

# Desarrollo web en entorno servidor 2023-24 (DAW-DUAL-A)

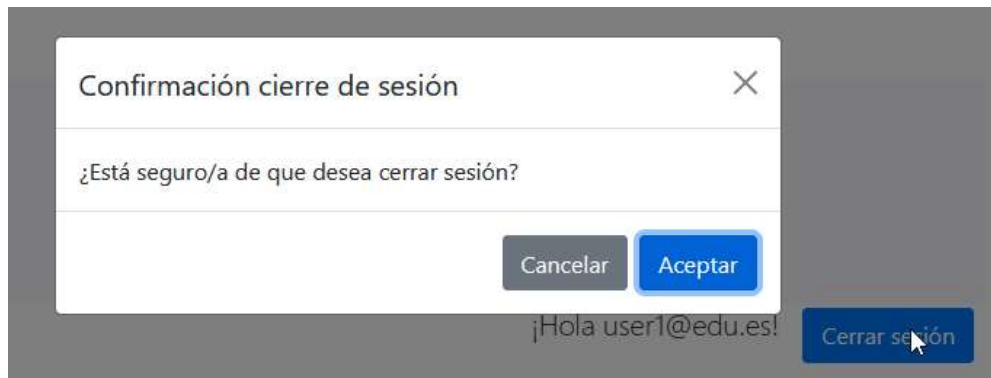
[Taboleiro](#) / [Os meus cursos](#) / [DWCS-23-24-DUAL-A](#) / [UD7: Generación dinámica de páginas web con AJAX](#) / [Tarea07.1 \(20% de la UD7\)](#)

## Tarea07.1 (20% de la UD7)

Esta tarea tendrá una valoración máxima del 20% de la UD7.

Sobre el ejemplo de [https://github.com/dudwcs/UD7\\_Ejemplo\\_SPA.git](https://github.com/dudwcs/UD7_Ejemplo_SPA.git), haz las siguientes modificaciones:

1. Crea una variable global de javascript **userId** y **almacena en ella** el **userId** que se recibe cuando se ha logrado un login exitoso en la parte cliente. Si no, su valor debe ser **null**.
2. Modifica el comportamiento del formulario html de cierre de sesión para que, en lugar de enviar el formulario al servidor, muestre un diálogo modal que solicite confirmación al usuario para proceder al cierre de sesión. Debes utilizar la función auxiliar **showModal** disponible en la URL <https://www.edu.xunta.gal/centros/iesteis/aulavirtual/mod/book/view.php?id=124886&chapterid=11185>



- Si el usuario decide cancelar, no se hará nada.
  - Si el usuario confirma, deberá ejecutarse la función **logoutCliente** que se describe a continuación
3. Crea la función **logoutCliente**. Esta función deberá comprobar si la variable global **userId** es distinta de **null** o **undefined**, en cuyo caso enviará con el API de Fetch mediante el método HTTP POST un objeto JSON de la forma:  
{ 'userId': userId }  
al método que permita cerrar sesión en el lado servidor. *Tendrás que adecuar la constante **base\_url** de **global.js** a tu entorno de desarrollo local*  
En caso contrario, no hará nada.
  4. En el lado servidor, deberá crearse un método **logout** en **UsuarioController**. El método deberá:
    - a. leer los datos JSON enviados por el cliente.
    - b. Si vienen en el formato correcto, se comprobará si el **userId** que envía el cliente es el mismo que se ha guardado en la sesión.
      - i. Si coinciden los **userId**, se enviará una respuesta JSON de la forma { "error": false } con código HTTP 200
      - ii. Si no coinciden los **userId** se enviará una respuesta JSON de la forma { "error": "Authenticated user does not match logging out user. Logging out anyway" }
    - c. Si no vienen los datos JSON esperados, se enviará un objeto JSON de la forma { "error": true }

Tanto en el caso 4.b.ii como en el caso 4.c, se enviará un código de respuesta HTTP 400

Pase lo que pase, siempre se invoca a **SessionManager::cerrarSesion()** para cerrar la sesión por motivos de seguridad.

5- De vuelta en el cliente, una vez recibida la respuesta del servidor:

- Se mostrará en la consola del navegador el objeto JSON obtenido del servidor
- Se ocultará el main y se mostrará el login con la función **toggleLoginMain**
- Se restablecerá **userId** a **null**

- Si ha habido algún error en el servidor, se mostrará un único mensaje genérico con la función showErrorLogin para tanto en el caso 4.b.ii como en el caso 4.c
- Se controlarán los posibles errores en la llamada fetch mostrando un mensaje en la consola del navegador

INSTRUCCIONES DE ENTREGA

Se espera un único archivo comprimido antes del 10/03/2024 a las 23:59h

Estado da entrega

|                           |  |
|---------------------------|--|
| Estado da entrega         | Sen intentos                                 |
| Estado das cualificacións | Sen corrixir                                 |
| Data límite               | Domingo, 10 de Marzo de 2024, 23:59          |
| Tempo restante            | 4 días 5 horas                               |
| Última modificación       | -  |
| Comentarios a entrega     | <div>▶ <a href="#">Comentarios (0)</a></div> |

Engadir entrega

Vostede aínda non fixo ningunha entrega

◀ API Fetch

Ir a...

Cuestionario UD2 ▶

Vostede accedeu como Joaquín Lafuente Espino (Saír)  
DWCS-23-24-DUAL-A

Resumen da retención de datos  
Obter a apli móbil