



# Лавринов Яков Геннадьевич

Мужчина, 24 года, родился 17 января 2000

+7 (906) 6623440 — предпочитаемый способ связи

lawrinov.yackov@yandex.ru

Другой сайт: <https://yakovlavrinov.github.io/my-website>

Проживает: Санкт-Петербург

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду, готов к командировкам

## Желаемая должность и зарплата

### Frontend-разработчик

200 000

₽

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: полная занятость

График работы: полный день, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

## Опыт работы — 4 года 1 месяц

Август 2023 —  
настоящее время  
1 год 3 месяца

### Балтик Софт

Санкт-Петербург, [baltic-soft.com](https://baltic-soft.com)

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

### Frontend-разработчик

Автоматизированная система управления подписками

Разработка и поддержка интерфейсов:

- Использование TypeScript, React, MobX, MUI для создания страниц управления заявками и отображения статистических данных.
- Реализация сложных таблиц и форм с динамическими фильтрами, пагинацией и сортировкой.
- Реализации логики выбора элементов с учетом множества условий: статуса заявки, типа дотации, приоритета и других параметров.
- Разработка дроверов с аккордеонами, включающими формы редактирования данных с зависимыми полями.
- Реализация логики динамического подбора значений и зависимостей между полями формы.
- Интеграция функций загрузки и обработки изображений в формы редактирования данных.

Реализация бизнес-логики:

- Разработка функционала для добавления, редактирования и перевода заявок в различные статусы.
- Реализация взаимодействия между различными кабинетами и зависимостей между заявками.
- Например, перевод заявки из одного кабинета в другой с учетом всех условий и статусов.
- Формирование отчетов на основе заявок, включая генерацию PDF-документов.

Работа с картографическими данными:

- Использование библиотеки `deck.gl` для управления картами, настройка корректного отображения тайлов и их переключения.
- Оптимизация отображения карт и тайлов, фиксация размеров для повышения четкости изображений.

Интернационализация интерфейсов:

- Внедрение `React-intl` для обеспечения поддержки многоязычности в приложении. Настройка компонентов и страниц для корректного отображения текста на различных языках.

Генерация документов:

- Использование `React PDF` для создания и генерации PDF-документов на основе данных, введенных пользователями в приложении.
- Генерацией Excel-файлов, предоставляя пользователям возможность скачивать сгенерированные документы

Апрель 2021 —  
Август 2023  
2 года 5 месяцев

## **ЭВРИКА, Санкт-Петербург**

Санкт-Петербург, [www.euresa.ru](http://www.euresa.ru)

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

Электроника, приборостроение, бытовая техника, компьютеры и оргтехника

- Электронно-вычислительная, оптическая, контрольно-измерительная техника, радиоэлектроника, автоматика (монтаж, сервис, ремонт)

### **Frontend-разработчик**

Локальная система оповещения

Технологии: TypeScript, React, Redux Toolkit, Material UI (MUI), ReactIntl, WebSockets

Разработка интерфейса:

- для группировки оборудования с возможностью гибкого управления настройками
- управления и контроля оповещений
- контроля работы оператора для мониторинга активности и отображения статистики по выполнению задач

Загрузка и воспроизведение аудиофайлов: Реализовал функционал для загрузки, хранения и воспроизведения аудиофайлов

Генерация PDF отчетов: Использовал библиотеку `React PDF` для создания автоматических отчетов в формате PDF, включающих статистику и логи по системным оповещениям.

Уведомления в реальном времени: Реализовал уведомления о тестовых запусках оповещений и о неактивности оператора через `WebSockets`

Октябрь 2020 —  
Апрель 2021  
7 месяцев

## **PixelPulse**

Санкт-Петербург

### **Frontend-разработчик**

Разработка игры на Pixi JS

Работая с WebGL вместо стандартных инструментов разработчика, приходилось активно использовать debugger и console.log для эффективного решения проблем.

Проект характеризовался отсутствием качественной документации, что создавало дополнительные трудности в ориентировании. Однако, благодаря этому опыту, я значительно улучшил навыки самостоятельного решения проблем и анализа кода.

Распределение задач происходило на аналоге Trello  
Коммуникация с командой происходила на ежедневных созвонах и телеграмм канале

- Работа со спрайтовыми анимациями
- Разбор и дебагинг legacy-кода
- Добавление предметов
- Интеграция игровых персонажей в проект
- Коррекция размеров рамок и модальных окон
- Настройка игрового функционала по уровням

Образование

Неоконченное высшее

2022 **Военная академия связи им. С.М. Буденного, Санкт-Петербург**  
Радио связь, Системы специальной спутниковой связи

Повышение квалификации, курсы

2023 **Курс повышения квалификации "Продвинутый фронтенд"**  
Ulbi TV, Frontend разработка

2021 **Полный курс по JavaScript + React - с нуля до результата**  
Udemy, Frontend разработка

Навыки

Знание языков  
Русский — Родной  
Английский — A1 — Начальный  
Французский — A1 — Начальный

Навыки

- HTML CSS JavaScript React Redux TypeScript RTK HTML5
- CSS3 Webpack ReactJS Ajax Git REST Английский язык
- Семантическая верстка Redux Toolkit SCSS Sass MobX API VueJS
- Frontend REST API ES6+ Figma Vue.js Jest JSON JS

Опыт вождения

Права категории B, C

Дополнительная информация

Обо мне  
Тел: 89066623440  
Ссылка на GitHub: <https://github.com/yakovlavrinov>

Я — frontend разработчик с сильным фокусом на разработке отзывчивых, производительных интерфейсов.

Мой опыт включает создание интерактивных приложений с использованием современного стека технологий, таких как JavaScript, TypeScript, React и Redux Toolkit.

Я стремлюсь к постоянному развитию и открыт к освоению новых технологий и подходов, чтобы поддерживать высокий уровень качества продукта.

Основной стек:

- JavaScript / TypeScript
- React
- Redux Toolkit
- SCSS

Дополнительные навыки и инструменты:

- Vue.js
- MobX
- Material UI
- DECK.GL для работы с картами
- WebSocket
- Опыт взаимодействия с дизайнерами через Figma
- Использование Git для контроля версий и командной разработки

Личные качества:

- Усидчивость и внимание к деталям помогают мне доводить задачи до конца.
- Я активно стремлюсь к развитию и открыт к новым знаниям.
- Ответственно подхожу к проектам, ценю качественную коммуникацию и работу в команде.

Я всегда в поиске новых возможностей, где могу применить свой опыт и навыки, а также решать интересные задачи. Готов обсудить любые вопросы и сотрудничество в качестве фронтенд разработчика.