

Elektrik-Elektronik Mühendisliği Sinyaller ve Sistemler

Deney Raporu-1

Yakup Demiryürek 180711049

(Bahar 2022)

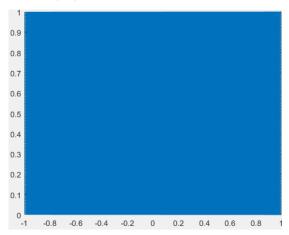
DC1

- a) $a=[1\ 2\ 3\ 4]$ yatay, a=[1;2;3;4] ise sütun vektörüdür.
- b) a=[1 2 3 4]; ve b=[5 6 7 8]; komutları yazıldığında command penceresinde gösterilmez.
- c) a=[1 2 3 4] ve a=[1 2 3 4]; komutu başlatmak içi tic, bitirmek için ise toc kullanılır. En son süre ölçülmüş olur.
- d) a=[1 2 3 4]; ve b=[5 6 7 8]; yazıldıktan sonra c=a.*b vektör olduğu için sadece * işareti hata verir. .* vektörün vektörle çarpımını sağlar.
- e) c=b.*a yazılırsa sonuç değişmez.
- f) a=[1 2 3 4]; b=[5; 6; 7; 8];. c=a*b yazıldığında yatay ile dikey sütun bire bir çarpılır ve sonuç= 70 dir.
- g) a=[1; 2; 3; 4]; b=[5 6 7 8]; c=a*b yazıldığında 4x1 ile 1x4 lük matris çarpılmış olur sonuç= 4x4 lük matris olur.
- **h)** a=[0:0.01:1] yazıldığında 0 la 1 arasında 0.01 artarak ilerlemektedir.
- i) a=[0:0.01:1]; yazıldığında sonuç = **0.000012**
- j) Bir önceki istenilen artış for ile yapıldığında sonuç = 0.000032
- k) Süre giderek artmıştır.
- a=[0:pi/4:pi]; sonuç = 0 0.7854 1.5708 2.3562 3.1416
 b=sin(a); sonuç = 0 0.7071 1.0000 0.7071 0.0000
- m) Aralarındaki fark plot x de xin değerlerini grafiksel olarak çizmektedir. plot x,t de grafik 0 -2 t aralığında sınırlandırılarak o aradaki x in değerlerini çizdirmektedir. t-x de ise grafik yönü aşağıya doğru kaymıştır.
- n) Grafîkteki noktaları + şeklinde işaretlemektedir. Grafîkteki noktaları -+ şeklinde işaretlemektedir.
- o) t=[0:0.02:1]; **50** elemanlıdır.
- p) t = linspace(0,1,50);
- q) $x=\sin(2*pi*t+pi/3);$
- r) figure; plot(t,x,'b'); mavi yazdırır. hold on; üzerine farklı çizim yapmamızı sağlar
- s) t=[0:0.05:1]; $x=\sin(2*pi*t+pi/3)$; plot(t,x,r') kırmızı sinüs grafiği de eklendi.
- t) hold on; t=[0:0.1:1]; $x=\sin(2*pi*t+pi/3)$; plot(t,x,'g')
- u) t=[0:0.2:1]; $x=\sin(2*pi*t+pi/3)$; plot(t,x,'y')
- v) $t=[1\ 2\ 3\ 4];\ x=[6\ pi\ -2\ 2*pi];\ plot(t,x)$
- w)
- x) $t=[1\ 2\ 3\ 4]; x=[6\ pi\ -2\ 2*pi]; stem(t,x)$
- y) stem örneklenmiş plot ise sürekli sinyalleri çizdirmemize yardımcı olur.

DÇ2

t=[0:1/8192:1]; f=440; x1=cos(2*pi*f*t);

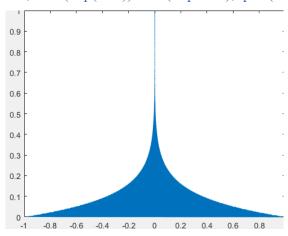
b) plot(x1,t) sound(x1) soundsc(x1)



c-d) $f_0 = 587$, $f_0 = 783$ için frekans arttıkça ses tizleşmektedir.

Diğer sinyal için;

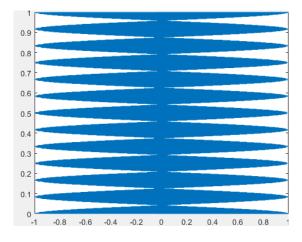
t=[0:1/8192:1]; f=440; a=10; x2=(exp(-a*t)).*cos(2*pi*f*t); plot(x2,t) sound(x2)



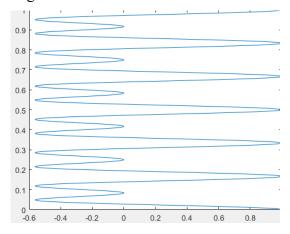
x2 tuş tıklama sesine benzemektedir. x1 uzun süreli tuş tıklama sesine benzemektedir.

Diğer sinyal için;

t=[0:1/8192:1]; f0=470; f1=6; x3=cos(2*pi*f0*t).*cos(2*pi*f1*t); plot(x3,t) sound(x3)

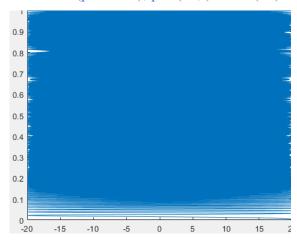


f₀=3, f₁=9 için frekans azaldığından tık tık sesini alırız.



DÇ3 $x(t) = \cos(2\pi\emptyset(t))$

t=[0:1/8192:1]; a=1858; x4=20*cos(pi*a*t.*t); plot(x4,t) sound(x4)

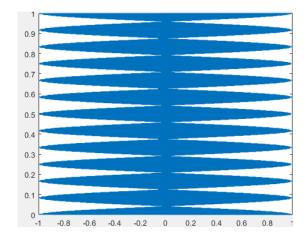


a=a/2 için tizlik azalır a=2a için ses tizleşir ve uzar.

Diğer sinyal için;

t=[0:1/8192:2]; x5=cos(2*pi*((-500*t.*t)+1600*t)); plot(x5,t) sound(x5)

Anlık frekans -1000t+1600 t=0 için f = 1600 t=1 için f = 600, t=2 için f = -400 Sönümlenip tekrar yükselen bir ses.

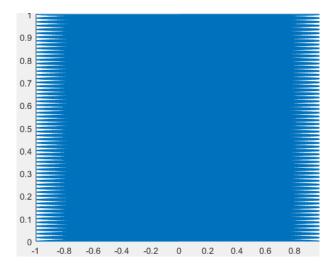


DC4

 $x(t) = cos(2\pi a t + \emptyset)$

t=[0:1/8192:1]; a=2033; fi=pi; xt1=cos((2*pi*a*t)+(fi)); plot(xt1,t) sound(xt1)

- \emptyset =0 iken x(t)'i hesaplandı ve dinlendi.
- $\emptyset = \pi/4$ iken x(t)'i hesaplandı ve dinlendi.
- $\emptyset = \pi/2$ iken x(t)'i hesaplandı ve dinlendi.
- $\emptyset = 3\pi/4$ iken x(t)'i hesaplandı ve dinlendi.
- $\emptyset = \pi$ iken x(t)'i hesaplandı ve dinlendi.



Sesin şiddeti her frekansta aynıdır.