

# ConnectFour

これは、コネクトフォアのプログラムです。使い方などを説明します。

## 準備

まず、slackから `connect_four.zip` をダウンロードしてください。ダウンロードしたら、ダウンロードフォルダにダウンロードされるので、デスクトップに移動させてください。移動させたら、ダブルクリックして展開してください。

続いて、アプリケーションの中の、ユーティリティにある `ターミナル` を開いてください。

ターミナルに、 `cd Desktop/connect_four` と打ち込んでエンターを押してくださいください。

## 実行

connect\_fourの中にあるプログラムは以下の通りです。

<code>board.py</code>	ゲームの盤面
<code>com_players.py</code>	AIを含むプログラム
<code>game.py</code>	ゲームを進行するプログラム
<code>versus.py</code>	自動対戦をするプログラム

## 試合をする時

AIと対戦する時は、ターミナルでconnect\_fourフォルダに入り(`cd Desktop/connect_four`と入力)、 `python2 game.py` と入力します。

ダウンロードしたままなら、人間 対 hayabusa2となっています。

機械には、 `random_player` `hayabusa` `hayabusa2` という3つがあります。対戦する相手を変える時は、 `vim game.py` とターミナルで入力し、プログラムを書き換えます。game.pyを開くと、上の方に次のような行があります。

```
first = "human"
last = hayabusa2
```

まず、 `i` キーを押して入力モードに切り替えます。そして、十字キーを使ってカーソルを移動させ、 `first = last =` の後ろを書き換えます。firstは先手、lastは後手をしています。機械と対戦する場合はその名前を、人間がプレイする時は `"human"` とします。

書き換えが済んだら、ESC キーを押し(キーボード左上) :wq と打ち込みます。エンターキーを押すと保存して終了します。

## 自動対戦をする

自動対戦をしたい時は、python2 versus.py を実行します。

対戦相手を変える時は、上の項目を参考にfirst,lastを書き換えます。

対戦数を変える時は、N= の後ろを書き換えてください。この時、半角数字で入力してください。