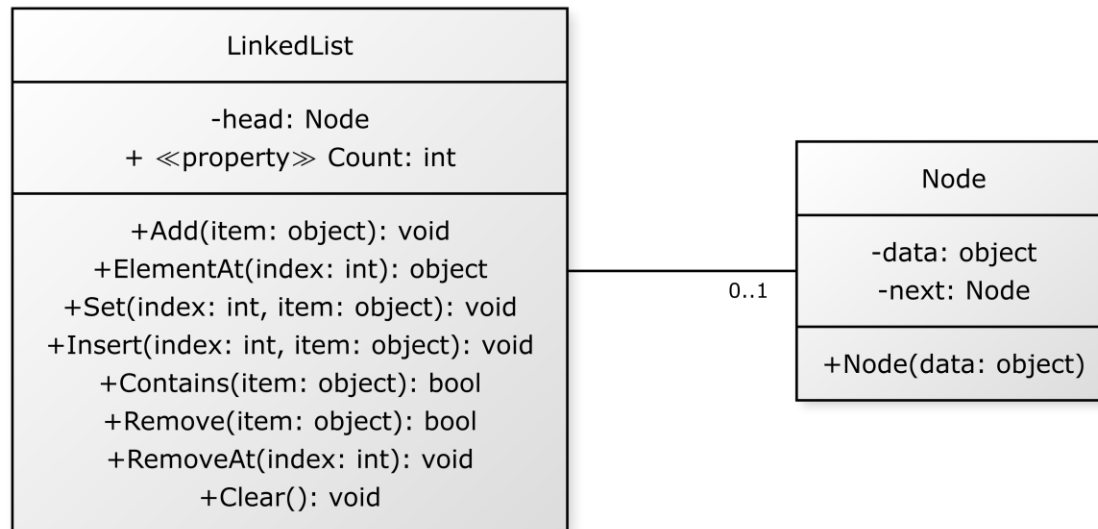


Laboratorio 1 - Programación Orientada a Objetos

Lista enlazada (de objects)



CREATED WITH YUML

Figura 1: Diagrama UML de la Lista Enlazada.

Implementa una lista enlazada con los siguientes métodos:

- Add: Añade un nuevo elemento al final de la lista.
- ElementAt: Obtiene el elemento de una determinada posición.
- Set: Sustituye el elemento de la posición indicada por un nuevo elemento.
- Insert: Añade un nuevo elemento en la posición indicada.
- Contains: Comprueba si la lista contiene el objeto que se le pasa como parámetro.
- Remove: Busca si el objeto que se le pasa como parámetro está en la lista. Si lo encuentra, lo elimina y devuelve true. Si no lo encuentra, devuelve false.
- RemoveAt: Elimina el elemento en la posición indicada.
- Clear: Elimina todos los elementos de la lista.

La propiedad de solo lectura Count indica cuantos elementos han sido almacenados en la lista.

Esta estructura de datos permite almacenar valores nulos (null). Tenlo en cuenta en los métodos Contains y Remove.

Escribe una aplicación de consola que demuestre el funcionamiento de la clase LinkedList. Añade elementos de al menos 3 tipos diferentes. Por ejemplo, int, string y Client.

Esta actividad deberá subirse al Campus Virtual antes del comienzo de la siguiente sesión de laboratorios.