

【HUMANITY】

ステージ共有APIについて

About the Stage Sharing API

TODAY'S PICKUP



S_N

★★★★★ 3.3

EASY #WATER

♥ 1 ▶ 4



S_N

★★★★★ 0.0

NORMAL

♥ 1 ▶ 0



S_N

★★★★★ 3.0

EASY #STANDARD #CROWD

♥ 1 ▶ 1



S_N

★★★★★ 5.0

NORMAL #STANDARD #AUTO PLAY
#CROWD #GOLDY

♥ 2 ▶ 6



S_N

★★★★★ 0.0

NORMAL #STANDARD #TURN
#CROWD #GOLDY

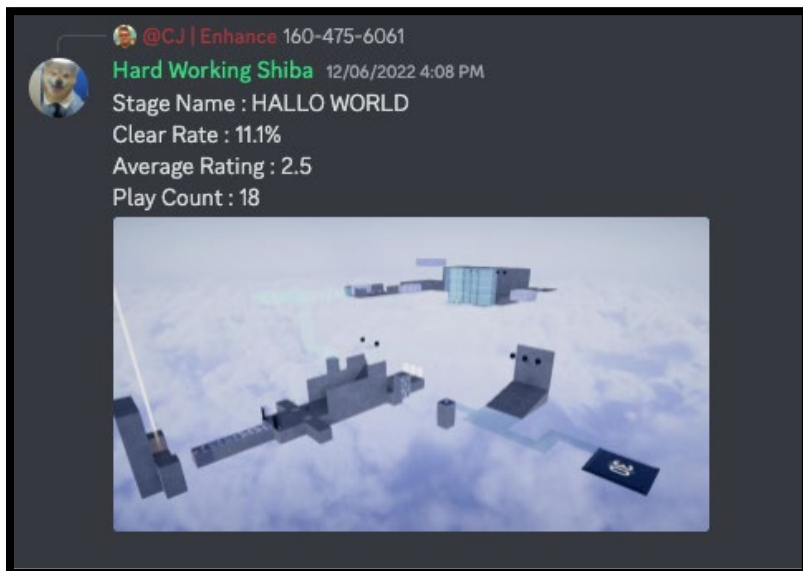
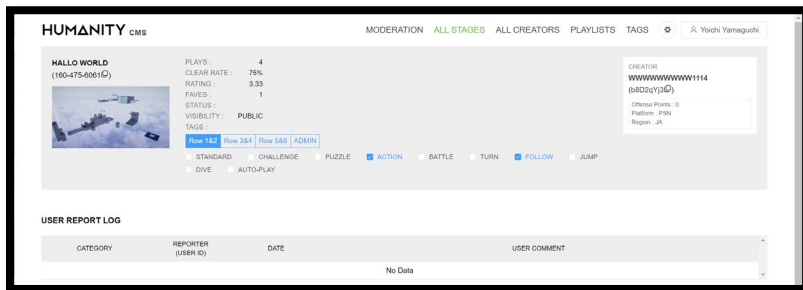
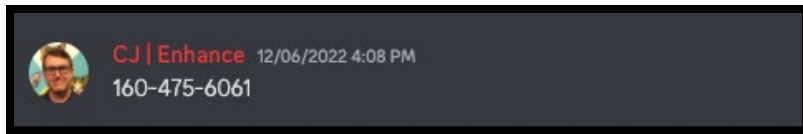
♥ 1 ▶ 0



ANONYMOUS_20721833

★★★★★ 0.0

NORMAL #STANDARD
#PUZZLE #BATTLE #A



① ユーザーがステージIDを入力する

User enters stage ID



② CMS上でヒットしたステージの情報を検索する

Automatically retrieve stage information on the CMS



③ ヒットした情報をユーザーに返す

Return information to the user

サーバーの中を直接のぞいているため、セキュリティリスクが高い

High security risk due to direct peek into the server

リクエストが増えるほど負荷が増し、ゲーム内サーバーに悪影響がでる

The more requests are received, the greater the load and the worse it is for the in-game servers.



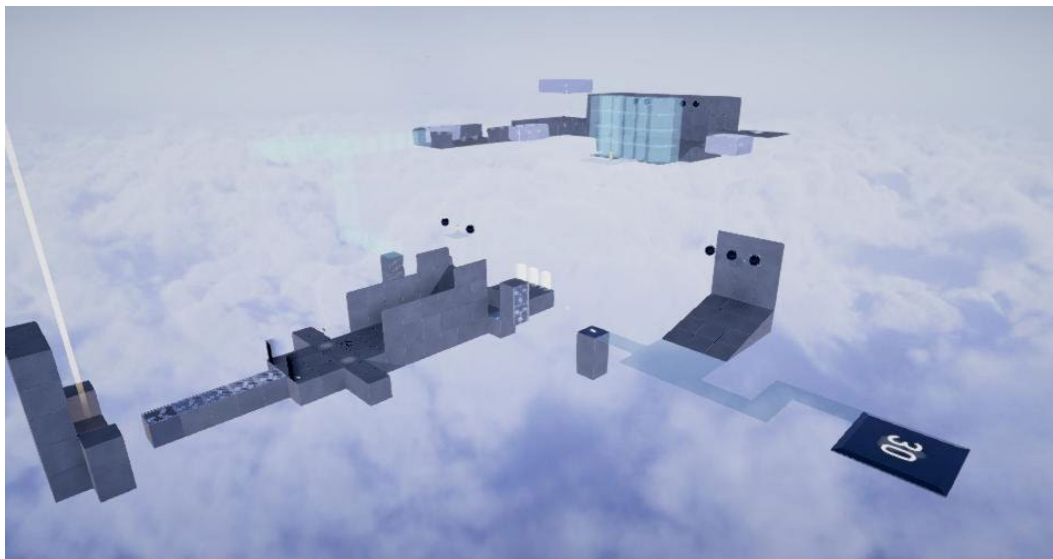
S2さんに新たに依頼をする内容 New request to S2 Inc.

サーバーやCMSを直接参照せず、かつリクエストが多くきてもキャッシュを持ったAPIから情報を返すようにする

Return information from a cached API that does not refer directly to the server or CMS, and that has a cache of information when many requests come in.

どこまでやるか？ How far would you go?

APIで取得できるもの What you can get with the API

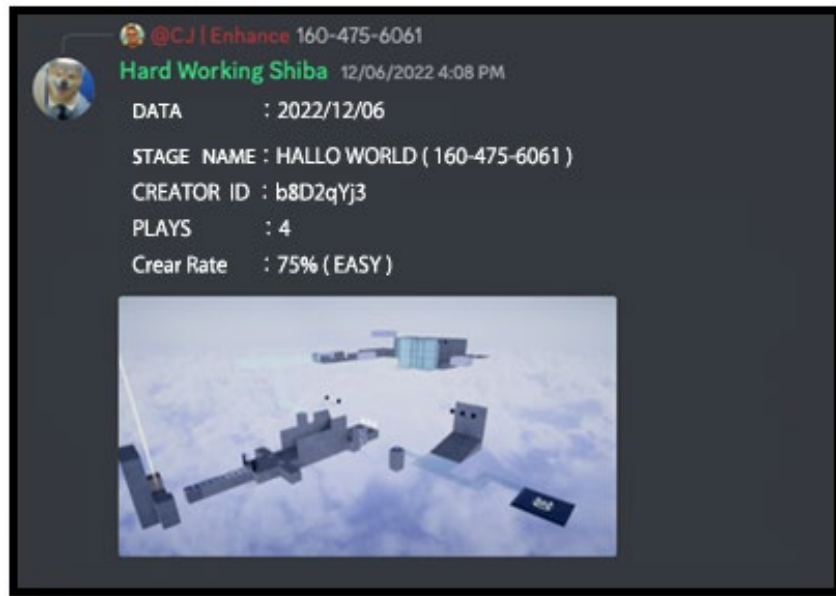
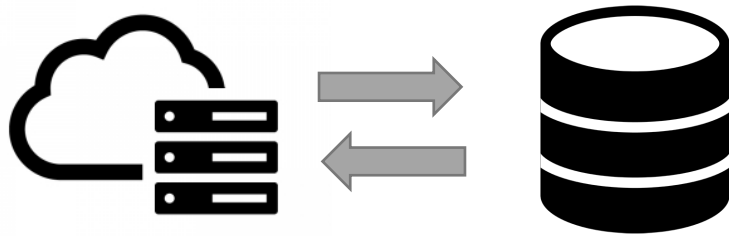
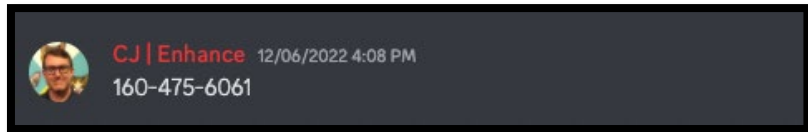


1:ステージサムネイル (jpg画像)	1: Stage Thumbnail(jpg)
2:ステージタイトル (テキスト情報)	2: Stage Names (text)
3:ステージID (テキスト情報)	3: Stage ID (text)
4:プレイ回数 (テキスト情報)	4: Play Count (text)
5:ユーザーID (テキスト情報)	4: User ID (text)
6:Clear Rate (テキスト情報)	5: Clear Rate (text)
7:Difficulty (テキスト情報)	6: Difficulty (text)

ユーザー名についてはオンラインID(PSNユーザー)を外部で使うと規約違反になるため、除外する

As for the user name, if you use your online ID (PSN user) externally exclude it because it would be a violation of the terms of the agreement.

どこまでやるか？ How far would you go?



① ユーザーがステージIDを入力する

User enters stage ID



② データ取得専用のAPIを呼び出し、情報を受け取る

Calls an API dedicated to data acquisition to receive information



③ 取得した情報をユーザーに返す

Return information to the user