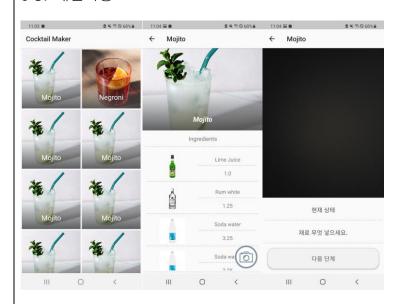
3 주차 졸업프로젝트 2(계속반) 활동보고

활동기간	2021.09.10. ~ 2021.09.16.
구성원(팀원)	강예진, 김연이, 이승민
금주 계획	o 후처리 오류 예외처리 추가 o 칵테일 단계별 진행 가능하도록 기능 추가 o UI 개선
금주 진행 내용	# 다이어그램, 스냅샷, 테이블 등 포함 권장 o 후처리 오류 수정 • 기존에 예상 액체의 높이가 잘못 계산되던 오류 수정. • label 다듬는 함수 중 컵과 액체 label을 컵의 세로 반지름만큼 일괄 축소하는 방식에서 컵은 축소, 액체는 확대하는 것으로 수정(액체 앞면의 edge 가 명확히 나오기 때문에 액체 추론이 낮게 나올 가능성이 높기 때문). • 컵 윗면이 많이 나올 경우(세로 반지름이 20보다 큰 경우) 예외처리. • 컵 부피 계산 시 사다리꼴로 가정하고 부피를 계산했기 때문에 윗,밑변의 길이가 같은 경우 오류 발생. 해당 부분 수정. o 담당 교수님과 진행 방향에 관한 상담 • UI 개선사항 검토 • 칵테일 목록 화면에서의 검색기능 구현 필요 • 착매일 촬영 시 가이드라인 추가 필요 • 초과되었을 경우 한계선 색 변경 및 경고문구 출력 • 컵 첫 촬영 시 후처리에 영향을 주는 상황에 대한 가이드 출력(ex. 배경이 복잡한 경우 '주변을 정리해주세요' 출력.) • 흰 배경, 어두운 배경, 손바닥 등 컵 뒤의 환경이 추론 및 후처리에 주는 영향 테스트 필요. o 추론이 잘 되지 않는 경우에 대해 추가 학습 진행 • 액체가 투명한 경우, 액체가 컵에 조금만 담겨 있는 경우

- 약 150 장의 사진을 새로 촬영해 기존 모델에 학습
- 현재 기존 모델에 추가 학습 진행 중이나 배경이 액체로 인식되는 등 오류 발생 중. 해결 필요.

o UI 개선사항



- 모든 화면에서 액션바 보이게 변경
 - 뒤로가기 버튼을 액션바에 위치시킴
- 칵테일 선택 및 세부사항 화면에서 칵테일 이름이 사진 위에 뜨도록 변경
- 칵테일 세부사항 화면에서 카메라 버튼을 아이콘 형태로 변경 및 recyclerView 위에 뜨도록 변경
- 칵테일 제조 화면에서 서버와의 통신 상황과 넣어야할 재료 소개 textView 분리
- 칵테일 제조 화면 상 다음단계 버튼의 위치 및 크기 변경
- o 기준 충족 시 제조 다음단계로 갈 수 있도록 구현함
 - 한계선의 출력 위치가 계산된 칵테일 누적량에 맞도록 변경됨

추진계획변동사항

변동사항 없을 경우 "해당 없음"으로 기록

o deeplab 추론 결과 개선을 위해 추가 학습 진행(액체가 컵의 절반 이하로 담긴 경우)

다음주 계획

o deeplab 추가 학습 진행.

o 흰 배경, 어두운 배경, 손바닥 등 컵 뒤의 환경이 추론 및 후처리에 주는 영향 테스트 위와 같이 진행 사항을 보고합니다.

2021년 09월 16일

12 조 : 강예진 (인) 김연이 가원이 (인)

이승민 (인)

지도교수: 윤경로 교수님 (인)