שם הפרויקט :   
**BlackJack21**  
יוצרים :  
יאיר סולטן – 318176708  
מני בן עטר – 208433854

1. הירארכיה של הקלאסים בפרויקט :

Game

Card

Hand

Deck

Player

House

2. ניהול קלאסים ע"י פולימורפיזם :   
אנו משתמשים בקלאס אבסטרקטי genericPlayer שיש בו פונקציות וירטואליות של player, house כך שהפונקציה תבצע פעולה בהתאם לאובייקט המתאים.  
לדוגמא פעולת ניצחון של שחקן ושל דילר מבצעות פעולות שונות.  
3. ארגון עצמים ע"י MFC collection:  
על מנת לאחסן אובייקטים מסוג Card אנו משתמשים במערך Template של MFC ובעזרתו מבצעים פעולות שונות על האובייקטים, כמו הוספה מחיקה עריכה וכו’.  
4. יכולת הוספת אובייקטים :  
בתחילת המשחק אנו יוצרים אוסף של חפיסת קלפים בה יש 52 אובייקטים מסוג Crad.  
בנוסף במהלך המשחק מוסיפים ומסירים אובייקטים ממערך הקלפים של כל שחקן.  
5. תכנות מונחה ארועים :  
במערכת שלנו יש פונקציות שתלויות בארועים המתבצעים במהלך המשחק כמו לחיצה על Deal, Hit me, Stand .  
6. ייצוג גרפי :  
אנו מייצגים את אובייקט הCard בעזרת תמונת Bitmap שאנו מציגים על המסך בהתאם לתכנית.  
בנוסף מציגים תמונות של הפסד\נצחון\תיקו בסוף כל סיבוב.  
7. שמירת מצב :  
קיים כפתור שמירה אשר שומר את המצב הנתון (קלפים של כל שחקן, סכום כסף ואינדיקציית ניצחון\הפסד)  
במסך הפתיחה קיים כפתור העלאת משחק אשר מעלה נתונים של המשחק האחרון שנשמר.

Generic Player (abstract class)