

ビジュアルAIプログラミング

概要

自作ボンバーマンプログラムのAIをノンコーダーでも手軽に作れるようにする機能。ビジュアルプログラミングの形にしたい。

機能

- マップ取得
- プレイヤー位置取得
- 配列操作
- 爆発位置予測
- 移動・爆弾配置
- プレイヤー画像設定
- 経路探索
- 変数

イメージ



変数

コード