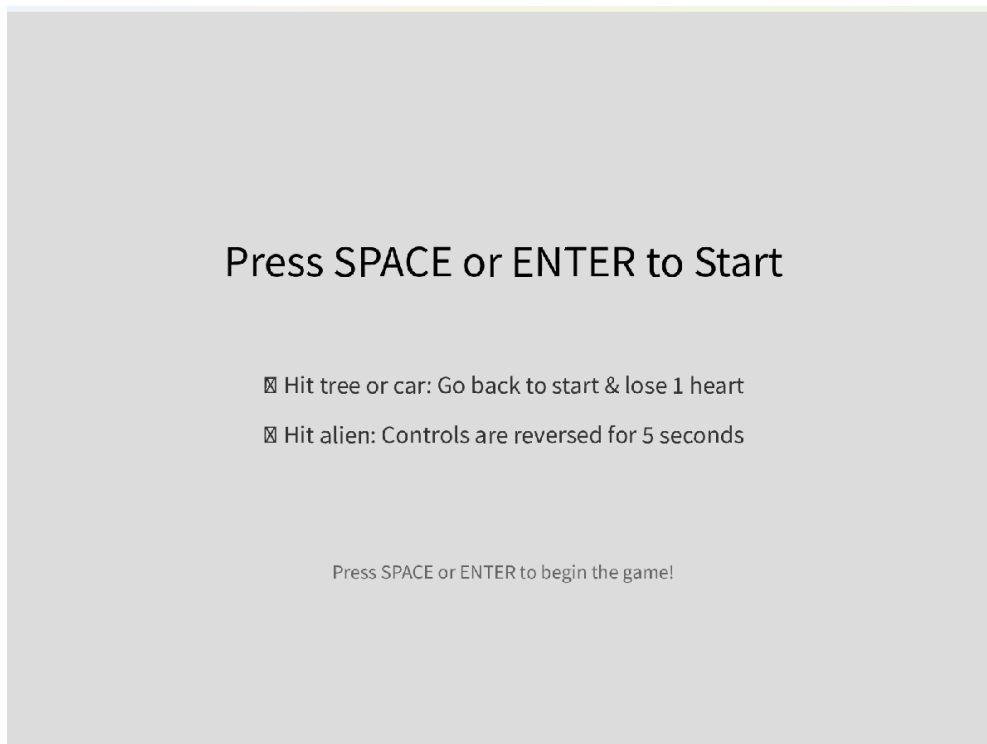


ゲーム名:王冠ダッシュバトル

障害物をよけながらどちらが早く王冠をゲットできるか競うローカル対戦ゲーム。

説明書

スタート画面



スペースボタンかエンターボタンを押したらゲームがスタート

画面英文内容

- Hit tree or car: Go back to start & lose 1 heart

(木か車に当たったら最初から&ハートが1つ減る)

- Hit alien: Controls are reversed for 5 seconds

(エイリアンに当たった時、操作方法が 5 秒間反転する)

ゲーム画面



プレイヤー1

プレイヤー2

3.2.1Go のカウントダウンの後、ゲームがスタートする。

左画面がプレイヤー1 で右画面がプレイヤー2 である。

障害物をよけながら一番上にある王冠を先にゲットしたプレイヤーが勝利となる。

操作方法

プレイヤー1: WASD で操作(W:上 A:左 S:下 D:右)

プレイヤー2: 矢印キーで操作(↑:上 ←:左 ↓:下 →:右)

勝利条件

勝利条件は相手プレイヤーより先に王冠をゲットすることである。

また、相手プレイヤーのハートが0になっても勝利になる。

障害物、アイテムについて

マップ上には3種類の障害物と1種類のアイテムが表示される。

障害物は木、車、エイリアンの3種類である。



木または車に当たるとハートが一つ減り、最初からスタートになる。

エイリアンに当たると、ハートは減らないが5秒間操作が反転する。また、最初の位置に戻らない。

木は静止しているが、車とエイリアンは動的な障害物である。

アイテムはランダムでハートが2つマップ上に表示される。



ハートをとると自身の HP を1つ回復することができる。

ハートの上限は2つで MAX のときにハートをとっても増えない。