

Desarrollo web en entorno servidor 2023-24 (DAW-DUAL-A)

[Taboleiro](#) / [Os meus cursos](#) / [DWCS-23-24-DUAL-A](#) / [UD6: Programación Orientada a Objetos \(POO\)](#)

/ [Actividad6.7: Traits y funciones de clases y objetos](#)

Actividad6.7: Traits y funciones de clases y objetos

Sobre la solución de la Actividad 6.6.

- 1- Añade una carpeta traits en la misma ubicación que clases.
- 2- Crea un trait llamado Logger.php dentro de la carpeta traits
- 3- Logger.php debe estar en el namespace traits
- 4- Añade al trait Logger el siguiente método que muestra un mensaje en rojo con la fecha y hora actual:

```
public function log(string $msg)
{
    echo '<pre style="color:red">';
    echo date('Y-m-d h:i:s') . ' ' .
        $msg . '<br/>';
    echo '</pre>';
}
```

- 5- Haz que la clase Persoa use el trait Logger
- 6- Llama al método log de Logger, justo al comienzo del método jsonSerialize
- 7- Prueba a serializar un objeto alumno en index.php y observa el resultado.
- 8- Modifica el método log para que, al comienzo del método, cree un array:

```
$info = [
    "__CLASS__" => __CLASS__,
    "get_class()" => get_class(),
    "get_called_class()" => get_called_class(),
]
```

y lo muestre con print_r() en una nueva línea dentro de las etiquetas <pre>

Observa las diferencias entre llamar a uno u otro método.

- 9- Añade al array \$info los métodos:

- get_class_methods()
- get_class_vars()
- get_declared_traits()

y observa el resultado

Última modificación: Luns, 19 de Febreiro de 2024, 14:02

[◀ Actividade 6.6: Creación de una clase abstracta](#)

Ir a...

Vostede accedeu como Joaquín Lafuente Espino (Saír)

DWCS-23-24-DUAL-A

[Resumen da retención de datos](#)

[Obter a apli móbil](#)