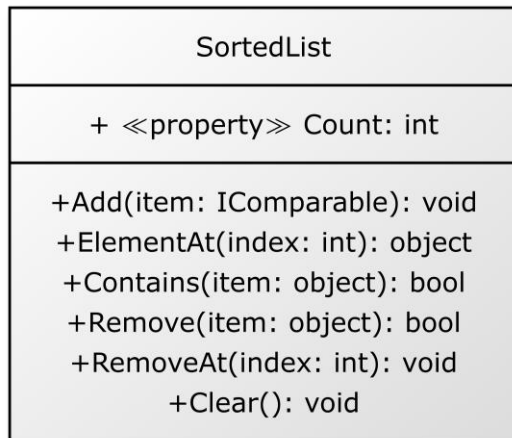


Práctica 3 - Programación Orientada a Objetos

Lista ordenada (de objects)



CREATED WITH YUML

Figura 1: Diagrama de clases de la lista ordenada.

Implementa una nueva clase `SortedList` (lista ordenada) según el diagrama UML proporcionado. El método `Add` añade el nuevo elemento en la posición correspondiente para mantener el orden. Si dos elementos tienen el mismo valor, el nuevo se añadirá inmediatamente después del elemento ya existente. El resto de los métodos deben comportarse de forma similar a los ya implementados en `LinkedList`.

En la medida de lo posible, debes reutilizar el código ya desarrollado en las actividades obligatorias anteriores para conseguir que tu implementación sea robusta y mantenible. Valora las ventajas e inconvenientes de utilizar herencia o composición.

Recuerda incluir pruebas unitarias utilizando las herramientas de prueba de Visual Studio Code. Las pruebas deberán validar el correcto funcionamiento de los métodos implementados, empleando distintos tipos de datos y contemplando casos normales y casos límite (por ejemplo, valores nulos, índices fuera de rango o estructuras vacías).

Esta actividad deberá subirse al Campus Virtual antes del comienzo de la siguiente sesión de laboratorios.