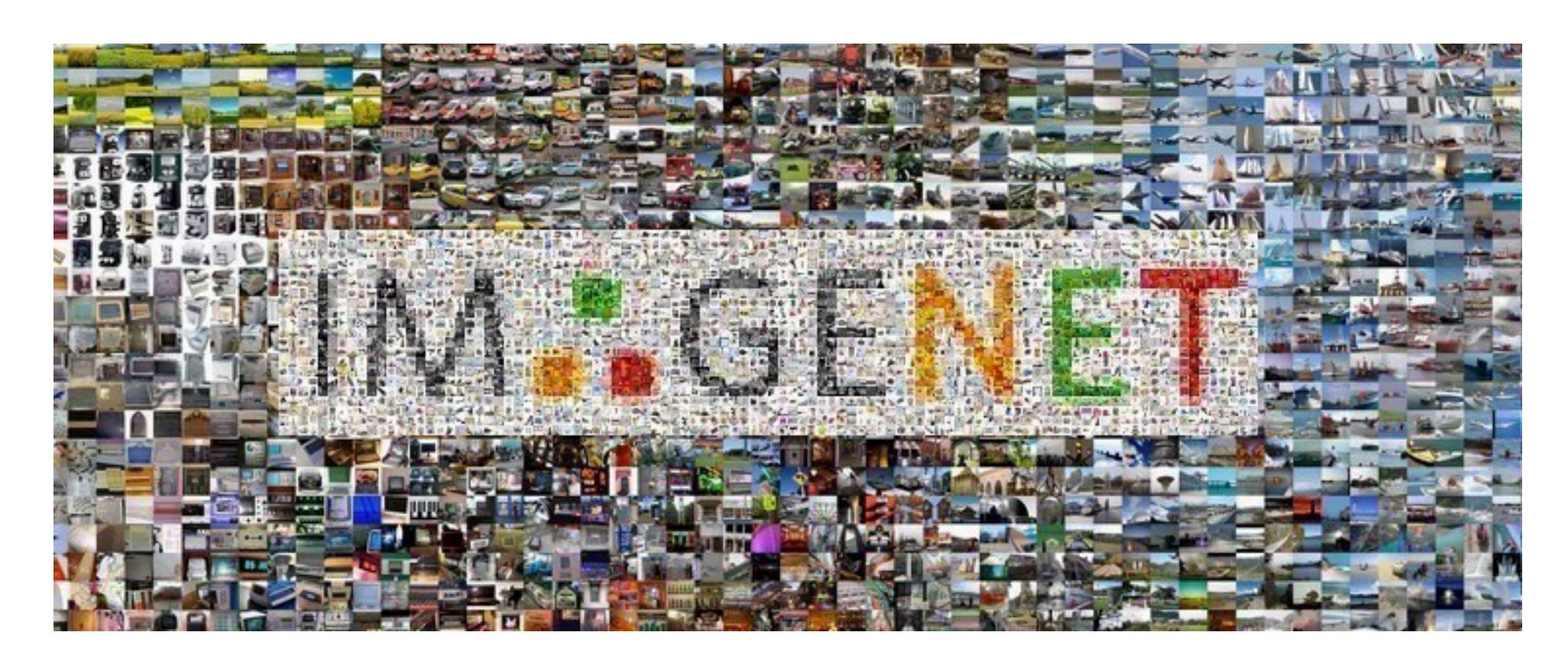
メディアアート・プログラミング ml5.js 実践 - 転移学習 1:特徴抽出による画像のクラス分け

2019年10月23日 前橋工科大学総合デザイン工学科田所淳

## 今日の内容

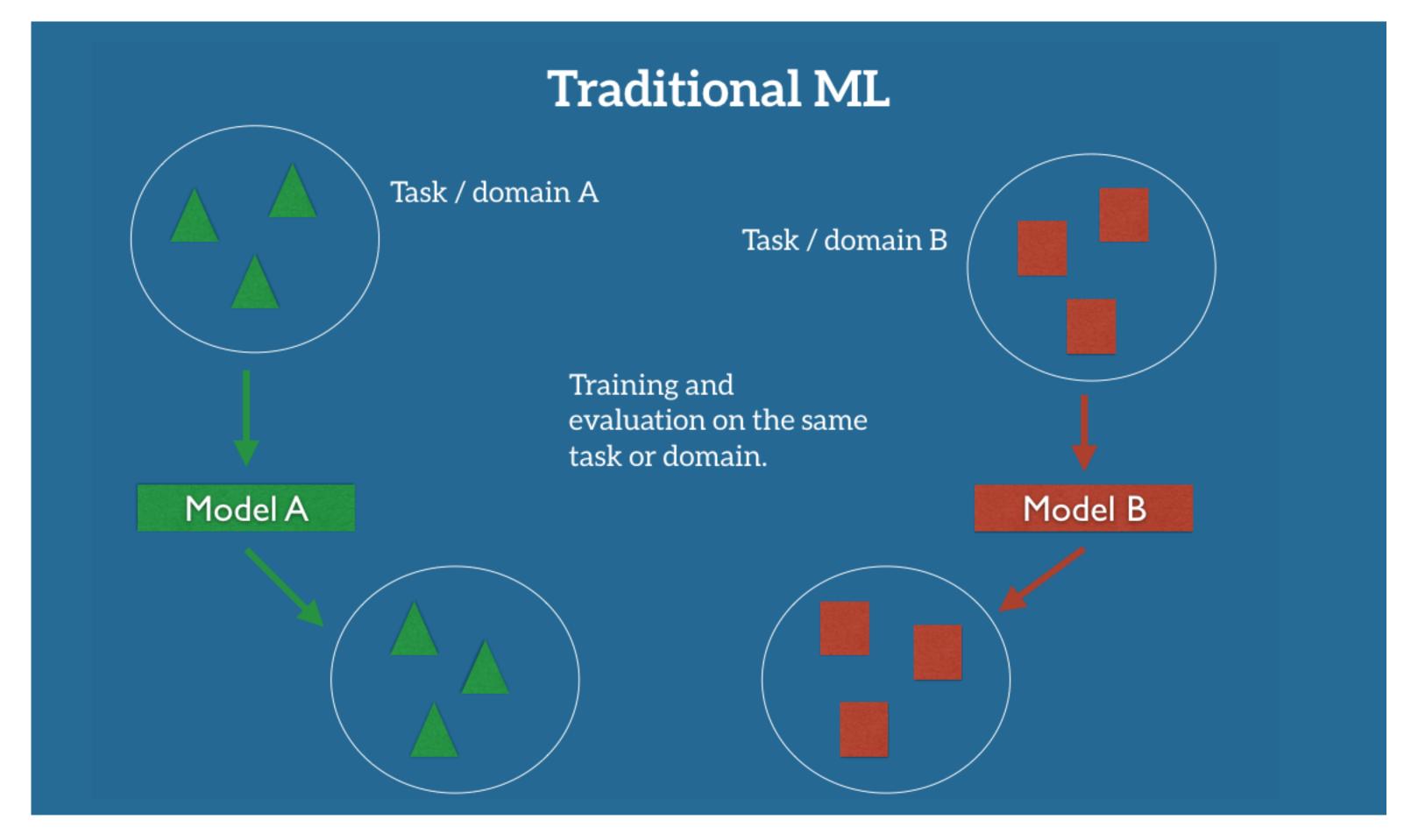
- ▶ 転移学習をプログラミングしてみる
- ト 転移学習とは?
- ▶ 転移学習を活用したサンプル
  - ▶ 特徴抽出による画像のクラス分け

- ▶ これまでやってきたように、機械学習では膨大なデータセットが必要
- ▶ 例えば、ImageNetは14,197,122のラベル付けされた画像のデータセット
- ▶ これを個人で用意するのは困難



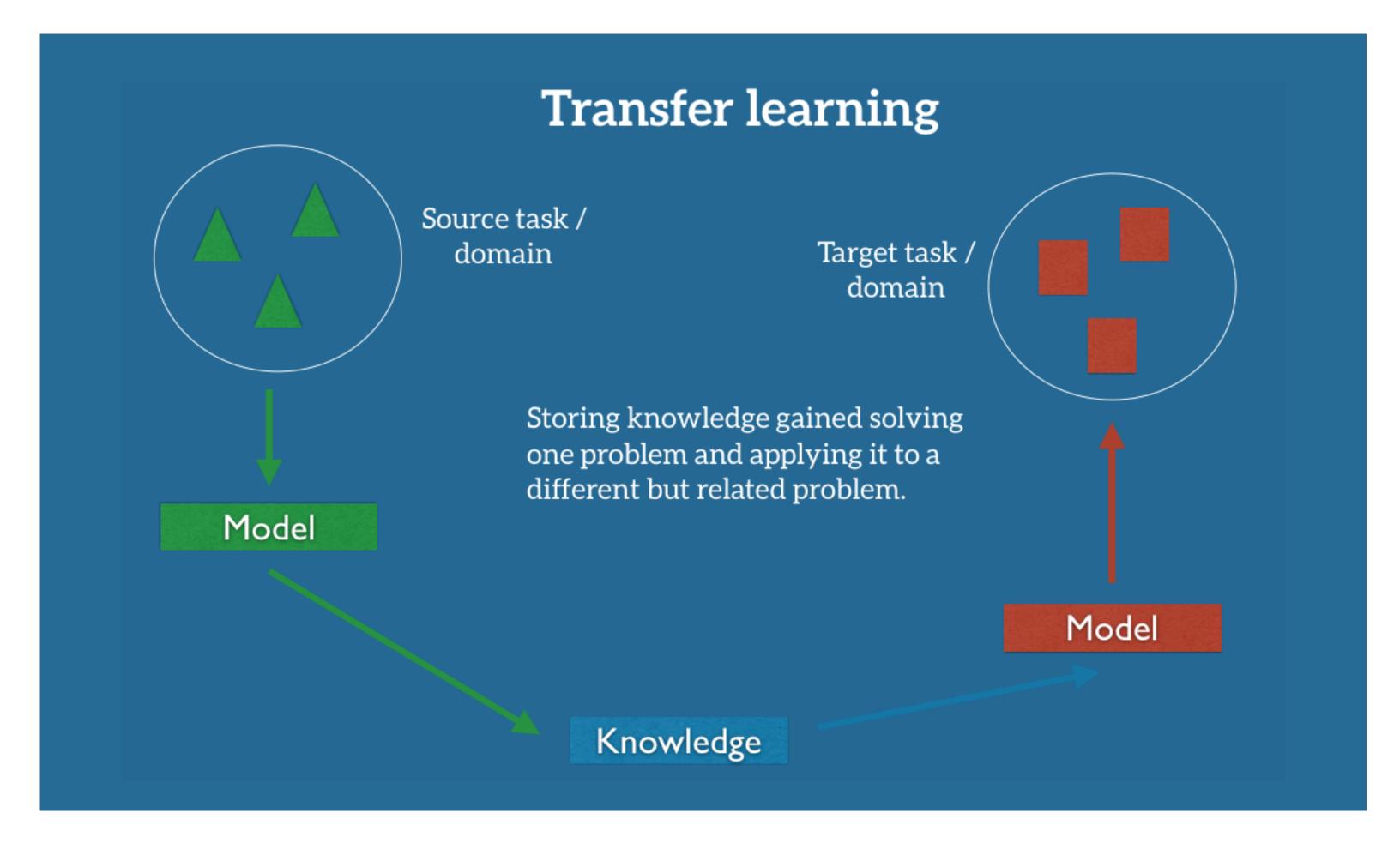
- ▶ 膨大なデータを用意しなくても効率的に学習を行える手法 → 転移学習
- ▶ 転移学習 (Transfer Learning)
- ▶ ある領域で学習させたモデルを、別の領域に適応させる技術

ト伝統的な機械学習の手法



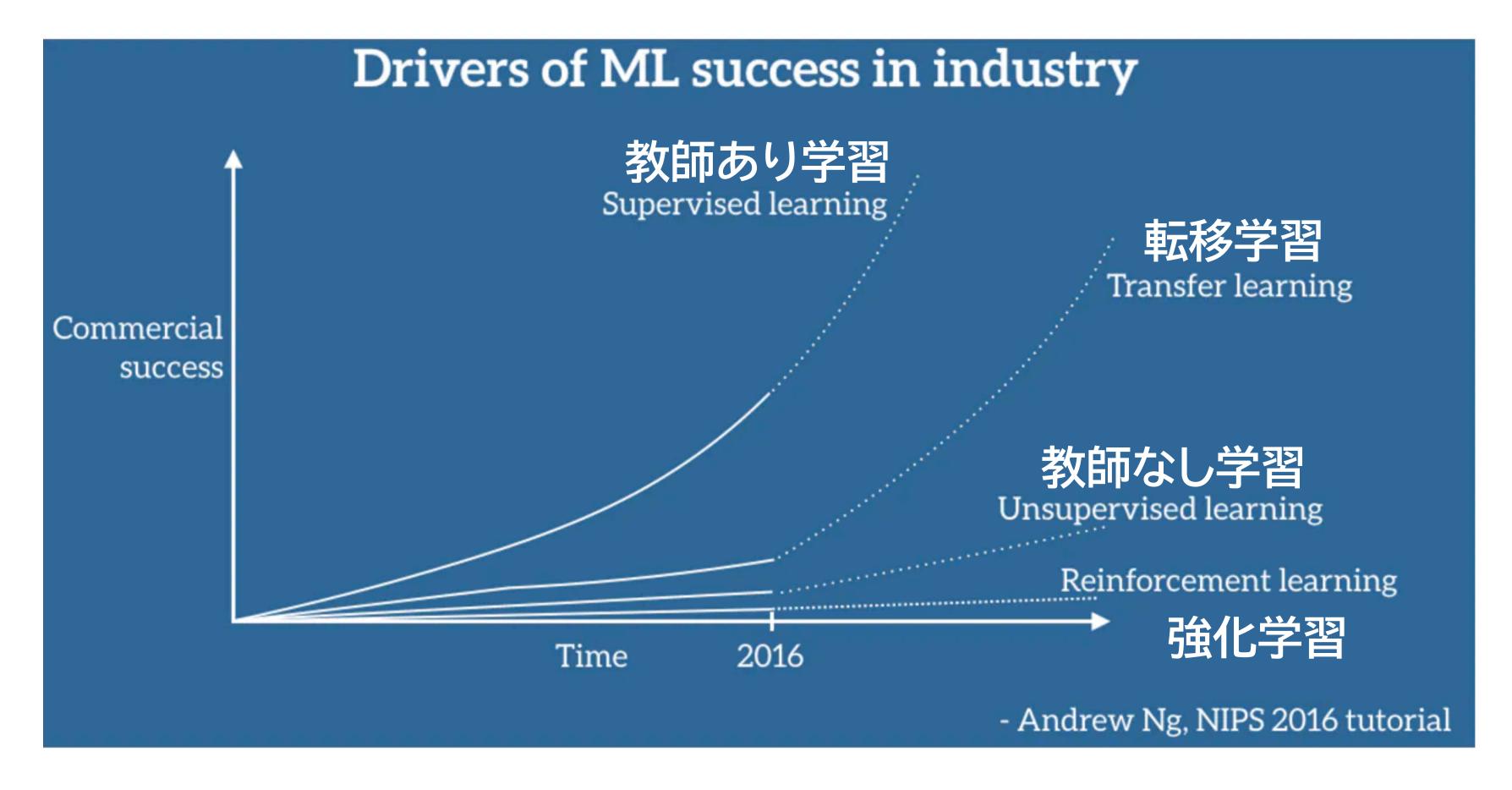
Transfer Learning - Machine Learning's Next Frontier より

▶転移学習



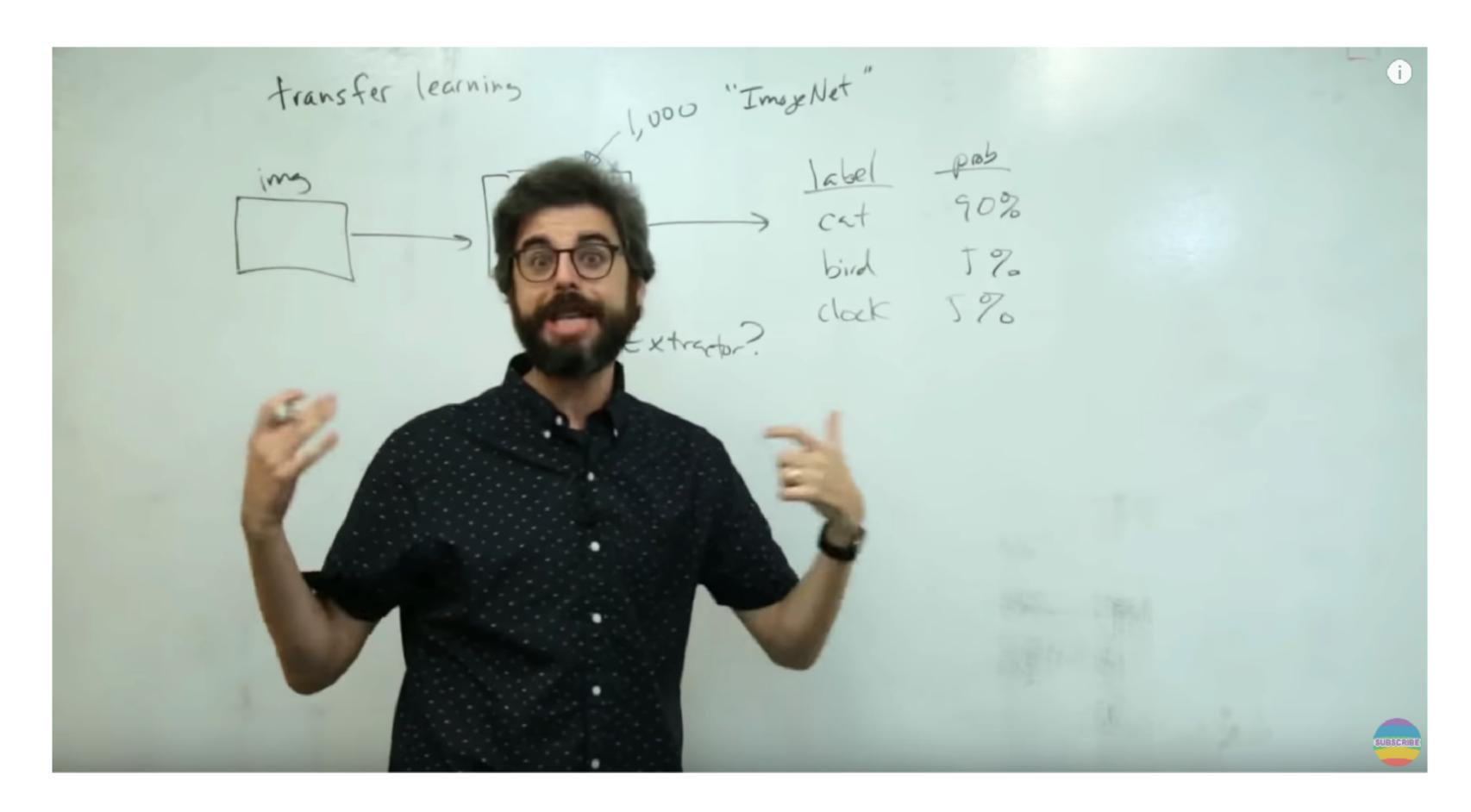
Transfer Learning - Machine Learning's Next Frontier より

転移学習 - 今後の発展が期待される手法



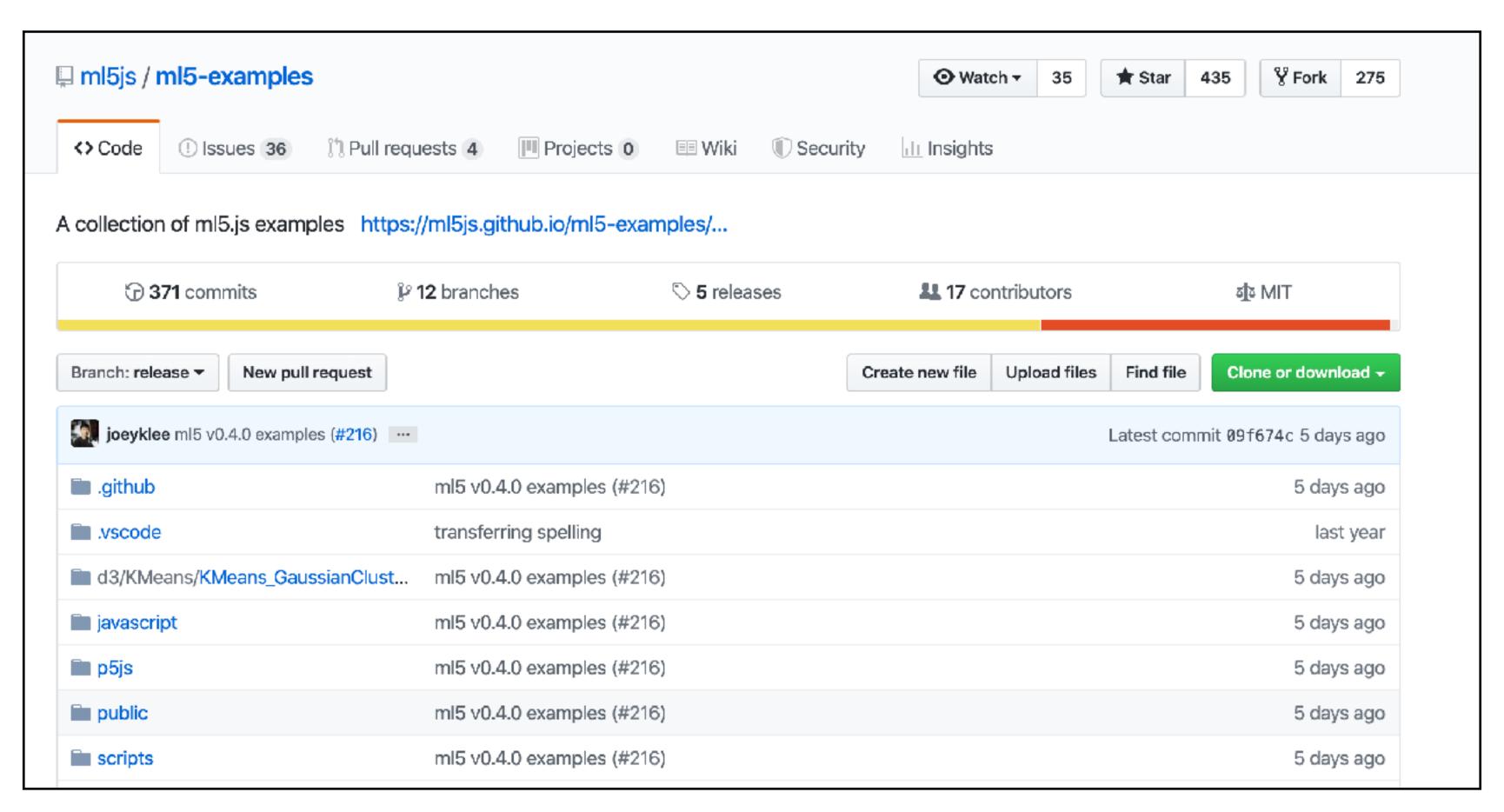
Transfer Learning - Machine Learning's Next Frontier より

- ▶ 今回も、Dan Shiffman先生の解説を観てみる
- ml5.js: Transfer Learning with Feature Extractor
- https://www.youtube.com/watch?v=kRpZ5OqUY6Y

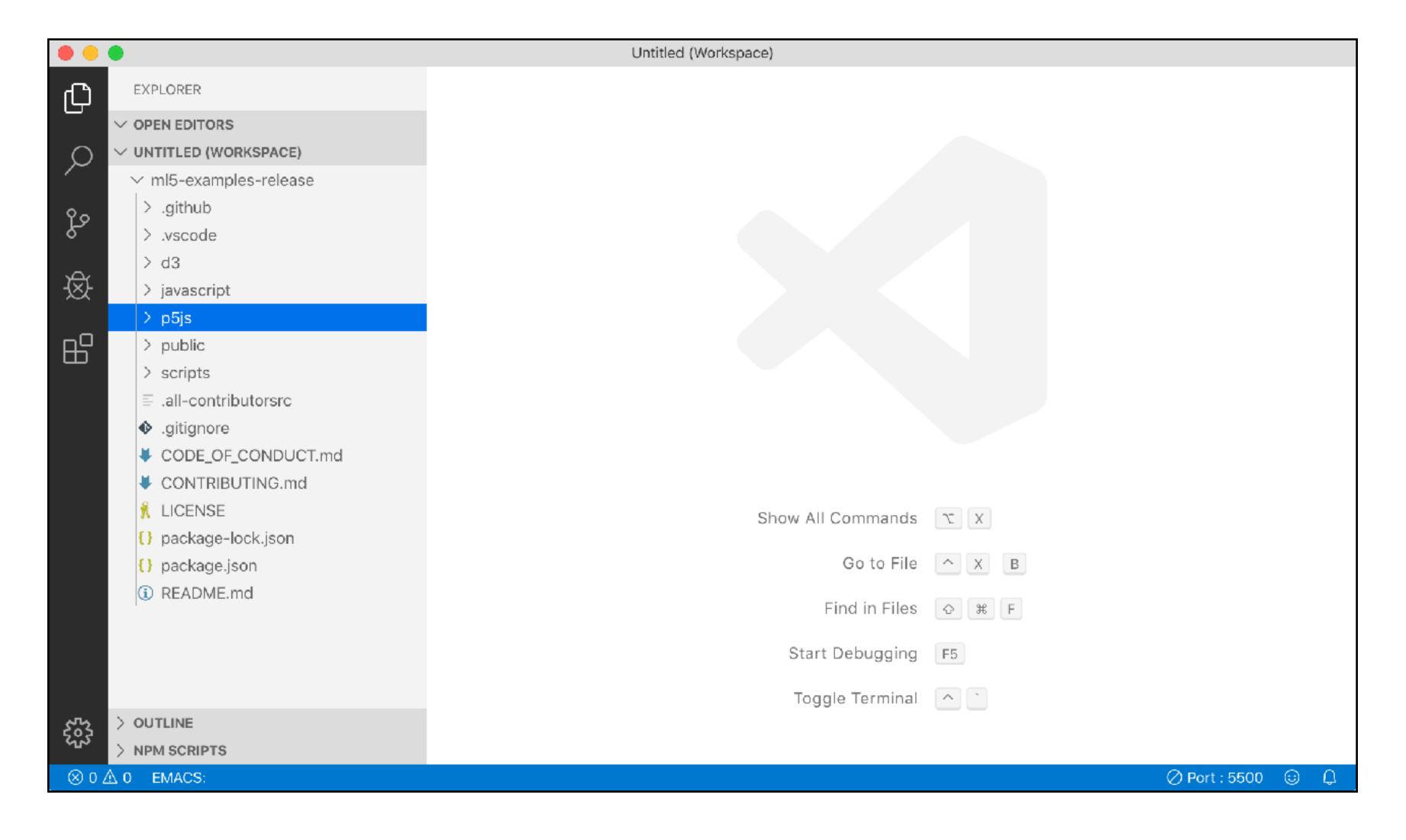


- ▶ ここまでの理解を踏まえて、ml5.jsで転移学習による特徴抽出をプログラミング
- 今回はイメージのクラス分けを行う

- ▶ ベースとなるプログラムを、githubからダウンロード
- ml5-examples
- https://github.com/ml5js/ml5-examples

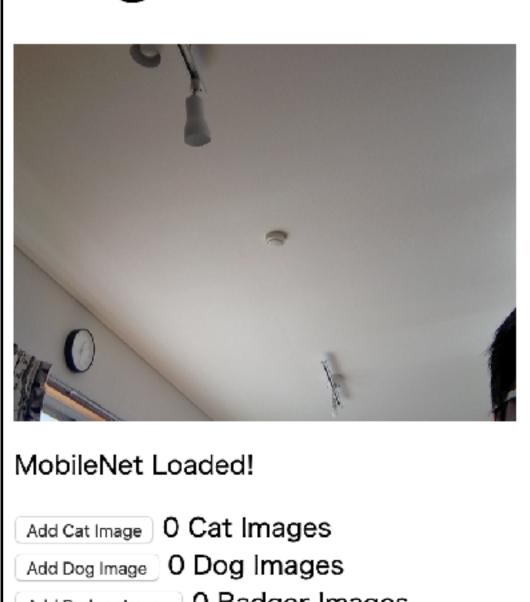


▶ Visual Studio Codeで開いて、Live Serverを起動



▶ サンプルのページ

#### Image Classification using Feature Extractor with MobileNet



Add Dog Image O Dog Images

Add Badger Image O Badger Images

Train Start guessing!

Label: ...

confidence: ...

Save Model | Load Model: Choose Files No file chosen

- ▶ サンプルのページの使い方 例:「パー」、「グー」、「チョキ」を学習させてみる
- ▶ 1. 撮影
  - ▶ グーの手をカメラに写し「Add Cat Image」ボタンを押す(いろいろなアングルで)
    - ▶ 最低20枚以上
  - ▶ 同様に、チョキで「Add Dog Image」
  - ▶ さらに、パーで「Add Badger(アナグマ) Image」
- ▶ 2. 学習:「Train」ボタンを押す
- ▶ 3. クラス分け開始
  - ▶「Start Guessing」ボタンを押す
  - カメラの前で「グー」「チョキ」「パー」を写す
  - ▶ 結果が表示される(はず)

- ▶ サンプルはWebのインターフェイス (ボタンなど) を使用していて地味…
- ▶ もっと見栄えを良く改造したい
- カメラの映像はフルスクリーンで
- ▶ ボタンではなく、キー操作で学習させていく
  - ▶ [a] ボタン: イメージ1 (Cat) の追加
  - ▶ [s] ボタン: イメージ2 (Dog) の追加
  - ▶ [d] ボタン:イメージ3 (Badger) の追加
  - ▶ [f] ボタン: 学習 (Train)
  - ▶ [g] ボタン: クラス分け開始

▶ まず、index.htmlを編集

▶ index.html - body要素内は、sketch.jsのscript要素だけに

```
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8" >
    <title>Image Classification using Feature Extraction with MobileNet. Built with p5.js</title>
    <script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/p5.js/0.9.0/p5.min.js"></script>
    <script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/p5.js/0.9.0/addons/p5.dom.min.js"></script>
    <script src="https://unpkg.com/ml5@0.4.0/dist/ml5.min.js" type="text/javascript"></script>
    <style>
      body {
        margin:0; padding:0;
    </style>
  </head>
  <body>
   <script src="sketch.js"></script>
  </body>
</html>
```

▶ 次にsketch.jsを編集

#### sketch.js - 1 / 4

```
let featureExtractor;
let classifier;
let video;
let loss;
let dogImages = 0;
let catImages = 0;
let badgerImages = 0;
let status = ''; //現在の状態を左上に表示
let result = ''; //クラス分け結果を中央に表示
function setup() {
 //キャンバスを画面全体に
 createCanvas(windowWidth, windowHeight);
 video = createCapture(VIDEO);
 video.size(320, 240);
 video.hide();
 //学習設定
 featureExtractor = ml5.featureExtractor('MobileNet', modelReady);
 const options = { numLabels: 3 };
 classifier = featureExtractor.classification(video, options);
```

sketch.js - 2 / 4

```
function draw(){
 background(0);
 //ビデオ映像をフルクスリーン表示
  image(video, 0, 0, width, height);
 //学習させた画像の数を表示
 fill(255);
 textSize(12);
 textAlign(LEFT);
 text(status, 20, 20);
 text('Cat Images : ' + catImages, 20, 40);
 text('Dog Images : ' + dogImages, 20, 60);
  text('Badger Images : ' + badgerImages, 20, 80);
 //クラス分けした結果を表示
 fill(255, 255, 0);
 textSize(100);
 textAlign(CENTER);
  text(result, width/2, height/2);
```

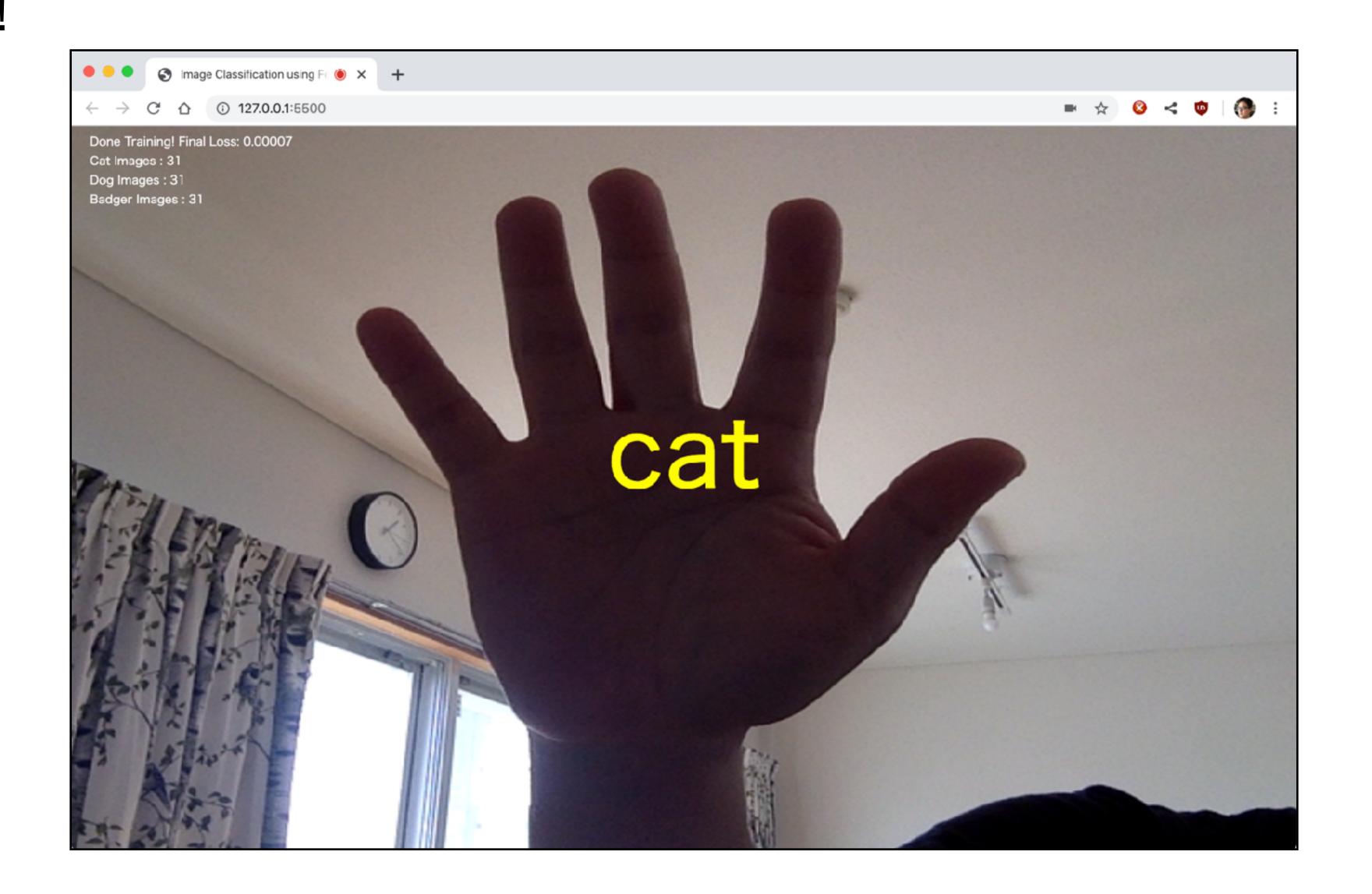
#### sketch.js - 3 / 4

```
//ボタン操作からキー操作へ変更
function keyTyped() {
 if(key == 'a'){
   classifier.addImage('cat');
   catImages++;
 if(key == 's'){
   classifier.addImage('dog');
   dogImages++;
 if (key == 'd'){
   classifier.addImage('badger');
   badgerImages++;
 if (key == 'f') {
   classifier.train(function(lossValue) {
     if (lossValue) {
       loss = lossValue;
       status = 'Loss: ' + loss;
     } else {
       status = 'Done Training! Final Loss: ' + loss;
 if (key == 'g') {
   classify();
```

#### sketch.js - 4 / 4

```
function modelReady() {
 status = 'MobileNet Loaded!';
function classify() {
 classifier.classify(gotResults);
function gotResults(err, results) {
 //エラー表示
 if (err) {
   console.error(err);
   status = err;
  //クラス分けした結果を表示
  if (results && results[0]) {
   result = results[0].label;
   classify();
```

▶ 完成!!



# 今日はここまで!