四人麻雀 点数計算シート (切り上げ満貫なし)

麻雀の点数は主に、飜と符で算出される。5 飜以上は符に関係なく飜だけで点数が決まる。4 飜以下の場合は符によって点数が変わる。

符計算は平和・七対子以外は以下 5 項目の符の合計で求めることができる。

(1)	(2)			(3)			(4)	(5)	
副底	アガリ			メンツ		雀頭		待ち	
				中張牌	么九牌				
	ツモ	2符	明刻	2符	4 符	役牌	2 符	ペンチャン	2 符
20 符	メンゼンロン	10 符	暗刻	4 符	8符	連風牌	2 符 or 4 符	カンチャン	2 符
			明槓	8符	16 符			タンキ	2 符
			暗槓	16 符	32 符				

 $(1)\sim(5)$ の符の合計の一の位を繰り上げて符計算を終える。

例外的に、**副底以外に符が乗らないアガリは30**符、平和ツモは20符、平和ロンは30符、七対子は25符として扱う。役に応じた飜数と符が求まった後、以下の表により点数を求める。

子		1 飜	2 飜	3 飜	4 飜	親		1 飜	2 飜	3 飜	4 飜
20 符	ロン	ī	ī	-	-	20 符	ロン	-	-	-	-
20 19	ツモ	-	400/700	700/1300	1300/2600	20 19	ツモ	-	700 ALL	1300 ALL	$2600~\mathrm{ALL}$
25 符	ロン	-	1600	3200	6400	25 符	ロン	-	2400	4800	9600
20 19	ツモ	-	-	800/1600	1600/3200	20 19	ツモ	-	-	1600 ALL	$3200~\mathrm{ALL}$
30 符	ロン	1000	2000	3900	7700	30 符	ロン	1500	2900	5800	11600
פון טפ	ツモ	300/500	500/1000	1000/2000	2000/3900	30 19	ツモ	500 ALL	1000 ALL	2000 ALL	$3900~\mathrm{ALL}$
40 符	ロン	1300	2600	5200		40 符	ロン	2000	3900	7700	
40 10	ツモ	400/700	700/1300	1300/2600		40 10	ツモ	700 ALL	1300 ALL	2600 ALL	
50 符	ロン	1600	3200	6400		50 符	ロン	2400	4800	9600	
טוי טפ	ツモ	400/800	800/1600	1600/3200		90 19	ツモ	800 ALL	1600 ALL	$3200~\mathrm{ALL}$	
60 符	ロン	2000	3900	7700		60 符	ロン	2900	5800	11600	
פון טט	ツモ	500/1000	1000/2000	2000/3900	満貫	00 19	ツモ	1000 ALL	2000 ALL	3900 ALL	満貫
70 符	ロン	2300	4500		8000	70 符	ロン	3400	6800		12000
ניו טו	ツモ	600/1200	1200/2300		2000/4000	10 19	ツモ	1200 ALL	2300 ALL		$4000~\mathrm{ALL}$
80 符	ロン	2600	5200			80 符	ロン	3900	7700		
ניו סט	ツモ	700/1300	1300/2600	満貫		00 19	ツモ	1300 ALL	2600 ALL	満貫	
90 符	ロン	2900	5800	8000		90 符	ロン	4400	8700	12000	
פון טפ	ツモ	800/1500	1500/2900	2000/4000		30 19	ツモ	1500 ALL	2900 ALL	4000 ALL	
100 符	ロン	3200	6400			100 符	ロン	4800	9600		
100 10	ツモ	800/1600	1600/3200			100 10	ツモ	1600 ALL	3200 ALL		
110 符	ロン	3600	7100			110 符	ロン	5300	10600		
110 10	ツモ	900/1800	1800/3600			110 10	ツモ	1800 ALL	3600 ALL		

		5 飜 (満貫)	6 飜~7 飜 (跳満)	8 飜~10 飜 (倍満)	11 飜~(三倍満)	(数え) 役満
7	ロン	8000	12000	16000	24000	32000
1	ツモ	2000/4000	3000/6000	4000/8000	6000/12000	8000/16000
親	ロン	12000	18000	24000	36000	48000
杯兀	ツモ	4000 ALL	$6000~\mathrm{ALL}$	8000 ALL	12000 ALL	16000 ALL

四人麻雀 点数計算シート(切り上げ満貫あり)

麻雀の点数は主に、飜と符で算出される。5 飜以上は符に関係なく飜だけで点数が決まる。4 飜以下の場合は符によって点数が変わる。

符計算は平和・七対子以外は以下 5 項目の符の合計で求めることができる。

(1)	(2)			(3)			(4)	(5)	
副底	アガリ			メンツ	メンツ		雀頭		
				中張牌	么九牌				
	ツモ	2 符	明刻	2 符	4 符	役牌	2 符	ペンチャン	2 符
20 符	メンゼンロン	10 符	暗刻	4 符	8符	連風牌	2 符 or 4 符	カンチャン	2 符
			明槓	8符	16 符			タンキ	2 符
			暗槓	16 符	32 符				

 $(1)\sim(5)$ の符の合計の一の位を繰り上げて符計算を終える。

例外的に、**副底以外に符が乗らないアガリは30**符、平和ツモは20符、平和ロンは30符、七対子は25符として扱う。役に応じた飜数と符が求まった後、以下の表により点数を求める。

子		1 飜	2 飜	3 飜	4 飜	親		1 飜	2 飜	3 飜	4 飜
20 符	ロン	ī	-	-	-	20 符	ロン	-	-	-	-
20 19	ツモ	-	400/700	700/1300	1300/2600	20 19	ツモ	-	700 ALL	1300 ALL	$2600~\mathrm{ALL}$
25 符	ロン	-	1600	3200	6400	25 符	ロン	-	2400	4800	9600
20 19	ツモ	-	-	800/1600	1600/3200	20 19	ツモ	-	-	1600 ALL	$3200~\mathrm{ALL}$
30 符	ロン	1000	2000	3900		30 符	ロン	1500	2900	5800	
טוי טפ	ツモ	300/500	500/1000	1000/2000		30 19	ツモ	500 ALL	1000 ALL	2000 ALL	
40 符	ロン	1300	2600	5200		40 符	ロン	2000	3900	7700	
40 10	ツモ	400/700	700/1300	1300/2600		40 10	ツモ	700 ALL	1300 ALL	2600 ALL	
50 符	ロン	1600	3200	6400		50 符	ロン	2400	4800	9600	
טוי טפ	ツモ	400/800	800/1600	1600/3200		90 19	ツモ	800 ALL	1600 ALL	$3200~\mathrm{ALL}$	
60 符	ロン	2000	3900			60 符	ロン	2900	5800		
ניו טט	ツモ	500/1000	1000/2000		満貫	00 19	ツモ	1000 ALL	2000 ALL		満貫
70 符	ロン	2300	4500		8000	70 符	ロン	3400	6800		12000
ניו טו	ツモ	600/1200	1200/2300		2000/4000	10 19	ツモ	1200 ALL	2300 ALL		$4000~\mathrm{ALL}$
80 符	ロン	2600	5200			80 符	ロン	3900	7700		
ניו סט	ツモ	700/1300	1300/2600	満貫		60 19	ツモ	1300 ALL	2600 ALL	満貫	
90 符	ロン	2900	5800	8000		90 符	ロン	4400	8700	12000	
90 19	ツモ	800/1500	1500/2900	2000/4000		90 19	ツモ	1500 ALL	2900 ALL	4000 ALL	
100 符	ロン	3200	6400			100 符	ロン	4800	9600		
נין סטב	ツモ	800/1600	1600/3200			100 10	ツモ	1600 ALL	3200 ALL		
110 符	ロン	3600	7100			110 符	ロン	5300	10600		
נין טבב	ツモ	900/1800	1800/3600			110 10	ツモ	1800 ALL	3600 ALL		

		5 飜 (満貫)	6 飜~7 飜 (跳満)	8 飜~10 飜 (倍満)	11 飜~(三倍満)	(数え) 役満
ュ	ロン	8000	12000	16000	24000	32000
	ツモ	2000/4000	3000/6000	4000/8000	6000/12000	8000/16000
親	ロン	12000	18000	24000	36000	48000
本兄 	ツモ	4000 ALL	6000 ALL	8000 ALL	12000 ALL	16000 ALL

三人麻雀 点数計算シート (切り上げ満貫なし)

麻雀の点数は主に、飜と符で算出される。5 飜以上は符に関係なく飜だけで点数が決まる。4 飜以下の場合は符によって点数が変わる。

符計算は平和・七対子以外は以下 5 項目の符の合計で求めることができる。

(1)	(2)			(3)			(4)	(5)	
副底	アガリ			メンツ		雀頭		待ち	
				中張牌	么九牌				
	ツモ	2符	明刻	2符	4 符	役牌	2 符	ペンチャン	2 符
20 符	メンゼンロン	10 符	暗刻	4 符	8符	連風牌	2 符 or 4 符	カンチャン	2 符
			明槓	8符	16 符			タンキ	2 符
			暗槓	16 符	32 符				

 $(1)\sim(5)$ の符の合計の一の位を繰り上げて符計算を終える。

例外的に、副底以外に符が乗らないアガリは 30 符、平和ツモは 20 符、平和ロンは 30 符、七対子は 25 符として扱う。役に応じた飜数と符が求まった後、以下の表により点数を求める。

子		1 飜	2 飜	3 飜	4 飜	親		1 飜	2 飜	3 飜	4 飜
20 符	ロン	-	-	-	-	20 符	ロン	-	-	-	-
20 10	ツモ	-	600/900	1100/1700	2000/3300	20 19	ツモ	-	1100 ALL	2000 ALL	3900 ALL
25 符	ロン	-	1600	3200	6400	25 符	ロン	-	2400	4800	9600
20 10	ツモ	-	-	1200/2000	2400/4000	20 19	ツモ	-	-	2400 ALL	4800 ALL
30 符	ロン	1000	2000	3900	7700	30 符	ロン	1500	2900	5800	11600
30 19	ツモ	500/700	600/1300	1500/2500	3000/4900	30 19	ツモ	800 ALL	1500 ALL	3000 ALL	5900 ALL
40 符	ロン	1300	2600	5200		40 符	ロン	2000	3900	7700	
40 10	ツモ	600/900	1100/1700	2000/3300		40 10	ツモ	1100 ALL	2000 ALL	3900 ALL	
50 符	ロン	1600	3200	6400		50 符	ロン	2400	4800	9600	
90 10	ツモ	600/1000	1200/2000	2400/4000		30 19	ツモ	1200 ALL	2400 ALL	4800 ALL	
60 符	ロン	2000	3900	7700		60 符	ロン	2900	5800	11600	
00 19	ツモ	600/1300	1500/2500	3000/4900	満貫	00 19	ツモ	1500 ALL	3000 ALL	5900 ALL	満貫
70 符	ロン	2300	4500		8000	70 符	ロン	3400	6800		12000
10 19	ツモ	900/1500	1800/3100		3000/5000	10 19	ツモ	1800 ALL	3500 ALL		6000 ALL
80 符	ロン	2600	5200			80 符	ロン	3900	7700		
00 19	ツモ	1100/1700	2000/3300	満貫		00 19	ツモ	2000 ALL	3900 ALL	満貫	
90 符	ロン	2900	5800	8000		90 符	ロン	4400	8700	12000	
90 19	ツモ	1200/1900	2300/3700	3000/5000		20 13	ツモ	2300 ALL	4400 ALL	6000 ALL	
100 符	ロン	3200	6400			100 符	ロン	4800	9600		
100 10	ツモ	1200/2000	2400/4000			100 10	ツモ	2400 ALL	4800 ALL		
110 符	ロン	3600	7100			110 符	ロン	5300	10600		
110.10	ツモ	1400/2300	2700/4500			110 10	ツモ	2700 ALL	5400 ALL		

		5 飜 (満貫)	6 飜~7 飜 (跳満)	8 飜~10 飜 (倍満)	11 飜~(三倍満)	(数え) 役満
7	ロン	8000	12000	16000	24000	32000
7	ツモ	3000/5000	4500/7500	6000/10000	9000/15000	12000/20000
親	ロン	12000	18000	24000	36000	48000
杯儿	ツモ	6000 ALL	9000 ALL	12000 ALL	18000 ALL	24000 ALL

三人麻雀 点数計算シート(切り上げ満貫あり)

麻雀の点数は主に、飜と符で算出される。5 飜以上は符に関係なく飜だけで点数が決まる。4 飜以下の場合は符によって点数が変わる。

符計算は平和・七対子以外は以下 5 項目の符の合計で求めることができる。

(1)	(2)			(3)			(4)	(5)	
副底	アガリ		メンツ		雀頭		待ち		
				中張牌	么九牌				
	ツモ	2符	明刻	2符	4 符	役牌	2 符	ペンチャン	2 符
20 符	メンゼンロン	10 符	暗刻	4 符	8符	連風牌	2 符 or 4 符	カンチャン	2 符
			明槓	8符	16 符			タンキ	2 符
			暗槓	16 符	32 符				

 $(1)\sim(5)$ の符の合計の一の位を繰り上げて符計算を終える。

例外的に、副底以外に符が乗らないアガリは 30 符、平和ツモは 20 符、平和ロンは 30 符、七対子は 25 符として扱う。役に応じた飜数と符が求まった後、以下の表により点数を求める。

子		1 飜	2 飜	3 飜	4 飜	親		1 飜	2 飜	3 飜	4 飜
20 符	ロン	-	-	-	-	20 符	ロン	-	-	-	-
20 19	ツモ	-	600/900	1100/1700	2000/3300	20 19	ツモ	-	1100 ALL	2000 ALL	$3900~\mathrm{ALL}$
25 符	ロン	-	1600	3200	6400	25 符	ロン	-	2400	4800	9600
20 10	ツモ	-	-	1200/2000	2400/4000	20 19	ツモ	-	-	2400 ALL	4800 ALL
30 符	ロン	1000	2000	3900	7700	30 符	ロン	1500	2900	5800	
30 19	ツモ	500/700	600/1300	1500/2500	3000/4900	30 19	ツモ	800 ALL	1500 ALL	3000 ALL	
40 符	ロン	1300	2600	5200		40 符	ロン	2000	3900	7700	
40 10	ツモ	600/900	1100/1700	2000/3300		40 10	ツモ	1100 ALL	2000 ALL	3900 ALL	
50 符	ロン	1600	3200	6400		50 符	ロン	2400	4800	9600	
30 19	ツモ	600/1000	1200/2000	2400/4000		30 19	ツモ	1200 ALL	2400 ALL	4800 ALL	
60 符	ロン	2000	3900	7700		60 符	ロン	2900	5800		
ניו טט	ツモ	600/1300	1500/2500	3000/4900	満貫	00 19	ツモ	1500 ALL	3000 ALL		満貫
70 符	ロン	2300	4500		8000	70 符	ロン	3400	6800		12000
70 19	ツモ	900/1500	1800/3100		3000/5000	10 19	ツモ	1800 ALL	3500 ALL		6000 ALL
80 符	ロン	2600	5200			80 符	ロン	3900	7700		
60 19	ツモ	1100/1700	2000/3300	満貫		60 19	ツモ	2000 ALL	3900 ALL	満貫	
90 符	ロン	2900	5800	8000		90 符	ロン	4400	8700	12000	
20 19	ツモ	1200/1900	2300/3700	3000/5000		30 19	ツモ	2300 ALL	4400 ALL	6000 ALL	
100 符	ロン	3200	6400			100 符	ロン	4800	9600		
100 10	ツモ	1200/2000	2400/4000			100 10	ツモ	2400 ALL	4800 ALL		
110 符	ロン	3600	7100			110 符	ロン	5300	10600		
110 1/1	ツモ	1400/2300	2700/4500			110 10	ツモ	2700 ALL	5400 ALL		

		5 飜 (満貫)	6 飜~7 飜 (跳満)	8 飜~10 飜 (倍満)	11 飜~(三倍満)	(数え) 役満
7	ロン	8000	12000	16000	24000	32000
7	ツモ	3000/5000	4500/7500	6000/10000	9000/15000	12000/20000
親	ロン	12000	18000	24000	36000	48000
称	ツモ	6000 ALL	9000 ALL	12000 ALL	18000 ALL	24000 ALL