**함수 변경 사항**

* 수면 근사선 판단 기준을 middle\_top에서 top(가장높은점의높이,컵의중간)으로 수정
* 컵 다듬는 방식: 액체 아래의 컵 지우는 것이 아닌 컵 밑면 깎은 후 해당 부분까지 액체 범위 확대. (추론 결과의 범위가 이전보다 축소된 경우 컵 부피가 다르게 계산되는 문제 발생)
* 컵 윗/밑면 판단 count 방식으로 변경. (두 행의 너비 차가 2이하인 횟수를 count)
* 액체로 컵 label에 돌출점 생기는 경우 다듬음.

**video2; 표면 물방울O**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| video\_2\_2 | trimLabel\_210925.py | trimLabel\_210929.py |
|  | 액체가 인식되지 않았습니다 | 액체가 인식되지 않았습니다 |
| video\_2\_5 |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| video\_2\_11 |  |  |
|  |  |  |
| video\_2\_17 |  |  |
|  |  |  |
| video\_2\_33 |  |  |
|  |  | 컵, 음식, 음료, 스무디이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 |

**video11; 표면 물방울O, 배경, 흐릿.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| video\_11\_2 |  |  |
|  |  | 컵 표면을 닦거나 뒷 배경에 수평선이 보이지 않도록 해주세요. |
| video\_11\_4 |  |  |
|  |  |  |
| video\_11\_7 |  |  |
|  |  | 컵 표면을 닦거나 뒷 배경에 수평선이 보이지 않도록 해주세요. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| video\_11\_9 |  |  |
|  |  |  |
| video\_11\_11 |  |  |
|  |  |  |
| * trimLabel\_210925.py 에서 선택된 edge ▲ trimLabel\_210929.py 에서 선택된 edge   근사선 채택 방식을 middle\_top이 아닌 (top높이, 컵의 중간)점으로 변경해 좀 더 높은 edge를 채택하게 되었으나, top높이와 실제 액체와의 높이 차가 크기 때문에 높은 정확도가 나오지는 X | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| video\_11\_18 |  |  |
|  |  |  |
| * trimLabel\_210925.py 에서 선택된 edge ▲ trimLabel\_210929.py 에서 선택된 edge | | |

**video4; 표면 물방울O, 배경 선(흐릿)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| video\_4\_1 |  |  |
|  |  | 컵 표면을 닦거나 뒷 배경에 수평선이 보이지 않도록 해주세요. |
| video\_4\_5 |  |  |
|  |  |  |
| video\_4\_10 |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| video\_4\_19 |  |  |
|  |  |  |
| ▲ trimLabel\_210925.py 에서 선택된 edge ▲ trimLabel\_210929.py 에서 선택된 edge  액체의 middle\_top에서 (top높이, 컵의중간)으로 바뀌며 열의 값이 오츨쫀으로 이동. 그러면서 좀 더 낮은 위치 edge의 중심점과 가까워지며 보완됨… 이는 항상 좋은 결과를 낼 것이라 장담할 수 X | | |
| video\_4\_30 |  |  |
|  |  |  |
|  | | |

**video5; 표면 물방울X, 배경 선**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| video\_5\_5 |  |  |
|  |  |  |
| video\_5\_10 |  |  |
|  |  |  |
| 따라지는 중의 액체와 뒷 배경 edge로 복잡한 contour가 채택됨. Deeplab 추론 결과 또한 뒷 배경으로 인해 높게 나온 편. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| video\_5\_13 |  |  |
|  |  |  |
| video\_5\_19 |  |  |
|  |  |  |
| video\_5\_26 |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| video\_5\_30 |  |  |
|  |  |  |

**video7,9; 표면 물방울X, 배경 선**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| video\_7\_1 |  |  |
|  |  | 컵 표면을 닦거나 뒷 배경에 수평선이 보이지 않도록 해주세요. |
| video\_7\_5 |  |  |
|  |  | 컵 표면을 닦거나 뒷 배경에 수평선이 보이지 않도록 해주세요. |
| video\_7\_6 |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| video\_7\_12 |  |  |
|  |  |  |
| video\_7\_21 |  |  |
|  |  |  |
| video\_7\_22 |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| video\_7\_25 |  |  |
|  |  |  |
| video\_9\_12 |  |  |
|  |  |  |
| video\_9\_15 |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| video\_9\_21 |  |  |
|  |  |  |

**video10; 표면 물방울X, 배경 선**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| video\_10\_1 |  |  |
|  |  |  |
| video\_10\_5 |  |  |
|  |  |  |
| video\_10\_6 |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| video\_10\_8 |  |  |
|  |  |  |
| video\_10\_9 |  |  |
|  |  |  |
| video\_10\_15 |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| video\_10\_18 |  |  |
|  |  |  |
| video\_10\_23 |  |  |
|  |  |  |

**Video3; 제한된 환경 샘플**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| video\_3\_1 |  |  |
|  | 액체가 인식되지 않았습니다 | 액체가 인식되지 않았습니다 |
| video\_3\_3 |  |  |
|  | 액체가 인식되지 않았습니다 | 컵 표면을 닦거나 뒷 배경에 수평선이 보이지 않도록 해주세요. |
| video\_3\_5 |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| video\_3\_6 |  |  |
|  | 컵이 2개 이상 인식되었습니다. | 컵이 2개 이상 인식되었습니다. |
| video\_3\_7 |  |  |
|  |  |  |
| video\_3\_10 |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| video\_3\_11 |  |  |
|  |  |  |
| video\_3\_17 |  |  |
|  |  |  |
| video\_3\_18 |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| video\_3\_28 |  |  |
|  |  |  |