## Relatório EP1

Aluno: Rafael Yamada de Oliveira

número USP: 11803890

O principal tema do EP 1 foi a decomposição LU de matrizes e suas aplicações e, nesse sentido, criar um algoritmo em C/C++ ou python capaz de decompor certas matrizes em LU e, dessa forma, resolver sistemas lineares. O principal tipo de matriz discutido foram as tridiagonais que são matrizes quadradas cujos os únicos elementos da diagonal principal e as que estão acima e abaixo a ela são não nulas.

O EP foi dividido em três principais partes: Decomposição LU de matrizes triangularizáveis pelo Método de Eliminação de Gauss sem trocas de linhas e sem a necessidade de condensação pivotal para a estabilidade numérica. Decomposição LU de matrizes tridiagonais. E, resolução de um sistema linear tridiagonal usando a decomposição LU da matriz tridiagonal.

A implementação dos algoritmos foi feita em Python 3.10.4 e com o uso das bibliotecas numpy e math e com o auxílio da IDE VScode.

Na primeira parte do EP, o algoritmo recebe uma matriz quadrada M que seja triangularizáveis pelo Método de Eliminação de Gauss sem trocas de linhas e sem a necessidade de condensação pivotal para a estabilidade numérica e seu tamanho n. No algoritmo são criadas duas arrays: uma matriz quadrada U n × n preenchida com zeros e uma matriz identidade L de tamanho n. Os arrays U e L tem seus valores atualizados de forma a decompor a matriz M em LU pelo seguinte algoritmo:

```
for i in range(0,n):
    U[0][i] = M[0][i]

for i in range(1,n):
    L[i][0] = M[i][0]/U[0][0]

for i in range(1,n):
    U[i, i : n] = M[i, i : n] - np.dot(L[i, 0 : (i)],U[0:i, i : n])
    if i < n-1:
        L[(i + 1) : n, i] = 1/U[i,i] * (M[(i + 1) : n, i] - np.dot(L[(i + 1) : n, 0: i] , U[0 : i, i]))</pre>
```

Os testes podem ser feitos por uma interface no prompt onde o usuário digita os valores da matriz M e são devolvidos os valores de M, L e U no prompt. Segue

exemplo da matriz M =

$$\begin{vmatrix} 8 & -4 & -2 \\ -4 & 10 & -2 \\ -2 & -2 & 10 \end{vmatrix}$$

2.1

Para segunda parte do EP (Decompor uma matriz tridiagonal em LU), a função "decomposicaotridiagonalLU" é implementada, onde seu algoritmo recebe o tamanho e os vetores das três diagonais  $(a1\,,\,b1\,,\,c1)$  sendo o b1 a diagonal principal, a1 a diagonal secundária inferior e c1 a diagonal secundária superior. No algoritmo são criados dois vetores uv e lv que recebem os valores da decomposição LU da matriz tridiagonal cujos vetores são  $a1\,,\,b1\,,\,c1$ . Nesse sentido, vetores uv e lv são retornados pela função. Segue o algoritmo de decomposição LU:

```
uv[0]= b1[0]

for i in range(1, b1.size):
    lv[i] = a1[i]/uv[i-1]
    uv[i] = b1[i] - (lv[i]*c1[i-1])
```

Os testes podem ser feitos por uma interface no prompt onde o usuário digita os valores dos vetores a1 , b1 , c1 e a interface devolve os valores dos vetores uv e lv.

Segue exemplo com os vetores a1, b1, c1 abaixo

```
a1 = (0, 1, 1, 1)

b1 = (-2, -2, -2, -2)

c1 = (1, 1, 1, 0)
```

```
🋂 C:\Users\rafay\OneDrive\Ambiente de Trabalho\EP1\dist\EP11.exe
                                                                                                            ----- OPCAO 2 -----
Digite o tamanho da matriz: 4
ligite 10. valor de a 0
digite 20. valor de a 1
ligite 3o. valor de a 1
ligite 4o. valor de a 1
ligite 1o. valor de b -2
 igite 2o. valor de b -2
digite 3o. valor de b -2
ligite 4o. valor de b -2
 igite 1o. valor de c
ligite 20. valor de c 1
digite 3o. valor de c 1
digite 4o. valor de c 0
decomposicao LU da matriz tridiagona M =
                          -0.66666667 -0.75
              -0.5
[-2.
              -1.5
                          -1.33333333 -1.25
```

2.2

Na terceira parte do EP (resolução de um sistema linear tridiagonal usando a decomposição LU da matriz tridiagonal) é dividida em dois casos: No caso do sistemas cíclicos e não cíclicos. Para identificar os casos basta observar se existe um valor diferente de 0 nas posições 1 do vetor a e na posição n no vetor c. Como pode ser conferido no algoritmo abaixo.

```
if a1[0] == 0 or c1[c1.size - 1] == 0:
    return 0
else:
    return 1
```

Caso o sistema seja não cíclico, primeiramente decompõe-se a matriz em LU chamando a função "decomposicaotridiagonalLU". Para resolução do sistema linear a função "SolucaoSL" é implementada, seu algoritmo recebe os vetores  $l,\,u,d,\,p,\,n$ , onde l é o vetor lv e u é o vetor uv ambos devolvidos pela função "decomposicaotridiagonalLU". d é o vetor com os resultados da igualdade do sistema linear Ax=d. p é o vetor c1 e n é o tamanho do vetor. Para a resolução do sistema linear é criado um vetor auxiliar y de dimensão n. Nesse sentido, para encontrar a solução do sistema linear é implementado o algoritmo abaixo onde x é a solução do sistema linear:

```
y[0] = d[0]

for i in range(1, n):
    y[i] = d[i] - l[i]*y[i-1]

x[n-1] = y[n-1]/u[n-1]

for i in range(0, n-1):
    x[n - 2 - i] = (y[n - 2 - i] - p[n - 2 - i]*x[n - 1 - i])/u[n - 2 - i]

1.4
```

Os testes podem ser feitos por uma interface no prompt onde o usuário digita os valores dos vetores a1, b1, c1 e a interface devolve o valor de x e ainda informa se o sistema é ou não cíclico. Segue exemplo com

```
a1 = (0, 1, 1, 1)

b1 = (-2, -2, -2, -2)

c1 = (1, 1, 1, 0)
```

```
C:\Users\rafay\OneDrive\Ambiente de Trabalho\EP1\dist\EP11.exe
    ----- OPCAO 3 -----
Digite o tamanho da matriz: 4
digite 1o. valor de a 0
digite 2o. valor de a 1
digite 3o. valor de a 1
digite 4o. valor de a 1
digite 1o. valor de b -2
digite 2o. valor de b -2
digite 3o. valor de b
digite 4o. valor de b
digite 1o. valor de c
digite 2o. valor de c
digite 3o. valor de c
digite 4o. valor de
digite 1o. valor de d
digite 2o. valor de d 1
digite 3o. valor de d 0
digite 4o. valor de d 8
Sistema tridiagonal nao eh ciclico
solucao = [-6.2 -7.4 -7.6 -7.8]
```

Para o caso cíclico do sistema linear Mx = d, reduz-se o problema para um caso não cíclico criando uma submatriz  $T = M(n-1) \times (n-1)$  cíclica e posteriormente resolve-se o sistema por completo. Nesse sentido, primeiramente, decompõe-se a matriz em LU chamando a função "decomposicaotridiagonalLU" porém, agora, na função são criadas 5 vetores auxiliares (lc, uc, cc, v, ew) lc, uc, cc que recebem, basicamente, os mesmos valores valores lv, uv, ec1 porém, descartando o último valor dos vetores a1, b1, c1. Segue seu algoritmo (note que esse algoritmo é muito similar ao algoritmo 1.2 mas agora, o laço for vai de 1 a b1.size - 1).

```
uc[0]= b1[0]

for i in range(1, b1.size - 1):
    lc[i] = a1[i]/uc[i-1]
    uc[i] = b1[i] - (lc[i]*c1[i-1])
```

1.5

Posteriormente são implementados os vetores v e w onde  $v=(a1,\ 0,\ \dots,\ 0,\ c_{n-1})$  e  $w=(c_n,\ 0,\ \dots,\ 0,\ a_n)$  por meio do seguinte algoritmo:

```
v[0] = a1[0]
v[v.size - 1] = c1[c1.size - 2]
w[0] = c1[c1.size - 1]
w[w.size - 1] = a1[a1.size - 1]
```

1.6

Para a resolução do sistema linear, primeiramente resolve-se o sistema cíclico Ty'=d', note que  $d'=(d_1,\ldots,d_{n-1})$ , e Tz'=v, note que  $v=(a1,0,\ldots,0,c_{n-1})$  usando o algoritmo de "SolucaoSL" que retornará respectivamente o valor de y' e z'. tendo esse vetores, é possível calcular  $x_n$  por meio da equação abaixo:

$$x_n = \frac{d_n - c_n \tilde{y}_1 - a_n \tilde{y}_{n-1}}{b_n - c_n \tilde{z}_1 - a_n \tilde{z}_{n-1}}$$

Cujo código do algoritmo é:

```
x = (d[d.size - 1] - ( w[0] * y[0] ) - (w[w.size - 1] * y[y.size - 1]))/(b[b.size - 1] - (w[0] * z[0]) - (w[w.size - 1] * z[z.size - 1]))
return x
```

1.7

Com o valor de  $x_n$  é possível calcular a solução x completa por meio da equação  $x'=y'-x_nz'$  note que  $x=(x_1,\ldots,x_{n-1})$ . Segue código algoritmo dessa equação:

```
xx = np.zeros(n)
xx[n - 1] = xn
x = y - np.dot(xn, z)

for i in range (n - 1):
    xx[i] = x[i]

return xx
```

1.8

Os testes podem ser feitos por uma interface no prompt onde o usuário digita os valores dos vetores a1, b1, c1 e a interface devolve o valor de x e ainda informa se o sistema é ou não cíclico. Segue exemplo com

```
a1 = (2, 1, 1, 1)

b1 = (-2, -2, -2, -2)

c1 = (1, 1, 1, 2)
```

```
🋂 C:\Users\rafay\OneDrive\Ambiente de Trabalho\EP1\dist\EP11.exe
   ----- OPCAO 3 -----
Digite o tamanho da matriz: 4
digite 1o. valor de a 2
digite 2o. valor de a 1
digite 3o. valor de a 1
digite 4o. valor de a 1
digite 1o. valor de b -2
digite 2o. valor de b -2
digite 3o. valor de b -2
digite 4o. valor de b -2
digite 1o. valor de c 1
digite 20. valor de c
digite 3o. valor de c
digite 4o. valor de
digite 1o. valor de d 5
digite 2o. valor de d
digite 3o. valor de d 0
digite 4o. valor de d 8
sistema tridiagonal eh ciclico
solucao = [7.36363636 6.45454545 6.54545455 6.63636364]
```

No enunciado é do EP sugerido é sugerido um teste do algoritmo para um sistema linear cíclico Ax = d onde os coeficientes da matriz são:

$$a_i = \frac{2i-1}{4i}, \ 1 \le i \le n-1, \ a_n = \frac{2n-1}{2n},$$
  
 $c_i = 1 - a_i, \ 1 \le i \le n,$   
 $b_i = 2, \ 1 \le i \le n,$ 

e o lado direito "d" do sistema linear é:

$$d_i = \cos\left(\frac{2\pi i^2}{n^2}\right), \ 1 \le i \le n.$$

Nesse sentido esse teste foi implementado com o seguinte algoritmo:

```
def testeA (n):
   at = np.zeros(n)
   for i in range (0, n - 1):
    at[i] = (2 * (i + 1) - 1)/(4* (i + 1))
   at[n - 1] = (2 * n - 1)/(2 * n)
   return at
def testeB (n):
   bt = np.zeros(n)
   for i in range (0, n):
      bt[i] = 2
   return bt
def testeC (n, ai):
   ct = np.zeros(n)
                                                                 1.9
   for i in range (0, n):
      ct[i] = 1 - ai[i]
   return ct
def testeD (n):
   d = np.zeros(n)
   for i in range(0,n):
       d[i] = math.cos(2 * math.pi * (i + 1)**2/(n**2))
    return d
```

Onde os vetores a, b, c, d são os retornos das funções testeA, testeB, testeC e testeD respectivamente. E n é o tamanho do vetor. O teste pode ser feito por meio da interface no prompt onde o usuário digita o valor de n e, após executar o algoritmo do teste, é mostrado na tela os vetores de a, b, c, d e o vetor com as soluções do sistema linear. Segue exemplo para n = 20: