laatste dag)*

Stand Down:

George: Heeft vandaag de Usertests gedaan en aan de documentatie gewerkt  
Yair: Heeft vandaag de time bug gefixed, de map en visuals aangepast op user feedback en aan de documentatie gewerkt  
Stefan: Heeft vandaag zijn movement ge-bugfixed en balanced, het input systeem opgelost en aan de documentatie gewerkt