# 麻雀 点数計算表

### ☆符計算の手順☆

副底	アガリ	メンツ		雀頭	待ち
20符	ツモ → 2符 門前ロン→IO符	2~8牌 明刻 → 2 符 暗刻 → 4 符 明槓 → 8 符	·9·字牌 明刻 → 4 符 暗刻 → 8 符 明槓 → 6符	役牌→2符	ペンチャン→2符 カンチャン→2符 タンキ →2符
		暗槓 →16符	暗槓 →32符		

- ① 平和と七対子以外のときは左の表に沿って符の合計を求める。 (平和はツモのとき20符、ロンのとき30符、七対子はツモとロンともに25符。)
- ② 符の一の位を切り上げる。鳴いている状態で20符のまま場合は30符とする。
- ③ 翻数と今求めた符を下に点数表から点数を求める。

## ☆点数表☆ (上段がロン・下段がツモ)

子	┃翻	2翻	3翻	4翻
20符	平和ツモ	- 400/700	- 700/1300	- 1300/2600
25符	七対子	1600 -	<b>3200</b> 800/1600	<b>6400</b> 1600/3200
30符	<b>I 000</b> 300/500	<b>2000</b> 500/1000	3 <b>900</b> 1000/2000	
40符	I 300 400/700	<b>2600</b> 700/1300	<b>5200</b> 1300/2600	
50符	<b>1600</b> 400/800	<b>3200</b> 800/1600	<b>6400</b> 1600/3200	
60符	<b>2000</b> 500/1000	3 <b>900</b> 1000/2000		
70符	2300 600/1200	<b>4500</b> 1200/2300		
80符	<b>2600</b> 700/1300	<b>5200</b> 1300/2600		貫 00
90符	<b>2900</b> 800/1500	5800 1500/2900	8000 2000/4000	
100符	<b>3200</b> 800/1600	<b>6400</b> 1600/3200		
ⅠⅠ0符	3600 900/1800	<b>7100</b> 1800/3600		

親	▮翻	2翻	3翻	4翻
20符	平和ツモ	- 700オール	- 1300オール	- 2600オール
25符	七対子	2400 -	4800 1600オール	9600 3200オール
30符	<b>I 500</b> 500オール	2900 1000オール	5800 2000オール	
40符	2000 700オール	3900 1300オール	<b>7700</b> 2600オール	
50符	<b>2400</b> 800オール	4800 1600オール	<b>9600</b> 3200オール	
60符	2900 1000オール	5800 2000オール		
70符	3400 1200オール	6800 2300オール		
80符	3900 1300オール	<b>7700</b> 2600オール	満貫 I 2000 4000オール	
90符	<b>4400</b> 1500オール	8700 2900オール		
100符	4800 1600オール	<b>9600</b> 3200オール		
110符	5300 1800オール	10600 3600オール		

### 5翻以上の子の点数

5翻(満貫)	8000 2000/4000
6~7翻(跳満)	12000 3000/6000
8~   0翻(倍満)	16000 4000/8000
┃┃~翻(三倍満)	<b>24000</b> 6000/12000
役満	<b>32000</b> 8000/16000

## 5翻以上の親の点数

5翻(満貫)	I 2000 4000オール
6~7翻(跳満)	18000 6000オール
8~   0翻(倍満)	24000 8000オール
┃┃~翻(三倍満)	36000 12000オール
役満	48000 16000オール

- ※ 平和はツモのとき20符、ロンのとき30符、七対子はツモとロンともに25符である。
- ※ 鳴いているアガリで符がつかない形(喰い平和形)のアガリは30符とする。