



S-Learning

チュートリアル

目次

- S-Learningって何？
- 学習の進め方
- アンケートご協力のお願い

マスコット



ふわりん

S-Learningって何？

一言でいうと・・・

中高生を中心とした幅広い年代の人に

情報セキュリティ

を知ってもらう

プロジェクトです！

どんなことするの？

写真から場所を特定



ガチャで不正！？

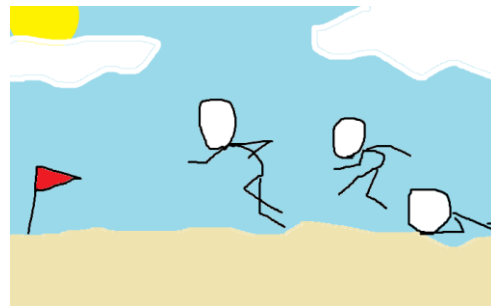
などなど、複数の演習問題を用意しています！

S-Learningプロジェクトの目的

CTF（Capture The Flag、旗取り）と呼ばれる技術者たちが知識・経験を共有・腕試しするために行われるクイズを、一般の方でも楽しめるように改変したものに触れることで、セキュリティに興味を持ってもらうことを目的としています。

各演習問題に含まれる脆弱性（バグや不具合、攻撃できる隙）を探し、FLAGと呼ばれる隠されたコードを入手することでクリアとなります。

ビーチフラッグ：
浜辺に埋めた旗を誰が一番最初に取りれるか
競走する遊び



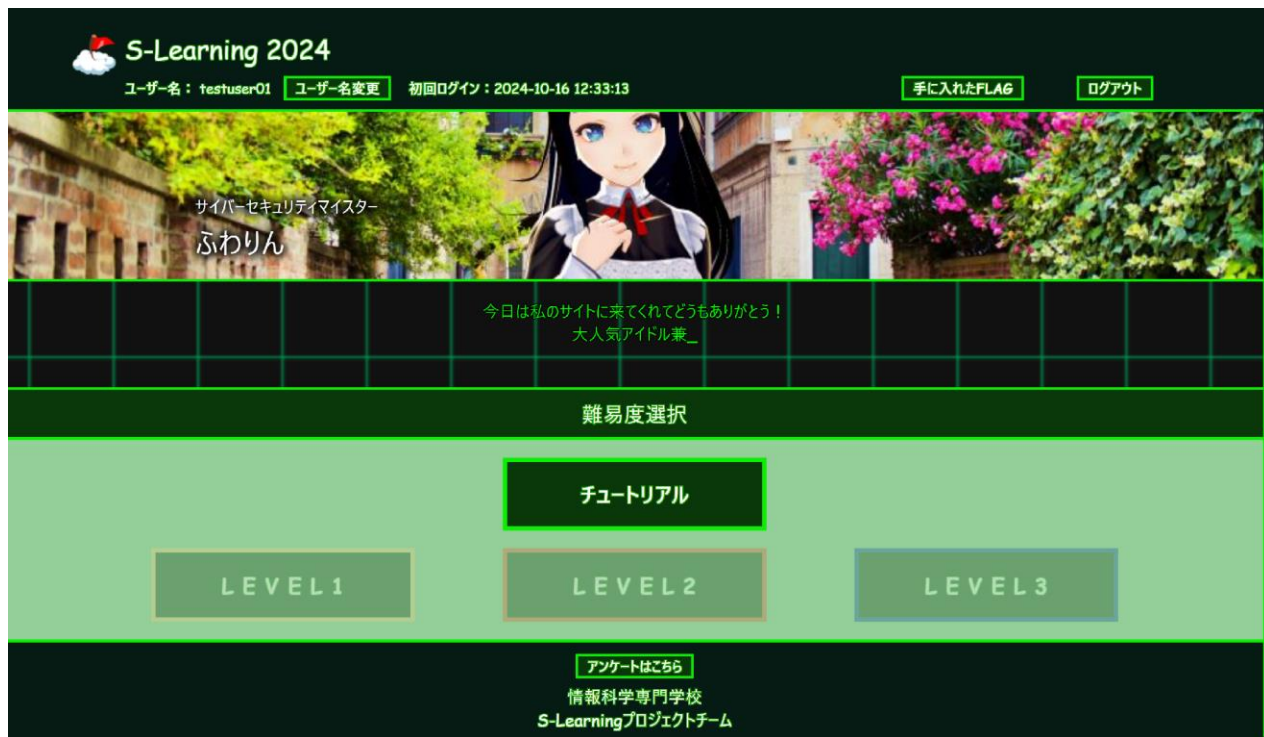
学習の進め方

学習の流れ

チュートリアル問題をクリアするとLEVEL 1 の問題が解放されます。その後、LEVEL 1 の問題が 1 つ解けると、LEVEL 2 が解放。LEVEL 2 の問題が 1 つ解けるとLEVEL 3 が解放。というような流れになります。



トップページ(初回ログイン直後の状態)



トップページ(チュートリアル問題クリア直後の状態)



演習問題LEVEL1のページ

演習問題は、問題番号の順に解くことをおすすめします。

 **S-Learning 2024**

ユーザー名 : aaa [ユーザー名変更](#) 初回ログイン : 2024-12-02 12:41:28 [手に入れたFLAG](#) [ログアウト](#)

CTF演習(LEVEL1)

**2. スロットを回そう**
7777を出せ！

**3. ガチャを回そう**
無料で10連ガチャを回せ！

**4. ここはどこ？**
画像が撮影された場所を特定しろ！

[トップページに戻る](#)

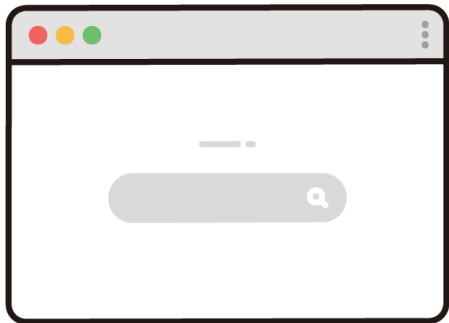
情報科学専門学校
S-Learningプロジェクトチーム

レベルごとに習得できる知識

レベル1：インターネットを利用する上で最低限知っておくべきセキュリティの知識の習得

レベル2：Webアプリケーションを利用するうえで知っておくべきセキュリティの知識の取得

レベル3：Webアプリケーションを開発するうえで知っておくべきセキュリティの知識の習得、雑学など



ヒントについて

問題を解くうえで分からないことがあったら、とりあえず問題に付属しているヒントボタンをクリックしてみましょう。

また、ヒントの文中の**青色**の部分にマウスカーソルを持っていくと、専門用語の解説を見ることができます。意味の分からない単語が出てきたら活用してみましょう。



ヒントボタン（一例）

1st HINT

2nd HINT

3rd HINT

専門用語の解説（一例）

Webページを作成するために使用する言語のこと。タグと呼ばれる要素で構成されています！タグの例：（画像を表示させるために使用するタグです。）

HTML

★忠告

他者のシステムに不正にアクセスし、個人情報などを盗み見る行為は「不正アクセス禁止法」に該当します。

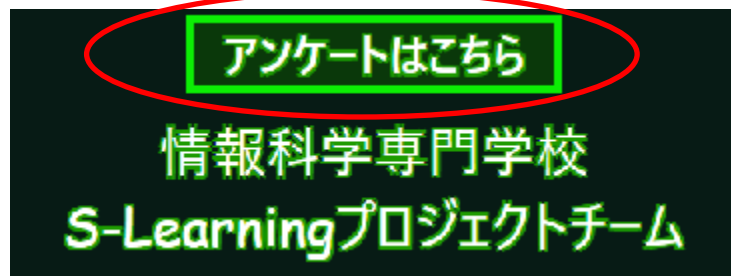
また、他者のシステムを破壊したり、改変したりする行為は「電子計算機損壊等業務妨害罪」や「威力業務妨害罪」に該当します。

サイト内で紹介する攻撃はセキュリティリスクの初歩的な例であり、ほとんど対策されていますが、初歩的なものであっても一般のサイトに試す行為は立派な**犯罪**となります。くれぐれもご注意ください。



アンケートご協力をお願い

トップページ下部の「アンケートはこちら」ボタンからアンケートページに飛ぶことができます。Webサイトの改善のために、ご協力いただけると幸いです。



よろしくお願いします



S-Learningプロジェクトにご協力いただき
ありがとうございます！

皆様がこの体験を有益にご活用
いただけることを、メンバー一
同、心から願っております！

様々な問題があるので、挑戦し
ていただけると幸いです！

