

# 30 - php12 補足

## 30 - php12 補足

### デバッグの方法

#### logファイルの確認

less (ページャ) コマンドの使い方

lessコマンドのキーバインド

catコマンド

terminal (端末) で実行

PHPの簡易サーバで実行

XDebugの利用

### その他ライブラリ

PHPExcel

PhpSpreadsheet

ライブラリの探し方

最近の傾向

オンライン開発環境

## デバッグの方法

### logファイルの確認

- /var/log 以下にシステム・ユーザプログラムで発生したログが記録される。
- Webサーバのログは /var/log/apache2 以下に格納される
  - access.log / error.log で殆どの内容が把握できる
  - phpのエラーで画面出力がされない場合、error.logに詳細が出力される

### less (ページャ) コマンドの使い方

- less ファイル名  
で利用可能    終了は「q」

```
1 $ cd /var/log/apache2
2 $ less error.log
```

もしくは `$ less /var/log/apache2/error.log`

### lessコマンドのキーバインド

KEY	内容
q	終了
↓	下スクロール
↑	上スクロール
v	デフォルトエディタで編集(標準nano)
shift+<	ファイル先頭
shift+>	ファイル末
ctrl+f	ファイルのリアルタイム監視(中断はctrl+c)
/	前方検索
?	後方検索

## catコマンド

```
1 $ cat error.log
2 $ cat error.log | tail
3 $ cat error.log | head
4 $ cat error.log | grep 'php'
```

- cat を使用した場合、すべてを表示するため、行数が多い場合に確認が難しい。そこで、上記のようにパイプ(|)で、他のコマンドに出力データを投げ、加工すると良い。
  - tail 入力の末尾のみを出力する
  - head 入力の先頭部分のみを出力する
  - grep 文字列による絞り込み結果を出力する

## terminal(端末)で実行

- ブラウザを使用せず、端末内で実行することで、エラー表示を確認可能

```
1 $ cd public_html/php00/
2 $ php hoge.php
```

- ただし、Formのデータ送信は端末ではテストできない(表示は可能。htmlソースを確認できる)
- ファイルの書き込み時は、自分がオーナーになるので、webサーバから実行した場合に書き込み不可になるので注意

## PHPの簡易サーバで実行

- apache (Web) サーバの設定が終わっていない時
- WEBサーバの設定の影響を除外したい場合

```
1 $ cd public_html/php00/  
2 $ php -S localhost:8888
```

- ブラウザで、localhost:8888/hoge.php を開くことで、実行結果を確認できる。  
エラーなどは端末に出力される。

## XDebugの利用

---

- XDebugプログラムを利用することで、デバッグが可能
- 設定によりリモートでバグも可能
- Linuxの場合、エディタ等も対応していることが多い
- やや設定が難しい

# その他ライブラリ

---

## PHPExcel

---

- PHPで書かれた、Excelのファイルの読み書き、生成が行えるライブラリ
- .xlsと.xlsxに対応
- 書式・計算式などの設定も可能

## PhpSpreadsheet

---

- PHPExcelの後継
- 開発リソースはこちらに注力。PHPExcelはメンテナンスされていない。
- 開発途中なので、今後に期待

## ライブラリの探し方

---

- gitHUB
- Packagist
- Qiita
- PEAR

## 最近の傾向

---

- Composerを使用したインストール・環境構築が増えている。
  - ubuntuの場合、apt ではなく手動でのインストールが必要

```
1 $ sudo -s
2 # apt update
3 # apt install curl
4 # curl -s https://getcomposer.org/installer | php
5 # mv composer.phar /usr/local/bin/composer
6 $ composer
```

# オンライン開発環境

---

- ローカルマシン上に環境がなくても、ブラウザとインターネット回線さえあれば、コーディング・デバッグ・実行が可能
- ファイルのアップロード・ダウンロードもできることが多い。
- Tutorialなども準備されていることが多い
- ユーザー登録や有料会員になることで、保存ができたり、オンラインストレージが利用可能な場合もある。
  - paiza.io
  - CodeChef
  - CodingGround
  - などなど...

以上