|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | |  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 杨金龙 | | ID:85592839 | | 观望有好机会会考虑 | 15012415516 | |  |  | | --- | --- | |  | 15012415516@163.com | | | 男|25 岁 (1993/04/27)|现居住北京-朝阳区|6年工作经验 | | | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | |  |  | | --- | --- | | **最近工作** | | | 职位： | 高级软件工程师 | | 公司： | 普元信息技术股份有限公司 | | 行业： | 计算机软件 | | |  |  | | --- | --- | | **最高学历/学位** | | | 专业： | 汉语言文学 | | 学校： | 中山大学 | | 学历/学位： | 本科 | | |  |  | | --- | | **个人信息** | | |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | |  |  | | --- | --- | | 微信： | 15012415516 | |  | | |  |  | | --- | --- | | 婚姻状况： | 未婚 | |  | | |  |  | | --- | --- | | 政治面貌： | 共青团员 | |  | | |  |  | | --- | --- | | 个人主页： | yakiler.blog.163.com | | | |  |  | | --- | | **目前年收入  保密**（包含基本工资、补贴、奖金、股权收益等） |  |  | | --- | | **求职意向** | | |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | |  |  | | --- | --- | | 个人标签： | HTML5开发工程师  Javascript高级开发工程师  APP开发  Android开发工程师  Flash开发工程师  客户端开发工程师 | | | | |  |  | | --- | --- | | 期望薪资： | 面议 | | |  |  | | --- | --- | | 地点： | 北京  深圳  广州  杭州  上海 | | | |  |  | | --- | --- | | 职能/职位： | Web前端开发  互联网软件开发工程师  手机应用开发工程师  网站架构设计师  高级软件工程师  前端开发工程师 | | |  |  | | --- | --- | | 行业： | 计算机软件  互联网/电子商务  网络游戏  通信/电信/网络设备 | | | |  |  | | --- | --- | | 到岗时间： | 随时 | | |  |  | | --- | --- | | 工作类型： | 全职 | | | |  |  | | --- | --- | | 自我评价： | 5年以上的专业编程经验，对新技术、新方向有很强学习能力，专业的解决问题能力，面对问题有坚持不懈、寻根究底的精神。善于用新思维处理疑难问题。熟悉W3C标准，精通前后端分离，理解web语义化  专业技能： 1.深刻的MVC,MVVM,OOP等编程思想 2.擅长javascript(  精通es3,  es4（actionscript3是它的唯一实现）,  es5,es6，  熟悉es7以上规范) 3.擅长增强、优化界面体验 4.精通dom, bom操作及优化 5.精通GUI编程, 熟悉canvas2D操作 6.熟悉React、Vue和Angular，了解框架常用特性（虚拟dom，数据绑定）的底层实现。 7.熟悉常见数据结构，设计模式及算法并合理的使用。 8.熟悉OSI模型(网络协议：tcp, http) 9.熟悉浏览器工作原理 | | | |  |  | | --- | | **工作经验** | | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | |  |  | | --- | --- | | 2016/11-至今 | **高级软件工程师**|技术部 | | 普元信息技术股份有限公司 [1年2个月] | | | 计算机软件|500-1000人|上市公司 | | | |  |  | | --- | --- | | 工作描述： | 一.负责公司主流产品的前端二次开发及问题修复。  1.表单编辑器的二次开发，使用原生js开发自定义组件。自定义组件模板允许添加原生  html组件、指定html布局和css样式。  2.增加表单样式表，为每个表单生成一个样式描述文件，记录表单内的各个模板层级关  系和使用的样式。  3.增加组件的复制，粘贴和拷贝功能 二：增强系统拓展，为后续部署给其它事业单位节省100%的时间。  1.将简单的MVC模式调整为MVC+MVVM模式使得系统拓展性增强2倍以上。  2.把大量的冗余代码重构，拓展性和健壮性同时提升100%。主体架构采用OO设计思  想。细节方面根据需要选择OOP,AOP,OOD相结合的设计。 三：性能优化：  1.降低dom树节点层级嵌套  2.优化js文件加载策略，首页面减轻体积，不必要的js文件采用懒加载。  3. 合并dom的读写操作，尽量将dom的读取写在一起。需要加载（或大量修改）的模块挂载入dom前完成相 关属性的更新。频繁的操作dom时，先将元素隐藏（display:none）更新完元素信息后重新显。  4.采用http2代替部分http  5.尽量避免使用table布局  6.多资源采用域名分片提升加载效率  7.压缩/合并资源文件。小图标合并为大图减少http请求  8.合理的使用缓存。减少网络加载和js计算  9.合理的使用base64降低服务器压力  10.合理的使用硬件加速 四.规范代码  1.为类、函数、属性添加必要的注释说明。  2.优化文件结构和类结构  3.分离数据类为两类：基础数据类（和语言平台无关，用于序列化和反序列化）和模型  数据（满足当前平台下的语言，用于驱动视图的状态变化） 五.独立开发android和IOS的app项目，采用公司自主研发的EosMobile产品。  1.为android和IOS抽象出通用组件标签，支持常见的div, img, button, a, input等。  2.为容器标签增加布局属性，支持常见的水平，垂直，平分（子组件），等分（子组件  的间隔）等。  3.为组件添加状态机制：该机制不同于react，每个组件状态都将对应唯一一个真实的  html组件，利用该特性可实现响应式布局。 | | |   离职原因：企业模式调整，后期很像外包模式。业务中使用的技术和新前端有脱节，不利于长期发展 | | |  |  | | --- | --- | | 2016/3-2016/11 | **高级前端开发工程师**|产品项目部 | | 北京白鹭时代信息技术有限公司 [8个月] | | | 网络游戏|150-500人|上市公司 | | | |  |  | | --- | --- | | 工作描述： | 一：完善EUI（as3版，与 flex 框架UI相似。相比更加精简适合游戏和AIR工具）组件库，增加各产品UI的扩充性和一致性。  1.统一UI的样式。增加一个样式管理模块，为后续切换产品主题打下基础。通过异步网络加载主题样式。  2.改善UI的交互性。适当的减少非必要的键盘操作、减少用户鼠标按下动作、合理利用鼠标移入、悬停来展示相应的界面等。 二：开发自定义高级组件，为特定项目定制复杂交互组件。  1.条件过滤组件，类似搜索引擎键入搜索条件的效果。拓展 list 组件加入搜索功能。并加入匹配评分机制。同时增加一个实现 IList 接口的 ObjectCollection 作为数据源。  2.多重列表组件，通过 MVVM-flex 框架特有的皮肤机制动态绘制合并表格。配合拖曳控制器只有通过拖曳测试才会由 graphics 绘制可放置标志。 三：重构DragonBones Pro的数据模块序列化和反序列化。  将繁琐的参数注入遍历实现序列化和反序列化改为利用 amf 序列化技术实现只需注入数据类名即可，大大降低维护成本。同时效率提示百倍。 四：完成面板布局模块。增加响应区域，使得每个区域都有上下左右四个响应区域和合并为一个面板功能。同时增加移出DragonBones Pro时形成独立面板窗口的功能。 | | |   离职原因：公司资金链出现问题裁员（获得CTO马鉴推荐微软的机会16年5月收到老员工召回通知，涨薪20%加期权） | | |  |  | | --- | --- | | 2012/4-2016/2 | **高级软件工程师**|IT部 | | 有福数码 [3年10个月] | | | 互联网/电子商务|1000-5000人|民营公司 | | | |  |  | | --- | --- | | 工作描述： | 一：项目框架搭建(分为桌面版素材编辑器和网页版制作系统两大模块，以下简称编辑器和Diy)  1.抽象出通讯部分独立成为一个通讯库。封装 http 和 socket 接收和获取，避免代码冗余和通讯方式差异。 ——通讯层  2.抽象出通用的视图部分，采用 flex 皮肤状态机制。避免相同界面的代码出现2次以上。 ——视图层  3.抽象出自定义事件管理部分。规范事件常量和自定义事件收发。 ——事件驱动层。  4.抽象出各个视图数据模型，保证数据持久化。 ——VO层  5.规范配置文件，配置文件用于区分产品名称，类别，是否本地调试等信息。 ——config文件 二：项目开发  1.协同开发编辑器和Diy两大项目。采用OO编程思想设计各个模板的接口，降低模块之间的耦合度。沿用经典 PureMVC 和 Cairngorm 设计思想并相应调整。  2.独立开发在线冲印系统。遵循OO思想实现工厂，单例，适配器，命令，观察者等设计模式，大大地降低后期维护成本。 三：项目维护  1.流程优化。简化工作流，降低用户学习成本同时减轻客服工作负担。  2.项目界面优化。适当降低图片的使用，通过代码和样式实现常见界面交互效果，降低swf体积增加响应速度。  3.操作体验优化。利用预加载技术，增加操作体验的流畅性。  4.内存管理和cpu效率优化。根据 flex 组件的生命周期合理安排组件渲染更新操作大大降低cpu负担。同时大量的图片上传操作带来的内存开销暴增通过内置的释放操作才能保证内存的占用在正常水平。  5.垃圾回收：对于内存占用大的数据对象比如bitmapData,bitmap,byteArray等在不需要时及时重置为空，网络交互完成后、事件侦听触发后不再需要的情况下及时移除监听。 | | | | |  |  | | --- | | **项目经验** | | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | |  |  | | --- | --- | | 2017/2-2017/11 | **移动审批系统** | | |  |  | | --- | --- | | 项目描述： | 1.登录功能 2.待办事项、已办事项、新闻列表展示 3.根据用户设置换肤、换字体，更换其它手机后同样生效。 4.任务处理：  a.查看任务详情  b.在线预览任务附件（支持word,excel,ppt,pdf,txt等）  c.指定人员处理任务  d.添加审批建议  e.任务列表下拉刷新  f.任务列表上啦加载下一页 5.任务搜索：  a.根据任务实例号精准查找  b.根据任务名称或内容模糊查找 6.新闻列表：  a.添加新闻关注点，属于关注点的新闻优先显示  b.新闻过滤筛选，屏蔽指定条件的新闻  c.指定某条新闻置顶 | | | | |  |  | | --- | --- | | 责任描述： | 独立完成整个客户端 | | | | | |  |  | | --- | --- | | 2016/11-2017/11 | **表单编辑器** | | |  |  | | --- | --- | | 项目描述： | 一个可视化的html制作系统：使用自定义组件，加速表单的设计和制作。 1.创建表单：允许导入之前制作的表单作为模板，也可使用默认的表单模板 2.编辑表单：通过拖曳或者选中基础html组件使用复制和拷贝等可视化操作完成自定义组件  设计。在属性编辑区完成控件的属性指定和应用样式。 3.预览表单：编辑完成的表单提供右侧实时预览，也可以在新窗口1：1预览 4.保存表单：制作的表单会生成一个xml模板描述文件，保存后会序列化表单传入后台存  入数据库 | | | | |  |  | | --- | --- | | 责任描述： | 1.创建表单时增加允许使用之前制作的表单模板功能 2.编辑表单：  a.修复表单id自增长bug带来的网页假死  b.优化基础控件高亮选中样式  c.增加控件搜索功能，跟随键入搜索条件模糊匹配控件并高亮显示  d.为表单控件添加分组功能。基础表单和每个用户制作的表单及其它用户制作的表单控  件分组显示，搜索时也会优先匹配自己制作的表单控件。  e.重构表单拖曳插入容器组件功能，增加插入区域选择。插入区域也支持键盘控制。 3.预览表单：为预览页面增加百分比预览效果，允许用户根据鼠标或键盘指定预览百分比 4.保存表单：  a.修复表单描述文件嵌套异常的问题  b.增加表单本地保存功能，表单描述文件会被全选并引导用户手动复制到粘贴板（如果  检测到用户当前浏览器可以使用flash，则直接将文件写入粘贴板） | | | | | |  |  | | --- | --- | | 2016/11-2017/2 | **PGIS警用地理信息平台** | | |  |  | | --- | --- | | 项目描述： | PGIS平台主要包含以下几个功能模板：  1.车辆管理：通过GPS定位信息在地图中标绘车辆图标，通过无线传输方式获取或调派的移动终端的位置。支持在岗警务人员、警备物资及车辆的定位，支持运行轨迹回放与分析。  2.人口管理：实现“以房找人、以图管房、轨迹追踪、人事关联”，准确全面地掌握所管辖区域的人口情况，动态地管理与控制违法犯罪高危人群。  3. 指挥中心应用：集成电话报警、技防系统、视频监控、GPS定位、有线无线调度等各种技术，基于PGIS实现接警、处警、警力部署及指挥调度等辅助决策支持。  4.治安管理：管理防控手段、治安巡逻力量、旅店业、重点区域和场所、娱乐场所、技防设施、化学危险品等业务信息，实现地图定位展示、动态管控及查询分析，为实现“动态数字防控体系”提供支撑。  5.网吧管理：对网吧的管理采用GIS技术，并对CCIC违法犯罪对象比对报警信息，定位犯罪对象上网地点形成动态轨迹，调阅网吧视频设备查看相关视频信息；  6. 视频管理：对全市范围内的视频监控设备在电子地图上定位显示，并能够对视频进行历史播放和实时播放，为指挥决策提供依据。 | | | | |  |  | | --- | --- | | 责任描述： | 在项目中主要负责维护工作  1.修改系统中功能性BUG。（比如：坐标信息丢失，地图图标缩放消失，服务器交互失效等）  2.新增功能。（比如：车辆过往统计，电子卡口分类查看，视频监控分组查询）  3.性能和算法优化（减少地图上过多点位信息） | | | | | |  |  | | --- | --- | | 2016/11-2017/1 | **公安局社会服务管理平台双实入户访查系统** | | |  |  | | --- | --- | | 项目描述： | 双实系统是公安PGIS平台双实排查系统向政务网的延伸。可以为各乡镇街道等部门提供双实（实有人口、实有房屋）数据的标注、建房、访查、查询等应用，并将人口等数据单向倒入公安网。所有资源都在PGIS（警用地理信息平台）能够展示，并在PGIS上可以实现可视化操作。  1、社区地址采集功能，该功能模块主要完成对社区内没有入库的地址通过标准地址库共享服务平台的地址录入控件进行地址数据的采集工作。  2、地址上图（核实坐标、纠正坐标）功能，该功能模块主要完成对已有标准地址信息描述的地址进行坐标的采集工作以及完成对已有标准地址文字描述、坐标数据的坐标位置信息的纠错工作。  3、建房功能，该功能模块需要完成房屋内部户室、商铺、地下室的结构建设、修改等功能，并能进行预览。  4、实有人口关联功能，该功能模块主要处理人口、单位与户室信息的关联，实现实有人口与实有单位的管理。  5、民情档案建库，提供与房间相关的新增人口功能，根据民情档案表和流动人口登记表建立实有人口数据库。  6、社会服务管理平台双实入户访查系统产生的人员数据自动传送至公安网双实入户访查系统。 | | | | |  |  | | --- | --- | | 责任描述： | 主要充当维护和优化工作。  1.修改系统中功能性BUG。（比如：点位信息错误，点位信息保存失败，界面关闭失败，左侧功能菜单显示缺少等等）  2.新增功能。（比如：访查界面新增访查信息修改）  3.性能和算法优化（减少地图上过多点位信息） | | | | | |  |  | | --- | --- | | 2016/3-2016/11 | **egret EUI** | | |  |  | | --- | --- | | 项目描述： | flashbuilder4.6(开发工具) egret sdk4.6.0(软件环境)项目地址：空（企业内部使用的UI库，未公开） 一套基于 as3 的UI组件库。由 flex 框架组件简化而来，去除 ria 中多余功能实现，提示运行效率。 | | | | |  |  | | --- | --- | | 责任描述： | 1.重构部分组件。 2.为显示组件增加主题。单独增加一套主题管理模块，通过全局参数设定更新主题颜色。例如：文本，图标，按钮，图片的字体，大小，排列，主题色，鼠标移入、移出、按下、弹起颜色，背景色，透明，禁用色等等。 | | | | | |  |  | | --- | --- | | 2016/3-2016/11 | **DragonBones Pro（龙骨）** | | |  |  | | --- | --- | | 项目描述： | flashbuilder4.7(开发工具) egret sdk4.6.0(软件环境)项目地址：http://dragonbones.com/cn/index.html 1.场景树模块  a.采用自定义树形列表完成对骨骼、插槽和图片等节点的展示。在 list 继承上拓展而来，根据皮肤机制绘制外观。  b.菜单功能的实现（右键菜单和双击功能）。通过ContextMenu类实现，封装了右键菜单数据管理用于添加，编辑右键菜单。  c.智能过滤功能。ObjectCollection 中实现了条件过滤。  d.节点导航折叠功能。扩展了 list 上下键，实现了左右方向键的折叠功能。  e.快速选择功能。新增了鼠标滑动手势，滑动选择多项数据。 2.舞台窗口模块  a.场景右键移动功能。右键平移的功能改善了传统通过键盘和鼠标左键同时操作的繁琐，减轻操作压力。  b.场景缩放功能。改善以往的原点缩放，避免因原点缩放产生的二次平移操作，更方便局部小元素的微调操作。  c.鼠标移入移出提示效果。为骨骼和插槽的父容器添加监听，优化事件监听过程。  d.项目文件目录展示、打开功能。通过File实现打开文件夹。 3.快捷键和部分界面的重构。  a.优化快捷键击键顺序，保证各个快捷功能的独立。  b.部分界面的调整，尽量减少页面的嵌套，提高响应速度。 4.动漫列表模块  a.列表的增、删、更新、选中功能。扩展自 list 通过 itemRenderer 皮肤控制 list 整体外观。  b.动漫列表的拖曳。通过拖曳限制过滤后可以很方便的对每个播放顺序进行调整。避免重新添加动作的繁琐。 5.性能优化  a.改善界面皮肤，降低皮肤层UI的嵌套层级（大量降低内存占用和cpu消耗）。剥离皮肤的逻辑处理。  b.优化界面更新操作，局部属性的提交将只对受影响的皮肤部分更新。必要时刻延迟更新，降低频繁的更新操作。提示界面响应效率。通过优化标志有选择的利用 invalidateDisplayList, invalidateProperties, invalidateSkinState,validateNow。 | | | | |  |  | | --- | --- | | 责任描述： | 主要充当项目二次开发和维护。 1.开发新版场景树模块，直观展示修改骨骼插槽等。 2.重构舞台中的任意点缩放、右键平移、鼠标移入移出、文件预览和打开对于文件夹等功能。 3.开发动漫列表模块。 4.重构DragonBones Pro的数据模块序列化和反序列化。 5.完成面板布局模块。 | | | | | |  |  | | --- | --- | | 2012/11-2013/6 | **在线冲印系统** | | |  |  | | --- | --- | | 项目描述： | flashbuilder4.6(开发工具) sdk4.6(软件环境)项目地址：http://yofus.com/printv3.php?id=3 --> 由于公司需要保留旧版程序，注意程序大版本更新造成的地址无法访问，如果出现该情况请访问：www.yofus.com 一个为广大爱好冲印照片的用户而诞生的系统。 1.添加照片  a:本地上传（裁剪，压缩宽高，压缩文件，上传。采用队列任务管理方式）  b:历史照片（用户上传过的照片采用分页形式展示出来）  c:云照片（客户的网盘照片，和移动和彩云合作） 2.编辑照片：  a:划分照片尺寸（系统默认自动计算照片最符合的尺寸）  b:调整照片参数（包括裁剪区域，照片数量，照片相纸，过塑等属性）  c:批量处理照片（修改照片参数）  d:下单（传输照片参数，传输功能设计amf.http,socket等方式） | | | | |  |  | | --- | --- | | 责任描述： | 独立完成 | | | | | |  |  | | --- | --- | | 2012/4-2016/2 | **在线diy** | | |  |  | | --- | --- | | 项目描述： | flashbuilder4.6(开发工具) sdk4.6(软件环境)项目地址：http://www.yofus.com/yfapp.php?sid=13060&goods\_sn=yfs003332-3339 --> 由于程序需要产品类别所以需要添加产品参数，注意产品下架造成的地址无法访问，如果出现该情况请访问：www.yofus.com 一个提供个性印品的在线应用 1.添加照片  a:本地上传（Matrix 裁剪，压缩宽高，压缩文件，HTTPService上传。采用队列任务管理方式）  b:历史照片（用户上传过的照片采用分页形式展示出来）  c:云照片（客户的网盘照片，和移动和彩云合作） 2.编辑产品模板  a:产品区分照片书，相册，台历，T恤，鼠标垫，U盘等印品。根据不同产品使用不同模板。  b:随时调整产品风格（模板风格包括修饰图，背景图，前景图，背景颜色，不规则边框等等属性）  c:预览作品  d:对图片进行个性编辑（旋转图片，缩放，描边，投影等等）  e:添加网络文字（调用后台php生成各种类型的网络文字）。 3.序列化项目实体类文件，传输到后台。 | | | | |  |  | | --- | --- | | 责任描述： | 搭建项目框架，优化项目结构，开发项目功能模块，改进用户体验！ 独立完成各部分功能（添加照片，切换模板，添加功态日历，添加图片包含缓存功能，更换页各种属性，备忘录，序列化等等！） | | | | |  |  | | --- | | **教育经历** | | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | |  |  | | --- | --- | | 2012/9-2014/4 | **兰州大学** | | 大专|计算机应用 | | | | |  |  | | --- | --- | | 2012/9-至今 | **中山大学** | | 本科|汉语言文学 | | | |  |  | | --- | | **技能特长** （包括IT技能、语言能力、证书、成绩、培训经历） | | |  | | --- | | 技能/语言 | | |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | |  |  | | --- | --- | | **Java** | 熟练 | | |  |  | | --- | --- | | **JavaScript** | 精通 | | | |  |  | | --- | --- | | **Linux** | 良好 | | |  |  | | --- | --- | | **HTML5** | 熟练 | | | |  |  | | --- | --- | | **Flash** | 精通 | |  | |  |  | | --- | | 证书 | | |  |  | | --- | --- | | 2012/3 | **全国计算机等级考试三级** | | | |