WebプログラミングⅡ

写真共有アプリの写真アップロード

4回目

山崎 大助

D. Yamazaki

アジェンダ

課題提出:3

写真共有アプリの基本(PHP: FileUpload) アプリ仕様の説明(今日授業でおこなう場所) 前回授業内容を少しだけ説明

PHP基礎

PHP: FileUpload

◇学べること PHP ファイルアップロード ファイル名をユニーク(重複しない)にする方法

課題

4つの課題(条件と表示)をクリヤーしてください。

#select_btn
カメラ/写真選択

- 1. 画像選択 & jpeg画像のみに制限する ※png, gif はNGとする。
- 2. alertではなく<u>「h2要素</u>」に 「jpeg以外はアップロードできません」と表示
- 3. データ量は「1.5M」の制限とする。
- 4. alertではなく「<u>h1要素</u>」に 「FileDataOver!!」と赤文字で表示。

今日作成する部分

Fileアップロードからデータベース登録の流れ



- 1.画面作成
- 2.画像選択(カメラ起動)ボタン
- 3.送信ボタン
- 4.ファイル選択ボタンのデザイン変更
- 5.4の対応に合わせたスクリプト追加

post送信

- 1. POST/Fileデータ受信
- 2. 画像をuploadフォルダへ保存
- 3. 画像ファイル名を変更 (Uniq値)
- 4. 画像名・緯度・経度・登録日時 データベースへ保存

PHPで何ができるの?

CMS (WordPress)

ECShop (EC-CUBE)

SNS (OpenPene)

ショッピングカート

メールフォーム

フォーラム・BBS



WEBの様々なサービスで使われています。

- ◇ PHPファイル作成と開始タグ&終了タグ
- phpファイル作成: ****.php [拡張子を「php」とすること]
- 2. 開始タグと終了タグ
 - <?php → 開始タグ
 - ?> → 終了タグ
 - <?php と?>の間にPHPのスクリプトを記述することが可能
- 3. echo でHTML表示します
- ◇PHPを使って文字を表示してみよう
- 1. PHPで文字列を使う
 - * (シングルクォート) → 'スクー太朗';
 - "(ダブルクォート) → "スクー太朗";
 - ※文字列の中にHTMLやCSSなども記述できます
- 2. 1行(1命令)に対してセミコロンを行最後に記述します。
 - **;** (セミコロン) → "スクー太朗";

◇PHPの変数

変数とは一時的に値を保存しておくための箱のような物です。

```
$num = 1; //整数: 0123456789 は"や"で囲む必要はない
$name = 'スクー'; //整数以外は'or"で括る必要がある。
```

◇PHPの変数名

変数名に使用する文字は、半角の英文字、数字、「_」 (アンダーバー) にする。

- $abc \rightarrow \bullet$
- $abc \rightarrow \bullet$
- $1abc \rightarrow \times$
- ※数値を変数名の最初には使えない。

```
<form method="1" action="test2.php">
  <input type="text" name="email">
  <input type="submit" value="送信">
 </form>
test2.php
①の箇所が「 POST 」の場合
$_POST["email"];

    の箇所が「GET | の場合

$_GET["email"];
```

よく使う関数

配列値を簡単にデバッグ,確認する方法

■変数・配列変数等の内容を確認する方法[var_dump01.php]

var_dump関数を利用することで簡単に変数・配列変数等の中に入ってる値や型を調べることができます。

一般的な使い方を学びましょう!

文字列内の文字を置き換える

```
■文字の置き換え [ str_replace01.php ]
```

str_replace関数を利用することで簡単に文字を置き換えられます。 今回は一般的な使い方を学びましょう!

文字列中の特定の文字を起点に配列に変換

■文字列を配列に変換 [explode01.php]

文字列を配列に変換する方法があります。 特定のターゲット文字列を決め、そのターゲット文字列の前後を配列に格納します。一般的な使い方を学びましょう。

```
<?php
    $str_base = "PHP4,PHP5,PHP7";
    //第1=ターゲット文字,第2=元の文字列
    $str = explode(",",$ str_base);
    //配列値を確認するのにvar_dump関数が良いです。
    var_dump($str);
?>
```

PHPで共通パーツを効率的に使う

■PHPの外部ファイル読み込み include.php

外部のファイルを読み込んで表示したり、処理することができます。 ※iFrameのような使い方

```
■ Include.php
<?php
```

include("menu.html");

?>

■読み込まれるHTML

menu.html

<div>

会社概要

事業案内

社長メッセージ

スタッフ紹介

お問い合わせ

</div>

実行結果 [include.php]



■HTMLファイル「各共通パーツ」の読込み

```
■ Include2.php
<?php include("head.html"); ?>
<?php include("menu.html"); ?>
<?php include("bottom.html"); ?>
■読み込まれるHTML
head.html
<div>ヘッダー</div>
menu.html
 <div>
 ul>
  <a href="#">会社概要</a>
  <a href="#">事業案内</a>
  <a href="#">社長メッセージ</a>
  <a href="#">スタッフ紹介</a>
  <a href="#">お問い合わせ</a>
 </div>
bottom.html
<div>フッター</div>
```

例) 実行結果

ヘッダー

- 会社概要
- 事業案内
- 社長メッセージ
- スタッフ紹介
- お問い合わせ

フッター

PHPで時間を取得

■日付・時間の取得 [date01.php]

date関数を利用することで簡単に日時を取得できます。 今回は一般的な使い方を学びましょう!

```
<?php
echo date("Y年m月d日 H時i分s秒");
echo "<br>";
echo date("Y/m/d");
echo "<br>";
echo date("H:i:s");
?>
```



■日付・時間の取得 [date03.php]

date関数を利用することで簡単に日時を取得できます。 PHPはHTML&CSS文字列を作成できるため、 以下のような、時間で色変更するような事も可能です。

```
<?php
    $d = date("s"); //秒だけ取得
    if( $d >= 30 ){
        echo '30秒以上';
    }else{
        echo '29秒以下';
    }
    echo '現在: '.$d.'秒';
```

HTML:Fileupload

Camera/写真選択とは(1回目の振り返り)

◇ Camera/写真選択

```
<form method="POST" action="送信先" enctype="multipart/form-data">
<input type="file" accept="image/*" capture="camera" name="upfile">
<input type="submit" value="Fileアップロード">
</form>
```

① FILE選択できるようにする

```
<input type="file" ·····>
```

- ※他の例<input type="text" ……>
- ② File送信時はenctype属性を指定 enctype="multipart/form-data"
- ③POST送信(Action="送信先")

PHP:FileUpload

FileUpload: ①アップロードチェックの処理

```
◇ $ FILES:パラメータチェック
  ファイルアップロード パラメータ取得
   isset(パラメータ名) (パラメータがセットされているか?※未入カチェックとは違う)
   * _FILES["upfile"]["error"] ==0 (0は正常にアップロードしてることを意味する)
  ※参考URL: http://www.flatflag.nir87.com/move_uploaded_file-970#tablepress-21
if( isset( $_FILES["upfile"] ) && $_FILES["upfile"]["error"] ==0 ) {
    // echo 'アップロードしてきている';
} else {
    // echo 'アップロードしてきてない OR なにかしらのErrorが発生';
◇ $_FILES:ファイル名、アップロード先のPath取得
```

if(isset(\$_FILES["upfile"]) && \$_FILES["upfile"]["error"]==0) {
 \$file_name = \$_FILES["upfile"]["name"]; //"1.jpg"ファイル名取得
 \$tmp_path = \$_FILES["upfile"]["tmp_name"]; //www/tmp/1.jpg: TempフォルダPath取得
} else {
 // echo 'アップロードしてきてない OR なにかしらのErrorが発生';
}

FileUpload: □②アップロード処理

```
◇ アップロードに使用する関数
   1. is_uploaded_file
                    アップロードOK!?
     move_uploaded_file Tempフォルダからimgフォルダへ移動
                         ファイルに権限を付与する
  3. chmod
// FileUpload [--Start--]
 if ( is_uploaded_file( $tmp_path ) ) {
   if ( move_uploaded_file( $tmp_path, $file_dir_path . $file_name ) ) {
        chmod( $file_dir_path . $file_name, 0644 );
       //echo $file name. "をアップロードしました。";
        $img = '<img src="'. $file dir path . $file name . '" >';
   } else {
       echo "Error:アップロードできませんでした。":
 // FileUpload [--End--]
◇ アップロードしたファイルを表示する
```

\$img = ''; //Imgタグを作成上記をHTMLのbody要素内に <?=\$img?> と埋め込むことで画像を読み込める。

FileUpload: ③アップロード完成例

◇ fileupload処理の流れ(シンプルバージョン)

```
<?php
if (isset($_FILES["upfile"] ) && $_FILES["upfile"]["error"] ==0 ) {
 $file name = $ FILES["upfile"]["name"]; //"1.jpg"ファイル名取得
 $tmp_path = $_FILES["upfile"]["tmp_name"]; //"/usr/www/tmp/1.jpg"アップロード先のTempフォルダ
 $file dir path = "upload/": //画像ファイル保管先
 $img="";
                 //画像表示orError文字を保持する変数
 // FileUpload [--Start--]
 if ( is uploaded file( $tmp path ) ) {
   if ( move_uploaded_file( $tmp_path, $file_dir_path . $file_name ) ) {
        chmod($file dir path.$file name, 0644);
        //echo $file name. "をアップロードしました。";
        $img = '<img src="'. $file dir path . $file name . "' >'; //画像表示用HTML
   } else {
        $img = "Error:アップロードできませんでした。"; //Error文字
// FileUpload [--End--]
}else{
    $img = "画像が送信されていません"; //Error文字
?>
```

課題

アップロード後のファイル名をユニークにする方法を実装せよ! テキストファイル又はWordでもOK。

- 1~5行程度で自分で考えた方法を記載して提出!!
- Oa25f8206342584d358e9d...5851bae234418c80b8.html
- Oa25f8206342584d358e9d...5f9b49060ccb6b41b6.html
- Oa079bde318105ae37ad6...42dcacde8bdc3fbdc3a6.html
- Oa7943b51cb56b3e8d4c6...5a7dabb7dbbdcf6cbfa0.btm
- 0a85106b9f23128b55b29...87a0b863904d
- Oae394dcca345cf4b74fa48...35bb1b78314c2e658f.html
- Oaf77197eb0261f11f623f9...9083093aafaa076fdc6f.html
- Ob2d1b09818dd5ae7bd18...6d443e742fc97398472.html
- Ob14fe88ec673142870652...f996ed4bb5b8e3c570.html
- Ob491a059bab0a219b4ebb...9390bc5eb44fdc706a.html
- Ob965f4a435296296e266e...12a918b4c6250c0543.html
- ♠ 0h7662000hh01d2244501 52002f20006d02054f4 h+ml

どうやったらFile名がユニークになるか? 自分なりに考えてきて来週発表してください

※発表は来週クラス内で行います。

自分なりに今のスキルで考えたレベルでOKです!!

イメージはこんな感じ。

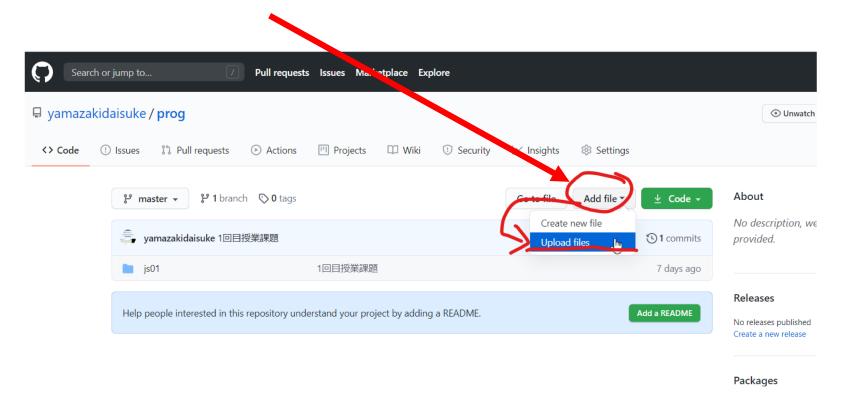
- 工夫をすることで 同じ名前にならないようにすること が出来る。
- ※結果が同じ名前にならなければ、どういう方法でもOK!!

<u>★発展自由:評価対象です</u> なにか面白いこと・新しいことにチャレンジしてきたら言ってください!! 発表してもらいますし、評価も高くなります!!

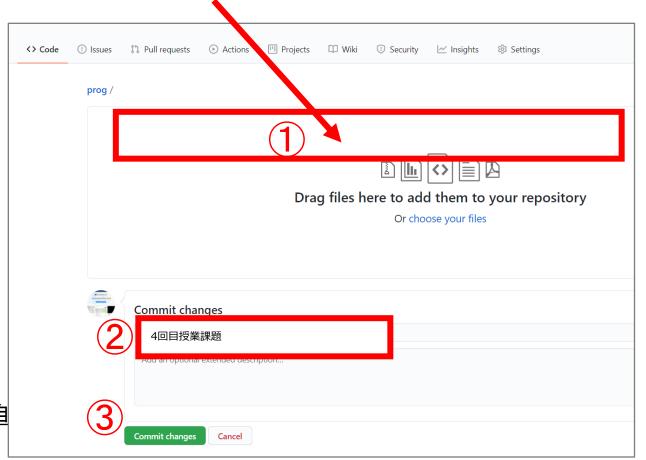
締め切り

翌週授業(金曜日)授業開始時まで

- 1. 前回作ったprogリポジトリのURL画面を開きます。
- 2. 「Add file」→「Upload files」を選択

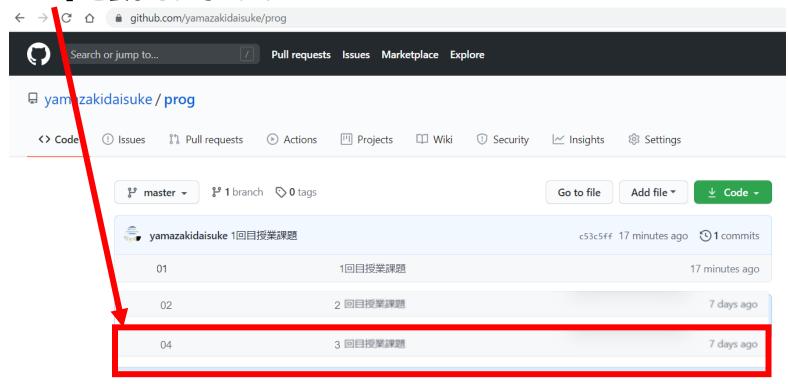


1. デスクトップに作成した「04」フォルダをドラッグ&ドロップでアップロード



★発展自

1. 「 04 」と表示されていればOK



提出完了!!