## 5 주차 졸업프로젝트 2(계속반) 활동보고

활동기간	2021.09.17. ~ 2021.09.30.
구성원(팀원)	강예진, 김연이, 이승민
금주 계획	o deeplab 추가 학습 진행. o 흰 배경, 어두운 배경, 손바닥 등 컵 뒤의 환경이 추론 및 후처리에 주는 영향 테스트
금주 진행 내용	o 후처리 오류 수정  - 액체 없는 경우 mask를 통해 컵 표면의 물방울 또는 컵 뒤의수평선 찾도록 변경. ('컵 표면을 닦거나 뒷 배경에 수평선이보이지 않도록 해주세요.' 문구 출력) - 위아래로 컵 segmentation 결과 닿는 경우 cup edge 로인식하는 line 이 반쪽이 되므로 False, '멀리서 촬영해주세요' return 하도록 변경 correction_height 부터 액체 상단 40%까지만 액체로 label바꾸던 것 bottom까지 전부 바꾸는 것으로 변경. 액체 label이두 개 추론된 경우 가운데 쪼개지도록 trim되던 문제 해결 위함.  O 담당 교수님과 진행 방향에 관한 상담  - ሀ기가이드 화면 추가 공유 - 딜레이 개선 결과 공유 - 후처리 관련 결과(배경에 선이 있거나 컵 표면에 물방울이 맺혀있는 경우의 정확도) 공유 ○ deeplab 추론 시 물/흐릿한 이미지 등의 사유로 2개이상의 작은 구역이 추론된 경우, 낮은 위치의 edge를 수면 edge로 판단해 정확도가 떨어지는 문제 발생.

액체 수면 위치 측정을 액체 추론 결과의 middle\_top 이 아닌 가장 높은 점을 기준으로 수면 edge 판단을 실험하기로 함.





(▲ deeplab 추론 결과)

(▲ 후처리 진행 결과)

## o 추론이 잘 되지 않는 경우에 대해 추가 학습 진행

- 지난 주에 이어 1 만번(이전데이터 + 새로 촬영한 사진) + 3 천번(새로 촬영한 사진) 추가학습
- 전체 데이터로 테스트한 경우 액체 데이터의 추론 결과가 약 0.8까지 도출(class 0: 배경, class 1: 컵, class 2: 액체)

2021-09-28 07:49:09.608247: W tensorflc eval/miou\_1.0\_class\_2[0.819556892] eval/miou\_1.0\_class\_0[0.977428675] eval/miou\_1.0\_class\_1[0.83341974] eval/miou\_1.0\_overall[0.876801729]

## o UI 개선사항

- 가이드 화면 추가
  - 어플 처음 실행 시, 카메라 화면으로 넘어가기 전 무조건
     가이드 화면으로 진행 후 넘어감
  - 카메라 화면 액션 바에서 가이드 화면 실행 가능
- 폰트 추가
  - 기본 폰트 외에도 '나눔스퀘어라운드' 등의 폰트 추가로 가독성을 높임
- 권한 설정 창에서 설정 버튼 클릭 시, 권한을 요청할 수 없는 경우 앱 설정 화면으로 이동하도록 구현

	o 서버 통신 딜레이 개선
	<ul> <li>기존에는 서버에서 추론 및 후처리 결과를 513*513 배열을 JSON object 에 담아 어플로 전송하였음</li> <li>그로 인해 JSON 데이터의 크기가 매우 늘어나 3초 이상의 딜레이 발생</li> <li>따라서 한계선의 위치만 반환하도록 하여 딜레이 평균 5ms 로 개선</li> </ul>
	o 계획서 작성
	- 3 주차에 발표한 내용 및 구현 내용을 바탕으로 계획서 작성
추진계획변동사항	o 가이드에 '멀리서 촬영해주세요' 문구 추가
다음주 계획	o deeplab 추가 학습 진행.
	o 근사선 middle_top 기준으로 판단하던 것 가장 높은 점으로 수정해 테스트.
	o UI 추가 개선
	- 가이드 화면: 해당 상황에 맞는 사진 첨부
	o 칵테일 데이터 추가

위와 같이 진행 사항을 보고합니다.

2021년 09월 30일

- 12조: 강예진 (인) 김연이 가원이 (인) 이승민 (인)

지도교수: 윤경로 교수님