



虎の穴 WebJava初級 最終課題

202002 山口大周



目次

1. 課題発表

- 1.1. 仕様説明
- 1.2. クラス構成
- 1.3. 処理の流れ
- 1.4. 実動作

2. 講習の成果について

- 2.1. 研修を通して得たもの
- 2.2. 苦労・工夫した点
- 2.3. まとめ



1.1. 仕様説明

- ・パスワードとIDによってログイン後、商品の購入を記録できるアプリ
- ・商品の購入はcookieに記録され、ログアウトかブラウザ終了までの間保存される

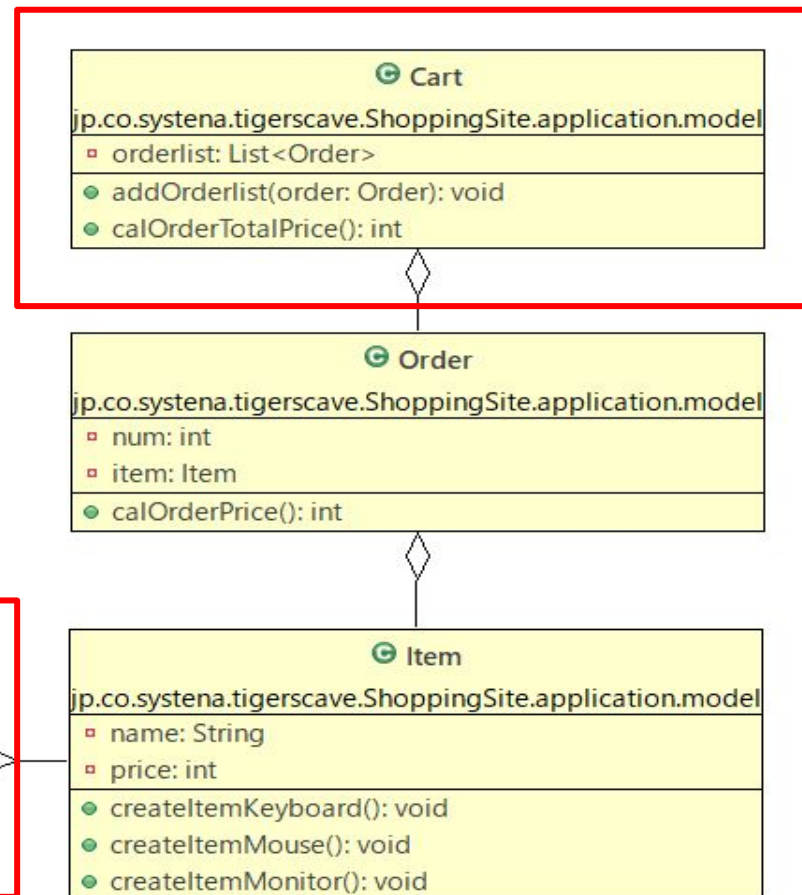


1.2. 実動作

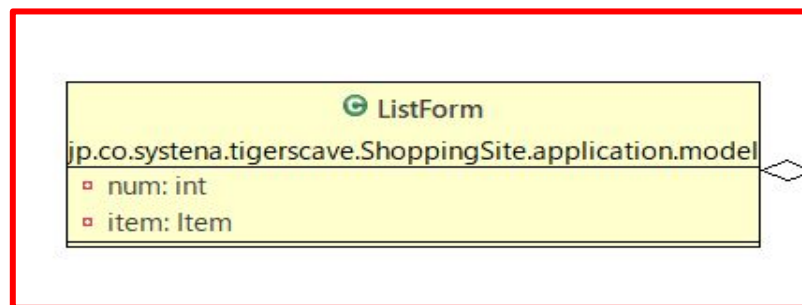


1.3. クラス構成(一部抜粋)

Controllerで使うクラス



Viewとやりとりをするクラス





1.4. 処理の流れ

• ログイン画面

- 画面上の入力フォームからIDとパスワードをgetでサーバーへ送信する
- Spring bootの認証用フレームワーク、SecureBootがIDとパスワードを受け取り、DBサーバへアクセスする
- 認証に成功した場合、cookieにログイン情報を書き込み、購入画面へ遷移する



1.4. 処理の流れ

• 購入画面

<Controller>

- ListServiceから商品一覧を取得する。
- cookieから購入時メッセージ、cartクラスを取り出し、Viewに渡す。
- cartクラスはcalOrderTotalPriceを使用して、合計金額を計算し、Viewに渡す。

<View>

- 購入時メッセージを表示する。
- 商品一覧の中身を一つずつ取り出し、購入ボタンと共に表示する。
- cartクラスからorderlistを取り出し、orderlistを一つずつ取り出して商品名、値段、個数を表示する。
- Controllerから受け取った合計金額を表示する。



2. 講習の成果について



2.1. 研修を通して得たもの

- Spring FrameworkとPostgreSQLの使用方法
- 未知のフレームワークを学ぶ上でのコツ
- ソースコードのきれいな書き方



2.2. 苦勞・工夫した点

■苦勞した点

- 作業時間の捻出
- フレームワークの学習

■工夫した点

- Cartクラスのメソッドの工夫



2.3. まとめ

- 少ない作業時間の中で学習するコツが見えた
- 今後未知の言語・フレームワークと出会った際の自信につながった
- 開発の楽しさを再認識した