Практическая работа № 5

Тема: «Стек и очередь»

Цель работы: изучить СД «стек» и «очередь», научиться их программно реализовывать и использовать.

Реализовать систему, представленную на рисунке 1.

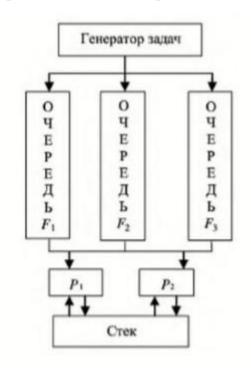


Рисунок 1. Система для реализации.

Задачи последовательно извлекаются из случайной очереди. Задачи первого типа выполняются только на первом процессоре, задачи второго типа выполняются на обоих процессорах, но в приоритете на втором. Задачи первого типа приоритетнее, чем второго типа на первом процессоре. Если оба процессоры, способные выполнять какую-либо задачу, заняты, задача помещается в стек. Задачи из стека выполняются только после опустошения очередей.

Реализуем класс задачи, который предоставляет доступ к полям данных задачи (Листинг 1).

					АиСД.09.03.02.260000				
Изм	Лист	№ докум.	Подпись	Дата					
Разр	раб.	Якубов Р.О.			Практическая работа № 5	Лиг	Т	Лист	Листов
Про	вер.	Береза А.Н.			· ·				
	_			Тема: <<Стек и очередь>> ИС		СОиП(ф)ДГТУ			
Н.ко	онтр.							ИСТ-Тb	
Утв	3.								

Содержит поля двух типов: тип задания и время на выполнение задания, которые заполняются при инициализации класса.

```
Листинг 1. Класс задачи.
@dataclass()
class TaskData:
  time: int = None
  type: int = None
class Task:
  def __init__(self, task_type, task_time):
     self.current_task = TaskData()
     self.current_task.time = task_time
     self.current_task.type = task_type
  def __str__(self):
     return '[' + str(self.get_type()) + ',' +
str(self.get_time()) + ']'
  def get_time(self):
     return self.current_task.time
  def get_type(self):
     return self.current_task.type
```

Реализуем генератор задач (Листинг 2). Класс инициализируется двумя очередями для каждого типа задач. Публичный метод gen_task позволяет генерировать задачи, инициализируя класс Task случайными значениями из заданного диапазона и помещая его в соответствующую очередь. Публичный метод get_task позволяет получить задачу для выполнения. Диаграмма деятельностей для этого метода представлена на рисунке 2. Публичный метод none_task возвращает истинное значение, если обе очереди пусты.

Изм	Лист	№ докум.	Полпись	Лата

Лист

```
Листинг 2. Класс генератора задач.
class TaskGenerator:
  def __init__(self):
     self.queue1 = MyQueue()
    self.queue2 = MyQueue()
def __str__(self):
    out = str(self.queue1) + '\n' + str(self.queue2)
    return out + '\n'
def gen_task(self):
    task = Task(rd.randint(1, 2), rd.randint(4, 8))
    if task.get_type() == 1:
       self.queue1.push(task)
    else:
       self.queue2.push(task)
def get_task(self):
    queue = rd.randint(1, 2)
    if queue == 1 and not self.queue1.check_empty():
       task = self.queue1.pop()
    elif queue == 2 and not self.queue2.check_empty():
       task = self.queue2.pop()
    elif queue == 1 and self.queue1.check_empty():
       task = self.queue2.pop()
    elif queue == 2 and self.queue2.check_empty():
       task = self.queue1.pop()
    else:
       task = None
    return task
def none_task(self):
    return self.queue1.check_empty() and self.queue2.check_empty()
```

Изм	Лист	№ локум.	Полпись	Лата

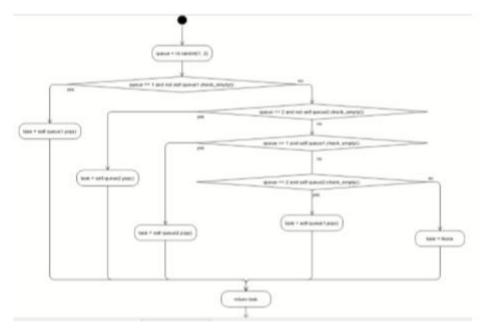


Рисунок 2 - Диаграмма деятельности для добавления задачи

Реализуем класс процессора. Данный класс инициализируется двумя потоками класса данных Thread (хранит значения типа задачи, времени её выполнения
и состояние простоя), соответствующих первому и второму процессору и стеком
для отброшенных задач (Листинг 3). Публичный метод add_task позволяет добавлять задания на потоки. Его диаграмма деятельностей представлена на рисунке 3.
Приватные методы run_task_t1 и run_task_t2 как бы выполняют задачу, уменьшая
значение времени выполнения на единицу за шаг цикла. Публичный метод running
эти приватные методы для имитации работы процессора. Публичные методы
idle_thread и idle_proc для проверки состояния простоя хотя бы одного ядра в первом случае, и всего процессора во втором.

```
Листинг 3. Класс процессора.
```

@dataclass()

class Thread:

work time: int = None

task_type: int = None

idle: bool = True

class Processor:

def __init__(self):

Изм	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

Лист

```
self.thread1 = Thread()
              self.thread2 = Thread()
              self.wait = MyStack()
         def __str__(self):
              out = '|thread|type|time|idle |\n'
              out += '\{:<9\}\{:<5\}\{:<6\}'.format('1', str(self.thread1.task_type),
str(self.thread1.work_time), str(self.thread1.idle)) + '\n'
              out += '\{:<9\}\{:<5\}\{:<6\}'.format('2', str(self.thread2.task_type),
str(self.thread2.work_time), str(self.thread2.idle))
              return out
         def add_task(self, task: Task):
           if task.get_type() == 1:
           if self.thread1.idle:
            self.thread1.task_type = task.get_type()
             self.thread1.work_time = task.get_time()
             self.thread1.idle = False
         elif self.thread1.task_type == 2:
           denied_task = Task(self.thread1.task_type, self.thread1.work_time)
           self.thread1.task_type = task.get_type()
           self.thread1.work_time = task.get_time()
           self.wait.push(denied_task)
         else:
           self.wait.push(task)
      elif task.get_type() == 2:
         if self.thread2.idle:
           self.thread2.task_type = task.get_type()
           self.thread2.work_time = task.get_time()
           self.thread2.idle = False
      elif self.thread1.idle:
```

Изм	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

```
self.thread1.task_type = task.get_type()
     self.thread1.work_time = task.get_time()
     self.thread1.idle = False
else:
  self.wait.push(task)
def __run_task_t1(self):
  self.thread1.work_time -= 1
  if self.thread1.work_time <= 0:
     self.thread1.idle = True
     self.thread1.task_type = None
     self.thread1.work_time = None
def __run_task_t2(self):
  self.thread2.work_time -= 1
  if self.thread2.work_time <= 0:
     self.thread2.idle = True
     self.thread2.task_type = None
     self.thread2.work_time = None
def running(self):
  if not self.thread1.idle:
    self.__run_task_t1()
  else:
     self.thread1.idle = True
  if not self.thread2.idle:
     self.__run_task_t2()
  else:
     self.thread2.idle = True
def idle thread(self):
     return self.thread1.idle or self.thread2.idle
def idle_proc(self):
     return self.thread1.idle and self.thread2.idle
```

Лист

№ докум.

Подпись

Дата

АиСД.09.03.02.260000

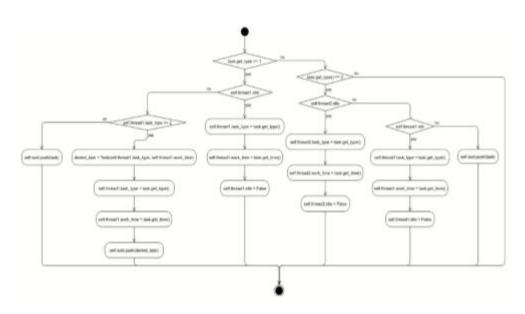


Рисунок 3. Диаграмма деятельностей для метода add_task.

Исходный код программы представлен на листинге 4. Логика работы приведена на диаграмме деятельностей (Рисунок 4).

```
Листинг 4. Исходный код программы.

from Stack_and_Queue.processor import Processor

from Stack_and_Queue.task import TaskGenerator

generator = TaskGenerator()

processor = Processor()

for i in range(50):
    generator.gen_task()

while True:
    task = generator.get_task()
```

processor.add_task(task)
<pre>elif not processor.wait.check_empty():</pre>
processor.add_task(processor.wait.pop())

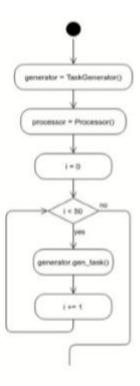
if processor.idle_thread():

if not generator.none_task():

Изм	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

Лист

processor.running()
print('Tasks\n', generator)
print('Processor:\n', processor)
print('Stack:', processor.wait)
if generator.none_task() and processor.wait.check_empty() and processor.idle_proc():
 break



Изм	Лист	№ докум.	Подпись	Дата

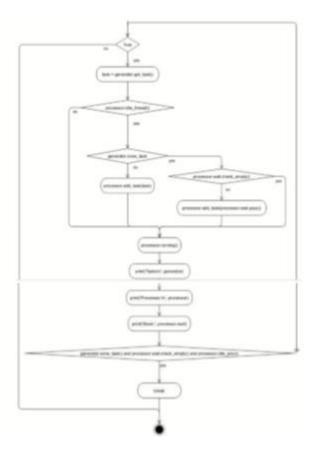


Рисунок 4. Диаграмма деятельностей для программы.

Вывод: в ходе выполнения данной практической работы были изучены структуры данных «стек» и «очередь», и их программные реализации и использование.

·				
Изм	Лист	№ докум.	Подпись	Дата