

## ドッジボール

山口恵太 <udbcmz77n@i.softbank.jp>

2024/06/30 (日) 19:13

宛先:mamamamama590@gmail.com <mamamamama590@gmail.com>

ドッジボール

- プレイヤースクリプト

投げるボタンは、ストレートとパス（やまなり）  
ジャンプボタン

ボール自身に、最後に投げたプレイヤーのviewidを持たせる

ボールと衝突した時、

- ・プレイヤーオブジェクト前面かつ、中心でなければアウト（外野に移動）  
外野のプレイヤーが当てた場合、そのプレイヤーは内野に転送（壁を介さない）

- ・前面であればキャッチ

- シーンスクリプト

最小人数2人 最大8人

4人以上の場合は、各チーム1人は外野スタート

ボールが静止して2秒間触れられない場合は、再生成

どちらかの内野のプレイヤーがいない、もしくは制限時間になれば終了（内野のプレイヤーが多い、もしくは当てた回数  
の高い方の勝利）

制限時間30秒前はボナスタイムで、ボールを追加

- ファイナルスコアスクリプト

- ・参加プレイヤー数
- ・勝利したか
- ・当てたポイント

で計算

- ボールオブジェクト

バウンドさせたり、転がしたりする

- ボールスクリプト

ボール自身に、最後に投げたプレイヤーのviewidを持たせる（public）

投げられた時、自転アニメーション実行

- 陣地の区切りの透明な壁

ボールは貫通するが、プレイヤーは移動できない

