



Лавринов Яков Геннадьевич

Мужчина, 24 года, родился 17 января 2000

+7 (906) 6623440 — предпочитаемый способ связи
lawrinov.yakov@yandex.ru

Проживает: Санкт-Петербург

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Frontend-разработчик

200 000

₽

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: полная занятость

График работы: полный день, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 3 года 6 месяцев

Февраль 2024 —
настоящее время
8 месяцев

Балтик Софт

Санкт-Петербург, baltic-soft.com

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Frontend-разработчик

Автоматизированная система управления подписками

Разработка и поддержка интерфейсов:

- Использование TypeScript, React, MobX, MUI для создания страниц управления заявками и отображения статистических данных.
- Реализация сложных таблиц и форм с динамическими фильтрами, пагинацией и сортировкой.
- Реализации логики выбора элементов с учетом множества условий: статуса заявки, типа дотации, приоритета и других параметров.
- Разработка дроверов с аккордеонами, включающими формы редактирования данных с зависимыми полями.
- Реализация логики динамического подбора значений и зависимостей между полями формы.
- Интеграция функций загрузки и обработки изображений в формы редактирования данных.

Реализация бизнес-логики:

- Разработка функционала для добавления, редактирования и перевода заявок в различные статусы.
- Реализация взаимодействия между различными кабинетами и зависимостей между заявками.
- Например, перевод заявки из одного кабинета в другой с учетом всех условий и статусов.
- Формирование отчетов на основе заявок, включая генерацию PDF-документов.

Работа с картографическими данными:

- Использование библиотеки `deck.gl` для управления картами, настройка корректного отображения тайлов и их переключения.
- Оптимизация отображения карт и тайлов, фиксация размеров для повышения четкости изображений.

Интернационализация интерфейсов:

- Внедрение `React-intl` для обеспечения поддержки многоязычности в приложении. Настройка компонентов и страниц для корректного отображения текста на различных языках.

Генерация документов:

- Использование `React PDF` для создания и генерации PDF-документов на основе данных, введенных пользователями в приложении.
- Генерацией Excel-файлов, предоставляя пользователям возможность скачивать сгенерированные документы

Декабрь 2022 —
Декабрь 2023
1 год 1 месяц

ЭВРИКА, Санкт-Петербург

Санкт-Петербург, www.euresa.ru

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

Электроника, приборостроение, бытовая техника, компьютеры и оргтехника

- Электронно-вычислительная, оптическая, контрольно-измерительная техника, радиоэлектроника, автоматика (монтаж, сервис, ремонт)

Frontend-разработчик

Локальная система оповещения

Технологии: TypeScript, React, Redux Toolkit, Material UI (MUI), ReactIntl, WebSockets

Разработка интерфейса:

- для группировки оборудования с возможностью гибкого управления настройками
- управления и контроля оповещений
- контроля работы оператора для мониторинга активности и отображения статистики по выполнению задач

Загрузка и воспроизведение аудиофайлов: Реализовал функционал для загрузки, хранения и воспроизведения аудиофайлов

Генерация PDF отчетов: Использовал библиотеку `React PDF` для создания автоматических отчетов в формате PDF, включающих статистику и логи по системным оповещениям.

Уведомления в реальном времени: Реализовал уведомления о тестовых запусках оповещений и о неактивности оператора через `WebSockets`

Сентябрь 2022 —
Декабрь 2022
4 месяца

PixelPulse

Санкт-Петербург

Frontend-разработчик

Разработка игры на Pixi JS

Работая с WebGL вместо стандартных инструментов разработчика, приходилось активно использовать debugger и console.log для эффективного решения проблем.

Проект характеризовался отсутствием качественной документации, что создавало дополнительные трудности в ориентировании. Однако, благодаря этому опыту, я значительно улучшил навыки самостоятельного решения проблем и анализа кода.

Распределение задач происходило на аналоге Trello

Коммуникация с командой происходила на ежедневных созвонах и телеграмм канале

- Работа со спрайтовыми анимациями
- Разбор и дебаггинг legacy-кода
- Добавление предметов
- Интеграция игровых персонажей в проект
- Коррекция размеров рамок и модальных окон
- Настройка игрового функционала по уровням

Март 2022 —
Август 2022
6 месяцев

Фриланс

Орел

Frontend-разработчик

Создание сайта с нуля Multi Page Application (MPA) на HTML, CSS, JavaScript
Ссылка: <https://sutochnoorel.ru>

Верстка по макетам

Правки на сайтах (добавление адаптива, добавление заголовков, добавление перевода на иностранные языки)

Подключение форм обратной связи к мессенджерам, социальным сетям и электронной почте

Выгрузка на хостинг, настройка SSL сертификата, настройка Яндекс Директ

Февраль 2021 —
Январь 2022
1 год

Индивидуальное предпринимательство / частная практика / фриланс

Веб-разработчик

Обучение, некоммерческая практика

Образование

Неоконченное высшее

2022

Военная академия связи им. С.М. Буденного, Санкт-Петербург

Радио связь, Системы специальной спутниковой связи

Повышение квалификации, курсы

2023

Курс повышения квалификации "Продвинутый фронтенд"

Ulbi TV, Frontend разработка

2021

Полный курс по JavaScript + React - с нуля до результата

Udemy, Frontend разработка

Навыки

Знание языков

Русский — Родной
Английский — A1 — Начальный
Французский — A1 — Начальный

Навыки

HTML CSS JavaScript React Redux TypeScript RTK HTML5
CSS3 Webpack ReactJS Ajax Git REST Английский язык
Семантическая верстка Redux Toolkit SCSS Sass MobX API VueJS
Frontend REST API ES6+ Figma Vue.js Jest JSON JS

Опыт вождения

Права категории B, C

Дополнительная информация

Обо мне

Тел: 89066623440
Ссылка на GitHub: <https://github.com/yakovlavrinov>

Я — frontend разработчик с сильным фокусом на разработке отзывчивых, производительных интерфейсов.

Мой опыт включает создание интерактивных приложений с использованием современного стека технологий, таких как JavaScript, TypeScript, React и Redux Toolkit.

Я стремлюсь к постоянному развитию и открыт к освоению новых технологий и подходов, чтобы поддерживать высокий уровень качества продукта.

Основной стек:

- JavaScript / TypeScript
- React
- Redux Toolkit
- SCSS

Дополнительные навыки и инструменты:

- Vue.js
- MobX
- Material UI
- DECK.GL для работы с картами
- WebSocket
- Опыт взаимодействия с дизайнерами через Figma
- Использование Git для контроля версий и командной разработки

Личные качества:

- Усидчивость и внимание к деталям помогают мне доводить задачи до конца.
- Я активно стремлюсь к развитию и открыт к новым знаниям.
- Ответственно подхожу к проектам, ценю качественную коммуникацию и работу в команде.

Я всегда в поиске новых возможностей, где могу применить свой опыт и навыки, а также решать интересные задачи. Готов обсудить любые вопросы и сотрудничество в качестве фронтенд разработчика.