# **Career Sheet**

Last Update: 2021-10-04

# **Profile**

Name: DY Age: 41

Gender: Male

Mail: yamamotodin@gmail.com

MBTI: ESTP-A

#### Supported:

OS[Linux(Amazon, RHEL, Fedora), Windows(not Server), MacOS(10, 11), Solaris(8)]

- OS(Modile)[Android, ios, Linux]
- Languages[Java(11), JavaScript(ECMAScript 2015), Dart, sh, python, perl, C, C#, php, ttcn3]
  - Framework(Java)[Spring(Boot), tomcat, vertx, struts]
  - Framework-JavaScript[node+express]
  - Framework(Mobile)[Flutter]
- IDEs[IntelliJ, Eclipse, Visual Studio]
- Databases[PostgreSQL, Oracle, MySQL, SQL Server]
- SCMs[git\*, svn, cvs, vsc]
- Cloud Platforms[AWS, Azure, GCP]
- VM/Container[Kubernetes, Docker, KVM, VMWare]
- DevOps/CI[Jenkins, SonarQube, Concourse CI, Github Actions]
- Develop Management[Confluence, JIRA, GitLab, Backlog]
- AWS(サービス別スキルマップを後述)

# Specialty Skills(特技)

- Architect
  - 開発標準を推進、指導する立場として、各種の業務を行ってきました。
  - 開発からインフラや運用のこと見据えを考え、橋渡しをする役割が担えます。
- Programmer
  - 標準的なJavaのプログラマです、コンパイラのバグを疑うときはOpenJDKのコードを読みますがOpenJDKの開発者ではありません。
  - スタブ作成やちょっとした集計などの隙間言語として LinuxのCIかJavaScript を好んで使います。
  - 基本・詳細・実装、テスト、運用工程の知識と経験を持ち合わせています。
- Agile Scrum
  - スクラムを解しスクラムマスターを遂行可能です。
- Network Analystics

• システムとネットワークを俯瞰して捉え、プロトコルやログ解析などから問題点を洗い出 す作業を得意とします。

#### Protocol Analystics

• UDP, TCP/IPやSSL/TLS更にその上位レイヤーなど、ネットワークプロトコルスタックに対する基本的な理解と新たなプロトコルと実装などにも柔軟に対応できます。

#### Cloud Engineer

• 各種クラウドにおいて、その特性を理解しサービスの扱いについてアーキテクチャを組み立てることができ、操作構築は中級程度の習熟度があります。

# **AWS Service Skillmap**

- Level A 構築したことがある。新規で立ち上げができ、サービスの詳細を把握し他のサービスとの連携や周辺設定が可能。
- Level B 既に構築されているものに手を加えることをしたことがある、複数ある機能のうちいくつかを限定的に利用していた
- Level C 動作するところを見たことがある、遠隔で使ったことがある

Service	Level	Description
VPC	Α	Region, AZ, VPC, Subnet, Endpoint とネットワークのつなぎ込み。そこに根付く非サーバレス環境の構築・運用方法を把握
VPN	Α	VPN Clientの環境を構築
S3	Α	S3はさまざまなサービスと結びつくことが多く、その利用法のかなりの部分を理解しています
Route53	В	利用してドメインを取得、他のドメインを移設したことがあります
ACM	В	SSL証明書の発行とRoute53との連携
ELB/ALB	Α	EC2やサブネットの接続点として利用したことがあり、SSL証明書の話も把握 6
EC2	Α	最近はコンテナを使うことがおおいのであまり使いませんが、基本的な設置から多重 化まで幅広く対応できます
ElastiCache	В	Redisとしてセッション情報の置き場として利用
ECS/ECR	Α	コンテナエンジン、イメージ置き場として日常的に利用
CloudWatch	В	Event:開発者として主にログなどの監視で利用 Rule:定期バッチの実行等で利用
CodeCommit	t A	AWSの中で他のサービスと連携するためにGitのレポジトリとして利用
API Gateway	<i>'</i> Α	REST APIのリバースプロクシや、lambdaを使いBFFとして利用
Amplify	Α	Reactプロジェクトを立ち上げて配備する
Lambda	Α	いろいろなサービスから呼び出して利用 sh, javam python等で記述デプロイ、VPCや 各種サービスとのつなぎを把握
RDS	Α	RDS, Auroraの運用、構築経験あり PostgreSQL9系列、MySQL 5.6, 5.7の構築管理運用等
SQS	Α	キューイング機構について、fifoの有無と実装からの利用
IAM	Α	ロールとユーザなどの関係、サービスとのつなぎこみ
EKS	Α	Kubernetes, Ingress, AWSインフラとのつなぎ込みで一通りのインフラ構築を経験
SES	В	SQS, Lambdaと組み合わせて利用しています
EKS	Α	クラスタの設計や構築、各種サービスとのつなぎこみなど一通り経験
PrivateLink	В	publicなendpointを経由せず、各種サービスへのつなぎこみを行えます

# Career Sheet(2/2)

Last Update: 2021-11-24

# **Careers**

# NFT売買システムアーキテクト

- 期間: 2021年12月~
- プロジェクト概要
  - AWSインフラ構築のアドバイザリ
  - ETHとシステムをつなぐ部分の設計、実装
  - DB設計
  - 開発体制の整備、ツール等の選定
  - その他開発に関するアドバイス等の諸々

# AWS インフラ構築アドバイザ

- 期間: 2021年3月~10月
- プロジェクト概要
  - AWS/EKSインフラ構築のアドバイザリ
  - VPC Endpoint(Gateway, Interface)の方式調査
  - S3のバケットポリシーについて講師 (対エンジニア)
  - その他雑多なAWSに関する質疑応答及び提案

#### テーマパークナビゲートアプリ開発

- 期間: 2021年3月~4月
- プロジェクト概要
  - BtoC企業の基幹系システムの一部として決済システムの設計・実装
  - ベリトランス(https://www.veritrans.co.jp/)のSDKを用い、MDK方式での設計、アーキ検 討、実装(インフラ、アプリ)、テスト、リリース等を行いました(現在進行中)
  - 。 バックエンドは Spring Boot 2.5系
  - ストレージは RDBMS(AWS RDS)
  - インフラ構成やプロジェクトの立て付けは前プロジェクトと類似
- 期間: 2020年7月~2021年11月
- プロジェクト概要
  - 首都圏の方ならおおよそ名前を知っているテーマパークの案内アプリと、バックエンドの 開発を行いました。
  - 一番多くプルリクエストにコメントしたコードレビュワーです
  - 初期開発は1千万ほどの案件で、開発面でアーキテクチャから実装までほぼ一人でレール を引きました
  - プロジェクト管理はConfluenceとJIRA主体でコミュニケーションは Slack
  - アプリはFlutterでios, androidのクロスプラットフォーム開発の実装
  - バックエンドは Spring Boot 2.3, 2.4系
  - 。 ストレージは RDBMS(AWS RDS), AWS S3

- CI/CDとしてConcourse CIを利用しました。
- JWTによる認証系一式の設計・実装を行いました
- インフラは AWS
- AWS EKS を用いて Kubernetes を主体としたインフラ構築を行いました、そのためk8sの おおよその構築と概要は把握済みです
- **。** リモートワークメインです。
- 2021年11月 離職に伴い離任

# 転職サイト開発

- 期間: 2019年7月~
- プロジェクト概要
  - 10年運用されたシステムのリプレース案件を行っています。
  - 一番多くプルリクエストにコメントしたコードレビュワーです
  - インフラはAWS。
  - リモートワークメインです。
  - 12月からリモート 2 チームの技術統括・アーキテクト兼スクラムマスター兼プログラマ を拝命しました。
  - 開発標準、CI/CDの浸透、アプリ・インフラ両面の橋渡し
  - 方式とソフトウェアの選定を行いました
  - 開発メンバーの指導と教育、メンバーで解決できない技術的な問題の解消(トラブルシューター)
  - DBA(データベースの開発責任者)、パフォーマンスチューニング、スキーマの管理自動化 等
  - リリースのためのルールの策定
  - 2020年7月以降は技術面のアドバイザー

#### スクラムマスター/リーダー(中規模開発)

- 期間: 2019年1月~8月
- プロジェクト概要
  - 携帯キャリア店舗向けKIOSK端末内のWebアプリ開発(アジャイル・スクラム開発)
  - 開発4チーム(6x4)、管理系1チーム(4)、アーキ/基盤1チーム(2+1)、プロダクトオーナー1チーム(6x1)
  - 携帯電話キャリア内においてスクラムマスターとチームリーダーを兼ねたような存在で、 プロジェクトの影の支配者として管理系を除くすべてのチームにコミットする立場にあり ました。
    - 開発チーム: 4 チームの中にスクラムマスターは各 1 名ずつ 4 名居ますが、その中でも主席のスクラムマスターとして開発者を代表する立場でした。
    - アーキチーム: AWSにおける全体像の作成と細部の詰めについて関与。アプリケーションからインフラ、全体的なアーキテクチャに関わる部分をミクロ、マクロの両面から見てアドバイスを行いました。
    - プロダクトオーナーチーム: プロダクトバックログという要件の抽出、作成において開発チームに受け入れられるよう指導を行いました。また、その PBLの作成をサポートしました。
    - 管理系: アジャイル型開発にウォーターフォールの理論を持ち込み危うくプロジェクトを破綻させかけていたので顧客要望により何人かを罷免、配置転換しプロジェクトをアジャイルとしてあるべき姿に回帰させました。
  - 主要技術

- Java 11
  - Spring Boot 2.0.5 / Mybatis / Maven / AWS
- PostgreSQL
- Swagger
- GitLab
- Jenkins
- Atlasian JIRA, Conference, Mattermost
- Docker(compose)
- ERMaster
- AWS: S3, Route53, ELB, ECS/ECR, ElastiCache, BATCH -> EC2, Autora(PostgreSQL), CloudWatch (自らが直接構築したものに限る)

# アーキテクト(大規模開発)

- 期間: 2018年6月~2018年12月(6ヶ月)
- プロジェクト概要
  - 来年8月のリリースに向けてリプレースされるシステムの新規開発
  - 国内Sler内において要件定義フェーズの途中から詳細設計完了までのフェーズにおいて開発を統括する立場として下記の業務を行っています。
    - 開発標準(各種開発規約、指針・概要設計・方式の)の策定
    - ツール、フレームワーク、SaaSの選定とアーキテクチャの決定
    - 業務全体を把握した各チームへの助言、サポート
  - プロジェクト規模 要員60名
    - 50~100人規模、7チーム以上
  - アピールポイント
    - 私が入った当初いくつかのチームのタスク管理が石器時代だったため、業務効率 改善のためGitLabを導入しWBSの連携を行うことで管理工数の節約につなげる ことができました。
    - このプロジェクトによりSler的なアプローチが限界にきていることを悟りました。
    - Slerにおけるn億円以上のプロジェクト見積もりの実態(記述不可、口頭説明のみ)

#### マイクロサービスアーキテクチャにおけるバックエンドの開発

- 期間: 2017年7月~2018年3月(9ヶ月)
- プロジェクト概要
  - コネクティッドカーを巡るバックエンドAPI(RESTful+JSON)の開発です。
  - フランス、インド、日本に拠点があり、共通言語は英語を採用していました。
  - ユーザ、車両、サービス、認証ごとにPO(Product Owner)が立てられており、全チームス クラムを採用していました。
  - 私はその中で車両チームの一員として、各プロダクト間の調整リクエストやAPI設計、フランスの開発チームとの折衝などを行いました。
- 主要技術

- Java 8
  - SpringBoot
  - Mybatis
  - PostgreSQL
  - Swagger
  - JAXB(一部のレガシーシステムがAPIにXMLを使用していたため)
  - Maven
- GitHub
- Jenkins
- Atlasian JIRA, Conference
- Slack, Skype
- プロジェクト規模 世界で100名以上

# API Proxy製品調査

- 期間: 2017年4月~2017年6月(3ヶ月)
- プロジェクト概要
  - API Proxy製品 2 種 WSO2, Apigeeの機能調査と比較検討を行いました。
  - 機能の分析と採用時の構築から制限等、また、非機能グレード表を元に実現性の確認、一部テストパターンの実装と製品内の実装(Java)調査。
  - また、先行する参照として AWS の API Proxyも機能面の調査を行いました。
- プロジェクト規模
  - 。3 チーム 12~15人

#### 大手建機メーカー向け車両状態可視化システム開発

- 期間: 2016年11月~2017年3月(4ヶ月)
- プロジェクト概要
  - 建設現場を軸とした建設機械、運送車両の予約、位置情報やステータスの可視化、運転者 や経路などのトラッキングを包括的に管理するアプリとバックエンドシステムの開発を行 いました。
  - クライアントとしてスマホアプリ、オペレータ用端末としてPCまたはタブレット、バックエンドはRESTfulサーバの構成です。
  - 主にバックエンドのAPI設計・調整と実装を行いました。
- 主要技術
  - Java 8
    - SpringBoot
    - Mybatis
    - Thymeleaf
    - Gradle
  - GitHub
  - Jenkins
  - Backlog
  - Slack

- Azure
  - Service Bus
  - SQL Server(Azure)
  - Container
- プロジェクト規模 8人

#### 大学論文管理システム

- 期間: 2009年~2016年
- プロジェクト概要
  - 大学に所属する研究者の論文・特許などの業績を管理するシステムを作成・保守しました。
  - 年に一度入札があり、公官庁系の入札を5回担当しております。
  - 大学に所属する担当部署や先生・研究者の皆さまの要望を取り入れ、仕様の作成を補助 し、プロジェクト指揮から実装まで幅広く対応しました。
  - この業務と、直後の業務は関連しており、これに携わった間におよそシステムを運用する 上での出来事には遭遇しております。
  - オンプレ環境への導入だったため、サーバの搬入、設置、セットアップを行いました。
  - 長期にわたるシステムの運用に伴い、フレームワークやJavaのアップデート作業、Oracle からPostgreSQLへのデータ移行なども経験しました。

#### • 主要技術

- Linux(RHEL)
- Java tomcat struts
- Apache
- Subversion -> Git
- Oracle -> PostgreSQL 8.2
- プロジェクト規模 3~5人

#### 日本語コーパス検索サイト開発

- 期間: 2012年4月~2012年8月(4ヶ月)
- プロジェクト概要
  - 日本語コーパスサイトの検索中枢部分の実装と、データベースのデータが1億行を超える ため、パフォーマンスチューニングを行いました。
  - 単語ごとに文の中の順序や品詞、格、などの属性があり、それらの連なりを検索するという複雑な検索を、1億を超える単語に対して行う割と無謀なプロジェクトでしたが、検索処理を現実的な速度まで落とし込めたのはDBや検索ロジックのチューニングの素材として非常にいい経験ができました。

#### • 主要技術

- Java, tomcat、Spring Roo
- o DB: PostgreSQL 8,9系

#### ビックデータ解析

- 期間: 2013年6月~2013年7月(2ヶ月)
- プロジェクト概要

- 購買情報を元にしたビックデータの解析・検証作業を行いました。
- 異なる購買情報源を繋げて分析する、統計学の研究のうち、具体的なデータの分析などの 補佐を行いました。

#### • 主要技術

- Linux(RHEL)
- Matlab, perl,shell
- PostgreSQL

#### 衛星位置情報測位データプロトコルシミュレーター開発

- 期間: 2013年7月~2016年12月 (3年6ヶ月)
- プロジェクト概要
  - 移動端末に対し衛星情報(アシストデータ)を送信するシミュレータの開発に携わりました。
- 実績・取り組み等
  - このシミュレータの内部では、3Gの携帯発呼シミュレータ、衛星シミュレータ、プロトコルシミュレータなどいくつかのシステムが動作しており、それらのシステムの協調動作や、シミュレータの作りについて想像を思い致しながらメーカーから得られなかった情報を補完しつつ開発する必要があり、「システム」に対する理解、推察能力を問われました。
  - また、プロトコルとしてSUPLのベースとなるTLSについて知見を深め、後述の講義も行っています。

#### • 主要技術

- TTCN3, Java
- SUPL1.0/2.0,
- TLS 1.0/1.1

#### 大学病院向けAndroidアプリ、ネットワーク連携機能開発

- 期間: 2012年11月~2015年3月(約2年半)
- プロジェクト概要
  - \*大学病院内で被験者の情報を収集する対話型アプリケーションの開発を行いました。
    - また2期開発として、このアプリケーションから被験者の回答情報などをサーバに蓄積するライブラリを作成し、いくつかのアプリケーションに実装を行いました。
- 実績・取り組み等
  - 研究色の強いプロジェクトでしたが、研究者の方の話を聞きアプリケーションやシステム に落とし込む経験が積めました。
  - また、Androidの具体的な実装や性能の限界についての知見はかなり得られたと考えます。

#### • 主要技術

- Linux(RHEL)
- Java(Android)
- nodejs

- Subversion
- momgodb
- 規模:数名

# その他過去の業務

# 公衆携帯電話網向け交換機開発

- 期間: 2000年4月~2001年12月(1年6ヶ月)
- プロジェクト概要
  - HLRの開発を一介のPGとして行い、基本的な開発工程などの学習を当時としては順当な
  - プロジェクト規模 要員60名

# ポータルサイト開発

- 期間: 2002年1月~2002年6月
- プロジェクト概要: ポータルサイト開発
  - 全国をカバーする中古車販売のポータルサイトをプログラマとして開発しました。
  - 検索から販売店までの取次で、DB内のアクティヴな行が常時50万件を超えており、当時 としては大きめのデータを扱っていました。
  - 工程:詳細設計、実装、テスト、一部保守
- 技術要素
  - Solaris
  - C,perl
  - CVS
  - · Apache, CGI
  - o Oracle(Version不明)
- 規模: 要員25名

#### 開発拠点立ち上げのデモンストレーション環境立ち上げ

- 期間: 2018年4.5月(2ヶ月)
- プロジェクト概要
  - 案件創出からデザイン、実装、デモンストレーションまで一手にを行うスタジオの立ち上げで、エンジニア代表としてデザイン、コンサルタント、ステークホルダーとの調整を行いました。
  - 実務面ではマスコミ向けのデモンストレーションに向けて必要なものをシステム面から定義し、業種の異なるメンバーと打ち合わせなどを通し実現していく作業です。
- 主要技術
  - デモ用 Android アプリ作成
  - Backend API 設計、実装
  - DB 設計、実装

#### ISP認証情報管理システム

● 国内大手ISPの基幹システム更新に携わりました

# サーバセットアップ・導入作業

● 全国に点在する研究所に導入されるサーバ40台のセットアップと、設置時のサポートを行いました。

#### 携帯キャリア内ネットワーク網分析

● 携帯電話のネットワーク通信の問題点の解析や、ネットワーク上のプロトコルの解析・携帯製品の IOTテストなどを行いました。

# 交換機シミュレータ開発

● 直前に担当していた業務の続きで、その知見を活かし交換機のプロトコルシミュレータを開発しま した。

# ネットワークフィルタリングシステム・コントローラー開発

• HTTP/TCP・UDP/IPプロトコルのハードウェアフィルタリング装置の制御を行うソフトウェアの 開発を行いました。

# プローブデータ解析システムとサービス提供システム

● タクシー・カーナビ・バス・徒歩などの交通系プローブデータを集積、解析し渋滞情報の基盤システム、APIの作成や、その応用についてシステムの作成・試作などを行いました。

# iアプリ作成試作

# 大学向け教育支援システム・クライアント作成

- 大学内の学生情報の管理のため、Microsoft Excelをベースとしたアプリケーションを作成しました。
- VBA, C#

# 診療報酬明細の管理/集計を行うサイト開発

- 既存システムを改修し、クライアントの端末からサーバに対し医療報酬を送信し、サーバ側ではその集計を行う開発に携わりました。 【OS】
- ASP.NET(C#), JSONRPC

#### 給与計算基盤システム開発

- 期間: 2015年4月~2015年6月
- プロジェクト概要
  - 汎用機からLinuxサーバへの基盤システムのリプレースを行いました。
  - プロジェクト駆動方式はスクラムを採用しました。
  - 非同期なフレームワークに対する知見を得ました。
- 主要技術
  - Linux(AWS)
  - Java(Groovy)

- Oracle(10g)
- Vertx
- Git
- Jenkins

# ルビ編集用エディタ開発

- ブラウザ上でルビや読みなどを付けられるエディタをjQueryのプラグインとして開発しました。
- JavaScript(jQuery)

# 社内インフラ仮想プラットフォーム導入

- OpenStackやKVMの導入を行いました。
- また、この過程でネットワークの刷新も行われ、Ciscoルーターの導入も行いました。
- 社内で利用していたVMWare Server の老朽化に伴い、より最新の環境の導入を行いました。
- Linux(CentOS 7)
- OpenStack, KVM
- CiscoC892FSP-K9

以上