

Desarrollo web en entorno servidor 2023-24 (DAW-DUAL-A)

[Taboleiro](#) / [Os meus cursos](#) / [DWCS-23-24-DUAL-A](#) / [UD6: Programación Orientada a Objetos \(POO\)](#) / [Actividade 6.1: People](#)

Actividade 6.1: People

1. Define una clase llamada Person.
2. Dado que todas las personas son de la especie "Homo Sapiens", declara **species** en una constante con ese valor
3. Declare (pero no defina todavía) las 3 propiedades de clase \$nombre, \$edad y \$ocupación. *Todas deberían ser *públicas.
4. Defina un constructor de clase que acepte exactamente tres argumentos en el siguiente orden: \$nombre, \$edad, \$ocupación y guárdelos en sus respectivas propiedades.
5. Defina un método llamado **introduce** que no acepte argumentos y devuelva una cadena con el formato "Hello, my name is NAME_HERE"
6. Defina otro método llamado **describe_job** que no acepta argumentos y devuelve una cadena con el formato "'I am currently working as a(n) OCCUPATION_HERE'" (NOTA: La parte "un(a)" de la cadena es literal, lo que significa que no tiene para crear condicionales para comprobar si se debe utilizar "a" o "an").
7. Cuando los extraterrestres llegan a la Tierra, se espera que todas las Personas los saluden exactamente de la misma manera. Por lo tanto, defina un método de clase estático llamado greet_extraterrestrials que acepte un argumento \$especie y devuelva una cadena con el formato "Welcome to Planet Earth SPECIES_NAME_HERE!"

Última modificación: Luns, 29 de Xaneiro de 2024, 17:21

[◀ Fundamentos de la Programación Orientada a Objetos \(POO\) en PHP](#)

Ir a...

[Cuestionario UD2 ▶](#)

Vostede accedeu como Joaquín Lafuente Espino (Saír)
DWCS-23-24-DUAL-A

[Resumen da retención de datos](#)
[Obter a apli móbil](#)

