

PAR

ALEXIS FIGHE

STUDIES FIGHER

STUDIES FIG

L'ORIGINE DU PROJET !

Le jeu de carte multi joueurs Super Comics :

Affronterez votre famille et vos amis dans des duels aussi variés que loufoques : vitesse, adresse, connaissances, ingéniosité, mémoire...

Tous vos talents seront mis à l'épreuve. SUPER COMICS vous propose trois modes de jeux. Avec «Héros solitaires», chacun joue à son tour.

Pour les grands groupes, formez des équipes de justiciers ou, si vous ne redoutez rien, lancezvous dans le mode «Apocalypse», où tous les héros jouent EN MÊME TEMPS!!

SUPER COMICS possède sans doute le jeu avec les règles les plus simples de la planète!

- 1. Défiez un adversaire.
- 2. Retournez une carte duel et jouez! Vous ne savez jamais ce qui vous attend!

Quelques exemples?

Être le plus rapide à retirer ses bas - ses chaussettes. Fabriquer un avion en papier qui vole le plus loin possible, nommer des supervilains, rédiger l'alphabet à l'envers...





PRINCIPES DE BASE!

Index:

- Présentation générale du jeu
- Image de présentation
- Lien vers le jeu
- Liste des 10 derniers joureurs gagnants

Création de partie :

- Formulaire :
 - ajout de joueur
 - lancer partie

Partie:

- Une case joueur actif
- Un tableau de sélection des adversaires (bouton rand si possible à prévoir)
- Un bouton «défier» lance la sélection de carte (rand de carte via l'ID)
- Sélection du joueur gagnant
- Si joueur a gagné : affichage nom
- Affichage d'une page : nouvelle partie ou quitter
- Sinon ajout de point au joueur gagnant

TRUES DE LA BODE

player : - id - pseudo - avatar - compteur (à réinitialier en fin de partie)	
party: - id - id_player - pseudo_player - id_card - text_card - max_point	
player_win : - id - id_player - pseudo_player - avatar_player - compteur (à réinitialier en fin de partie)	
card : - id - name - text - color	





SUGGESTIONS

Mode arcade (choix des cartes par les joueurs)
fin de partie : garder les joueurs ou re-formulaires ?
Ajout d'avatar pour les joueurs



Index:

- Présentation générale du jeu
- Image de présentation
- Lien vers le jeu
- Liste des 10 derniers joureurs gagnants

LIPPIGHTON



Le jeu de carte multi joueurs Super Comics :

Affronterez votre famille et vos amis dans des duels aussi variés que loufoques : vitesse, adresse, connaissances, ingéniosité, mémoire...

Tous vos talents seront mis à l'épreuve. SUPER COMICS vous propose trois modes de jeux. Avec «Héros solitaires», chacun joue à son tour.

Pour les grands groupes, formez des équipes de justiciers ou, si vous ne redoutez rien, lancez-vous dans le mode «Apocalypse», où tous les héros jouent EN MÊME TEMPS!!

SUPER COMICS possède sans doute le jeu avec les règles les plus simples de la

- 1. Défiez un adversaire.
- 2. Retournez une carte duel et jouez! Vous ne savez jamais ce qui vous attend!

Quelques exemples?

Être le plus rapide à retirer ses bas - ses chaussettes. Fabriquer un avion en papier qui vole le plus loin possible, nommer des supervilains, rédiger l'alphabet à l'envers...

LANCER LE JEU

- 1 / joueurs gagnant
- 2 / joueurs gagnant
- 3 / joueurs gagnant
- 4 / joueurs gagnant
- 5 / joueurs gagnant

- 6 / joueurs gagnant
- 7 / joueurs gagnant
- 8 / joueurs gagnant 9 / joueurs gagnant
- 10 / joueurs gagnant







Création de partie :

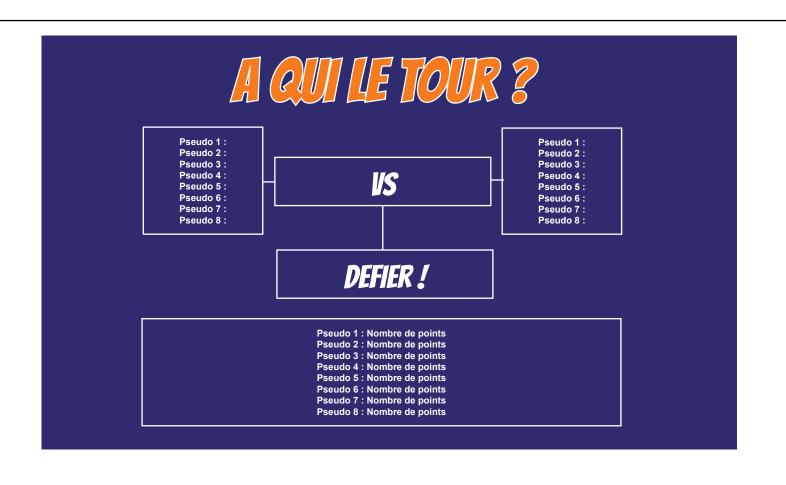
- Formulaire:
 - ajout de joueur
 - lancer partie



MODELSTION (SUITE)

Partie: 1ère phase

- Une case joueur actif
- Un tableau de sélection des adversaires (bouton rand si possible à prévoir)
- Un bouton «défier» lance la sélection de carte (rand de carte via l'ID)







MODELSTION (SUITE)

Partie: 2ème phase

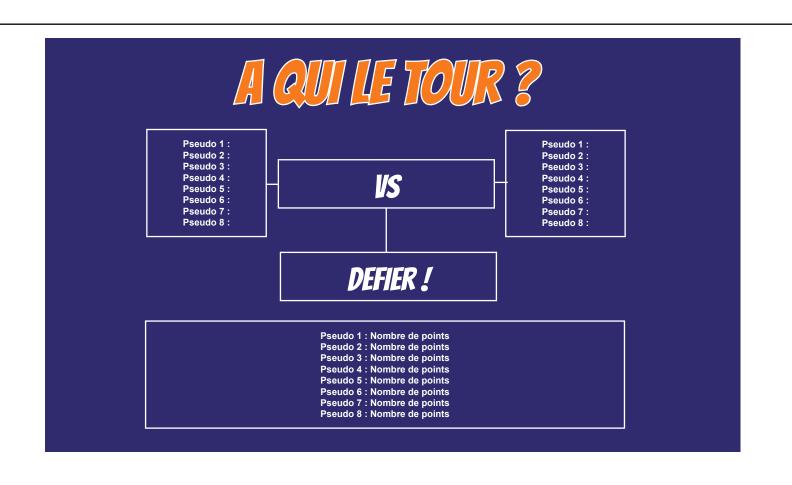
- affchage de la carte sélectionnée
- Sélection du joueur gagnant
- Validation du joueur gagnant



MODELSATION (SUITE)

Partie: 3ème phase choix 1

- si le joueur gagnant a moins de 5 points
- ajout de 1 point
- redirection vers la page de défi









Partie: 3ème phase choix 2

- si le joueur gagnant a atteind 5 points
- affichage victoire
- proposition nouvelle partie
- proposition retour à l'index

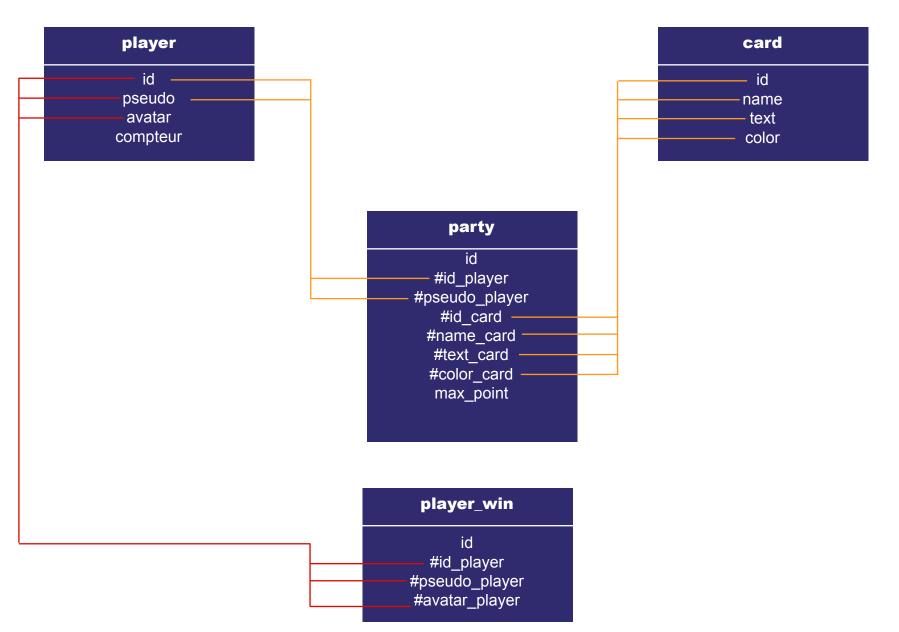
LE SOUEUR

REMPORTE LA PARTE

NOUVELLE PARTIE

RETOUR À L'INDEX

MODELSTION BOD







MODELSTION BOD (SUITE)

SPEC PROES

Page index & partie:

- -bouton lancer le jeu : redirige vers la page «création de partie»
- -liste des joueurs gagnant : affiche la liste des 10 derniers joueurs a partie de la table «player_win» affiche le pseudo et la date.

page partie (1ere phase):

- -case joueur actif: affiche l'avatar du joueur actif
- -tableau de sélection : affiche une liste des adversaire disponible.

quand un joueur est sélectionné, les pseudo des autre joueurs disparaissent et le pseudo sélectionné passe en grand -bouton défier : lance une sélection de carte aléatoire dans la table «card», selection de la carte par le champ «id». redirige vers la page partie (2eme phase).

page partie (2eme phase):

fenetre centrale : affiche la carte sélectionné pendant la premiere phase.

-deux boutons 'radio' : sous les pseudo des joueurs participant au défi.

quand un bouton est sélectionné, on affiche un message(ex: «pseudo» est victorieux!).

on ajoute un point au compteur du joueur victorieux.

-si le compteur du joueur victorieux est < a 5 redirection vers la page partie (1ere phase)

-si le compteur du joueur victorieux est >= a 5

redirection vers la page partie(3eme phase)

page partie (3eme phase):

- -affichage du message «le joueur 'pseudo' remporte la partie»
- -bouton nouvelle partie : redirection vers la page création de partie
- -bouton retour : redirection vers la page index







Spécification page Création de partie :

Langage utilisés:

php/mysql(pdo) html/css javascript

Formulaire:

il permettra l'ajout de joueur.

Il sera composé d'un premier champ permettant de saisir le nom du premier joueur .

Il y aura un bouton permettant d'afficher une nouvelle case de saisit de joueur.(condition nom du joueur ne peut être saisit deux fois)

Un tableau affichant le nom de tout les joueur inscrit sur la partie ainsi que leur numéros. Un bouton lancer la partie.

Un formulaire avec un champ unique en php pour saisir le nom du joueur et en face un

Bouton ajout:

le bouton envoi ce qui a été saisit en post puis l'insère dans la table player et dans le tableau qui est dessous

un bouton lancer la partie qui nous amène sur la page partie première phase avec une condition demandant a avoir saisit au minimum 3 joueurs pour pouvoir continuer .

