

ぴよんぴよんゲーム改め

ほっぴんぐ天使

s1210027 片山知也

s1210005 圓増幹太

概要

キャラクターが踏み台をジャンプをしながら上へと上っていくゲーム

キャラクターが上った距離を記録してそれを競う

キャラクターが落下したらゲームオーバー

ニーズ

一回のプレイ時間が短く、時間つぶしになる
シンプルなのでAndroid端末があれば誰でも遊ぶ
ことができる

プラットフォーム

Android OS搭載端末

言語

Java: メイン

SQLite: スコアなどの管理用、
実際に使うかはまだ未定

ライブラリ及びフレームワーク

android-gpuimage: カメラ回りに関するライブラリ

android-query: UIへのアクセスを単純化する、Ajaxのような役割も果たす

Android-Universal-Image-Loader: ネットからの画像表示系をカプセル化してくれる

hmzip-android: zipファイルを展開するためのライブラリ

Apache Commons: いろいろ入ってる

PullToReFlesh: 画面を下に引っ張るとリロードしてくれる

SlidingMenu: 横から引っ張るとメニューを表示させられる

Drag and ListView: ドラッグ&ドロップで並び替え可能なリストビュー

フレームワーク

Activity Manager
Roboguice

セールスポイント

スコア加算式のやり込み要素があるのでアプリに特定のエンディングが無く、いくらでも遊べる