



【準備編】

# 1.クレオパトラの設定をインストールする

1 : Gpg4win <https://www.gpg4win.org/> をダウンロードする

---

2 : インストール & PC再起動

3 : 再起動後、「Kleopatra」を起動する

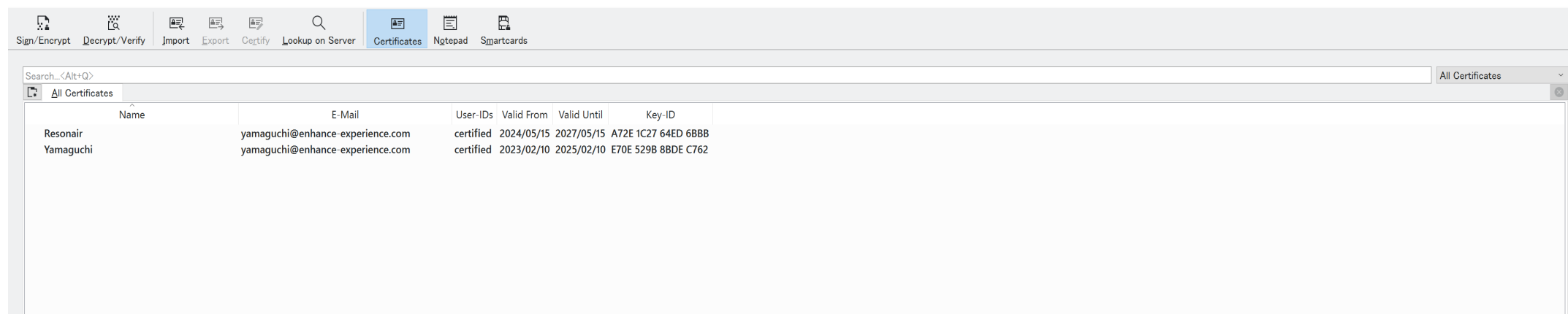
4 : ファイル(F)を選択して、[新しいOpenPGP 鍵ペア作成] を選ぶ

5 : 登録するユーザー名と、メールアドレスを入力する

6 : [エクスポート]を選び、[OpenPGP証明書]を保存する

---

このあたりはDevnetのAdminメニューからユーザーを選べば、詳細が出てきますので調べてください



## 2. 鍵を設定する

- 1：Devnetを開き、Adminメニューから「暗号化鍵」を選択する
- 2：[公開鍵のアップロード]まで進み、ファイルを選択を押す
- 3：保存した[OpenPGP証明書]ファイルを選択する
- 4：[公開鍵の設定]ボタンを押す

### 公開鍵の設定

このサイトから暗号化された Eメールのメッセージを受信するには、このページでアスキー形式の公開鍵を送信してください。 [キーのエクスポートの説明](#)

公開鍵は次のような形式となります：

```
-----BEGIN PGP PUBLIC KEY BLOCK-----
WqpUZiBS7XmsMnojMiLoIMZSKNew8h1gMJMLLn9Kwd61SBa0hK3sNH4AySySuFnm
L11jcxboVn8lm+rYKtHQRzFf0fZCbJC7CwsGd12ZJ5oenW+mqYrrGKMCC7Ktn3yL

...
fvXKxnanOobbANwhkhfEvBTCZLkF8Md/VwSdXfNNj16IEdh+0zqswADBQf/eMaL
YN3k8H5YqKKv3Qr5IfH8LrVtf/7qLW1cW1iucOGPx1ErgwBmdjIC8vP9aYoaab5z
jqCtpNP1DUw+Nv5+VYdjfd0+W/b2hIeJEAmf1d6FxxKbgtelycM8J3/vtx3kFSV7A
-----END PGP PUBLIC KEY BLOCK-----
```

### 公開鍵のアップロード

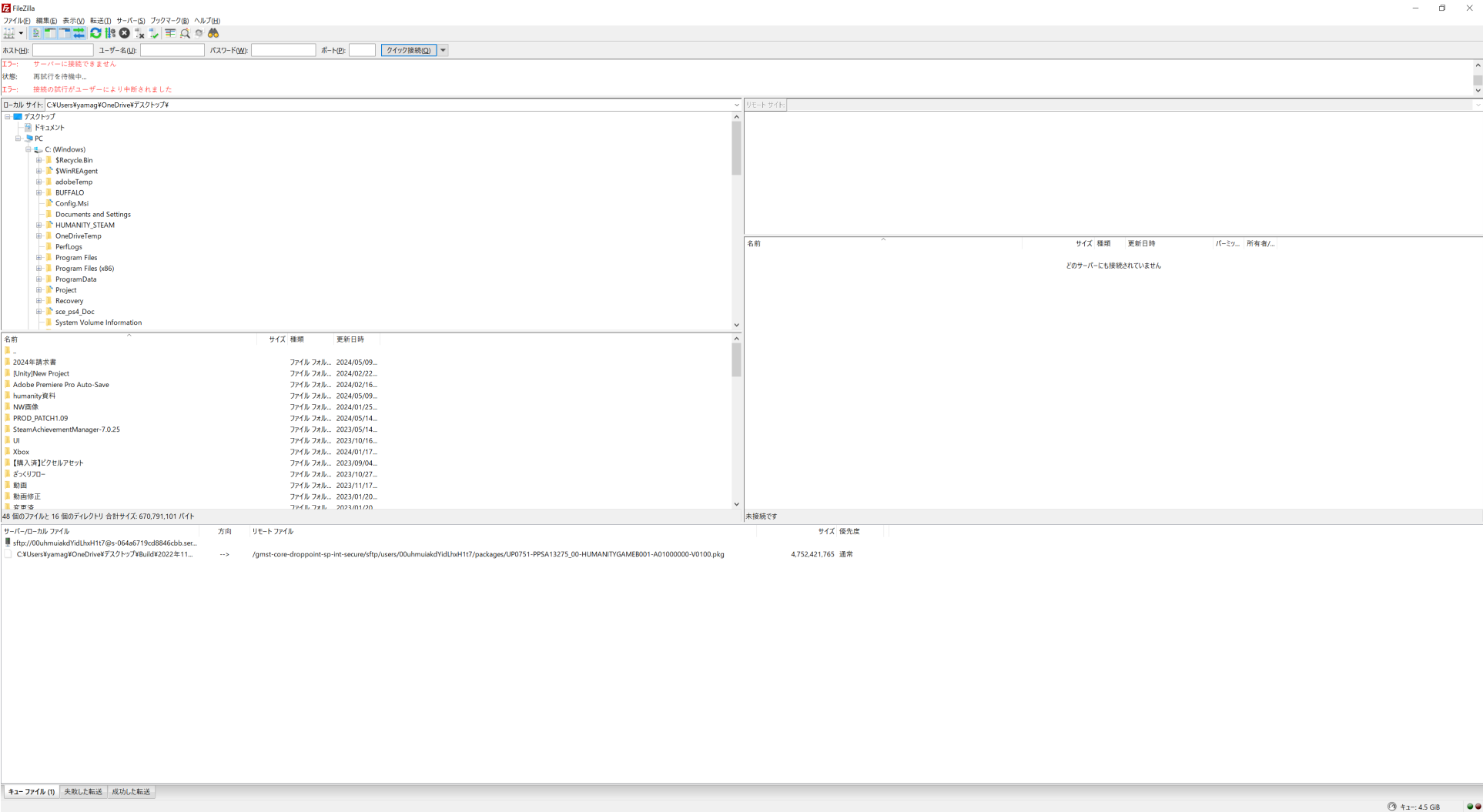
この鍵を送信するには、この鍵が含まれているファイルをアップロードするかテキストボックスに貼り付けてください。

公開鍵が含まれているファイルをアップロードする。  選択されていません

このテキストボックスに公開鍵を貼り付けてください。

# 3.FileZillaのインストール


## 1：<https://filezilla-project.org/>にアクセスして、ダウンロードする



# 4.エンドポイントを記録する

- 1：GEMSを開き、Adminメニューから「User Bucket for Partners」を開く
- 2：Endpointと、Credentialsをメモしておく
- 3：Generate SSH Keyを開き、保存する

詳細はこちら）[https://p.siedev.net/resources/documents/SDK/9.000/Package\\_Disc\\_Management\\_Tool\\_GEMS-Overview/0004.html](https://p.siedev.net/resources/documents/SDK/9.000/Package_Disc_Management_Tool_GEMS-Overview/0004.html)

 NP Title ID  
PPSA03771\_00 HUMANITY(SIEA)

▼ ⚙ Edit

Title Dashboard Application Add-on ISO Image Admin ▼

Admin / User Bucket for Partners

User Bucket for Partners is an Amazon S3 bucket for transferring various files between PlayStation Partners applications(ex. GEMS).

### Endpoints

Please use the following endpoint. You will be connected to the endpoint using latency based routing policy.

Endpoint
gmst-ubp.www.prod.gems.playstation.net

Following endpoints are also available if you would like to use a specific endpoint.

Region	Endpoint
Asia (ap-northeast-1)	s-064a6719cd8846cbb.server.transfer.ap-northeast-1.amazonaws.com
EU Central (eu-central-1)	s-f8c66c75f3514711a.server.transfer.eu-central-1.amazonaws.com
EU West (eu-west-1)	s-3b319c1664c34ceb8.server.transfer.eu-west-1.amazonaws.com
Oceania (ap-southeast-2)	s-2461c302cbb74665b.server.transfer.ap-southeast-2.amazonaws.com
US East (us-east-2)	s-bd2b020e81534a01a.server.transfer.us-east-2.amazonaws.com
US West (us-west-2)	s-57fafbe8886e46b3b.server.transfer.us-west-2.amazonaws.com

### Credentials

In order to access User Bucket for Partners, please use the user name and the SSH key generated from the button below.

Note: By generating a new SSH key, the previously generated key will become invalid.

User Name   : 00uhmuiakdYidLhxH1t7

Generate SSH Key



【マスタROM提出】



★MDTフォームとMaster Version

Master ROM、Patch問わず

提出する際、それぞれどんな機能を使っているのか必ず「書類審査」が必要になります。  
この書類審査にあたるものが「MDT」と言われるものとなります。

書類や内容に不備があると必ず「Master Version」を上げて、再度ビルドし直す必要があります。

サマリー

MDT

免責事項サイン

HUMANITY (PPSA-03789)

HUMANITY PATCH 1.09 (GP-021897)

パッチ

PlayStation®5 DIGITAL

PSS MDT (MDT)

ガイドライン

基本情報

ラビットパッチ **RAPID**


⚠ 本プロダクトはラビットパッチとしてフラグされました


バージョン **01.00**


最終更新 このバージョンのマスター提出フォームはありません


GEMS

ドラフトとして保存

パッケージ  HUMANITY - 01-AUG-2023 - \_Import20230801011634 - 01.00

Package Tag  \_Import20230801011634

NPタイトルID  PPSA03789\_00

Tech Check Warning  いいえ

対象のSIEリージョン

パブリッシュ予定の対象のSIEリージョンの変更は、Content Pipelineにて可能です。プロダクトの認定テスト開始後に対象のSIEリージョンを追加すると、追加の言語でテストが必要な場合にプロダクトが保留状態になり、スロット日数が延長される可能性がありますのでご注意ください。Content Pipelineで行われた変更は、Certification Centerに反映されるまでに数分かかる場合があります。

ドラフトとして保存

対象のSIEリージョン

☐ SIEA

☐ SIEE

☒ SIEJ

☐ SIEAsia

こちらをクリックし「対象のSIEリージョン」を編集してください

免責事項

ドラフトとして保存

パブリッシャー: ENHANCE INCORPORATED

本MDTフォームの「保存」をクリックすることで、私は上記パブリッシャーを代表し、SIEのデスターがリモートにて当社製品のFormat Quality Assuranceテスト(CertOpsテスト)を行うことに同意します。SIEでは、デスターが当社製品のテストに関連する適切なセキュリティ対策を確実に講じるよう努めますが、SIEは、テストが実施される可能性のある特定の個人住宅のセキュリティを保証することはできません。私は、上記のパブリッシャーを代表し、SIE、その親会社、子会社、関連会社、取締役、役員、従業員およびデスターに対する製品のリリース日より前の情報または資産の不正な開示に関連する請求を放棄します。また私は、上記のパブリッシャーを代表し、直接、間接、または結果として生じる損害を含む、許可されていない開示から生じたいかなる責任についても、その損害が予見可能であったか否かに拘わらず、SIE、その親会社、子会社、関連会社、取締役、役員、従業員およびデスターを免責します。私は、上記のパブリッシャーを代表し、リリース日より前にリモートでSIEのデスターが当社プロダクトをテストすることに関連する全てのリスクを受け入れます。

フォームを提出

BuildWindow

HumanityDevcompMode : RELEASE

StagePublishMode : ONLINE

Offline Content : 非表示

Trial

Create Game Data

制没なし

USER LEVEL : オフライン

CREATOR : 非表示

非表示

Debug

SIEA

SIEE

SIEJ

SIE\_Asia

Release

SIEA

SIEE

SIEJ

SIE\_Asia

Master

SIEA

SIEE

SIEJ

SIE\_Asia

Open

USER LEVEL : オンライン

CREATOR : 非表示

非表示

Debug

SIEA

SIEE

SIEJ

SIE\_Asia

Release

SIEA

SIEE

SIEJ

SIE\_Asia

Master

SIEA

SIEE

SIEJ

SIE\_Asia

Show Case

USER LEVEL : オフライン

CREATOR : 非表示

非表示

Debug

SIEA

Release

SIEA

Master

SIEA

Production

Create Game Data

Debug

SIEA

SIEE

SIEJ

SIE\_Asia

Release

SIEA

SIEE

SIEJ

SIE\_Asia

Master

SIEA

SIEE

SIEJ

SIE\_Asia

MASTER BUILD オペライト

{HUMANITY\_RELEASE} : デバッグ機能をOFFにします

{HUMANITY\_OFFLINE} : オフラインモードでビルドします

★シェアードバイナリ（PS5のみ）

PS5専用タイトルの場合「シェアードバイナリ」を申請しておけば  
それぞれのリージョンに分けたPKGファイルを作成する必要がなくなります。

ただしPS4では、シェアードバイナリの対応がされていないので  
1リージョンにつき1PKGファイルが必要となります。  
複数ある場合は、リージョンごとで通常よりも時間がかかるかと思います。  
(必ず1カ月～2カ月以上は余裕を持った運用をしてください)



# 1.スロットの予約

# 1.スロット予約をする

1 : [Global FQAweb](#)を開き、各種申請/手続きを 選択する

2 : TRC/VRCの提出を行いたいゲームの品番を探し、クリックする

各種申請/手続き

プロダクト名:  プロダクトタイプ:  フォーマット:  その他:   
品番:  ステータス:  リージョン:  リリース年:   
メディア:  認証グループ:

プロダクト名	品番	フォーマット/メディア	タイプ	ステータス	スロ...	MDT	リージョン
HUMANITY	CUSA-14150	PS4/BD版	ゲーム	IN TEST	●	●	SIEA
HUMANITY	PPSA-03771	PS5/配信版	ゲーム	IN TEST	●	●	SIEA
LUMINES REMASTERED	CUSA-11624	PS4/BD版/BD25	ゲーム	SENT TO DADC	●	●	SIEA

3 : スロット予約を選択し、開いている期間に申し込みを行う

※この際、**提出したROMは必ず保管**してください。後のビルド作成時に必要になります。

2022年10月

日曜日	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日	土曜日
25	26	27	28	29	30	01
02	03	04	05	06	07	08
09	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31	01	02	03	04	05

カラーキー

- 今日
- 使用可能
- スロット数の制限あり
- ／ 利用不可
- 指定された日付

マスター提出の場合、USの場合は**2〜3週間埋まっている場合**が多いです（利用不可）  
JPやAsiaなどは比較的余裕がありますが、必ず余裕を持った提出スケジュールを心がけてください

## 2.NpConfig の準備

1 : [UDS Management](#)を開き、Publishing から「Integrity Check」を選ぶ

---

2 : すべての項目にチェックを入れて、Execute Processを押す

### Integrity Check

Execute Process

#### ABOUT THIS FEATURE

In order to promote entities from one environment to another (i.e. development -> production), the entities must have referential integrity.

By running the Integrity Check, a process will examine all selected entities below that are a part of NPWR24415\_00 for referential integrity. This process may take up to several minutes. Please do not attempt to edit or create any entities while we process this request.

Once the process completes, you will be notified of any errors. If errors are found, a .json file will be automatically downloaded with the results.

Entities to be checked:

- ☒ Objects
- ☒ Stats & Stats Extractions
- ☒ Events
- ☒ Trophies

3：エラーがない状態であれば、そのままSuccessと表示されて終了する

---

4：エラーが出た場合は、textファイルがDLされるので、対応を行う

✓ Success

There were no errors found, all entities in NPWR24415\_00 are now valid for promotion. Best of luck with your development efforts!

### Activityの画像やローカライズデータが入っていない場合

1：Define DataからObject Definitionsを開く

---

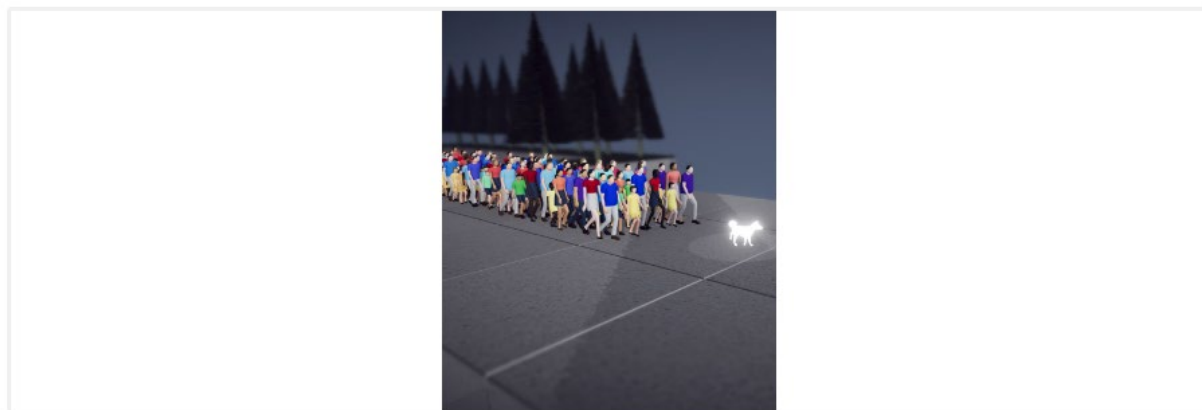
2：アクティビティの…を選択して、「EDIT」を開く

---

3：Activity Card Imageの中に「フォーマットに対応した」画像ファイルをドロップ

Activity Card Image (optional)

*24-bit non-interlaced PNG only, 864 x 1040 pixels*



80bd876e-4be0-48fd-99be-3d036590597a.png



### Activityの画像やローカライズデータが入っていない場合

4：Localizationを開き、設定されているすべての言語を入力する

---

5：Update Language(s)を押す

✓ Japanese (Default)

✓ English (United States)

✓ French (France)

✓ German

✓ Italian

✓ Spanish (Spain)

Update Language(s)

Attributes (ja-JP)

Display Name

PROLOGUE

Description (optional)

導きの力を用いて人々を光へと導きましょう

Tasks and Subtasks (ja-JP)

「プロローグ」のすべてのステージを攻略

「プロローグ」のすべてのステージを攻略

Intro\_01\_02 (Subtask of Intro\_01)

Enter a name

Intro\_01\_02 (Subtask of Intro\_01)



トロフィーの画像やローカライズデータが入っていない場合

- 1：FeaturesからTrophiesを開く
- 2：…を選択して、「EDIT」を開く
- 3：「フォーマットに対応した」画像ファイルをドロップ

▼00000000伝説の先導犬platinumNoNoIn Format QALocked

ATTRIBUTES

Group: [\\_baseGameGroup](#)

Trophy ID: [0000](#)

Icon Image: [Yes](#)

Object ID: [0000](#)

Display Name: [伝説の先導犬](#)

Grade: [platinum](#)

Hidden - Spoiler Prevention: [No](#)

Platinum Object ID: [N/A](#)

Has Reward: [No](#)

Reward Image: [No](#)

Reward Name: [N/A](#)

Progressive Unlock: [No](#)

Unlock Condition: [N/A](#)

Display Order: [1](#)

Description: [HUMANITYのトロフィーを全て獲得した](#)

PUBLISHING

Publish Status: [In Format QA](#)

Lock Status: [Locked](#)

IMAGE PREVIEW



### **3.NpConfig タグの作成**

### 3.NPConfigタグの生成

1 : [UDS ManagementのPublishing](#)を開き、NP Config Tagsを開く

---

2 : Create NP Config Tagを選択

NP Config Tags

Create NP Config Tag

Tag ID	Tag Name	Notes	Platform	Requires Pkg Update	Created Date	Last Updated Date	Publish Status	Lock Status
VRC_TEST_Version1	VRC_TEST_Version1	VRC_TEST_Version1	PS5 & PS4	True	2022-10-13 T02:59:54Z	2022-10-15 T14:17:29Z	In Format QA (PMS/TRC Check) ?	● Locked

3 : Tag IDやTag Nameを入力して、ENTITIESなどに差異がなければ、CREATEボタンを押す

---

4 : [Package/Disc Management \(GEMS\)](#)を開く

#### 5 : Title Dashboardを選択し、NP Config Tagのプルダウンから作成したものを選択する

---

##### Configuration Files

Following configurations are stored in a zip archive named "npconfig.zip".

- UDS and trophy configurations of the specified NP Config Tag
- The latest CP and GEMS configurations

For details on configuration files, please refer to [Package/Disc Management Tool \(GEMS\) Overview](#).

Select an NP config tag and download the npconfig.zip for creating a PlayStation(R)5 package file for submission.

NP Config Tag :

(latest config) - for development only ▼

**Download npconfig.zip**

Create one with the latest config

VRC\_TEST\_Version1 (VRC\_TEST\_Version1)

































## 4. ビルドの準備

# 4.ビルドの準備をする

## 1：Githubから最新のデータを取得する

## 2：DLしたNP Config TagのzipデータをGEMS内のフォルダに入れる

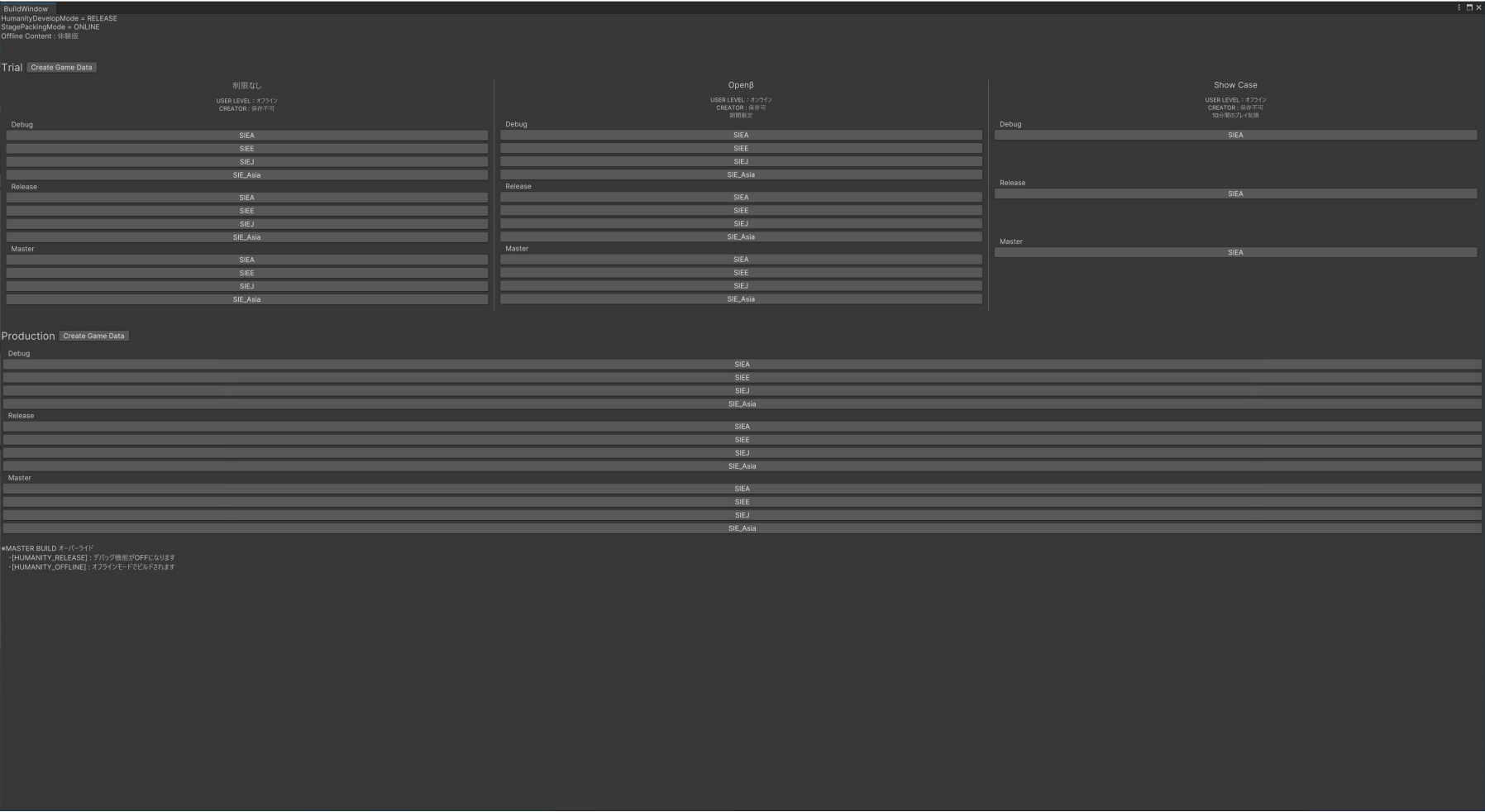
## 3：NpConfigTAGの入ったデータをGithubでコミットする

ローカル ディスク (D:) > HUMANITY_P55 > unity > crowd > Assets > GEMS > P55				
名前	更新日時	種類	サイズ	
 EP0748-PPSA03785_00-HUMANITYGAMEB001	2022/05/26 11:14	JSON ファイル	1 KB	
 EP0748-PPSA03785_00-HUMANITYGAMEB001...	2022/05/26 11:14	META ファイル	1 KB	
 EP0748-PPSA03788_00-HUMANITYGAME0001	2022/05/26 11:14	JSON ファイル	1 KB	
 EP0748-PPSA03788_00-HUMANITYGAME0001...	2022/05/26 11:14	META ファイル	1 KB	
 HP0797-PPSA03787_00-HUMANITYGAMEB001	2022/05/26 11:14	JSON ファイル	1 KB	
 HP0797-PPSA03787_00-HUMANITYGAMEB001...	2022/05/26 11:14	META ファイル	1 KB	
 HP0797-PPSA03790_00-HUMANITYGAME0001	2022/05/26 11:14	JSON ファイル	1 KB	
 HP0797-PPSA03790_00-HUMANITYGAME0001...	2022/05/26 11:14	META ファイル	1 KB	
 JP1049-PPSA03786_00-HUMANITYGAMEB001	2022/05/26 11:14	JSON ファイル	1 KB	
 JP1049-PPSA03786_00-HUMANITYGAMEB001j...	2022/05/26 11:14	META ファイル	1 KB	
 JP1049-PPSA03789_00-HUMANITYGAME0001	2022/05/26 11:14	JSON ファイル	1 KB	
 JP1049-PPSA03789_00-HUMANITYGAME0001j...	2022/05/26 11:14	META ファイル	1 KB	
 npconfig_PPSA03771_00_VRC_TEST_Version1_2...	2022/10/13 15:40	圧縮 (zip 形式) フォル...	13,212 KB	
 npconfig_PPSA03771_00_VRC_TEST_Version1_2...	2022/10/13 15:40	META ファイル	1 KB	
 npconfig_PPSA03784_00_latest_202210130609...	2022/10/13 15:40	圧縮 (zip 形式) フォル...	4 KB	
 npconfig_PPSA03784_00_latest_202210130609...	2022/10/13 15:40	META ファイル	1 KB	
 npconfig_PPSA03785_00_latest_202210130610...	2022/10/13 15:40	圧縮 (zip 形式) フォル...	4 KB	
 npconfig_PPSA03785_00_latest_202210130610...	2022/10/13 15:40	META ファイル	1 KB	
 npconfig_PPSA03786_00_latest_202210130610...	2022/10/13 15:40	圧縮 (zip 形式) フォル...	4 KB	
 npconfig_PPSA03786_00_latest_202210130610...	2022/10/13 15:40	META ファイル	1 KB	
 npconfig_PPSA03787_00_latest_202210130610...	2022/10/13 15:40	圧縮 (zip 形式) フォル...	4 KB	
 npconfig_PPSA03787_00_latest_202210130610...	2022/10/13 15:40	META ファイル	1 KB	
 npconfig_PPSA03788_00_latest_202210130610...	2022/10/13 15:40	圧縮 (zip 形式) フォル...	13,212 KB	
 npconfig_PPSA03788_00_latest_202210130610...	2022/10/13 15:40	META ファイル	1 KB	
 npconfig_PPSA03789_00_latest_202210130611...	2022/10/13 15:40	圧縮 (zip 形式) フォル...	13,212 KB	
 npconfig_PPSA03789_00_latest_202210130611...	2022/10/13 15:40	META ファイル	1 KB	
 npconfig_PPSA03790_00_latest_202210130611...	2022/10/13 15:40	圧縮 (zip 形式) フォル...	13,212 KB	
 npconfig_PPSA03790_00_latest_202210130611...	2022/10/13 15:40	META ファイル	1 KB	
 UP0751-PPSA03771_00-HUMANITYGAME0001	2022/08/22 10:43	JSON ファイル	1 KB	
 UP0751-PPSA03771_00-HUMANITYGAME0001...	2022/05/26 11:14	META ファイル	1 KB	
 UP0751-PPSA03784_00-HUMANITYGAMEB001	2022/05/26 11:14	JSON ファイル	1 KB	
 UP0751-PPSA03784_00-HUMANITYGAMEB001...	2022/05/26 11:14	META ファイル	1 KB	

# 4.ビルドの準備をする

## 4：Unityを使用し通常通りビルドを生成する

## 5：出来上がったpkgファイルを分かりやすいフォルダに内包する

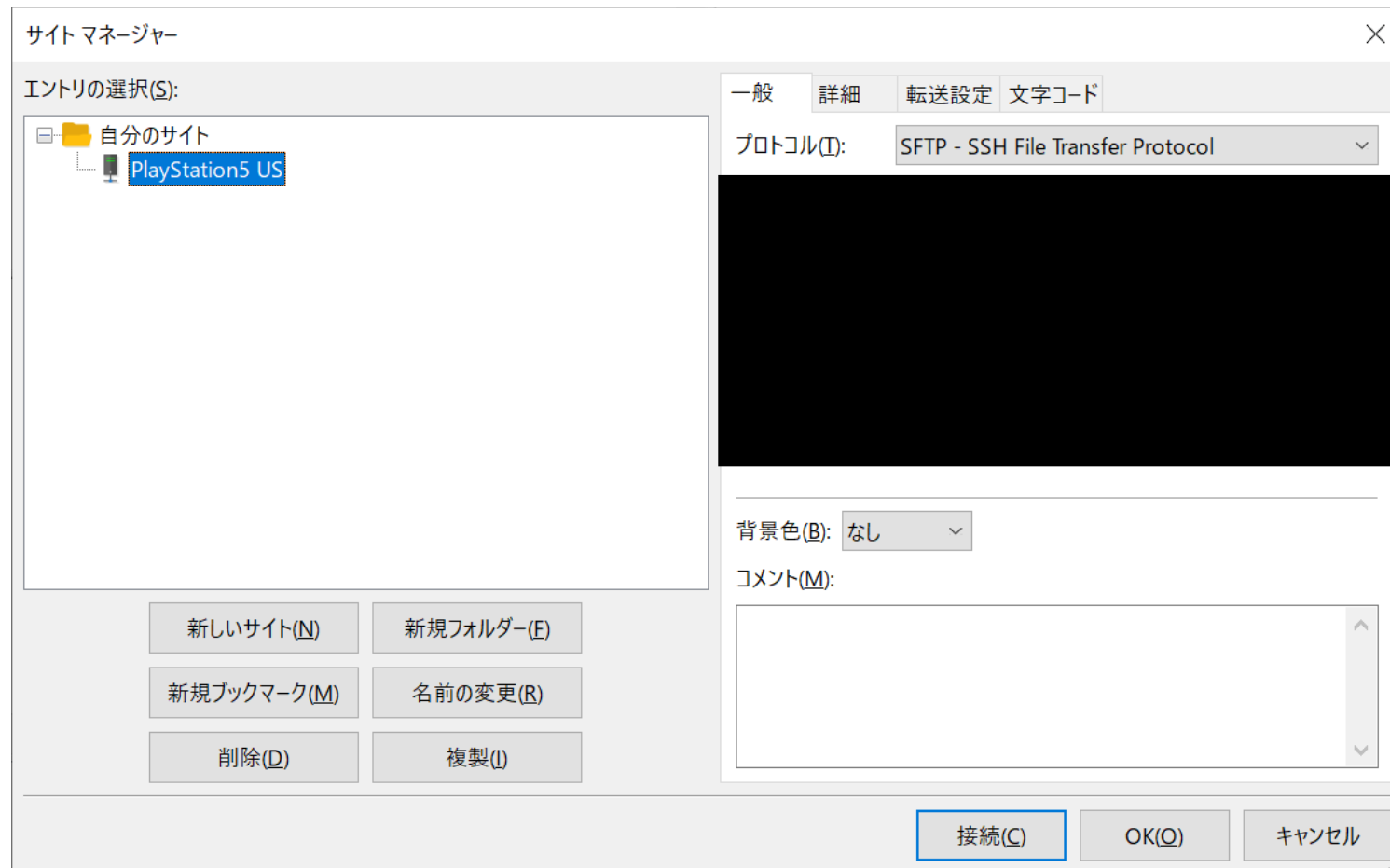




## 5. ビルドの提出準備をする

1 : FileZilla Clientを開く

2 : サイトマネージャーを開き、ホストとユーザー名を入力する（分からない場合は次の項目にて説明）



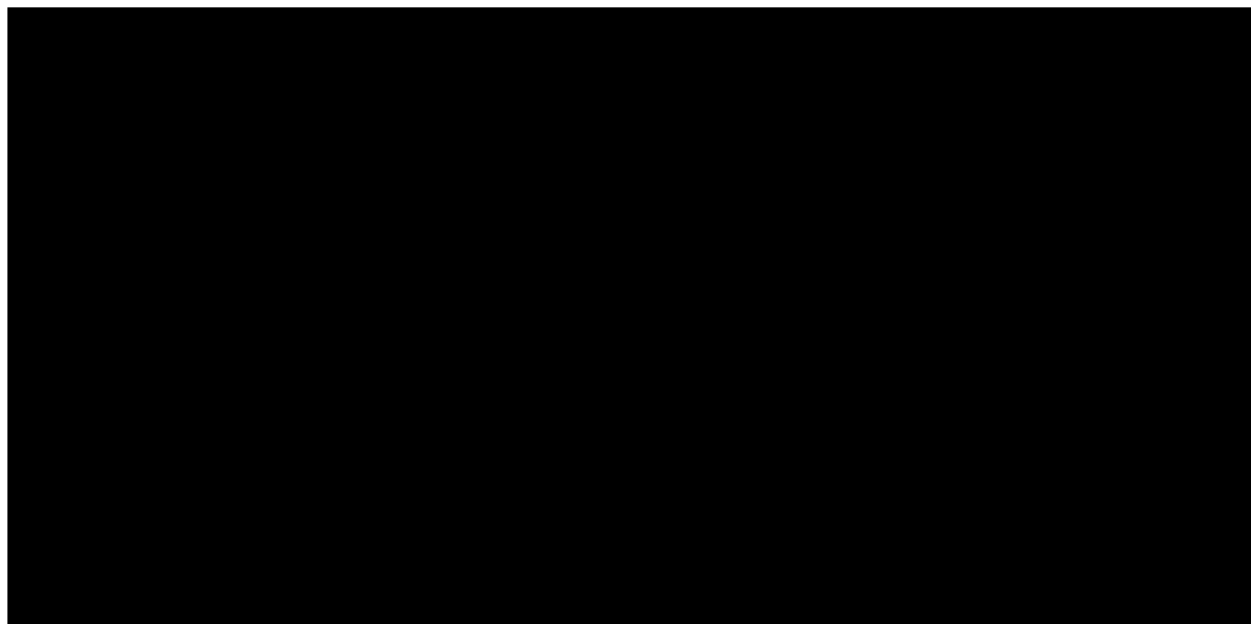
## 5. ビルドの提出準備をする

3：ホスト名とユーザー名を調べる場合は [Package/Disc Management \(GEMS\)](#) を開く

4：ADMINメニューから [User Bucket for Partners](#) を開く

5：Endpointを FileZillaの「ホスト名」に入力（どこでも大丈夫）

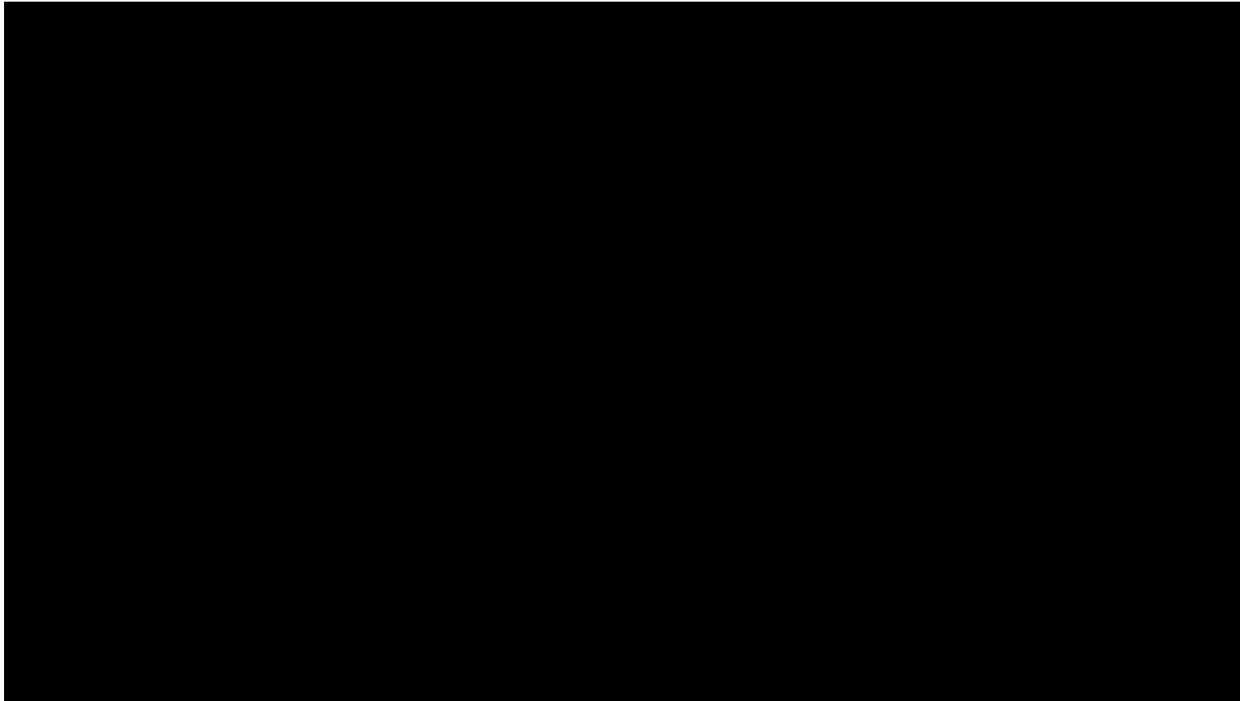
6：ユーザー名は下に記載されているユーザー名をコピーしてFileZillaにペースト



7：接続後、pkgファイルをアップロードする(VPNは切っておいた方が良さそう)

## 6.MDTの生成とタグの変更

- 1 : [Global FQAweb](#)を開き、各種申請/手続きを 選択する
- 2 : TRC/VRCの提出を行いたいゲームの品番を探し、クリックする
- 3 : 下のメニューから「MDT」を開く



4：アップロード完了後 [Package/Disc Management \(GEMS\)](#)を開き、Applicationを選択する

5：Package Tagに新しいROMが当てられているかを確認する

Tag Name	Content Ver.	Master Version	Config Rev.	QA Status	Publishing Date(UTC)	Updated Date(UTC)
<div>Filter by Tag Name</div>	<div>Filter by Content Ver</div>					
<a href="#">_Import20221014031559</a>	01.000.000	01.00	6	In Test	-	2022-10-15 14:16:32
<a href="#">_Import20220809153255</a>	01.000.000	01.00	5	In Development	-	2022-08-18 16:02:27
<a href="#">_Import20220809111446</a>	01.000.000	01.00	4	In Development	-	2022-08-09 11:15:10
<a href="#">_Import20220809063208</a>	01.000.000	01.00	3	In Development	-	2022-08-09 11:16:01
<a href="#">_Import20220808134241</a>	01.000.000	01.00	2	In Development	-	2022-08-08 13:43:04
<a href="#">_Import20220808060831</a>	01.000.000	01.00	1	In Development	-	2022-08-08 06:08:55

# 6.MDTの生成とタグの変更

6 : [Global FQAweb](#)のMDTに戻り、Package Tagを最新のものに変更する  
(必ずGlobal FQAのimportタグと、GEMSのimportタグが同一になっているか確認する)

バージョン 00.03

フォームの保存状況 提出済

最終更新 YOICHI YAMAGUCHI on 15-OCT-2022 12:46 (GMT)

GEMS

ドラフトとして保存»

パッケージ ● HUMANITY - 15-OCT-2022 - \_Import20221014031559 - 01.00

Package Tag ● \_Import20221014031559

NPタイトルID ● PPSA03771\_00

サブミッション詳細

ドラフトとして保存»

ネットワーク（オンライン）機能を

<u>_Import20221014031559</u>	01.000.000	01.00	6	In Test	-	2022-10-15
------------------------------	------------	-------	---	---------	---	------------

マルチユーザー同時ログインシステムを利用した  
オンラインマルチプレイに対応していますか？ ● 

いいえ ▼

オンライン最大プレイ可能人数（ゲームプレイ） ● 

1

オンラインランキング対応 ● 

いいえ ▼

アプリケーションDRMタイプ

ドラフトとして保存»

アプリケーションDRMタイプ ● ☒ フルゲームアプリケーション（有料） ☐ アップグレーダブルアプリケーション ☐ フリーミアムアプリケーション

7：右上にある「Aspera」を切る

8：提出するアプリケーションを再度選び、MDTを選択する

9：関連資料内の「ファイルを変更する(.zip)」内にトロフィーの条件を記載した資料を添付する  
※Zipファイルのみとなっているため、一旦圧縮をかける

### 関連資料

[ドラフトとして保存 »](#)

提出物（必須）



GEMS

PlayStation®5マスターデータを含む.pkgファイル



MDT

トロフィーの詳細および各トロフィーのアンロック条件について記載された資料

現在のファイル



« ファイルの内容を見る

ファイルを変更する(.zip)

ファイルを選択

選択されていません

10：フォームの提出を行い、完了



【パッチ提出】



★1 パッチ申請 ～ 実機ビルド確認

- ・パッチ申請を提出する
- ・実機ビルドを用意し、確認作業を終える



★2 PKGデータのアップロード

- ・FileZillaを起動して、RemasterPKGを選択して、アップロード



★3 審査への提出

- ・GFQAWebでPKGとインポートTAGを紐づける
- ・MDTを提出する
- ・チェック終了後「免責事項」を選択して、記入
- ・CertOpsのチェックが自動的に開始される



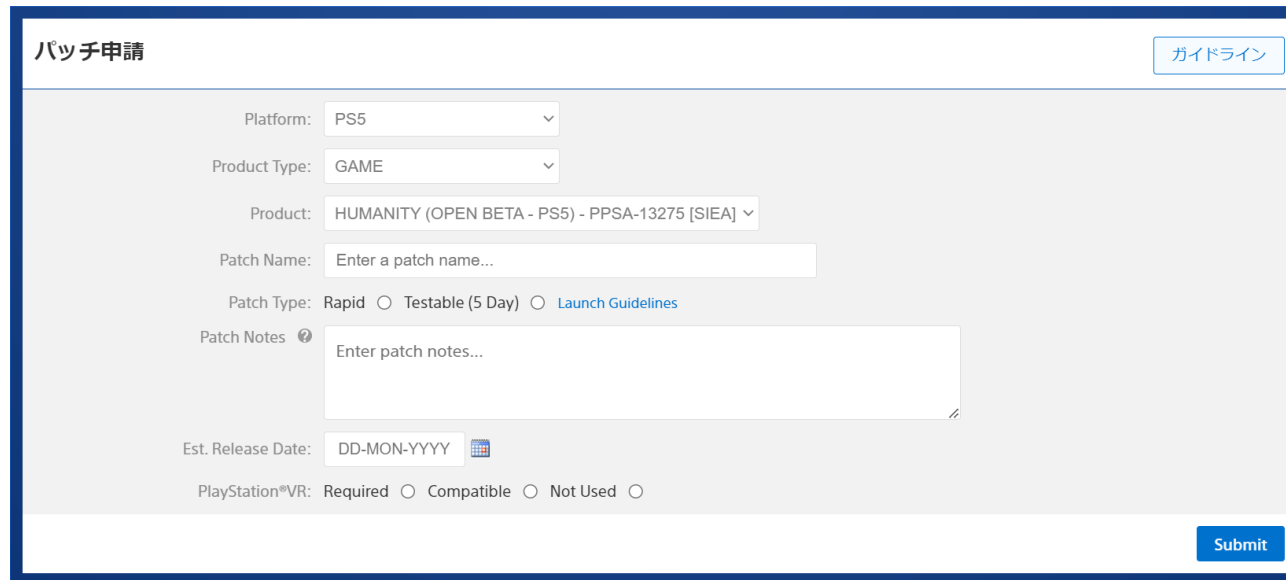
★4 公開設定

※アップロード前にMDTを提出してしまうと、ビルドをやり直すことになるので注意！



# 1.パッチ申請

パッチの配信が決まったら、まずはパッチ申請を出しましょう

- 1 : [GFQAweb](#)を開く
- 2 : 「パッチ」を選択して「パッチの申請」をクリック
- 3 : プロダクトを選択
- 4 : 情報を入力してSubmitを押す



The screenshot shows the 'Patch Application' (パッチ申請) form on the PlayStation website. The form is titled 'パッチ申請' and has a 'ガイドライン' (Guidelines) link in the top right corner. The form fields are as follows:

- Platform: PS5 (dropdown menu)
- Product Type: GAME (dropdown menu)
- Product: HUMANITY (OPEN BETA - PS5) - PPSA-13275 [SIEA] (dropdown menu)
- Patch Name: Enter a patch name... (text input field)
- Patch Type: Rapid ☐ Testable (5 Day) ☐ Launch Guidelines [Launch Guidelines](#) (radio buttons and a link)
- Patch Notes:  Enter patch notes... (text area)
- Est. Release Date: DD-MON-YYYY  (text input field)
- PlayStation®VR: Required ☐ Compatible ☐ Not Used ☐ (radio buttons)

A blue 'Submit' button is located at the bottom right of the form.

※ラピッド申請か、通常申請になるかはこちらを確認してください

<https://learn.playstation.net/ja-JP/bundle/certops-guide/page/patching.html>

# 1.パッチ申請

## Product

全リージョンの申請を忘れずに

## Patch Name

配信するパッチの名前を入力します  
以前の名前等を参考にしてください

The screenshot shows a web form titled "パッチ申請" (Patch Application) with a "ガイドライン" (Guidelines) link. The form contains the following fields and options:

- Platform: PS5 (dropdown)
- Product Type: GAME (dropdown)
- Product: HUMANITY (OPEN BETA - PS5) - PPSA-13275 [SIEA] (dropdown)
- Patch Name: Enter a patch name... (text input)
- Patch Type: Rapid (selected), Testable (5 Day), Launch Guidelines (link)
- Patch Notes: Enter patch notes... (text area)
- Est. Release Date: DD-MON-YYYY (calendar icon)
- PlayStation®VR: Required, Compatible, Not Used (radio buttons)
- Submit (button)

Green arrows from external text blocks point to the following fields:

- From "Product": Points to the "Product" dropdown.
- From "Patch Name": Points to the "Patch Name" text input.
- From "Patch Notes": Points to the "Patch Notes" text area.
- From "Patch Type": Points to the "Patch Type" radio buttons.
- From "Release Date": Points to the "Est. Release Date" calendar icon.

## Patch Notes

更新内容を記載します

## Patch Type

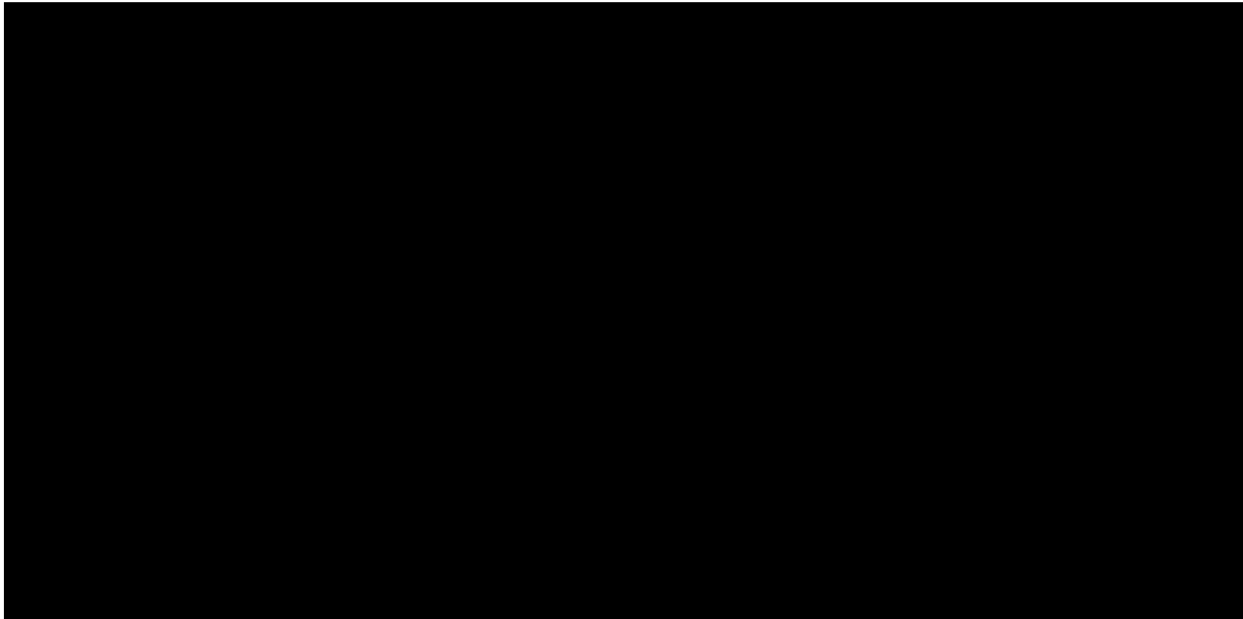
申請するパッチのタイプを選択します

## Release Date

配信する日程を指定しますが、申請用のため  
この日付を超えても、勝手にアップロードされる  
ことはありません。

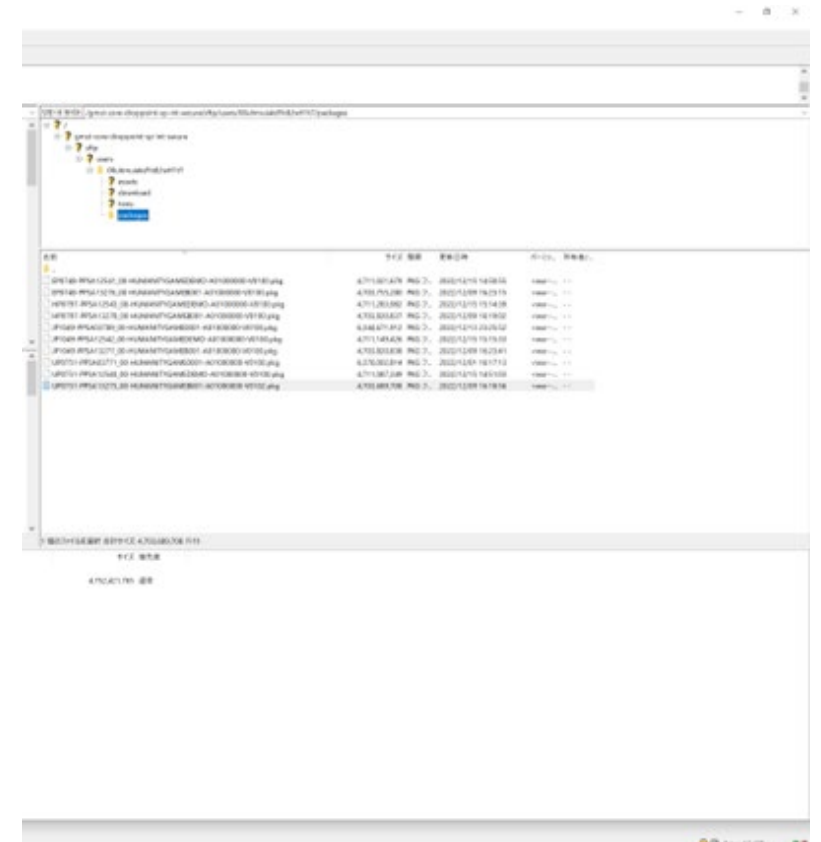
## 2.PKGファイルのアップロード

- 1：ホスト名とユーザー名を調べる場合は [Package/Disc Management \(GEMS\)](#) を開く
- 2：ADMINメニューから [User Bucket for Partners](#) を開く
- 3：Endpointを FileZillaの「ホスト名」に入力（どこでも大丈夫）
- 4：ユーザー名は下に記載されているユーザー名をコピーしてFileZillaにペースト



## 2.PKGファイルのアップロード

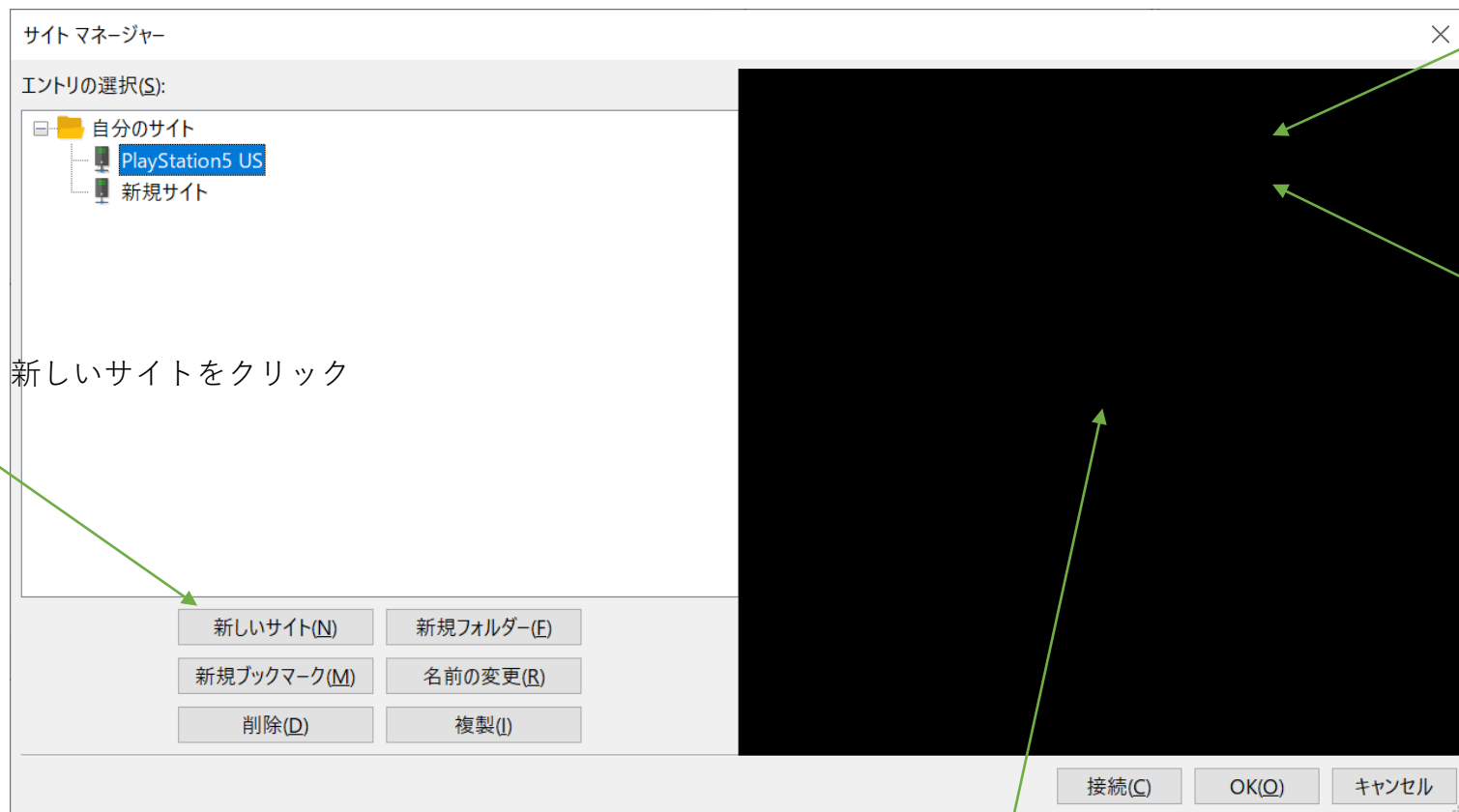
- 1: FileZillaを開き「ファイル」から「サイトマネージャー」を選択する
- 2: 「新しいサイト」を選び、Endpointと、ユーザー名（後述記載）を入力する
- 3: ログオンタイプを「鍵ファイル」にして、「Kleopatra」でDLしたSSH Keyを参照する
- 4: FileZilla上で「users」ディレクトリにある「packages」を開く
- 5: ここに作成したRemasterPKGを入れてアップロードする



## 2.PKGファイルのアップロード

### 新しいサイト

設定されていない場合は、新しいサイトをクリック



プロトコル  
SFTPを選択

ホスト  
アクセスポイント  
GEMSのEndpoint

### 鍵ファイル

ユーザー名前はGEMSのEndpoint参照

鍵ファイルは[Kleopatra]で生成した[id\_rsa]ファイルを指定する

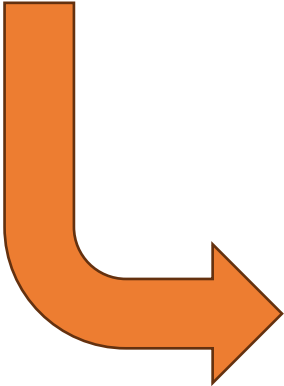
### 3.GEMSの確認&MDT提出

File Zillaでのアップロード完了後、GEMSを開き正しく送信されているか確認します

- 1： GEMSを開き [Application] を選択
- 2： Package Tagを確認し、ROMの内容を確認する (MasterVersionや、ContentVer.など)
- 3： 詳細を開く

Package Tag

Tag Name	Content Ver.	Master Version	Config Rev.	✓	Cert Status	Publishing Date(UTC)	Updated Date(UTC)
Filter by Tag Name	Filter by Content Ver.						
_Import20240515160710	01.009.000	01.00	30	✓	In Development	-	2024-05-15 16:07:33



App Tag: \_Import20240515160710

Certification Passed

Content ID : UP0751-PPSA03771\_00-HUMANITYGAME0001  
Metadata Ver. : 30  
PFS Rev. : 27  
Config Rev. : 30  
Content Ver. : 01.009.000  
Master Ver. : 01.00  
Finalized System Ver. : 9.20.00.05-00.00.00.0.1  
Package Digest : 0x79ED44E2C82EAEFFA0360EFBA83B6355BD9A41E02735E3F350AD718C3EA4878  
PFS Area Digest : 0x71A31A5B01527C695D040228238016DE41172AC79B1B8405F96793598D241304  
Certification Status : Certification Passed  
Validation Result : OK  
Publishing Schedule (UTC) : 2024-05-31 00:00:00 (With trophy and title information)  
Distribution Method : All Users

- Publish (Dev Env.)
- Schedule Publish (Prod Env.)
- Download Package



### 3.GEMSの確認&MDT提出

- 4： 別タブで、Certification Centerを開く
- 5： [各種申請／手続き]を選択
- 6： 提出するパッチを検索して、[MDT]を開く

各種申請/手続き

プロダクト名: HUMANITY

品番:

メディア: 全て

プロダクトタイプ: パッチ

ステータス: 全て

認証グループ: 全て

フォーマット: PS5

対象のSIEリージョン: 全て

その他: 全て

リリース年: 全て

リセット

検索

プロダクト名 ▲	品番	フォーマット/メデ...	タイプ	ステータス	スロ...	MDT	対象のSIEリージョン
HUMANITY (HUMANITY PATCH 1.02)	PPSA-03790 (PJ-016357)	PS5/配信版	パッチ	チェック終了	-	-	SIEAsia
HUMANITY (HUMANITY PATCH 1.09)	PPSA-03790 (GP-021898)	PS5/配信版	パッチ	チェック終了	-	-	SIEAsia
HUMANITY (HUMANITY PATCH 1.09)	PPSA-03789 (GP-021897)	PS5/配信版	パッチ	チェック終了	-	-	SIEJ
HUMANITY	PPSA-03788 (GP-021896)	PS5/配信版	パッチ	チェック終了	-	-	SIEE
HUMANITY	PPSA-03771 (GP-021895)	PS5/配信版	パッチ	チェック終了	-	-	SIEA
HUMANITY (HUMANITY PATCH 1.08)	PPSA-03790 (PJ-017689)	PS5/配信版	パッチ	チェック終了	-	-	SIEAsia
HUMANITY	PPSA-03788 (PE-032449)	PS5/配信版	パッチ	チェック終了	-	-	SIEE
HUMANITY	PPSA-03771 (PA-032969)	PS5/配信版	パッチ	チェック終了	-	-	SIEA
HUMANITY (HUMANITY PATCH 1.08)	PPSA-03789 (PJ-017688)	PS5/配信版	パッチ	チェック終了	-	-	SIEJ

1 / 2

表示件数 1-50 / 62

サマリー

MDT

免責条項サイン

HUMANITY (PPSA-03789)

HUMANITY PATCH 1.09 (GP-021897)

パッチ

PlayStation®5 DIGITAL

PS5 MDT (MDT)

ガイドライン

基本情報

※注意: フォームはロックされています。

ステータス  
直前にアップロードした場合は「開発中」「Development」などに設定されている場合が多いです

### 3.GEMSの確認&MDT提出

7 : MDTに記載されている[Package Tag]が最新版に設定されているか確認する

8 : MDTを提出する

9 : 免責事項サインに記載する

ラピッドパッチの場合、スロット予約等はありません。  
サイン後、CertOpsのチェックが自動的に開始されるため提出後は、やり直すことが出来ません。  
問題があった場合は、そのパッチはリリースせずパッチ申請から再度やり直してください

バージョン 00.03

フォームの保存状況 提出済

最終更新 YOICHI YAMAGUCHI on 15-OCT-2022 12:46 (GMT)

GEMS

ドラフトとして保存 »

パッケージ ● HUMANITY - 15-OCT-2022 - \_Import20221014031559 - 01.00

Package Tag ● 

\_Import20221014031559

NPタイトルID ● PPSA03771\_00

サブミッション詳細

ドラフトとして保存 »

ネットワーク（オンライン）機能を使用

\_Import20221014031559

01.000.000

01.00

6

In Test

-

2022-10-15

マルチユーザー同時ログインシステムを利用した  
オンラインマルチプレイに対応していますか？ ● 

いいえ ▾

オンライン最大プレイ可能人数（ゲームプレイ） ● 

1

GEMSのPackage TagとMDTのPackage Tagが同一か必ず確認！！

### 1：審査通過の合否はメールアドレス宛に届きます

ラピッドパッチの場合、概ね**1時間 ~ 2時間**程度で合否のメールが届きます  
Failedなどの場合は、エラー内容を修正して、1からやり直してください

[GEMS][PS5] App Update End Certification Completed: PPSA03789\_00 外部 受信トレイ x



gems-no-reply@admin.playstation.org amazonses.com 経由

To 自分 ▼

Hi,

The following App Update package has ended certification.

NP Title ID: PPSA03789\_00

Content ID: JP1049-PPSA03789\_00-HUMANITYGAME0001

Certification Result: Passed

Package Tag Name: \_Import20240515154128

Content Version: 01.009.000

Config Revision: 18

Requested Date (UTC): 2024-05-16 06:41:31

### 2：Certification Centerを開きます

念のため、ステータスが「チェック終了」になっているか再確認を行います

3 : GEMSを開き、[Application]を 選択します

4 : リリースするTagを選び、**Schedule Publish (Prod Env.)**を選択します

Content ID : UP0751-PPSA03771\_00-HUMANITYGAME0001

Metadata Ver. : 30

PFS Rev. : 27

Confin Rev : 30

Publish (Dev Env.)

Schedule Publish (Prod Env.)

Download Package

5 : リリースする日程を入力します

ここで時間を入力することで、公開設定が完了されます。  
設定された時間になると、自動的にアップデートが走ります