

Защищаем окружающую среду с компанией Renue

Хакатон: Трекинг пластиковых отходов на конвейерной ленте

Команда 5



Этапы процесса

Видеосъёмка

Детекция

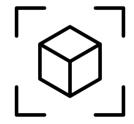
Сегментация

Трекинг

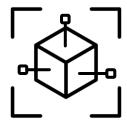
Сортировка



Потоковое видео с конвейера подаётся на вход модели машинного обучения



Модель определяет, какие объекты находятся в каждом кадре видео



Для каждого объекта модель рисует маску его составных частей для уточнения координат



Модель сохраняет координаты и рисует трек движения каждого объекта по конвейеру



Координаты и классы объектов подаются роботизированному манипулятору для сортировки

Опционально

Наша задача





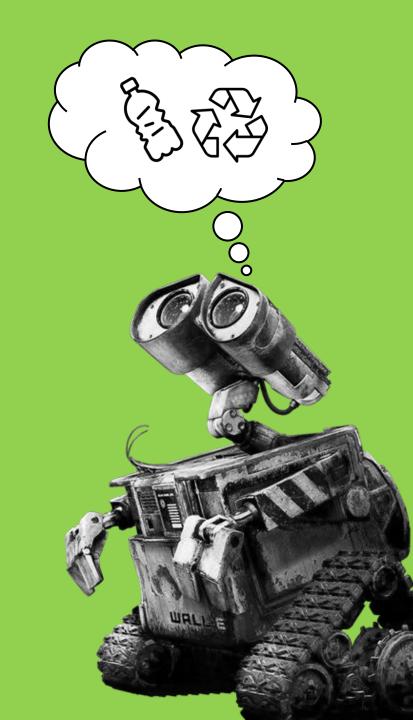




Технологии компьютерного зрения в проекте

- Использовали предобученную модель YOLO v10
- Python 3.9.5 Библиотеки: Ultralytics, Motmetrics, OpenCV, PyTorch, PIL

Испытали два алгоритма трекинга: BoT-SORT и ByteTrack Испытали модель и на изображениях, и на видео разного качества



Как понять, трекинг работает

Recall

Показывает процент корректно обнаруженных моделью объектов

Precision

Показывает процент корректно идентифицированных моделью объектов

MOTA

Общая точность отслеживания с учетом пропущенных обнаружений, ложных срабатываний и подмены id

Чем ближе эти метрики к 1, тем лучше!

MOTP

Точность треков: насколько отслеженные моделью треки близки к фактическим

А эта метрика стремится к O!

Мы получили супер метрики!

Модель YOLO v10	BoT-SORT	ByteTrack
Recall	0.91	0.72
Precision	1.00	0.79
MOTA	0.91	0.52
MOTP	0.09	0.26
Время обработки одного кадра, мс	94.91	45.86



Видео:

- 30 минут
- 352 px

BoT-SORT явный лидер!

Соблюдены требования по времени обработки одного кадра



Посмотрите, как работает наше решение

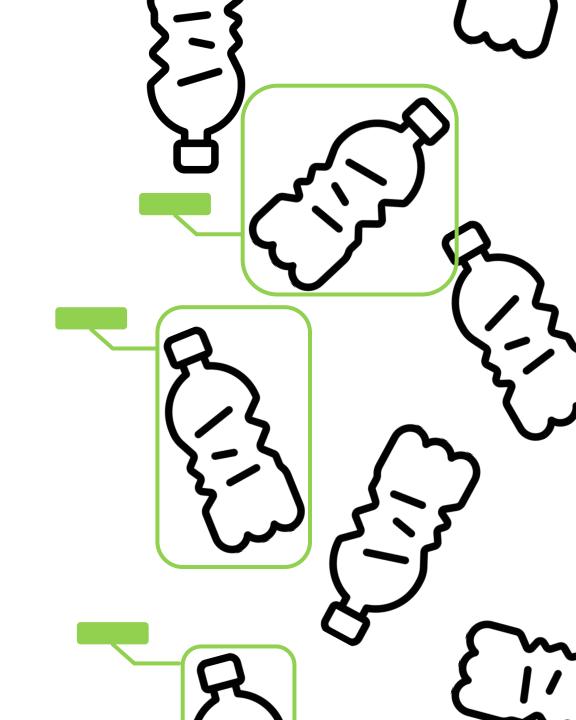
Нажимайте на ссылки!



Работа с видео высокого качества 🗗



Работа с видео низкого качества (размытые) га

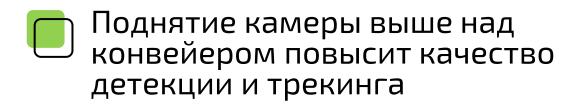


Куда двигаться дальше?



Гипотезы





Предложения

Реализовать сегментацию для более точного определения координат центра объектов

Создать микросервис для работы с моделью; добавить мониторинг работы модели



Нам было интересно работать над проектом!

Спасибо!

Задавайте вопросы!



Не терпится увидеть код?

Заходите на <u>GitHub</u>