弱肉強食

第６班　チーム名：

石井 哲也

鎌田 一樹

東 佳奈

山田 陽平

山本 恭平

目次

1. 概要

　ゲームの概要，ルール説明，ゲーム画面の画像も欲しい

1. 要件定義

　使用者特性：誰向け？対象年齢

　動作環境，開発環境，使用ライブラリ

　開発目標：可読性を優先

1. 開発工程

　どのような日程で開発を行ったのか．だれが何を担当したのか

　開発計画をそのままペーストすればOK

1. データ構造

　抽出した物の一覧を示し，それぞれに対して宣言した構造体の名称・性質をまとめる

1. 関数設計

　ファイルごとに全ての関数の仕様を書く

1. 遷移図

　ゲーム画面の遷移

　ゲームがどのように進行するのかチャート図のように書く

　イベントの処理についても同様にチャートを書く

1. テスト

　実施したテストの内容と結果

　単体テスト：各関数の動作確認の結果

　結合テスト：各々が作成した関数を組み合わせてテストした結果（機能ごと）

　システムテスト：全体の動作確認　ゲームが正常に開始し，進行し，終了するか．

1. 考察

　目標が達成できたか，それぞれの感想

付録

　例年通りファイルごとに全ソースファイルを添付