



李明俊

- Go實務開發
- 排程管理/Web架構規劃
- 專案部署流程/服務效能監控
- Docker/Kubernetes/容器
- CI/CD/DevOps
- 效能監控/日誌監控

凡谷興業有限公司 | 資深工程師  
國立暨南國際大學 | 電機工程系(資訊領域) 大學畢業  
台中市西屯區 | 無工作經驗 | 希望職稱：後端工程師、全端工程師

- 個人特質：喜歡探索新事物，看看新技術，回顧舊技術，並應用在工作實務上
- 成就經驗：規劃專案架構(含多環境配置)、開發背景排程控管監測系統(Crontab、CPU、記憶體查看)、架設部署流程(CI/CD)、效能監控(Prometheus、Grafana)、日誌查詢系統(ELK)、專案容器化、微服務架構開發(Kubernetes)、Go併發實務開發(groutine,chan,mutex)

個人資料	男、26歲、役畢(2016/11)、未婚
就業狀態	在職中
主要手機	0956-275-876
E-mail	yam8511@gmail.com
通訊地址	台中市西屯區西安街***
英文姓名	Zuolar
聯絡方式	E-mail手機
駕駛執照	普通重型機車駕照
交通工具	普通重型機車

學歷

國立暨南國際大學	2012/9~2016/6
電機工程系(資訊領域)   大學畢業	

工作經歷

總年資	無工作經驗
-----	-------

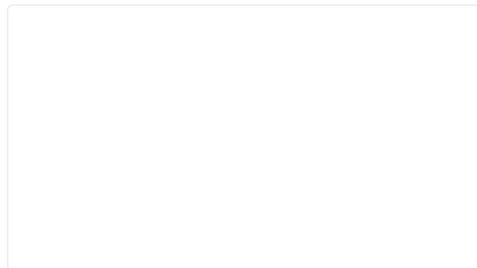
## 凡谷興業有限公司 ( 其它軟體及網路相關業 )

Internet程式設計師 | 管理5~8人 | 台中市西屯區

1. 新人試用期研究Laravel框架核心，比較傳統框架與Laravel框架的差異比較
2. 過試用期之後，與前輩共同規劃專案架構，調整Laravel框架核心以致符合內部業務開發
3. 獨自開發專案排程背景管理與監控系統 (Shell, Command)
4. 與第三方公司或其他部門合作，共同討論API對接流程與對接方式
5. 研究容器技術，像是Docker與Kubernetes，並自己與組員自費去台北參加kubernetes研習
6. 將專案開發漸進式轉換成容器環境，因此有可以同時服務於機房與容器的架構的經驗
7. 導入微服務概念，搭配Docker Compose、Kubernetes管理容器，運行線上服務
8. 搭建部署工具、私人映像檔倉庫，客製化部署流程
9. 搭建Prometheus+Grafana監控系統、Elasticsearch+Filebeats+Kibana日誌系統，監測線上服務
10. 擔任團隊技術輔導員，協助新人了解Web開發方式、熟悉業務開發，與團隊分享實用技術並實作
11. 2018年代表團隊赴上海參加 第四屆GopherChina技術研討會
12. 熟悉Golang併發技巧，多開發實務 (goroutine, chan, sync, context, mutex, singleflight)

#Docker/Kubernetes #Vue.js #MySQL/Redis #Google #Go實務開發 #PHP/Laravel

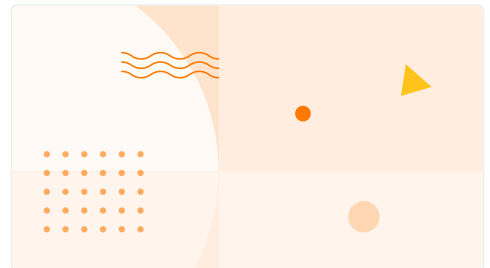
## 作品附件



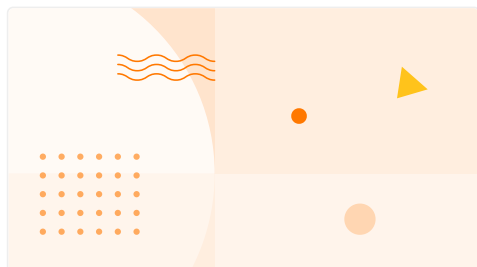
localfarm.ho.net.tw/  
頂菜園形象網站 (jQuery)



golar.herokuapp.com/  
狼人殺小工具-免主持人



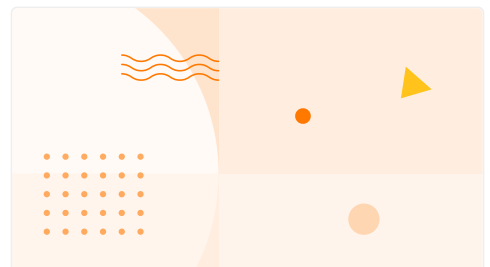
golar.herokuapp.com/stock/  
股票簡易計算機



golar.herokuapp.com/mask/  
口罩店家數量查詢



golar.herokuapp.com/cd/  
桌遊-犯人在跳舞



golar.herokuapp.com/star/  
算業績小工具(LocalStorage)

## 求職條件

希望性質 全職工作

上班時段 日班、晚班、假日班、可配合輪班

可上班日 錄取後一週可上班

希望待遇 月薪 80,000 元以上

希望地點 高雄市、台南市、新竹縣市、台北市、台中市

希望職稱 後端工程師、全端工程師

希望職類 軟體設計工程師、Internet程式設計師、軟體設計工程師

希望產業 電腦軟體服務業、電腦系統整合服務業、網際網路相關業

- 工作內容
1. 設計規劃網站架構、專案架構

2. 根據需求，開發業務邏輯功能

3. 單元測試、檢測SQL語法效能

4. 檢測程式邏輯效能

5. 監控程式服務的效能負載情況

6. 建置與維護部署流程、監控系統、紀錄系統

7. 與團隊技術交流，增進團隊整體技能

專長

---

Web Master/Developer

- 程式語言: Go、Node.js、Python、C#

- 自建Git倉庫: Gitea

- 監控工具: Prometheus、Grafana

- 紀錄工具: Elasticsearch、Filebeats、Kibana

- CI/CD工具: DroneCI

- 容器技術: Docker、Docker-Compose、Kubernetes

- 資料庫: MySQL(關聯資料規劃、索引定義)、Redis

- 雲端平台: Heroku、Firebase、Google Cloud Platform

- 前端技術: Vue.js
- #Node.js #C# #VueJS #網路程式設計 #PHP #MySQL

#Linux

韌體程式設計

- Raspiberry Pi 樹莓派

- GPIO控制

- 伺服馬達

- 步進馬達

- 超音波

- 三軸陀螺儀

- 呼吸燈

#韌體工程開發

其他擅長工具

- 常用工具

前端網頁: HTML/CSS/Javascript-JQuery/Ajax

後端程式語言: Go/Python/Node.js/C#

網頁Framework: Laravel

GUI介面程式設計: C#/WinForm/WPF, Dart/Flutter, Go/Fyne

電子開發控制板: Raspberry PI / Arduino / Microchip

文件共享: HackMD, Codeshare.io

目前以Golang/Docker/Kubernetes為主，主導微服務架構進行系統開發

自傳

---

=== 個人特質 ===

您好，我是Zuolar，主要從事Web後端開發與DevOps(SRE)維運經驗已經四年以上，其中包括專案架構規劃、CI/CD部署流程、效能監控、日誌蒐集查詢，並且使用Kubernetes管理後端各項服務流程。

善用容器技術，為專案建立一套容器化系統流程，供團隊可以在本地開發與線上服務有一樣環境可以開發與測試模擬。

Web後端開發部分，也熟用Go語言的Goroutine、Channel、Sync、Mutex、Singleflight...等併發特性做一些多線程的實務開發，例如: Websocket、背景排程執管理、維護檢查。

由於自身熱愛研習開源技術，以及出身電機系緣故，雖然專職於後端系統開發，但對於嵌入式系統(韌體)部分(例如:

Raspiberry Pi)、或是前端部分(Vue)都有兩年以上的開發經驗，搭配著後端伺服器實作過多個小專案。

- 嵌入式系統部分：使用過步進馬達、伺服馬達、超音波、紅外線、PH值、溫度...等元件感測器，控制GPIO，實作過「影像追蹤鏡頭」、「植物環境監控及警報」、「影像辨識與路徑規劃自走車」。
- 前端部分：喜歡運用Websocket、麥克風、音訊...等BOM功能，實作即時應用，像是「狼人殺遊戲」、「問路系統」或工作上項目...等

平時熱愛擁抱新技術，樂於接受新觀念，但也會保持系統穩定，不隨意求新而更改系統，總是會評估判斷新技術可行性與維護性，才實用於正式產品上。

也會經常自主參與「Modern Web」、「DevOps Day」、「Gopher Day」、「JSDC」等研習會議，在與朋友或公司組員分享實用觀念或技術，增進團隊的水平技術。

專案開發上，總會掌握業務需求的來龍去脈，規劃好開發流程，保持好程式的彈性，讓程式隨時可以因應需求的變化。也會謹慎處理業務流程中每一個可能會發生的錯誤，盡可能降低產品可能會發生的錯誤。

### === 工作經歷 ===

【2016.07 ~ 仍在職】中佑資訊 - 資深工程師 4年1個月

#### \* 試用期間

- 白紙出身，學習Linux、基礎Git、HTTP觀念、MySQL、Redis...等基礎觀念。
- 研究PHP/Laravel框架核心概念(Provider)，評估框架遷移可行性(FuelPHP遷移至Laravel)。
- 利用閒暇之餘，教導試用期同仁入門Linux操作、後端系統開發，並互相學習進階技術。

#### \* 正式期間 ~ 一年內

- 學習體育遊戲業務，以及業務開發。
- 規劃專案程式架構，調整Laravel核心以致符合專案業務開發。
- 設計背景排程管理功能，監控背景執行狀況，且可以控制背景開關。
- 與第三方公司合作對接API，並實作API紀錄查詢功能與介面。
- 自學Telegram Bot，應用在系統警報。

#### \* 正式期間 ~ 一年 ~ 二年半

- 自學Go語言，並且評估Go與PHP性能比較。
- 學習Docker容器技術，開始遷移專案至容器環境，讓團隊可以擁有相同環境進行開發。
- 自學微服務觀念(服務發現、消息佇列、服務監控、日誌管理...等)、與Docker Swarm、Kubernetes容器管理技術。
- 自費至台北學習Kubernetes核心觀念，聽聽講師的實務開發經驗。
- 開發新遊戲專案
  - 使用Laravel進行新遊戲的業務邏輯開發。
  - 部分小功能，改用Go開發，增進效能。
  - 加入Websocket功能，即時更新資訊。
  - 導入Kubernetes、微服務技術，並部署於雲端平台 Google Cloud Platform (GCP)。

#### \* 正式期間 ~ 二年半 ~ 現在

- 參與「Gopher China」上海的研習會議。
- 開發新平台專案
  - 規劃平台專案的多站別的API流程 (合作外接、遊戲外接、平台API)。
  - 模仿Laravel框架架構，建置Go專案，包含核心底層(設定檔配置、伺服器、排程背景)。
  - 與前端Vue共同開發平台介面。

- 不斷優化平台，以及研磨強型態語言如何處理或統一管理多變資料格式 (弱型態腳本、實作定義接口...等)
- 進階學習GCP各項功能使用，例如: CI/CD工具 Cloud Build、監控工具 StackDriver。

--- 使用技術 ---

後端：

程式語言： PHP、Go

資料庫： MySQL、Redis

DevOps：

容器管理： Docker、docker-compose、Kubernetes

效能監控工具： Prometheus、Grafana

日誌蒐集工具： Elasticsearch、Kibana、Filebeats

CI/CD工具： Cloud Build、DroneCI

產品環境：機房、GCP

前端：

套件： Vue、React

## 推薦人

---

### 謝俊宥 | 後端工程師

皇喬國際開發興業有限公司  
0988-091-205

### 廖聖傑 | 工程師

向上國際科技股份有限公司  
0936-091-993

## 專案成就

---

### 建築業公司稽核系統架設

2018/2~2019/6

幫該公司實作「稽核系統」，讓工地人員與稽查人員可以共同上傳工地紀錄、與審查稽核工地情況。並且可以將稽核紀錄匯出成PDF，以及寄送E-mail通知指定工地人員稽核情況。

實作上在該公司的機房使用Docker工具架設所有服務。

1. 架設SSH伺服器以便工程師遠端工作
2. 架設容器監控系統，查看機房建置的容器情況
3. 架設Git私人倉庫，儲存專案
4. 架設DroneCI，自動部署服務

### 公益團體活動與志工系統

2019/2~2019/9

幫助公益團體架設網站，提供志工時數登記功能、與活動發布功能。

使用雲端平台Heroku免費架設服務，使用Go撰寫伺服器與PostgreSQL儲存資料。

[前往查看 >](#)

## 語文能力

---

英文

聽：略懂 | 說：略懂 | 讀：中等 | 寫：中等

