

メディアアート・プログラミング

ml5.js 実践 – 転移学習2：特徴抽出による画像の回帰分析

2019年10月29日

前橋工科大学総合デザイン工学科

田所 淳

# 今日の内容

---

- ▶ 転移学習 (Transfer Learning) のプログラミング、その2
- ▶ 転移学習による画像の特徴量抽出を利用して、画像を回帰分析 (Regression)
- ▶ ml5による機械学習に入る前に…
  - ▶ p5.jsのGUI機能について
    - ▶ スライダー
    - ▶ ボタン
- ▶ ml5.jsの特徴量抽出を活用した回帰分析 (Image Feature Extractor Regression)
  - ▶ スライダーとボタンのGUIを使用して学習
  - ▶ 円を動かしてみる

p5.jsのGUI機能について

# p5.jsのGUI機能について

---

- ▶ p5.jsにはHTMLの要素をそのままCanvasに表示できる機能がある
- ▶ この機能を活用すると、HTMLのGUIの要素をp5.jsのプログラム内で利用できる
  - ▶ スライダー
  - ▶ ボタン
  - ▶ テキスト入力
  - ▶ HTMLテキスト表示
  - ▶ ...etc.
- ▶ UTF-8に対応しているので、日本語など多言語の文字表示も問題なし

# p5.jsのGUI機能について

---

- ▶ p5.jsのGUIの簡単なコードをつくってみる!
  - ▶ スライダー：円の大きさを変更
  - ▶ ボタン：円の色を変更

# p5.jsのGUI機能について

## ▶ sketch.js

```
let slider; //スライダー
let button; //ボタン
let circleColor; //円の色
function setup() {
  createCanvas(windowWidth, windowHeight);
  //スライダー作成
  slider = createSlider(0, width, width/2);
  slider.position(10, 10);
  //ボタン作成
  button = createButton('円の色を変更');
  button.position(160, 10);
  //ボタンを押したらchangeColorを実行
  button.mousePressed(changeColor);
  //円の色初期値
  circleColor = color(255, 255, 63);
}
```

```
function draw() {
  background(63);
  noStroke();
  fill(circleColor);
```

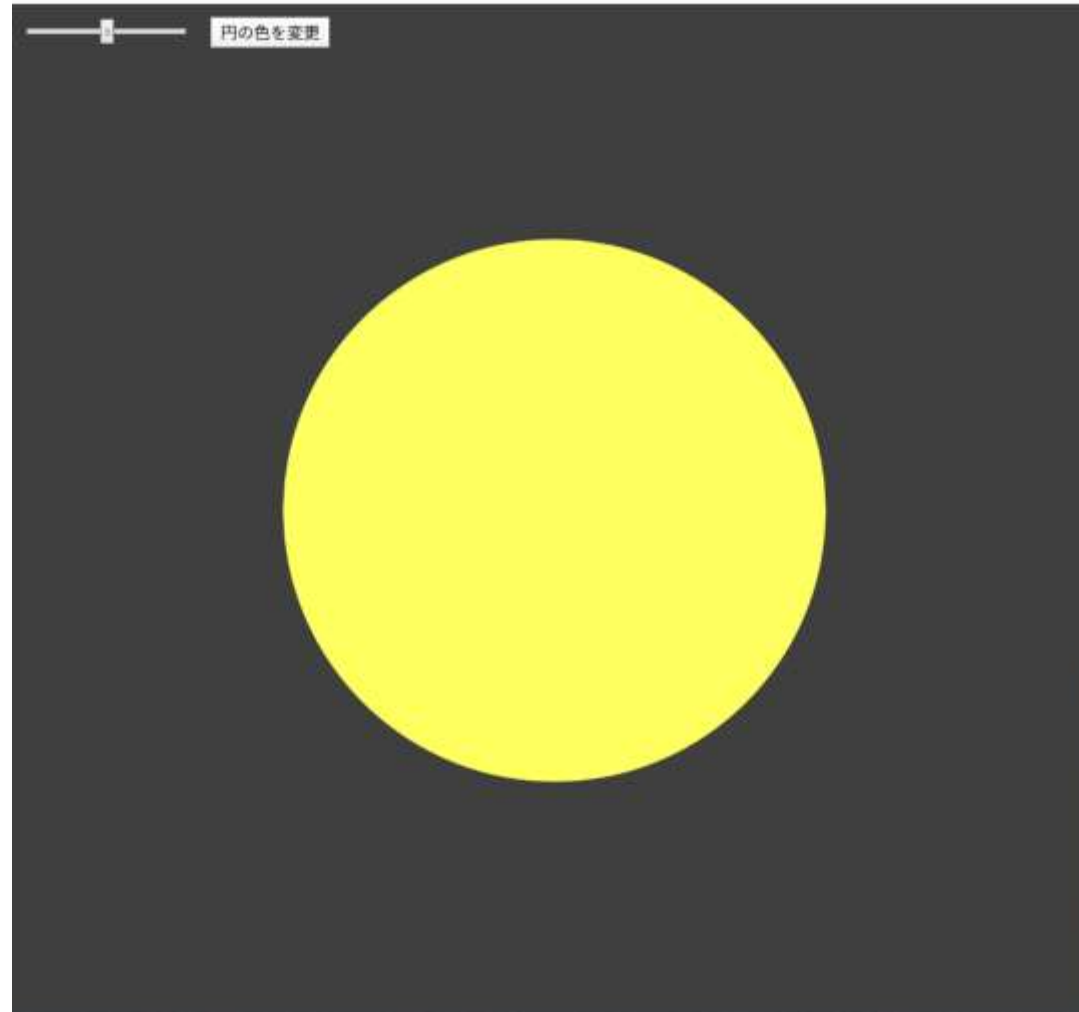
```
  let radius = slider.value();
  circle(width/2, height/2, radius);
}

function changeColor(){
  //円の色をランダムに変化させる
  circleColor = color(random(255), random(255),
random(255));
}
```

# p5.jsのGUI機能について

---

- ▶ 完成! → このGUI機能を後で活用します!



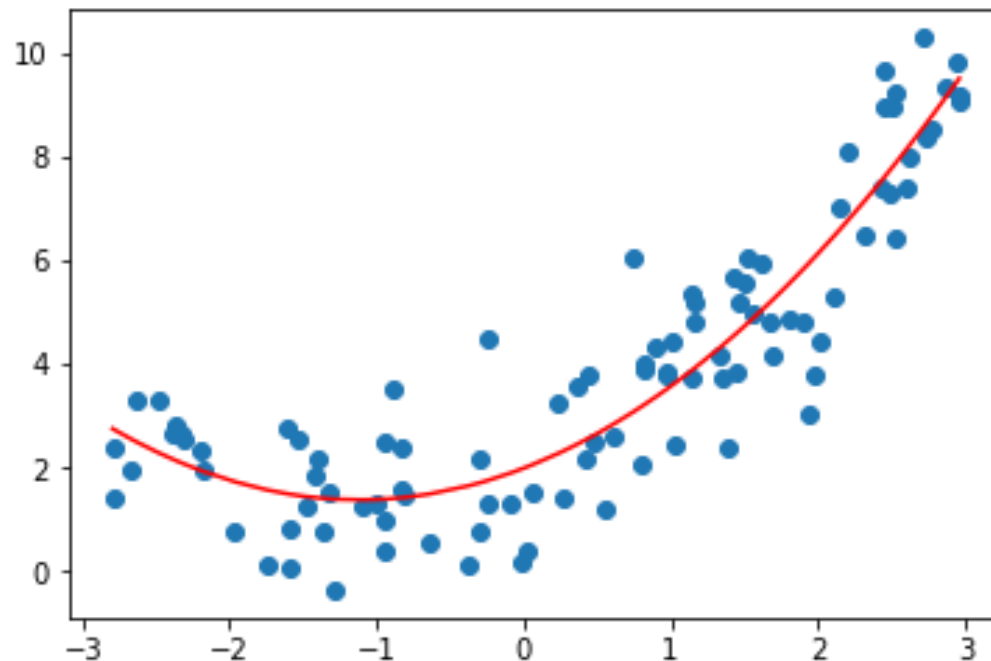
回帰分析 (Regression) とは?



# 回帰分析 (Regression) とは？

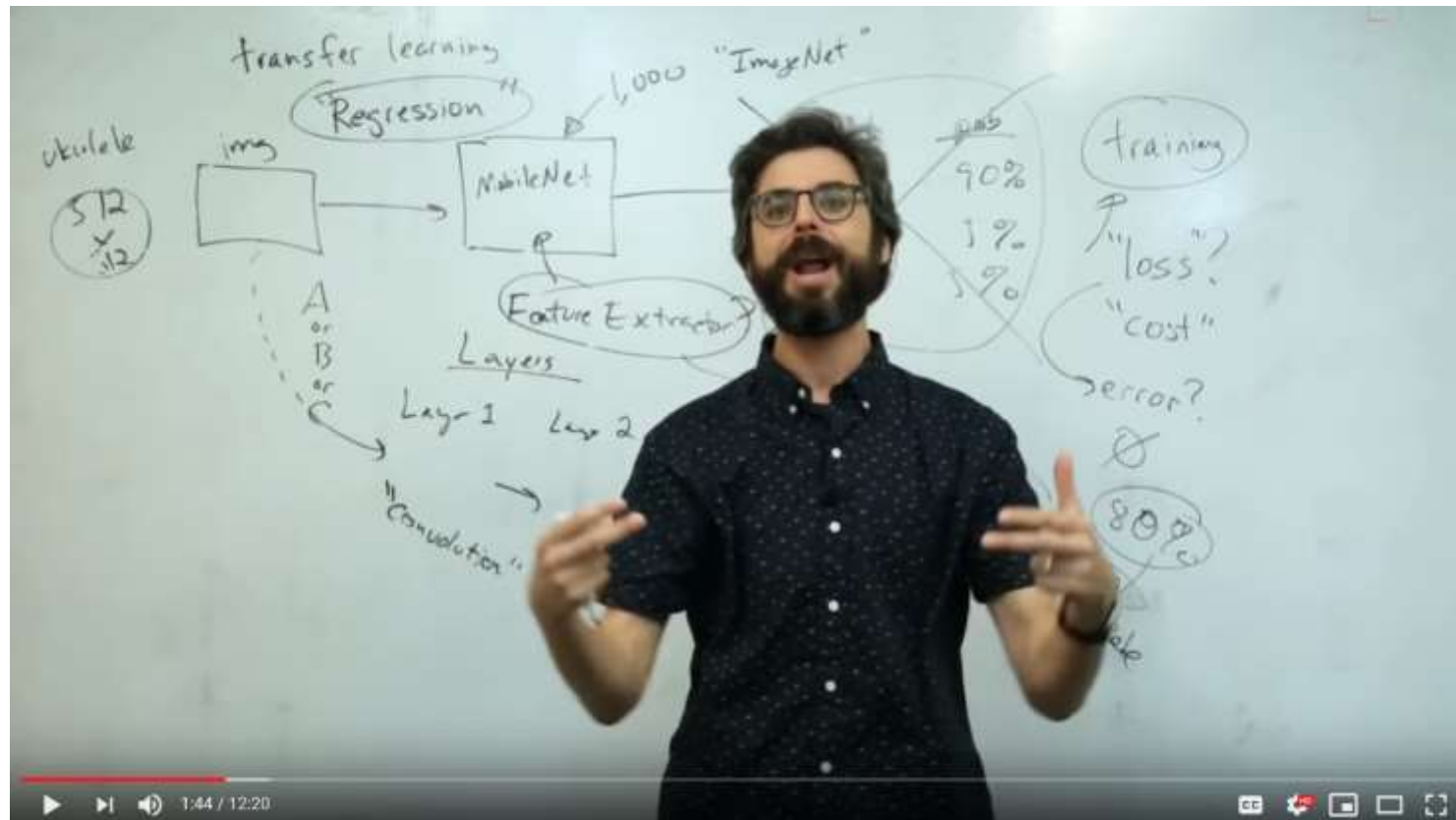
---

- ▶ 回帰分析 (Regression) とは何か？
- ▶ 回帰分析：
  - ▶ 相関関係や因果関係があると思われる2つの変数のうち、一方の変数から将来的な値を予測するための予測式 (回帰直線) を求めるための手法。



# 回帰分析 (Regression) とは?

- ▶ 前回の特徴量抽出によるクラス分けと回帰分析はどう違うのか
- ▶ 今回もDan Shiffman先生の解説を参考にしてみる
- ▶ <https://youtu.be/aKgq0m1YjvQ>



m5js 転移学習：特徴量抽出による画像の回帰分析

# m5js 転移学習：特徴量抽出による画像の回帰分析

- ▶ 今回は、前回の「特徴量抽出による画像のクラス分け」のサンプルを改造します
- ▶ 以下からダウンロード (or コピペ)
- ▶ <https://gist.github.com/tado/a27bf33ece7c96e1101c3ff330337c1e>

```
sketch.js
Raw

1  /*
2   *   メディアアートプログラミング
3   *   転移学習の特徴抽出による画像のクラス分けサンプル
4   *   2019.10.23
5   */
6
7  let featureExtractor;
8  let classifier;
9  let video;
10 let loss;
11 let dogImages = 0;
12 let catImages = 0;
13 let badgerImages = 0;
14 let status = ''; //現在の状態を左上に表示
15 let result = ''; //クラス分け結果を中央に表示
16
17 function setup() {
18   //キャンバスを画面全体に
19   createCanvas(windowWidth, windowHeight);
20   video = createCapture(VIDEO);
21   video.size(320, 240);
22   video.play();
23 }
```

# m5js 転移学習：特徴量抽出による画像の回帰分析

---

- ▶ 改造するポイント
  - ▶ キーによる操作ではなく、GUIのスライダーとボタンによる操作へ
  - ▶ クラス分けから回帰分析へ
    - ▶ `featureExtractor.classification` → `featureExtractor.regression`
  - ▶ スライダーの値と画像を組にして追加していく
  - ▶ ラベル名を表示するのではなく、回帰分析のスコアを表示するように

# m5js 転移学習：特徴量抽出による画像の回帰分析

## ▶ sketch.js

```
let featureExtractor;
let regressor; //classifierをregressorに
let video;
let loss;
let status = ''; //現在の状態を左上に表示
let showResult = ''; //クラス分け結果を中央に表示
let slider; //スライダー
//ボタン
let addImageButton, trainButton, predictButton;

function setup() {
  createCanvas(windowWidth, windowHeight);
  video = createCapture(VIDEO);
  video.size(320, 240);
  video.hide();
  //特徴量抽出
  featureExtractor
  = ml5.featureExtractor('MobileNet', modelReady);
  const options = { numLabels: 3 };
  //classificationからrecessionへ
  regressor = featureExtractor.regression(video);
  //スライダーを配置
  slider = createSlider(0.0, 1.0, 0.5, 0.01);
  slider.position(20, 40);
```

```
//ボタンを配置
addImageButton = createButton('add image');
addImageButton.position(slider.x+slider.width+20,40);
addImageButton.mousePressed(addImage);
trainButton = createButton('train');
trainButton.position(addImageButton.x+addImageButton.
width+5,40);
trainButton.mousePressed(train);
predictButton = createButton('start predict');
predictButton.position(trainButton.x+trainButton.widt
h + 5,40);
predictButton.mousePressed(predict);
}
```

# m5js 転移学習：特徴量抽出による画像の回帰分析

## ▶ sketch.js

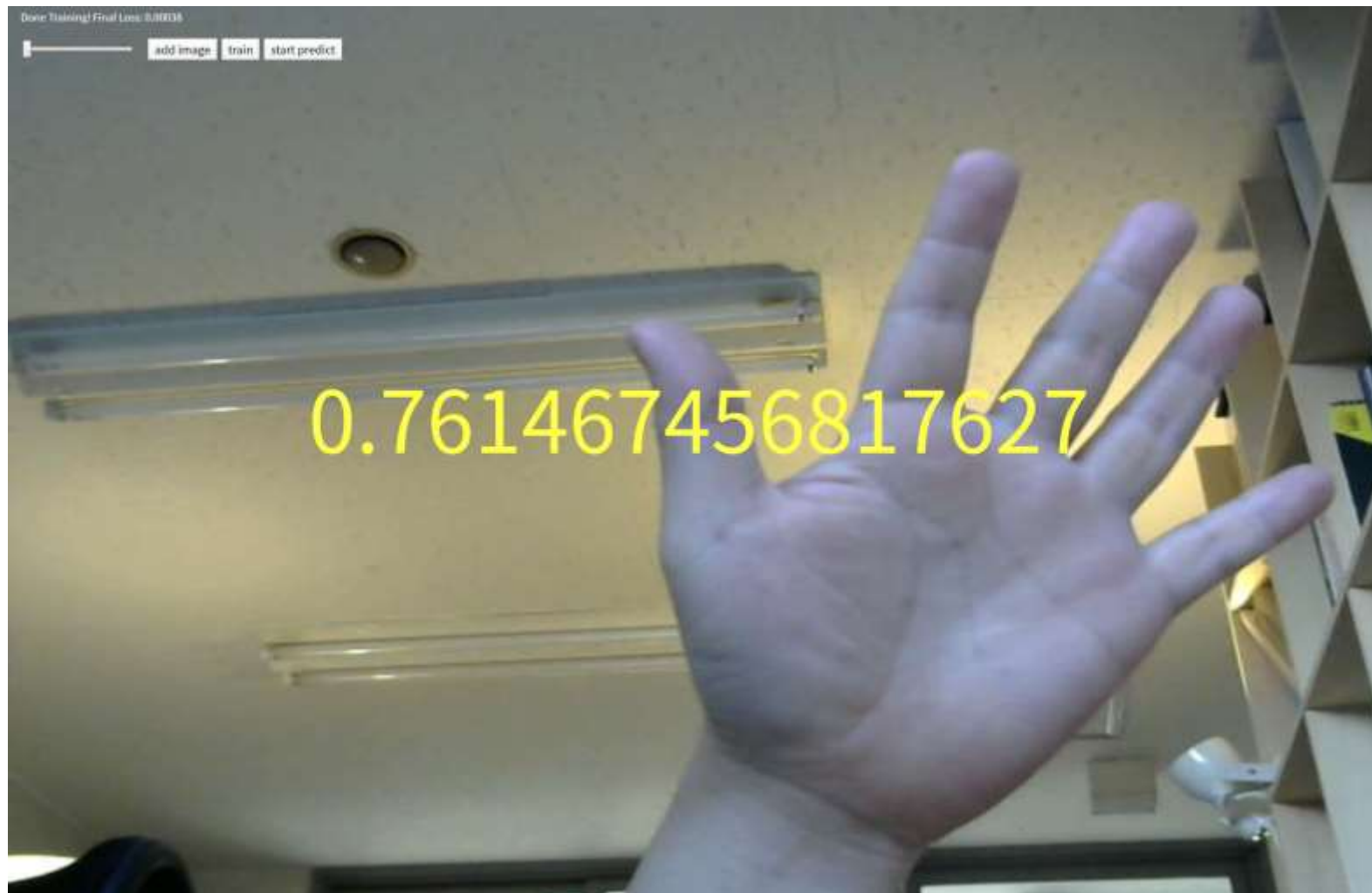
```
function draw(){
  background(0);
  //ビデオ映像をフルスクリーン表示
  image(video, 0, 0, width, height);
  //現在の状態(status)を表示
  fill(255);
  textSize(12);
  textAlign(LEFT);
  text(status, 20, 20);
  //回帰分析の結果を表示
  fill(255, 255, 0);
  textSize(100);
  textAlign(CENTER);
  text(showResult, width/2, height/2);
}

//画像を追加
function addImage(){
  regressor.addImage(slidebar.value());
}

//訓練開始
function train(){
  regressor.train(function(lossValue) {
    if (lossValue) {
      loss = lossValue;
      status = 'Loss: ' + loss;
    } else {
      status = 'Done Training! Final Loss: ' + loss;
    }
  });
}
```

# m5js 転移学習：特徴量抽出による画像の回帰分析

▶ 完成!!





## 特徴量抽出による画像の回帰分析 – 応用

# 特徴量抽出による画像の回帰分析 – 応用

---

- ▶ 回帰分析のコードを使って応用してみる
- ▶ 例えば…
- ▶ 回帰分析の結果で円の位置を動かしてみる

# 特徴量抽出による画像の回帰分析 – 応用

---

## ▶ sketch.js

```
// ... (前略)...  
  
function setup() {  
  createCanvas(windowWidth, windowHeight);  
  video = createCapture(VIDEO);  
  video.size(320, 240);  
  video.hide();  
  
  // ... (中略)...  
  
  //円の初期位置  
  circleX = width/2;  
}
```

# 特徴量抽出による画像の回帰分析 – 応用

---

## ▶ sketch.js

```
function draw(){  
  background(0);  
  //ビデオ映像をフルクリーン表示  
  image(video, 0, 0, width, height);  
  //現在の状態(status)を表示  
  fill(255);  
  textSize(12);  
  textAlign(LEFT);  
  text(status, 20, 20);  
  //回帰分析の結果をもとに円を描画  
  fill(255, 255, 63);  
  noStroke();  
  circle(circleX, height/2, 200);  
}
```

# 特徴量抽出による画像の回帰分析 – 応用

---

## ▶ sketch.js

```
// ... (中略)...  
  
function gotResults(err, result) {  
  //エラー表示  
  if (err) {  
    console.error(err);  
    status = err;  
  }  
  //クラス分けした結果を表示  
  if (result && result.value) {  
    showResult = result.value;  
    circleX = map(result.value, 0.0, 1.0, width/4, width/4*3);  
    predict();  
  }  
}
```

# 特徴量抽出による画像の回帰分析 – 応用

---

▶ 完成!!



今日はここまで!