

	RAMA:	Informática	CICLO:	DAM		
	MÓDULO	Programación				CURSO: 1º
	PROTOCOLO:	Boletín clase	AVAL:		DATA:	
	AUTOR	Francisco Bellas Aláez (Curro)				

Boletín 1: Ejercicios base

El objetivo de este boletín es que aquellos alumnos que se sienten inseguros o intimidados con el primer boletín de ejercicios, que traten de entender la estructura de un programa y creación básica del mismo con pequeños programas muy simples e incluso guiados en algunos caso.

1. Realiza un programa según indica los sucesivos apartados. Cada apartado es un paso a realizar y debes compilarlo y ejecutarlo para ver que no da problemas. Si los da, debes corregirlos antes de pasar al siguiente apartado.

- Crea un nuevo programa cuya clase se denomine Basico y contenga el main pero vacío, sin nada de código en su interior. Consigue compilarlo y ejecutarlo observando y corrigiendo errores si se producen.
- Añade un mensaje de bienvenida que diga: “Bienvenidos a mi superprograma v1.0”. Consigue compilarlo y ejecutarlo observando y corrigiendo errores si se producen.
- Añade otro mensaje en otra línea distinta que diga: “Ahora unas preguntas”. Consigue compilarlo y ejecutarlo observando y corrigiendo errores si se producen.
- Añade otro mensaje en otra línea distinta que diga: “Dime tú nombre”. Fíjate que sólo debe mostrar el mensaje, en este apartado aún no debe guardar el dato. Consigue compilarlo y ejecutarlo observando y corrigiendo errores si se producen.
- A continuación debes declarar una variable tipo cadena, pues el nombre contiene caracteres. Luego úsala para guardar en ella el nombre introducido por el usuario mediante un `nextLine()`. Consigue compilarlo y ejecutarlo observando y corrigiendo errores si se producen.
- Añade otro mensaje en otra línea distinta que diga: “Dime tú dirección”. Fíjate que sólo debe mostrar el mensaje, en este apartado aún no debe guardar el dato. Consigue compilarlo y ejecutarlo observando y corrigiendo errores si se producen.
- A continuación debes declarar una variable tipo cadena, pues la dirección contiene caracteres y números. Luego úsala para guardar en ella la dirección introducida por el usuario mediante un `nextLine()`. Consigue compilarlo y ejecutarlo observando y corrigiendo errores si se producen.
- Añade otro mensaje en otra línea distinta que diga: “Dime tú edad”. Fíjate que sólo debe mostrar el mensaje, en este apartado aún no debe guardar el dato. Consigue compilarlo y ejecutarlo observando y corrigiendo errores si se producen.
- A continuación debes declarar una variable tipo int, pues la edad es un entero. Luego úsala para guardar en ella la edad introducida por el usuario mediante un `nextInt()`. Consigue compilarlo y ejecutarlo observando y corrigiendo errores si se producen.
- Muestra la variable nombre. Consigue compilarlo y ejecutarlo observando y corrigiendo errores si se producen.
- Muestra la variable dirección. Consigue compilarlo y ejecutarlo observando y corrigiendo errores si se producen.
- Muestra la variable edad.
- Ahora intenta crear una frase mediante concatenación de cadenas que diga “Te llamas *nombre* vives en *dirección* y tienes *edad* años.”. Por supuesto las cursivas deben ser los datos. Consigue compilarlo y ejecutarlo observando y corrigiendo errores si se producen.
- Vuelve a mostrar la frase anterior pero con `printf` en lugar de con `println`. Recuerda que debes usar `%s` para cadenas y `%d` para números enteros. Consigue compilarlo y ejecutarlo observando y corrigiendo errores si se producen.
- Modifica el `printf` anterior para que la edad la muestre ocupando siempre 3 espacios en pantalla.

COLEXIO VIVAS S.L.	RAMA:	Informática	CICLO:	DAM		
	MÓDULO	Programación				CURSO: 1º
	PROTOCOLO:	Boletín clase	AVAL:		DATA:	
	AUTOR	Francisco Bellas Aláez (Curro)				

2. Siguiendo un esquema similar al ejercicio anterior trata de realizar un programa que pida primero un número al usuario, luego otro. Tras la petición de datos los sumará y los guardará en otra variable. Finalmente muestra dicha variable en la que está el resultado de la suma.
Como consejo, si no lo ves claro, trata de desmenuzar el problema en partes más pequeñas como en el ejercicio anterior. Por ejemplo:

- Muestra mensaje de bienvenida.
- Muestra mensaje de pedir primer número.
- Declarar variable y pedir primer número.
- Muestra mensaje de pedir segundo número.
- Declarar variable y pedir segundo número.
- Declarar variable, sumar los números y guardar el resultado.
- Mostrar variable resultado.

3. Realiza un programa que pida dos números al usuario y diga cual es mayor (necesitas usar un if-else).

4. Realiza un programa que muestre los números del 1 al 20. Debes hacerlo con los 3 bucles (while, do-while y for).

5. Coge uno de los bucles del ejercicio anterior y modifícalo para que además de mostrar haga la suma de los 20 primeros números. Fuera del bucle debe mostrar dicha suma.

6. Termina el menú cuya estructura se planteó en teoría en el apartado del switch con las opciones de sumar, restar multiplicar y dividir . Realízalo de forma que en el caso de la división, si el divisor es 0, además de mostrar un mensaje de error, que vuelva a pedir dicho divisor hasta que el usuario introduzca uno distinto de 0 (se le permite equivocarse todas las veces que haga falta). Además se añadirá una opción de Salir en el menú de forma que el programa se repite continuamente hasta que el usuario seleccione dicha opción. Los números se piden en cada opción, es decir, en cada case. Quita para esa versión los códigos ANSI si no los comprendes bien para no liarte.