

Чек-лист проверки анимации

- ✓ Анимации через transition создаются с использованием переменных (тайминг и изинговая функция)
- ✓ Анимация в обе стороны воспроизводится одинаково, если иное не указано в ТЗ
- ✓ Плавность задана для всех частей анимации, если иное не указано в ТЗ
- ✓ Для transition обязательно указано значение transition-property
- ✓ Анимлируемый элемент не сдвигает соседние блоки и не создаёт горизонтальный скролл, если иное не указано в ТЗ
- ✓ Анимации смещения элементов по возможности сделаны с помощью свойства transform