AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA

Wydział Informatyki, Elektroniki i Telekomunikacji Kierunek Informatyka



ALGORYTMY GEOMETRYCZNE

Laboratorium 2

Otoczka wypukła

Kyrylo Iakymenko

1 Wprowadzenie

Czasy wykonania algorytmów na zbiorach testowych w zależności od ilości punktów podane w sekundach [s].

Liczba punktów

Algorytm	100	1000	10000	100000	1000000
Graham	0.001	0.007	0.088	1.222	15.013
Jarvis	0.001	0.01	0.107	1.771	25.266

Tabela 1: Czasy wykonania algorytmów na zbiorze testowym a.

Liczba punktów

Algorytm	100	1000	10000	
Graham	0.001	0.011	0.13	
Jarvis	0.008	0.678	70.709	

Tabela 2: Czasy wykonania algorytmów na zbiorze testowym b.

Liczba punktów

Algorytm	100	1000	10000	100000	1000000
Graham	0.005	0.064	0.739	9.177	113.494
Jarvis	0.001	0.009	0.115	1.242	13.464

Tabela 3: Czasy wykonania algorytmów na zbiorze testowym c.

Liczba punktów

Algorytm	100	1000	10000	100000	1000000
Graham	0.002	0.027	0.212	2.816	37.919
Jarvis	0.001	0.011	0.077	0.921	9.709

Tabela 4: Czasy wykonania algorytmów na zbiorze testowym d.

- 2 Opis stanowiska
- 3 Przebieg doświadczenia
- 4 Wyniki pomiarów
- 5 Opracowanie wyników
- 6 Podsumowanie