



Le
SCORPION
Masqué

1ère
ÉDITION

ROBERTO FRAGA
CHRISTIAN LEMAY

SUPER COMICS



LE DUEL DES SUPERHÉROS

***L'APPLICATION
PAR
MEHDI CHILLA
ALEXIS FICHEUX
SYLVAIN LAVAYSSIÈRE***

L'ORIGINE DU PROJET :

Le jeu de carte multi joueurs Super Comics :

Affrontez votre famille et vos amis dans des duels aussi variés que loufoques : vitesse, adresse, connaissances, ingéniosité, mémoire...

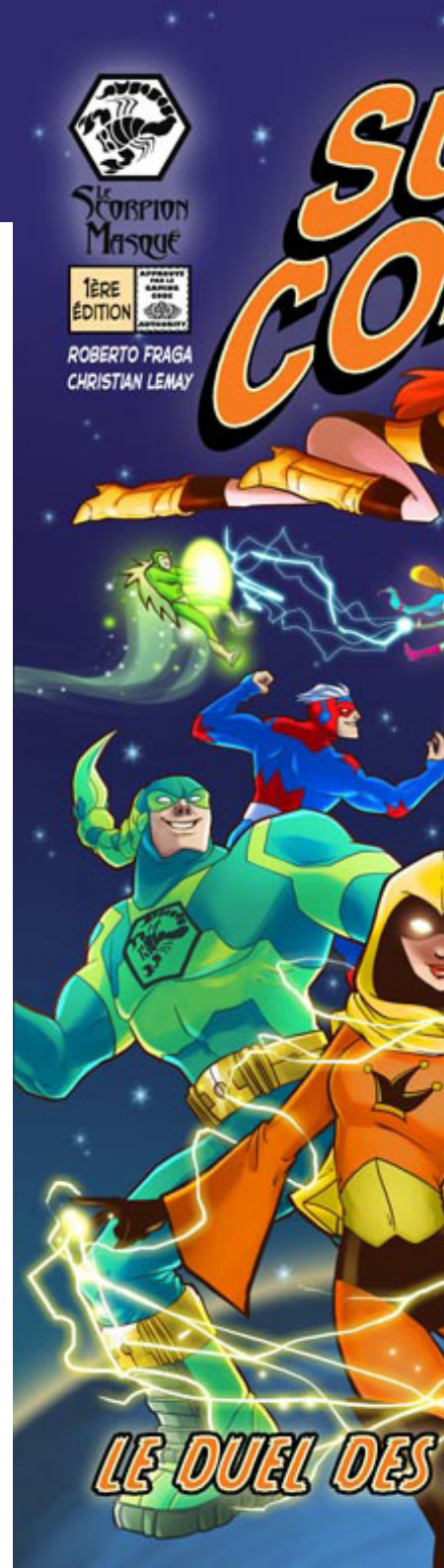
Tous vos talents seront mis à l'épreuve. SUPER COMICS vous propose trois modes de jeux. Avec «Héros solitaires», chacun joue à son tour.

SUPER COMICS possède sans doute le jeu avec les règles les plus simples de la planète!

1. Défiez un adversaire.
2. Retournez une carte duel et jouez! Vous ne savez jamais ce qui vous attend!

Quelques exemples?

Être le plus rapide à retirer ses bas - ses chaussettes. Fabriquer un avion en papier qui vole le plus loin possible, nommer des supervilains, rédiger l'alphabet à l'envers...





SPÉCIFICITÉS DE LA VERSION APPLICATIVE

Les apports de la version applicatives

Dématérialisation du jeu, disponibilité via serveur local ou support numérique contenant le fichier et la base de donnée SQL. Possibilité de le mettre en ligne à terme sur un serveur.

Ajout de fonction rand pour obtenir une carte de manière aléatoire ou joueur a affronter aléatoirement.

Récupération des personnes ayant remporté les 10 dernières parties

Possibilité de faire évoluer le jeu en ajoutant à terme une interface d'édition pour les administrateurs:

- Possibilité d'édition de cartes en plus de celles existantes
- Possibilité d'édition du nombre de points à atteindre pour remporter la partie
- Personnalisation des personnes à terme avec un pseudonyme ainsi qu'un avatar correspondant
- Ajout de mode de jeu supplémentaire
 - arcade : choix des cartes par le défiant
 - challenge : choix des cartes par le défié

Langage & framework utilisés:

- php / mysql (pdo)
- html / css
- javascript
- bootstrap

Divers:

- typo titre : Bangers -> google font -> orange
- typo text : Arial -> blanc
- background color : bleu nuit

PRINCIPES DE BASE :

Index :

- Présentation générale du jeu
- Image de présentation
- Lien vers le jeu
- Liste des 10 derniers joueurs gagnants

Création de partie :

- Formulaire :
 - ajout de joueur
 - lancer partie

Partie :

- Une case joueur actif
- Un tableau de sélection des adversaires (bouton rand si possible à prévoir)
- Un bouton «défier» lance la sélection de carte (rand de carte via l'ID)
- Sélection du joueur gagnant
- Si joueur a gagné : affichage nom
- Affichage d'une page : nouvelle partie ou quitter
- Sinon ajout de point au joueur gagnant

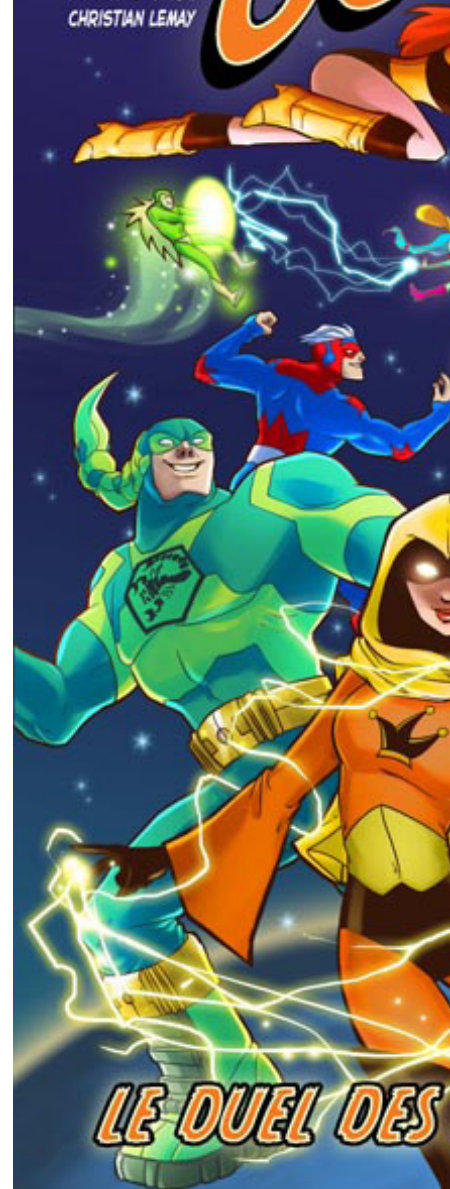


LE SCORPION
MASQUE

1ÈRE
ÉDITION

ROBERTO FRAGA
CHRISTIAN LEMAY

SU CO



LE DUEL DES



TABLES DE LA BDD :

player :

- id
- pseudo
- compteur (à réinitialier en fin de partie)

card :

- id
- name
- text
- color

game :

- id
- id_player
- id_round
- max_point
- date

round :

- id
- id_card
- id_party

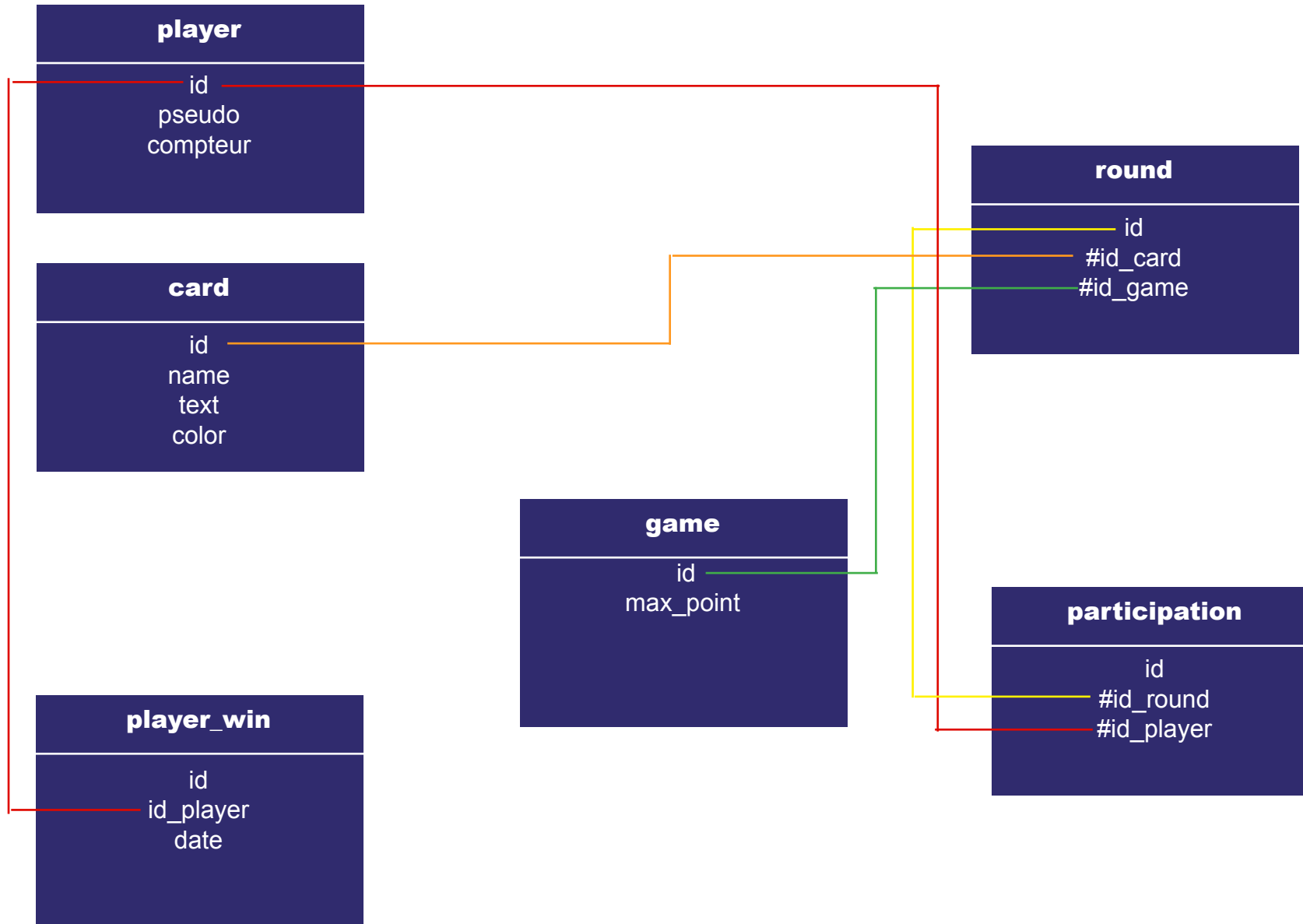
participation :

- id
- id_round
- id_player

player_win :

- id
- id_player
- pseudo_player
- id_party
- date_party

MODÉLISATION BDD



LE SCORPION
MASQUE

1ÈRE
ÉDITION

ROBERTO FRAGA
CHRISTIAN LEMAY

SU CO



UPER MICS



SUGGESTIONS :

**Page de suggestion de nouveaux défis
(formulaire de contact)**

Choix du nombre de points pour gagner

**Création d'un minuteur pour les cartes
avec des temps impartis**

Ajout d'une lecture vocale des cartes

**Réalisation de fiches perso complètes
(pseudo / pouvoirs / punsh line etc...)**

Application d'un responsive design

**Mode arcade (choix des cartes par le
défiant)**

**fin de partie :
garder les joueurs ou re-formulaires ?**

Ajout d'avatar pour les joueurs

**Mode challenge (choix des cartes par le
défié)**

**Ajout de Popup javascript avec messages
d'erreur sur le thème de superComics**

Doc utilisateur disponible sur l'appli

MODÉLISATION

Index :

- Présentation générale du jeu
- Image de présentation
- Lien vers le jeu
- Liste des 10 derniers joueurs gagnants

L'APPLICATION



Le jeu de carte multi joueurs Super Comics :

Affronterez votre famille et vos amis dans des duels aussi variés que loufoques : vitesse, adresse, connaissances, ingéniosité, mémoire...

Tous vos talents seront mis à l'épreuve. SUPER COMICS le mode de jeu «Héros solitaires», chacun joue à son tour.

SUPER COMICS possède sans doute le jeu avec les règles les plus simples de la planète!

1. Défiez un adversaire.
2. Lisez la carte duel et jouez! Vous ne savez jamais ce qui vous attend!

Quelques exemples?

Être le plus rapide à retirer ses bas - ses chaussettes. Fabriquer un avion en papier qui vole le plus loin possible, nommer des supervillains, rédiger l'alphabet à l'envers...

LANCER LE JEU

1 / joueurs gagnant
2 / joueurs gagnant
3 / joueurs gagnant
4 / joueurs gagnant
5 / joueurs gagnant

6 / joueurs gagnant
7 / joueurs gagnant
8 / joueurs gagnant
9 / joueurs gagnant
10 / joueurs gagnant



LE SCORPION
MASQUE

1ÈRE
ÉDITION

ROBERTO FRAGA
CHRISTIAN LEMAY

SUPER COMICS





MODÉLISATION (SUITE)

Création de partie :

- Formulaire :
 - ajout de joueur
 - lancer partie

A QUI DE JOUER ?

De 3 à 8 joueurs

pseudo



Ajouter

Joueur 1 :
Joueur 2 :
Joueur 3 :
Joueur 4 :
Joueur 5 :
Joueur 6 :
Joueur 7 :
Joueur 8 :

Liste des pseudo
pour la partie
(après ajout dans
le formulaire)

LANCER LA PARTIE

MODÉLISATION (SUITE)

Partie : 1ère phase

- Une case joueur actif
- Un tableau de sélection des adversaires (bouton rand si possible à prévoir)
- Un bouton «défier» lance la sélection de carte (rand de carte via l'ID)

A QUI LE TOUR ?

Pseudo 1 :
Pseudo 2 :
Pseudo 3 :
Pseudo 4 :
Pseudo 5 :
Pseudo 6 :
Pseudo 7 :
Pseudo 8 :

VS

Pseudo 1 :
Pseudo 2 :
Pseudo 3 :
Pseudo 4 :
Pseudo 5 :
Pseudo 6 :
Pseudo 7 :
Pseudo 8 :

DEFIER !

Pseudo 1 : Nombre de points
Pseudo 2 : Nombre de points
Pseudo 3 : Nombre de points
Pseudo 4 : Nombre de points
Pseudo 5 : Nombre de points
Pseudo 6 : Nombre de points
Pseudo 7 : Nombre de points
Pseudo 8 : Nombre de points

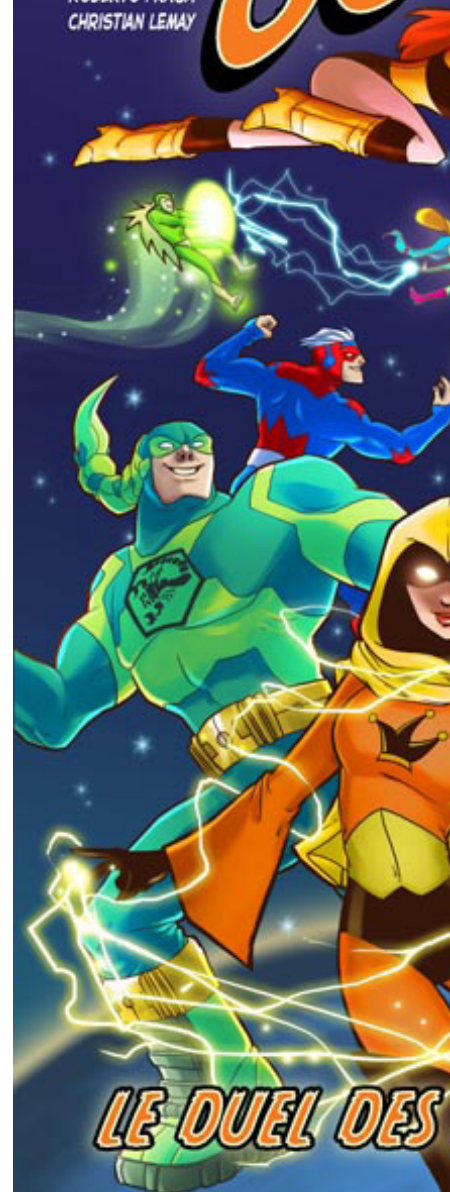


LE SCORPION
Masque

1ère
ÉDITION

ROBERTO FRAGA
CHRISTIAN LEMAY

SU CO





MODÉLISATION (SUITE)

Partie : 2ème phase

- affichage de la carte sélectionnée
- Sélection du joueur gagnant
- Validation du joueur gagnant

ET LE WINNER EST ?

Description de la carte etc

Sélection
Pseudo du défiant

VS

Sélection
Pseudo du défié

WIN

MODÉLISATION (SUITE)

Partie : 3ème phase choix 1

- ajout de 1 point
- si le joueur gagnant a moins de 5 points
- redirection vers la page de défi

A QUI LE TOUR ?

Pseudo 1 :
Pseudo 2 :
Pseudo 3 :
Pseudo 4 :
Pseudo 5 :
Pseudo 6 :
Pseudo 7 :
Pseudo 8 :

VS

Pseudo 1 :
Pseudo 2 :
Pseudo 3 :
Pseudo 4 :
Pseudo 5 :
Pseudo 6 :
Pseudo 7 :
Pseudo 8 :

DEFIER !

Pseudo 1 : Nombre de points
Pseudo 2 : Nombre de points
Pseudo 3 : Nombre de points
Pseudo 4 : Nombre de points
Pseudo 5 : Nombre de points
Pseudo 6 : Nombre de points
Pseudo 7 : Nombre de points
Pseudo 8 : Nombre de points

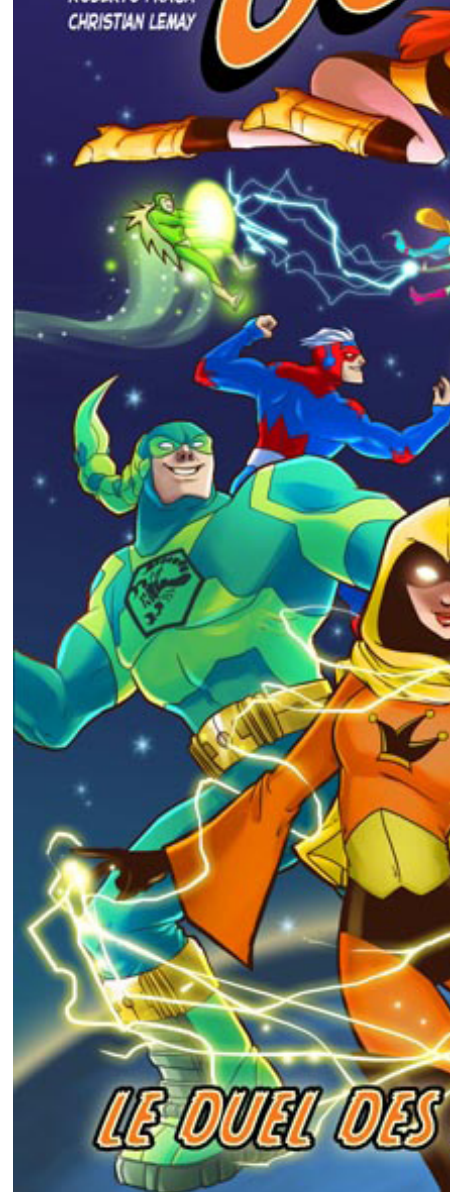


LE SCORPION
Masque

1ère
ÉDITION

ROBERTO FRAGA
CHRISTIAN LEMAY

SU CO





MODÉLISATION (SUITE)

Partie : 3ème phase choix 2

- si le joueur gagnant a atteint 5 points
- affichage victoire
- proposition nouvelle partie
- proposition retour à l'index

LE JOUEUR

REMORTE LA PARTIE

NOUVELLE PARTIE

RETOUR À L'INDEX

MODÉLISATION (SUITE)

player 1

player 3

player 5

player 7

player 2

player 4

player 6

player 8

Participent à une

party

Se découpe en X

round 1

round 2

round 3

round 4

round 5

round etc

chaque round a

player défiant

player défié

Card

player winner

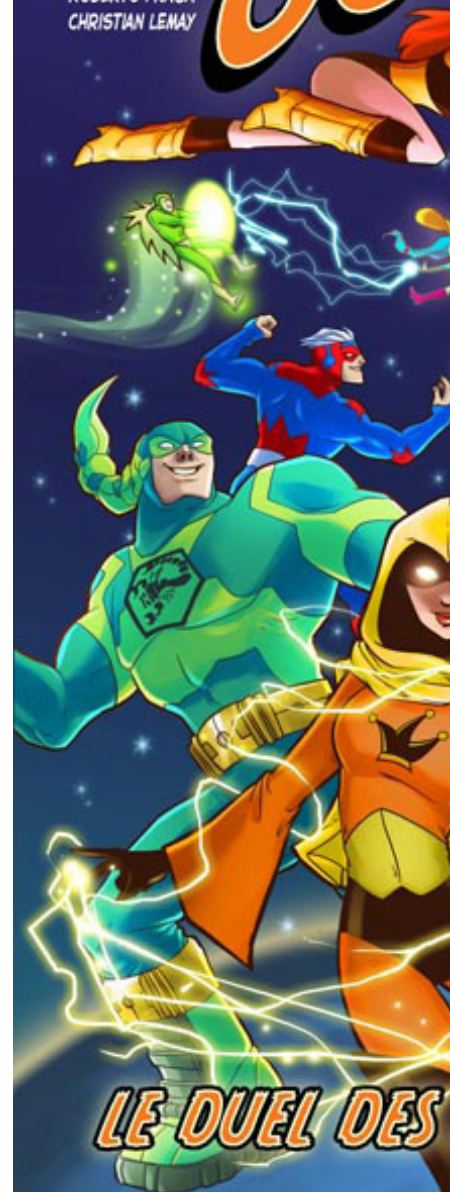


LE SCORPION
Masque

1ÈRE
ÉDITION

ROBERTO FRAGA
CHRISTIAN LEMAY

SU CO



LE DUEL DES

Page index & partie :

Index :

- Image et description du jeu
- Bouton lancer le jeu : redirige vers la page «création de partie»
- Liste des joueurs gagnants : affiche la liste des 10 derniers joueurs a partie de la table «player_win» affiche le pseudo et la date.

Page partie (1ere phase):

- Case joueur actif : affiche l'avatar du joueur actif
- Tableau de sélection : affiche une liste des adversaires disponibles.
- Quand un joueur est sélectionné, les pseudos des autre joueurs disparaissent et le pseudo sélectionné passe en grand
- Bouton défier : lance une sélection de carte aléatoire dans la table «card», selection de la carte par le champ «id». redirige vers la page partie (2eme phase).

Page partie (2eme phase):

- Fenetre centrale : affiche la carte sélectionné pendant la premiere phase.
- Deux boutons 'radio' : sous les pseudo des joueurs participants au défi.
 - Quand un bouton est sélectionné, on affiche un message(ex: «pseudo» est victorieux!).
 - On ajoute un point au compteur du joueur victorieux.
 - Si le compteur du joueur victorieux est < a 5
redirection vers la page partie (1ere phase)
 - Si le compteur du joueur victorieux est >= a 5
redirection vers la page partie(3eme phase)

Page partie (3eme phase):

- Affichage du message «le joueur 'pseudo' remporte la partie»
- Bouton nouvelle partie : redirection vers la page création de partie
- Bouton retour : redirection vers la page index



SPEC PAGES (SUITE)

Spécification page Création de partie :

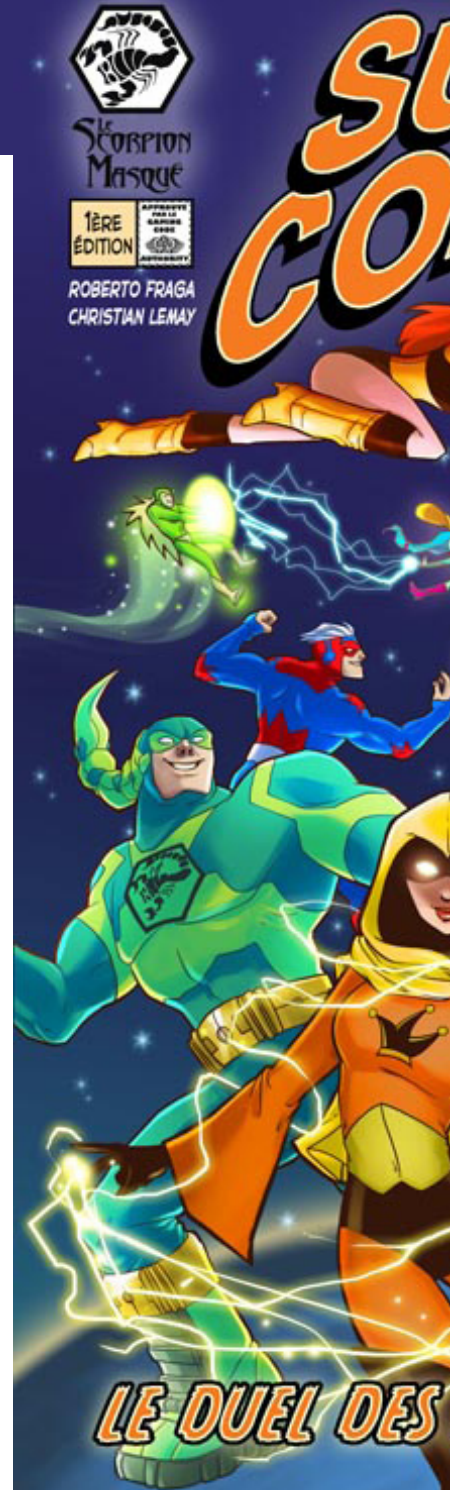
Formulaire:

- Permet l'ajout de joueur .
- Est composé de :
 - Un premier champ permettant de saisir le nom du premier joueur .
 - Un bouton permettant d'afficher une nouvelle case de saisit de joueurs.(condition nom du joueur ne peut être saisit deux fois)
 - Un tableau affichant le nom de tout les joueurs inscrits sur la partie ainsi que leur numéro.
 - Un bouton lancer la partie.
 - Un formulaire avec un champ unique en php pour saisir le nom du joueur et en face un

Bouton ajout:

Le bouton envoi ce qui a été saisie en post puis l'insère dans la table player et dans le tableau qui est dessous.

Un bouton lancer la partie qui nous amène sur la page partie première phase avec une condition demandant a avoir saisit au minimum 3 joueurs pour pouvoir continuer .



This image shows a full page of white paper with horizontal dotted lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page, providing a guide for handwriting practice. There are no margins, text, or other markings on the page.

