

Операционные системы

Редактор Emacs

Назыров Якуб Шарпуддиевич

7 апреля 2025

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Цели и задачи работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

1 Изучить возможности редактора Emacs

Процесс выполнения лабораторной работы

1. Откроем Emacs.

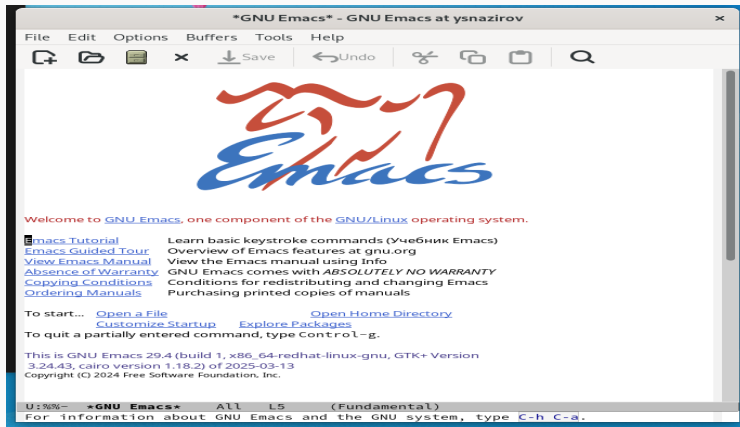


Рис. 1: Запуск Emacs

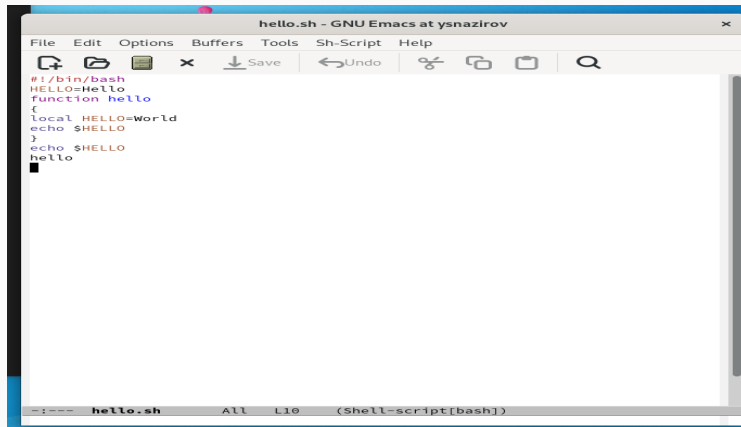
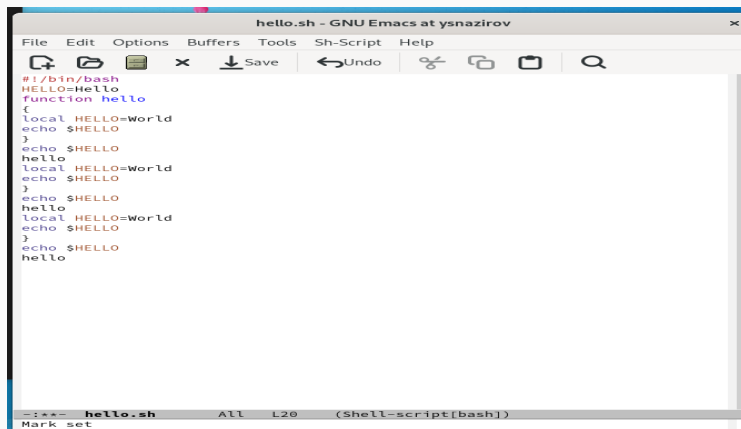


Рис. 2: Новый файл



The image shows a screenshot of the GNU Emacs editor window titled "hello.sh - GNU Emacs at ysnazirov". The window displays a shell script with the following content:

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
    local HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
local HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

The script defines a function named "hello" that sets a local variable "HELLO" to "World" and prints it. The function is called twice, once before and once after a block of code that sets a global variable "HELLO" to "Hello" and prints it. The Emacs interface includes a menu bar (File, Edit, Options, Buffers, Tools, Sh-Script, Help) and a toolbar with icons for file operations and editing. The status bar at the bottom indicates the current buffer is "hello.sh", the cursor is at line 20, and the file type is "Shell-script(bash)".

Рис. 3: Операция вставка

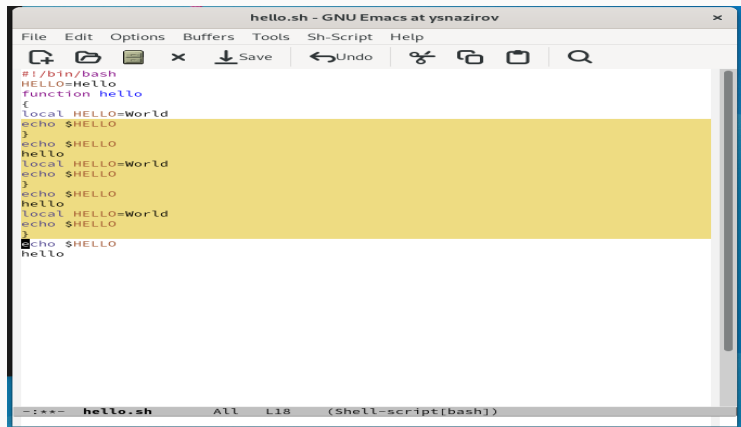


Рис. 4: Выделение блока

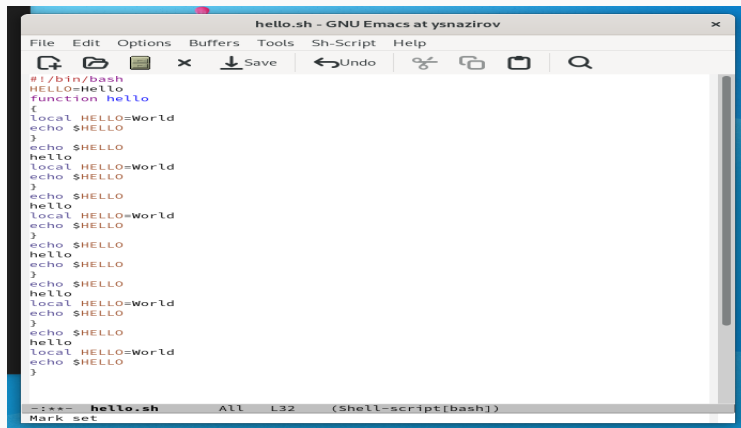


Рис. 5: Копирование блока

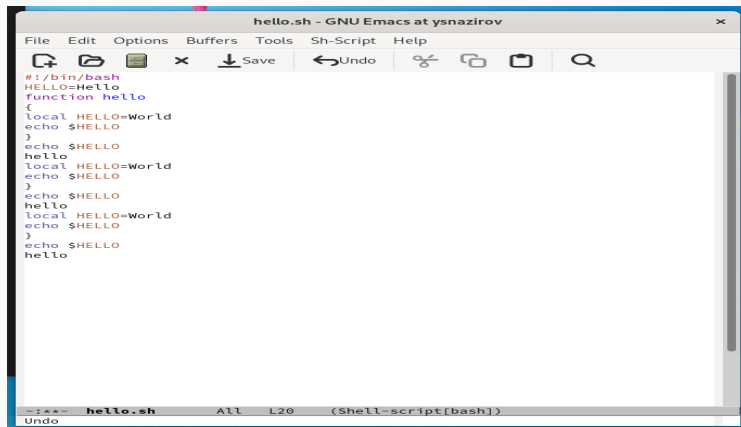


Рис. 6: Удаление блока

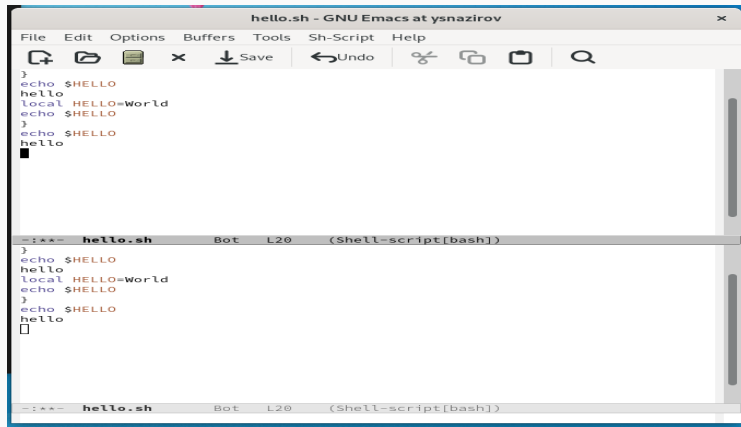


Рис. 7: Горизонтальное разделение

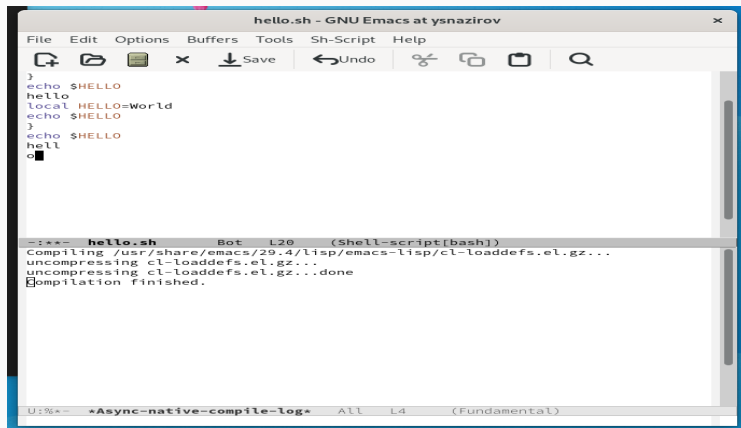


Рис. 8: Переключение буфера

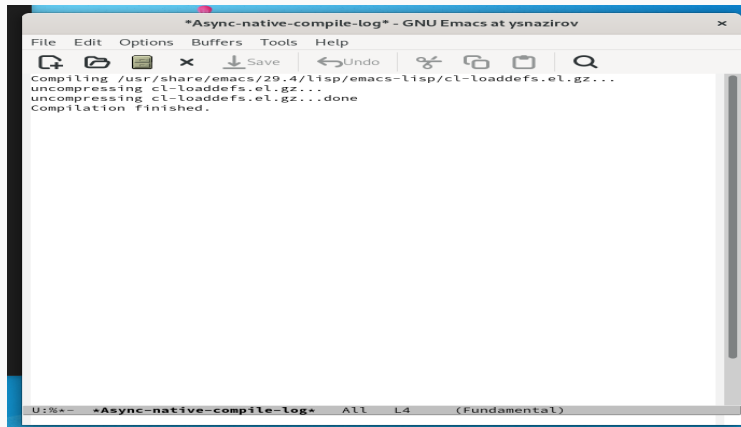


Рис. 9: Закроем буфер

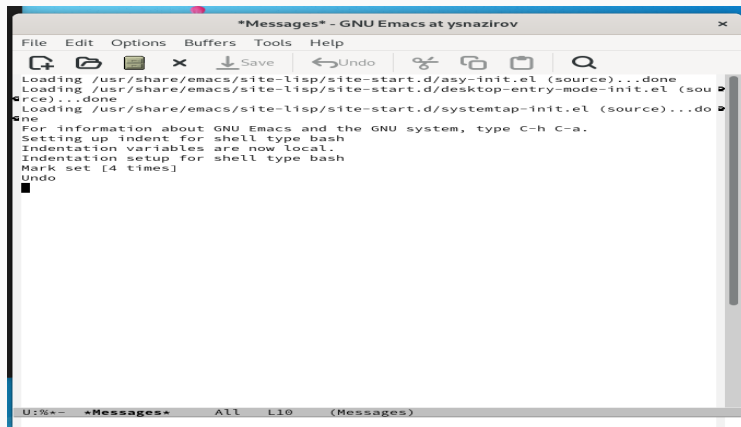


Рис. 10: Переключение буфера

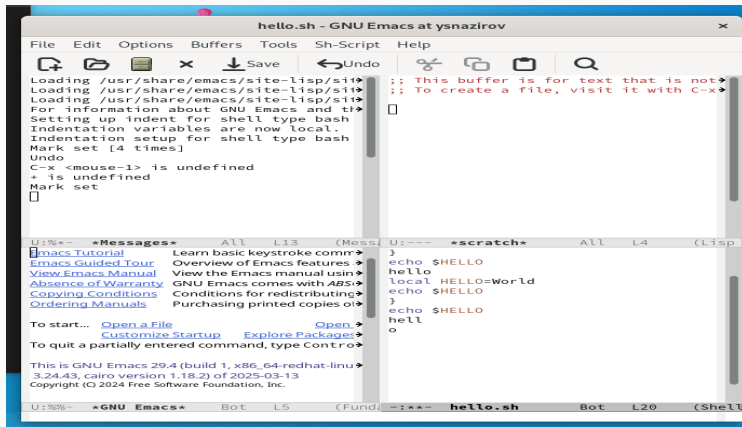


Рис. 11: Четыре буфера

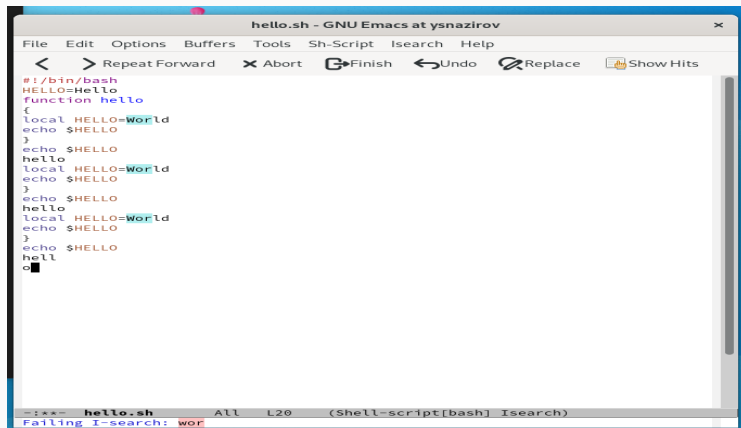


Рис. 12: Режим поиска

Выводы по проделанной работе

В данной работе мы познакомились с еще одним редактором операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.