Branches:

יש 2 בראנצ'ים רלוונטיים כליים

Master

Develop

המאסטר הוא בעצם הבראנץ' פרודקשן שאנחנו בעצם לא עובדים עליו

מה שנמא עליו נמצא בפרודקשן

זה מה שצריך להיות לכל אחד בראש.

הבראנץ השני הוא בראנץ' בדיקות כביכול

שם אפשר לעשות שטויות לשחק ולעשות מה שתרצו בעצם

חשוב לזכור אנחנו לא עושים שינויים על הבראנץ' הזה אלא ממרג'ג'ים אליו בראנצ'ים שלנו כדי שנוכל לבצע עליו QA

דרך עבודה עם הגיט

כאשר מתחילים לעבוד לאחר הGIT CLONE כמובן אתם תיהיו על בראנץ' המאסטר

כאשר אתם רוצים לבצע שינוי\תיקון\הוספת פיצ'ר צריך בעצם לפתוח בראנץ' משלכם

על הבראנץ' הזה תוכלו לעבוד ללא דאגות כי בעצם יצאתם מפלואו העבודה של שאר הצוות כרגע

כשאתם פותחים בראנץ' אתם בעצם לוקחים את המצב הנתון ומעתיקים אותו לענץ נפרד בעץ הגרסאות

על הבראנץ' הזה אפשר לעבוד חופשי ולעשות כמה COMMITS שתרצו

ברגע שסיימתם עם הפיתוח שלכם ובדקתם ברמתכם שהכל עובד אנחנו רוצים להכניס את התיקונים שלנו לבראנץ' DEVELOP כדי שנוכל לבדוק אותו עם שינויים של אחרים

למה בעצם אנחנו לא מפתחים על הDEVELOP?

כי זה יכול להעלות באגים ובעיות קומפילציה שיכולות לתקוע את העבודה למפתחים אחרים

דבר שני אם נעבוד ישירות על הDEVELOP כל פוש בעצם עולה וככה יותר קשה לעבוד בקיטועים

למה לא בודקים בעצם על הבראנץ' שפתחנו?

כי יש סיכוי טוב מאוד שהפיצ'ר שפיתחתם עובד מושלם בעולם הקסום והמופרד של הבראנץ' שלכם

אבל מישהו אחר עשה תיקון לבאג אחר

גם התיקון שלו עובד מקסים

אבל ברגע שתשלבו את הבראנצ'ים הכל ישבר כי אתם פוכעים אחד בשני

לכן אנחנו רוצים לוודא שלפני שמעלים משהו לפרוד הכל עובד תקין גם עם פיתוחים של אחרים

איך מבצעים מרג'

יש כמה דרכים לבצע מרג'

או ישירות מהVS\VSCODE

בעצם לעבור לבראנץ' שאליו אנחנו רוצים להכניס למשל הDEVELOP

לחפש את הבראנץ' שאנחנו רוצים להכניס למשל fix\_button

ללחוץ מקש ימני על הבראנץ' שרוצים הלכניס ועושים marge into current branch

הדרך היותר פשוטה היא לעשות pull request

שזה בעצם בקשה למרג' מבראנץ' א לבראנץ' ב

הדרך הזאת יותר נוחה לפי דעתי

**משהו חשוב!!!!!**

ברגע שיש קונפליקטים ויהיו קונפליקטים לא פותקים אותם דרך הGIT עצמו אלא דרך הVS

עושים מרג' ידני כמו בצורה הראשונה ואז פותרים את הקונפליקטים אחד אחד

למדתנו על הבשר שלנו שאם פותרים את זה מהגיט זה עושה מרג' הפוך בנוסף של כל הDEVELOP לבראנץ' שלכם

ואז ברגע שעלו את הבראנץ' שלכם למאסטר יעלו גם כל הפיתוחים שהיו על הDEVELOP של אנשים אחרים

**חשוב מאוד:**

**לפני פתיחת בראנץ' עוברים למאסטר כמובן**

**ועושים PULL, אם לא יבוצע PULL אתם בעצם פותחים בראנץ' על המאסטר הלוקאלי שלכם וזה מתכון לקונפליקטים**

דוגמאות:

פתיחת בראנץ':

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

שלב ב לוחצים על NEW BRANCH

שלב א לוחצים על הבראנץ' מאסטר בשביל לפתוח את החלון

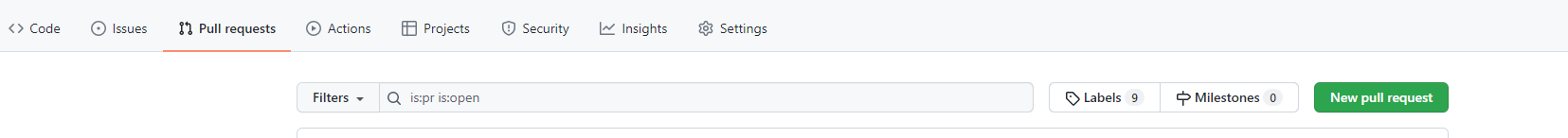
Graphical user interface, application, Teams

Description automatically generated

לוחצים

נותנים שם לבראנץ' שמסביר את מהותו

פתיחת PR(PULL REQUEST)



לוחצים

בGIR לוחצים על PULL REQUESTS

Graphical user interface, application

Description automatically generated

לאיפה

מאיפה

לוחצים

**שימו לב** בשינויים לדאטה בייס אנחנו נפתח בראנץ' במיוחד לשינוי

נבצע את השינוי

נבצע PR לDEVELOP ולמאסטר ישר ללא שינויים נוספים

ורק אחרי זה נפתח בראנץ' נוסף לפיצ'ר שנרצה להוסיף