Yusuf YALÇIN 18120205032

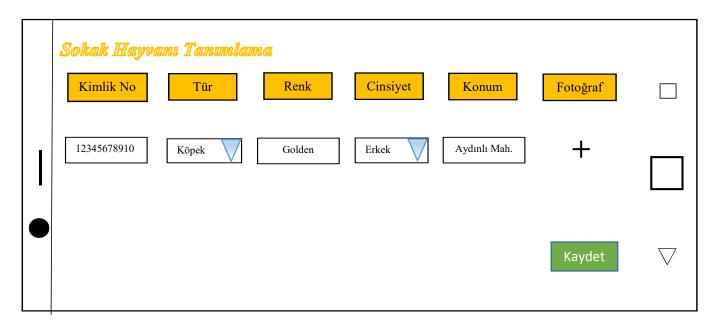
Bilgisayar Mühendisliği 4. Sınıf

Önceki ödeve eklenen yerler: 3 kısımda da güncellemeler yapıldı.

1. Ekranlar

Sokak Hayvanı Tanımlama Ekranı:

Halk ve belediye için ortak bir ekrandır. Belediye her bir sokak hayvanını numaralandıracak. Bu numaralandırma tasma, küpe, çip biçiminde olabilir. Hayvanın kimlik numarası hariç cinsiyeti de yer alacak, bununla birlikte rengi de yer alacak ve hayvanın kedi mi köpek mi yani türünün bilgisi de yer alacak. Konumda o ilçede hangi mahallede yaşıyor bilgisi yer alacak. Halk ve belediye isteği dahlinde o numaralı hayvanın fotoğrafını ekleyebilecek.



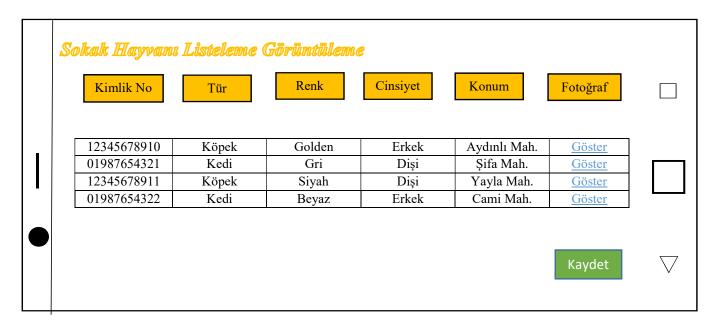
Fotoğraf seçeneği altında artıya tıklandığında fotoğraf eklemek için tıklayın yazısı gelecek ve buradan eklendikten sonra Sokak Hayvanı Tanımlama ekranında Kaydet butonuna tıklayarak sokak hayvanı sisteme kaydedilebilecek.



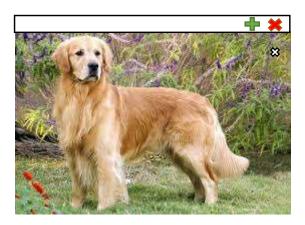
Fotoğraf eklemek için tıklayın

Burada Kimlik No, renk elle girilirken; tür ve cinsiyet seçenekle girilecek. Bu seçenekler sırasıyla kedi/köpek ve erkek/dişidir. Kriterlerden biri de aynı kimlik numarasına sahip farklı hayvanlar girilemezdir. Hayvan sahibi default olarak yoktur.

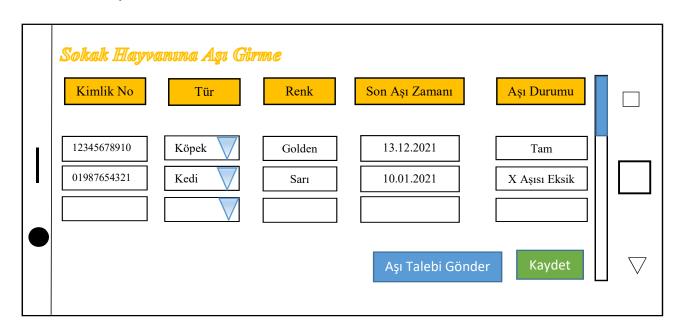
Sokak Hayvanı Listeleme Görüntüleme Ekranı:



Tanımlama ekranından farklı olarak Bu sefer Fotoğraf kısmında Göster'e tıklandığında kediye köpeğe ait fotoğraflar ekrana gelecek. Eğer yoksa Sokak Hayvanı Tanımlama ekranındaki gibi eklenebilecek, varsa silinebilecek ya da yeni bir tane daha eklenebilecek.



Sokak Hayvanına Aşı Girme Ekranı:

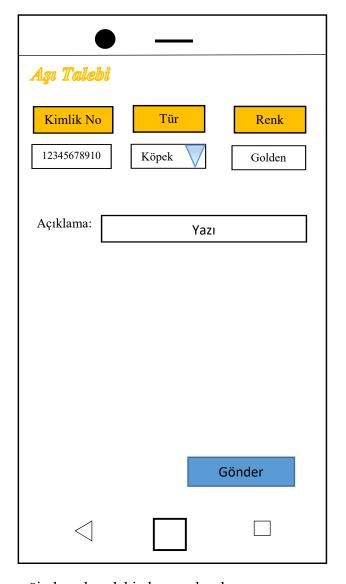


Bu ekran tüm sokak hayvanlarının aşı durumunun girildiği ekrandır. (Farklı durumları gösterebilmek amaçlı aşağıya doğru 2 kutu daha çizilmiştir, normalde tek satırdaki kutuları doldurup kaydedilecek.) Aşı durumu tam ya da eksik şeklinde son durum kaydedilebilir. Bu ekranda aşı girme alanı altında bir liste vardır. Bu liste kaydete tıklayınca güncellenen Aşı Durumu listesidir.

Aşı Durumu Listesi

Kimlik No	Tür	Renk	Son Aşı Zamanı	Aşı Durumu
12345678910	Köpek	Golden	13.12.2021	Tam
01987654321	Kedi	Sarı	10.01.2021	X Aşısı Eksik

Burada Aşı Talebi Gönder seçeneği daha çok vatandaş için yapılmıştır ancak belediye ile ortaktır. Aşı Talebi Gönder seçeneğine tıkladığında hayvanın kimlik nosu, türü, rengi belirtildikten sonra altında açıklama satırı olacak ve burada bir metin kutusu olacak burada açıklama kısmında hayvanın hangi aşıya, neye ihtiyacı olduğu ya da sorunun ne olduğu açıklanacak ve gönderilecek. Ayrıca aşı talebi gönder dedikten sonra da kimlik nosu, tür, renk uyuşunca aşı durumu listesindekiyle, listede aşı durumu eksik olarak güncellenmektedir.



Aşı Talebi Gönder seçeneğinde yukarıdaki ekran gelecek.

Ölü Hayvan Bildir Ekranı:

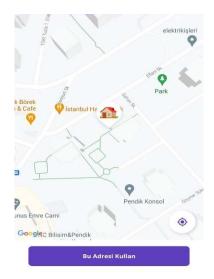


Sokak hayvanı türü:

Burada 3 seçenek olacak kedi, köpek ve diğer. Bilindiği gibi sadece yollarda, sokaklarda ölenler kedi ve köpek olmuyor. Kirpi, fare, kuş ölmesi durumlarında da diğer seçeneğine tıklayıp; tıklandıktan sonra metin yazı kutusu gelip hayvanın ismi girilebilir.

Konum:

Burada isterse e5 Göztepe Medeniyet Üniversitesi karşısında gibi eliyle aşağı yukarı bir adreste girebilir, isterse harita üzerinden mevcut konumdan seçebilir. Mevcut konumu kullan seçeneğinde aşağıdaki görsel şeklinde harita gelecek ve bu adresi kullan seçeneğiyle konumu girebilecek.



Durum:

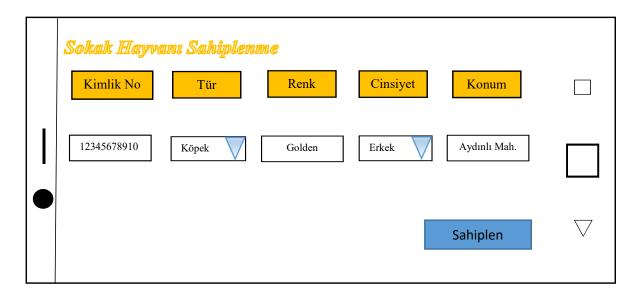
Durum'da müdahale bekliyor ve müdahale edildi olmak üzere iki seçenek var. Müdahale Bekliyor seçeneğini seçip kaydettikten sonra x köpeği şurada öldü bilgisi listeye geliyor. Ölü hayvan bildiri ekranında yer alan bu liste, durum müdahale edildiye döndükten sonra yani bu şekilde kaydedilince ölü hayvan bildiri listesinden çıkarılıyor.

Saldırgan Sokak Hayvanları Bildirim Ekranı:



Burada Ölü Hayvan Bildir ekranıyla açıklama bölümü hariç herşeyiyle aynı. Sokak hayvanı türü, konum, durum Ölü Hayvan Bildir ekranındaki gibi olacak. Açıklama ise bir metin kutusu olacak. Gönder dediğinde Saldırgan Sokak Hayvanları Bildirim ekranındaki listede yer alacak. Listede açıklama kısmında göstere tıkladığında şikayet açıklaması karşımıza gelecek. Durum müdahale edildiye çevrildiğinde bu ekranda listeye bu şikayet çıkmayacak.

Sokak Hayvanı Sahiplenme Ekranı:



Vatandaşların sokak hayvanı sahiplenebildiği ekrandır. Burada sahiplenilecek hayvanın kimlik nosunu girmek zorunludur. Sokak hayvanı türü seçilirken kedi ve köpek olmak üzere 2 seçeneğe sahiptir. Cinsiyeti seçilirken de erkek ve dişi olmak üzere 2 seçeneğe sahiptir. Renk 15 karakterden, konum 30 karakterden fazla girilemez. Renk ve konum bilgisi girilirken yalnızca harfler kabul edilecek, sayı girişi yapılamaz. Ekranda sahiplen seçeneğine tıklandığında girilen bilgiler ile Sokak Hayvanı Listeleme Görüntüleme ekranındaki listedeki bilgiler uyuşunca oradaki listeden hayvanın bilgileri çıkarılacak. Kimlik no bilgisi uyuşması yeterli olacak. Böylelikle veri tabanında HayvanSahibi yoktan var olarak güncellenecek ve sahiplenmiş hayvan sokak hayvanı listesinde yer almayacak.

2. Veritabanı Tasarımı

			_	Aşı İşlemi						
	Sokak Hayvanı				int (PK)		AşıİşlemiId			
┌ ▶	int (PK)	HayvanId			int		AşıTalebiId			
	varchar(11)	KimlikNo			date		SonAşıZamanı			
	varchar(20)	Tür			varchar(10	00)	AşıDurumu			
	varchar(15)	Renk		ı			,			
	varchar(10)	Cinsiyet								
	varchar(30)	Konum								
	BLOB	Fotoğraf							A \$1 '	Гalebi
	varchar(10)	HayvanSahibi						int	t(PK)	AşıTalebiId
	_								int	HayvanId
									nar(100)	Açıklama
	Ölü Hayvan							Varor	lar(100)	7 QIKIGIIG
	int (PK) ÖlüHayvanId				Saldırga	an S	Sokak Hayvanı			
	varchar(20)	ÖlüHayvanTürü		int	(PK)	Sa	ldırganHayvanId			
	varchar(100)	ÖlüHayvanKonumu		vai	rchar(20)	Sa	ldırganınTürü	·		
	varchar(20)	ÖlüHayvanDurumu		vai	rchar(100)	Sal	ldırganınKonumu	1		

varchar(100)

varchar(20)

SikayetAçıklaması

SaldırganDurumu

20 Kriter

- 1- Sokak Hayvanı Tanımlama Ekranı'nda Kimlik No girişi zorunludur ve bir Kimlik No'su olabilir.
- 2- Sokak Hayvanı Tanımlama Ekranı'nda Aynı Kimlik No girişi kabul edilemez.
- 3- Kimlik No 11 haneden oluşmak zorundadır daha büyük ya da küçük olamaz.
- 4- Sokak Hayvanı Tanımlama Ekranı'nda konum 30 karakterden fazla girilemez.
- 5- Sokak Hayvanı Tanımlama Ekranı'nda renk 15 karakterden fazla girilemez
- 6- Renk ve konum bilgisi girilirken yalnızca harfler kabul edilecek, sayı girişi yapılamaz.
- 7- Sokak hayvanları tanımlama ekranında kaydete tıklandıktan sonra Sokak Hayvanı Listeleme Görüntüleme ekranındaki listede güncel bilgiler gösterilecek.
- 8- Sokak Hayvanına Aşı Girme ekranında aşı talebi gönder dedikten sonra kimlik no, tür, renk uyuşunca Aşı Durumu listesindekiyle, listede aşı durumu eksik olarak güncellenecek.
- 9- Sokak Hayvanına Aşı Girme ekranında tüm alanlar girilmek zorundadır.
- 10-Sokak Hayvanına Aşı Girme ekranında Aşı Durumu tam ya da eksik şeklinde kaydete tıklayınca Aşı Durumu listesi güncellenecek.
- 11- Ölü hayvan bildir ekranında ve saldırgan sokak hayvanları bildirim ekranında türü diğer seçeneğini seçince metin kutusu gelecek ve bu kutuya hayvanın türü neyse yazılacak.
- 12- Ölü hayvan bildir ekranında ve saldırgan sokak hayvanları bildirim ekranında konum için eliyle 100 karakteri aşmayacak şekilde aşağı yukarı bir adreste girebilir, isterse harita üzerinden mevcut konumdan seçebilir. Mevcut konumu kullan seçeneğinde harita gelecek ve bu adresi kullan seçeneğiyle konumu girebilecek.
- 13- Ölü hayvan bildir ekranında ve saldırgan sokak hayvanları bildirim ekranında Durum müdahale bekliyor şeklinde kaydedildiğinde bu ekranlardaki listelerde yer alacak.
- 14- Ölü hayvan bildir ekranında ve saldırgan sokak hayvanları bildirim ekranında durum müdahale edildiye çevrildiğinde bu ekranlardaki listelerden talep kaldırılacak.
- 15- Saldırgan sokak hayvanı bildiriminde açıklama girilmeyen bildirimler kabul edilmeyecek.
- 16- Sokak Hayvanı Sahiplenme ekranında sahiplen seçeneğine tıklandığında veri tabanında HayvanSahibi yoktan var olarak güncellenecek ve girilen bilgiler ile Sokak Hayvanı Listeleme Görüntüleme ekranındaki listedeki bilgiler uyuşunca buradaki listeden hayvanın bilgileri çıkarılacak. Kimlik No bilgisi uyuşması yeterli olacak.
- 17- Sokak Hayvanı Sahiplenme Ekranı'nda Kimlik No girişi zorunludur.
- 18- Sokak Hayvanı Sahiplenme Ekranı'nda konum 30 karakterden fazla girilemez.
- 19- Sokak Hayvanı Sahiplenme Ekranı'nda renk 15 karakterden fazla girilemez.
- 20- Sokak Hayvanı Sahiplenme Ekranı'nda renk ve konum bilgisi girilirken yalnızca harfler kabul edilecek, sayı girişi yapılamaz.