



Η προσομοίωση ξεκινάει με το Rst ενεργό για 10 κύκλους. Στη συνέχεια, ελέγχει ότι το Pop δεν επηρεάζει τη στοίβα όταν αυτή βρίσκεται στην κατάσταση empty. Έπειτα, με το Push αρχίζει να αποθηκεύει αριθμούς στη στοίβα μέχρι αυτή να φτάσει στην κατάσταση Full. Παράλληλα ελέγχει ότι η στοίβα παραμένει στην ίδια κατάσταση όταν το Push και το Pop είναι ταυτόχρονα 0 ή 1. Τέλος, ελέγχει ότι το Pop λειτουργεί σωστά και ότι το Push δεν επηρεάζει τη στοίβα όταν αυτή βρίσκεται στην κατάσταση Full.