# МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ КИЇВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ імені Тараса Шевченка ФАКУЛЬТЕТ ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ Кафедра програмних систем і технологій

## Дисципліна «Спеціалізоване програмування автоматизованих систем»

Практичне заняття №3
на тему:
«Графічні можливості. Двовимірні графіки
matplotlib. Тривимірні графіки matplotlib»

Виконав:	Якімечко Артем Анатолійович	Перевірила:	Ковтун Оксана Іванівна
Група	ІПЗ-31	Дата перевірки	
Форма навчання	Денна	Оцінка	
Спеціальність	121		

2021

#### • Постановка задачі

```
3) x-2=0;

2. 5x^2-6xy+5y^2-32=0;

3. 4x^2+2\sqrt{3}xy+3y^2-2\sqrt{3}x+2y=0

r = \frac{27}{3\sin\varphi+6}

r = 4\sin 2\varphi
```

#### • Хід роботи

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from sympy import symbols, Eq, plot_implicit
      style.use('bmh')
      f2 = 5x^2 - 6xy + 5y^2 - 32 = 0
f3 = 4x^2 + 2sqrt(3)xy + 3y^2 - 2sqrt(3)x + 2y = 0
      x, y = symbols('x y')
p2 = plot_implicit(Eq(5 * x ** 2 - 6 * x * y + 5 * y ** 2 - 32,

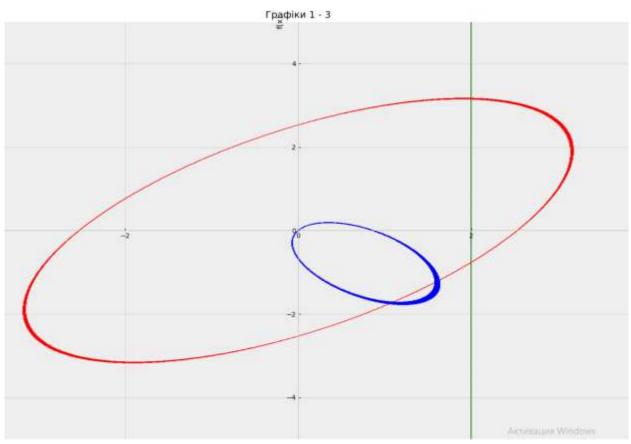
0), line_color='r', label=f'{f2}', show=False, legend=True)

p3 = plot_implicit(Eq(4 * x ** 2 + 2 * np.sqrt(3) * x * y + 3 * y

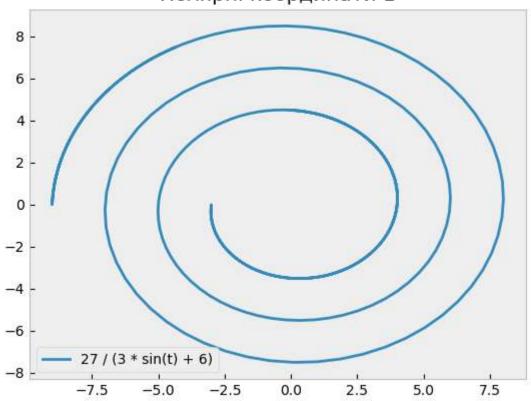
** 2 - 2 * np.sqrt(3) * x + 2 * y, 0), label=f'{f3}', line_color='b',
      p1.extend(p2)
      p1.extend(p3)
      p1.legend = True
      p1.title = "Графіки 1 - 3"
      p1.show()
      """Повинна відображатись легенда, увесь код написаний; бібліотека
sympy працює криво"""
```

```
def task4():
    args = np.arange(0.0, 5.0, 0.01)
    r = 27 / (3 * np.sin(args) + 6)
   phi = r * np.pi
   x = r * np.cos(phi)
   y = r * np.sin(phi)
   plt.title("Полярні координати 1")
   plt.legend()
   plt.grid()
   plt.show()
def task5():
   r = 4 * np.sin(2 * t)
   plt.polar(t, r, '--g', label='4 * sin(2t)')
   plt.title("Полярні координати 2")
   plt.grid(True)
   plt.legend()
   plt.show()
task1 3()
task4()
task5()
```

#### • Результати виконання



### Полярні координати 1





#### • Висновок

Виконання лабораторного завдання закріпило навички роботи із модулем для роботи із символьними обчисленнями Sympy та Matplotlib мови програмування Python. Для побудови графіків використовувались обидві бібліотеки — Matplotlib виявися швидшим, логічнішим та ефективнішим вибором для побудови графіків.