

Desarrollo web en entorno servidor 2023-24 (DAW-DUAL-A)

[Taboleiro](#) / [Os meus cursos](#) / [DWCS-23-24-DUAL-A](#) / [UD6: Programación Orientada a Objetos \(POO\)](#)

/ [Actividade 6.6: Creación de una clase abstracta](#)

Actividade 6.6: Creación de una clase abstracta

Sobre la solución de la Actividad 6.5:

Puesto que nunca estamos trabajando con objetos de la clase Persoa, podríamos convertirla a una clase abstracta.

Imaginemos que de los alumnos menores de edad no podremos mostrar sus datos con el método verInformacion() por motivos relativos a la [LOPDGDD](#) y, de mostrarlos, solo mostraremos nombre y apellidos, pero nunca el teléfono.

¿Qué cambios necesitaríamos realizar?

Echa un vistazo a las clases:

- [La clase DateTimeImmutable](#)
- Su método [diff](#)
- [La clase DateInterval](#)

Lleva a cambio las modificaciones necesarias, convirtiendo el método verInformacion() en abstracto.

Los profesores no verán modificado el comportamiento de verInformacion().

Última modificación: Luns, 19 de Febreiro de 2024, 16:53

[◀ Actividade 6.5: Interfaz Jsonserializable](#)

Ir a...

[Cuestionario UD2 ▶](#)

Vostede accedeu como Joaquín Lafuente Espino (Saír)
DWCS-23-24-DUAL-A

[Resumen da retención de datos](#)
[Obter a apli móbil](#)

