

ほっぴんぐ天使

s1210005

s1210027

High Score
000000m



これまでの自分のハイスコアを表示する

ほっぴんぐ天使

START



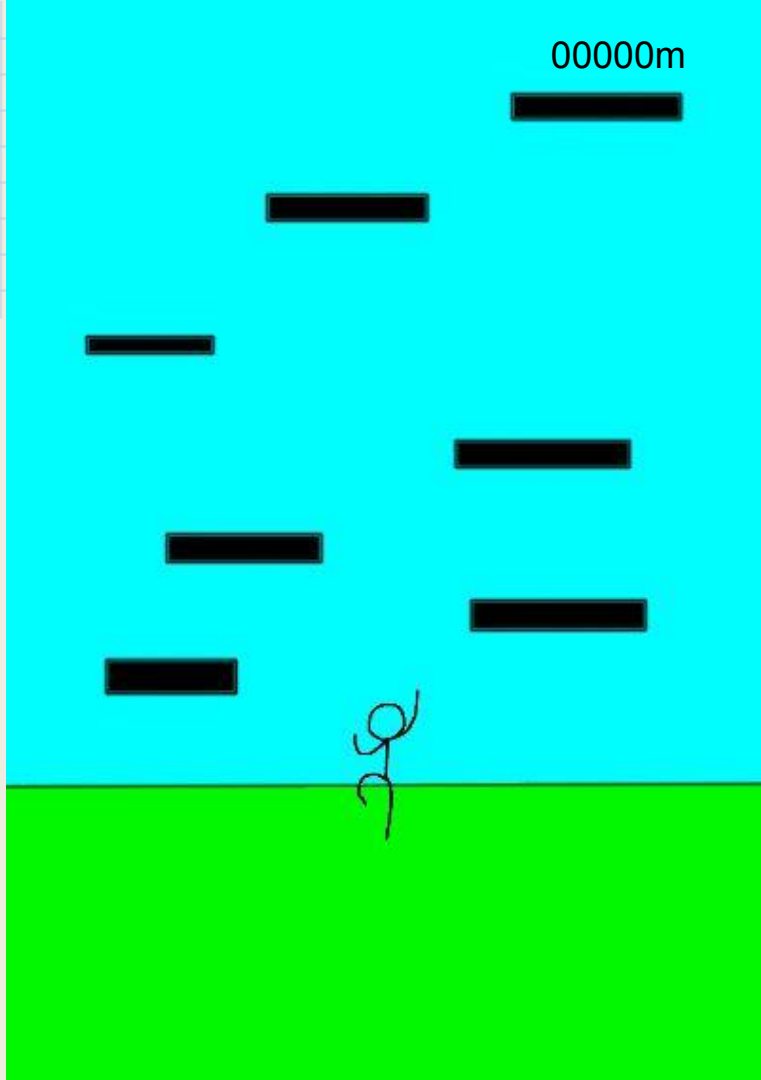
STARTを押すとゲームが始まる
スライド3へ

BGM ON/OFF



文字を押してBGMのON/OFFの切り替えが出来る

背景は未定
色、文字等は現時点でのもの

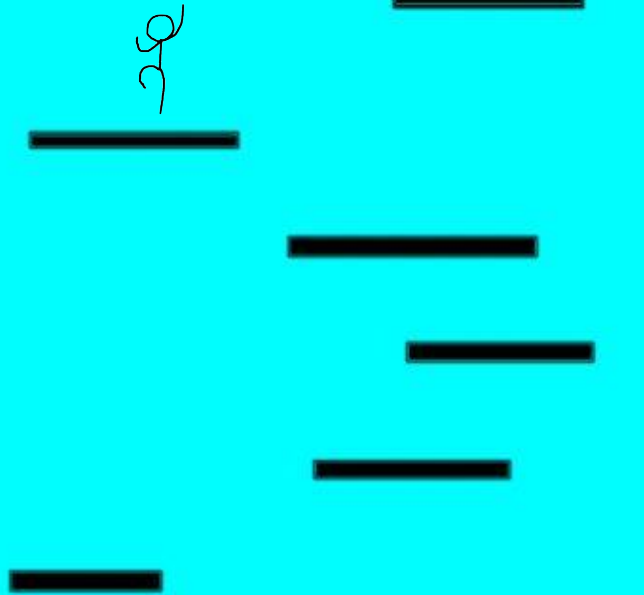


真ん中のキャラクターがジャンプすることの無限ループ。

キャラクターはブロックは下から上には通過出来るが、上から落ちるときに当たり判定がある。
ブロックと当たったキャラクターはそのブロックの位置を0地点としてそこからまたジャンプする。

左右への移動はジャイロセンサーを用いてスマートフォン本体を傾かせることによって行う。
傾きの大きさによって左右の移動距離を調節する。

00100m



ブロックはあらかじめいくつかパターンを決めておき、それらをランダムに配置。
ゲームをするたびにパターンが変わるようにする。

ブロックと同様にアイテムをいくつか画面上に配置する
アイテムの効果はキャラクターのサイズを変更、キャラクターのジャンプのスピードの変更など、まだ思案中。

キャラクターが地面から到達した最高地点をスコアとして記録

スコアは右上に常に表示させる

GAME OVER

SCORE
10000m

quit game
continue

最終的にキャラクターが画面の最下部に触れたら
ゲームオーバー。

quit gameを押すとゲーム終了
continueを押すとトップ画面(スライド2)へ移動

キャラクターが左右の端に触れたら反対の端に移動できるようにしたい。

キャラクターの位置が常に画面のほぼ真ん中になるように画面をスクロールさせる。
そのとき背景もスクロールさせる。
しかし下から上にはスクロールさせない。

特定のゴールは設定しない。
一定のスコア or 一定の時間の経過で難易度が変わるようにする (ブロックの配置を少なくする等)。