

## printf

Çünkü ft\_putnbr() ve ft\_putstr() yeterli değil

Özet: Bu proje amacı gayet net. Printf() fonksiyonunu yeniden yazacaksınız. Genel olarak, değişen sayıda argüman nasıl kullanacağınızı öğreneceksiniz. Baya iyi güzel değil mi ?? Evet gerçekten güzel iyi :)

Versiyon: 10

# İçindekiler

Ι	Giriş	2
II	Genel Talimatlar	3
III	Zorunlu kısım	5
IV	Bonus kısım	7
$\mathbf{V}$	Proje Teslimi ve Akran Değerlendirmesi	8

### Bölüm I

### Giriş

Popüler ve çok kullanışlı bir C fonksyonu keşif edeceksiniz: printf(). Bu egzersiz, yazılım becerilerinizi geliştirmek için güzel bir fırsat. Bu proje orta zorluktadır.

Sizlerin C dilindeki variadic fonksyonları keşfetmesini sağlayacaktır.

Başarılı ft\_printf fonksiyonunun sırrı iyi yapılandırılmış ve kolay genişletilebilir koddur.



Bu projeyi geçtikten sonra, kendi ft\_printf() fonksyonuzunu libft kütüphanenizine ekleyip C dilinde okul projelerinde kullanabilirsiniz.

#### Bölüm II

#### Genel Talimatlar

- Projeleriniz C programlama dilinde yazılmalıdır.
- Projeleriniz Norm'a uygun olarak yazılmalıdır. Bonus dosyalarınız/fonksiyonlarınız varsa, bunlar norm kontrolüne dahil edilir ve bu dosyalarda norm hatası varsa 0 alırsınız.
- Tanımlanmamış davranışlar dışında sizin fonksiyonlarınız beklenmedik bir şekilde sonlanmamalıdır (Segmentasyon hatası, bus hatası, double free hatası, vb.) . Eğer bunlar yaşanırsa s 0 alırsınız.
- Heap'de ayırmış olduğunuz hafıza adresleri gerekli olduğu durumlarda serbest bırakılmalıdır. Hiçbir istisna tolere edilmeyecektir.
- Eğer verilen görev Makefile dosyasının yüklenmesini istiyorsa, sizin kaynak dosyalarınızı -Wall, -Wextra, -Werror, flaglarini kullanarak derleyip çıktı dosyalarını üretecek olan Makefile dosyasını oluşturmanız gerekmektedir. Makefile dosyasını oluştururken cc kullanın ve Makefile dosyanız yeniden ilişkilendirme yapmamalıdır (relink).
- Makefile dosyanız en azından \$(NAME), all, clean, fclean ve re kurallarını içermelidir.
- Projenize bonusu dahil etmek için Makefile dosyanıza bonus kuralını dahil etmeniz gerekmektedir. Bonus kuralının dahil edilmesi bu projenin ana kısmında kullanılması yasak olan bazı header dosyaları, kütüphaneler ve fonksiyonların eklenmesini sağlayacaktır. Eğer projede farklı bir tanımlama yapılmamışsa, bonus projeleri \_bonus.{c/h} dosyaları içerisinde olmalıdır. Ana proje ve bonus proje değerlendirmeleri ayrı ayrı gerçekleştirilmektedir.
- Eğer projeniz kendi yazmış olduğunuz libft kütüphanesini kullanmanıza izin veriyorsa, bu kütüphane ve ilişkili Makefile dosyasını proje dizinindeki libft klasörüne ilişkili Makefile dosyası ile kopyalamanız gerekmektedir. Projenizin Makefile dosyası öncelikle libft kütüphanesini kütüphanenin Makefile dosyasını kullanarak derlemeli ardından projeyi derlemelidir.
- Test programları sisteme yüklenmek zorunda değildir ve puanlandırılmayacaktır. Buna rağmen test programları yazmanızı şiddetle önermekteyiz. Test programları

sayesinde kendinizin ve arkadaşlarınız projelerinin çıktılarını kolaylıkla gözlemleyebilirsiniz. Bu test dosyalarından özellikle savunma sürecinde çok faydalanacaksınız. Savunma sürecinde kendi projeleriniz ve arkadaşlarınızın projeleri için test programlarını kullanmakta özgürsünüz.

• Çalışmalarınız atanmış olan git repolarına yüklemeniz gerekmektedir. Sadece git reposu içerisindeki çalışmalar notlandırılacaktır. Eğer Deepthought sizin çalışmanızı değerlendirmek için atanmışsa, bu değerlendirmeyi arkadaşlarınızın sizin projenizi değerlendirmesinden sonra gerçekleştirecektir. Eğer Deepthought değerlendirme sürecinde herhangi bir hata ile karşılaşılırsa değerlendirme durdurulacaktır.

### Bölüm III

#### Zorunlu kısım

Program adı	libftprintf.a
Teslim edilecek	Makefile, *.h, */*.h, *.c, */*.c
dosyalar	
Makefile	NAME, all, clean, fclean, re
Harici fonksiyon-	malloc, free, write,
lar.	va_start, va_arg, va_copy, va_end
Libft kullanılabilir	Evet
mi?	
Açıklama	Gerçek printf fonksiyonunu taklit eden ft_printf
	fonksiyonunu içeren bir kütüphane yazın

libc kütüphanesinde bulunan printf() fonksiyonunu yeniden yazmalısınız. ft\_printf() fonksiyonunu prototipi aşağıdaki şeklinde olmalıdır:

```
int ft_printf(const char *, ...);
```

#### Proje için ereksinimler:

- Yazacağınız fonksiyon gerçek printf gibi buffer yönetimi yapmamalıdır.
- Fonksiyonunuz şu dönüşümleri yapmalıdır: cspdiuxX%
- Fonksiyonunuz gerçek printf() ile karşılaştırılacaktır.
- Kütüphanenizi oluşturmak için ar komutunu kullanmalısınız. libtool komutu kullanımı yasaklanmıştır.
- libftprintf.a repository'nizin kökünde oluşturulmalıdır.

Gerekli dönüşümler hakkında kısa açıklamalar:

- %c tek bir karakter yazdırır.
- %s bir karakter dizisi yazdırır.
- %p Void \* pointer argümanını hexadecimal biçiminde yazdırır.
- %d 10 tabanında decimal sayı yazdırır.
- %i 10 tabanında integer yazdırır.
- %u 10 tabanında işaretsiz decimal sayı yazdırır.
- %x hexadecimal sayıyı (16 tabanında) küçük harfler ile yazdırır.
- %X hexadecimal sayıyı (16 tabanında) büyük harfler ile yazdırır.
- %% yüzde işareti yazdırır.



Daha fazlası için : man 3 printf / man 3 stdarg

### Bölüm IV

#### Bonus kısım

Bütün bonusları yapmak zorunda değilsiniz.

Bonus listesi:

•

- '-0.' flag'ini içeren tüm kombinasyonları ve tüm dönüşümler için minimum alan genişliğini yönetin
- '# +' flaglerini yönetin (evet, bir tanesi boşluk)



Eğer bonusları yapmayı planlıyorsanız, toy bir yaklaşımdan kaçınmalı ve bunları baştan nasıl yapacağınızı düşünmelisiniz.



Bonus kısım, yalnızca zorunlu kısım MÜKEMMEL ise değerlendirilecektir. MÜKEMMEL'den kastedilen, zorunlu olan kısım tamamı yapılmış ve sorunusuz çalışıması demektir. TÜM zorunlu gereksinimleri geçmediyseniz, bonus bölümünüz hiç değerlendirilmeyecektir.

### Bölüm V

### Proje Teslimi ve Akran Değerlendirmesi

Projenizi her zamanki gibi Git repositorynize gönderin. Savunma sırasında yalnızca reponuzdaki çalışmalar değerlendirilecektir. Dosyalarınızın adlarının doğru olduklarından emin olmak için adlarını iki kez kontrol etmekten çekinmeyin.

Bu projeyi geçtikten sonra, kendi ft\_printf() fonksyonuzunu libft kütüphanenizine ekleyip C dilinde okul projelerinde kullanabilirsiniz.

