

Career Sheet(2/2)

Last Update: 2022-07-04

Careers

チーム育成コーチング

- 期間: 2022年5月 ~
- ポジション: 新人チームの育成コーチ
- プロジェクト概要
 - 新入社員からベテランまでの実践型OJTのチーム講師
 - Javaコーディング指導
 - プロジェクト運営指南

Azureインフラサポート

- 期間: 2022年5月 ~
- ポジション: インフラエンジニア
- プロジェクト概要
 - Azure上でインフラの運営、サポート、トラブルシューティング
 - IaCの推進

保険会社の開発部門支援

- 期間: 2022年1月 ~
- ポジション: 知見を生かしたなんでも屋
- プロジェクト概要
 - 既存のAWSインフラ作業の保守手伝い
 - 一部実装の修正、メンテナンス等
 - インフラ視点からの周辺業務改善
 - リプレイス作業の顧客、契約や決済系情報引き継ぎなど複数の部分を担当
 - 経験を活かしてプロジェクトへの助言など

NFT売買システムアーキテクト, バックエンド実装

- 期間: 2021年12月 ~ 2022年3月
- ポジション: フルスタックエンジニア
- プロジェクト概要
 - AWSインフラ構築のアドバイザー
 - ETHとシステムをつなぐ部分の技術的要件定義
 - DB設計
 - アーキテクチャの確定、開発体制の整備、ツール等の選定
 - その他開発に関するアドバイス等の諸々
 - 一部バックエンドの設計及び実装(nodejs-typescript with graphql, RDS)

AWS インフラ構築アドバイザー

- 期間: 2021年3月 ~ 10月
- ポジション: AWSのアドバイザ
- プロジェクト概要
 - AWS/EKSインフラ構築のアドバイザリ
 - VPC Endpoint(Gateway, Interface)の方式調査と報告
 - S3のバケットポリシーについて講師（対エンジニア）
 - その他雑多なAWSに関する質疑応答及び提案

テーマパークナビゲートアプリ開発

- 期間: 2020年7月 ~ 2021年11月
- ポジション: CTO, フルスタックエンジニア

決済プラットフォームの作成、運用

- 期間: 2021年3月 ~ 4月
- プロジェクト概要
 - BtoC企業の基幹系システムの一部として決済システムの設計・実装
 - ベリトランス(<https://www.veritrans.co.jp/>)のSDKを用い、MDK方式での設計、アーキ検討、実装（インフラ、アプリ）、テスト、リリース等を行いました（現在進行中）
 - バックエンドは Spring Boot 2.5系
 - ストレージは RDBMS(AWS RDS)
 - インフラ構成やプロジェクトの立て付けは前プロジェクトと類似
 - 決済手段として各種クレジットカード及びPayPayについて実装と運用

アプリ、バックエンド開発

- 期間: 2020年7月 ~ 2021年11月
- プロジェクト概要
 - 首都圏の方ならおおよそ名前を知っているテーマパークの案内アプリと、バックエンドの開発を行いました。
 - 一番多くプルリクエストにコメントしたコードレビューラーです
 - 初期開発は1千万ほどの案件で、開発面でアーキテクチャから実装までほぼ一人でレールを引きました
 - プロジェクト管理はConfluenceとJIRA主体でコミュニケーションは Slack
 - アプリはFlutterでios, androidのクロスプラットフォーム開発の実装
 - バックエンドは Spring Boot 2.3, 2.4系
 - ストレージは RDBMS(AWS RDS), AWS S3
 - CI/CDとしてConcourse CIを利用しました。
 - JWTによる認証系一式の設計・実装を行いました
 - インフラは AWS
 - AWS EKS を用いて Kubernetes を主体としたインフラ構築を行いました、そのためk8sのおおよその構築と概要は把握済みです
 - リモートワークメインです。
 - 2021年11月 離職に伴い離任

転職サイト開発

- 期間: 2019年7月 ~
- ポジション: アーキテクト、スクラムマスター

- プロジェクト概要
 - 10年運用されたシステムのリプレイス案件を行っています。
 - 一番多くプルリクエストにコメントしたコードレビュー者です
 - インフラはAWS。
 - リモートワークメインです。
 - 12月からリモート2チームの技術統括・アーキテクト兼スクラムマスター兼プログラマを拝命しました。
 - 開発標準、CI/CDの浸透、アプリ・インフラ両面の橋渡し
 - 方式とソフトウェアの選定を行いました
 - 開発メンバーの指導と教育、メンバーで解決できない技術的な問題の解消（トラブルシューター）
 - DBA(データベースの開発責任者)、パフォーマンスチューニング、スキーマの管理自動化等
 - リリースのためのルールの策定
 - 2020年7月以降は技術面のアドバイザー

スクラムマスター/リーダー（中規模開発）

- 期間: 2019年1月～8月
- ポジション: スクラムマスター（単チーム及び複数チーム）
- プロジェクト概要
 - 携帯キャリア店舗向けKIOSK端末内のWebアプリ開発（アジャイル・スクラム開発）
 - 開発4チーム(6x4)、管理系1チーム(4)、アーキ/基盤1チーム(2+1)、プロダクトオーナー1チーム(6x1)
 - 携帯電話キャリア内においてスクラムマスターとチームリーダーを兼ねたような存在で、プロジェクトの影の支配者として管理系を除くすべてのチームにコミットする立場にありました。
 - 開発チーム：4チームの中にスクラムマスターは各1名ずつ4名居ますが、その中でも主席のスクラムマスターとして開発者を代表する立場でした。
 - アーキチーム: AWSにおける全体像の作成と細部の詰めについて関与。アプリケーションからインフラ、全体的なアーキテクチャに関わる部分をミクロ、マクロの両面から見てアドバイスをを行いました。
 - プロダクトオーナーチーム: プロダクトバックログという要件の抽出、作成において開発チームに受け入れられるよう指導を行いました。また、そのPBLの作成をサポートしました。
 - 管理系: アジャイル型開発にウォーターフォールの理論を持ち込み危うくプロジェクトを破綻させかけていたので顧客要望により何人かを罷免、配置転換しプロジェクトをアジャイルとしてあるべき姿に回帰させました。
- 主要技術
 - Java 11
 - Spring Boot 2.0.5 / Mybatis / Maven / AWS
 - PostgreSQL
 - Swagger
 - GitLab
 - Jenkins
 - Atlassian JIRA, Confluence, Mattermost
 - Docker(compose)

- ERMaster
- AWS: S3, Route53, ELB, ECS/ECR, ElastiCache, BATCH -> EC2, Aurora(PostgreSQL), CloudWatch (自らが直接構築したものに限る)

ECサイトリブレース（大規模開発）

- 期間: 2018年6月～2018年12月（6ヶ月）
- ポジション: アーキテクト
- プロジェクト概要
 - 来年8月のリリースに向けてリブレースされるシステムの新規開発
 - 国内Sler内において要件定義フェーズの途中から詳細設計完了までのフェーズにおいて開発を統括する立場として下記の業務を行っています。
 - 開発標準(各種開発規約、指針・概要設計・方式の)の策定
 - ツール、フレームワーク、SaaSの選定とアーキテクチャの決定
 - 業務全体を把握した各チームへの助言、サポート
 - プロジェクト規模 要員60名
 - 50～100人規模、7チーム以上
 - アピールポイント
 - 私が入った当初いくつかのチームのタスク管理が石器時代だったため、業務効率改善のためGitLabを導入しWBSの連携を行うことで管理工数の節約につなげることができました。
 - このプロジェクトによりSler的なアプローチが限界にきていることを悟りました。
 - Slerにおけるn億円以上のプロジェクト見積もりの実態（記述不可、口頭説明のみ）

マイクロサービスアーキテクチャにおけるバックエンドの開発

- 期間: 2017年7月～2018年3月（9ヶ月）
- ポジション: バックエンドエンジニア
- プロジェクト概要
 - コネクティッドカーを巡るバックエンドAPI(RESTful+JSON)の開発です。
 - フランス、インド、日本に拠点があり、共通言語は英語を採用していました。
 - ユーザ、車両、サービス、認証ごとにPO(Product Owner)が立てられており、全チームスクラムを採用していました。
 - 私はその中で車両チームの一員として、各プロダクト間の調整リクエストやAPI設計、フランスの開発チームとの折衝などを行いました。
- 主要技術
 - Java 8
 - SpringBoot
 - Mybatis
 - PostgreSQL
 - Swagger
 - JAXB(一部のレガシーシステムがAPIにXMLを使用していたため)
 - Maven

- GitHub
 - Jenkins
 - Atlassian JIRA, Conference
 - Slack, Skype
- プロジェクト規模 世界で100名以上

API Proxy製品調査

- 期間: 2017年4月 ~ 2017年6月 (3ヶ月)
- ポジション: アーキテクト
- プロジェクト概要
 - API Proxy製品 2 種 WSO2, Apigeeの機能調査と比較検討を行いました。
 - 機能の分析と採用時の構築から制限等、また、非機能グレード表を元に実現性の確認、一部テストパターンの実装と製品内の実装(Java)調査。
 - また、先行する参照として AWS の API Proxyも機能面の調査を行いました。
- プロジェクト規模
 - 3 チーム 12~15 人

大手建機メーカー向け車両状態可視化システム開発

- 期間: 2016年11月 ~ 2017年3月 (4ヶ月)
- ポジション: バックエンドエンジニア
- プロジェクト概要
 - 建設現場を軸とした建設機械、運送車両の予約、位置情報やステータスの可視化、運転者や経路などのトラッキングを包括的に管理するアプリとバックエンドシステムの開発を行いました。
 - クライアントとしてスマホアプリ、オペレータ用端末としてPCまたはタブレット、バックエンドはRESTfulサーバの構成です。
 - 主にバックエンドのAPI設計・調整と実装を行いました。
- 主要技術
 - Java 8
 - SpringBoot
 - Mybatis
 - Thymeleaf
 - Gradle
 - GitHub
 - Jenkins
 - Backlog
 - Slack
 - Azure
 - Service Bus
 - SQL Server(Azure)
 - Container
- プロジェクト規模 8人

大学論文管理システム

- 期間: 2009年～2016年
- ポジション: フルスタックエンジニア
- プロジェクト概要
 - 大学に所属する研究者の論文・特許などの業績を管理するシステムを作成・保守しました。
 - 年に一度入札があり、公官庁系の入札を5回担当しております。
 - 大学に所属する担当部署や先生・研究者の皆さまの要望を取り入れ、仕様の作成を補助し、プロジェクト指揮から実装まで幅広く対応しました。
 - この業務と、直後の業務は関連しており、これに携わった間におよそシステムを運用する上での出来事には遭遇しております。
 - オンプレ環境への導入だったため、サーバの搬入、設置、セットアップを行いました。
 - 長期にわたるシステムの運用に伴い、フレームワークやJavaのアップデート作業、OracleからPostgreSQLへのデータ移行なども経験しました。
- 主要技術
 - Linux(RHEL)
 - Java - tomcat - struts
 - Apache
 - Subversion -> Git
 - Oracle -> PostgreSQL 8.2
- プロジェクト規模 3~5人

日本語コーパス検索サイト開発

- 期間: 2012年4月~2012年8月（4ヶ月）
- ポジション: バックエンドエンジニア・プログラマ
- プロジェクト概要
 - 日本語コーパスサイトの検索中枢部分の実装と、データベースのデータが1億行を超えるため、パフォーマンスチューニングを行いました。
 - 単語ごとに文の中の順序や品詞、格、などの属性があり、それらの連なりを検索するという複雑な検索を、1億を超える単語に対して行う割と無謀なプロジェクトでしたが、検索処理を現実的な速度まで落とし込めたのはDBや検索ロジックのチューニングの素材として非常にいい経験ができました。
- 主要技術
 - Java, tomcat, Spring Roo
 - DB: PostgreSQL 8,9系

ビックデータ解析

- 期間: 2013年6月~2013年7月（2ヶ月）
- ポジション: テクニカルサポートエンジニア
- プロジェクト概要
 - 購買情報を元にしたビックデータの解析・検証作業を行いました。
 - 異なる購買情報源を繋げて分析する、統計学の研究のうち、具体的なデータの分析などの補佐を行いました。

- 主要技術
 - Linux(RHEL)
 - Matlab, perl, shell
 - PostgreSQL

衛星位置情報測位データプロトコルシミュレーター開発

- 期間: 2013年7月~2016年12月（3年6ヶ月）
- プロジェクト概要
 - 移動端末に対し衛星情報（アシストデータ）を送信するシミュレータの開発に携わりました。
- 実績・取り組み等
 - このシミュレータの内部では、3Gの携帯発呼シミュレータ、衛星シミュレータ、プロトコルシミュレータなどいくつかのシステムが動作しており、それらのシステムの協調動作や、シミュレータの作りについて想像を思い致しながらメーカーから得られなかった情報を補完しつつ開発する必要がある、「システム」に対する理解、推察能力を問われました。
 - また、プロトコルとしてSUPLのベースとなるTLSについて知見を深め、後述の講義も行っています。
- 主要技術
 - TTCN3, Java
 - SUPL1.0/2.0,
 - TLS 1.0/1.1

大学病院向けAndroidアプリ、ネットワーク連携機能開発

- 期間: 2012年11月~2015年3月（約2年半）
 - プロジェクト概要
 - *大学病院内で被験者の情報を収集する対話型アプリケーションの開発を行いました。
 - また2期開発として、このアプリケーションから被験者の回答情報などをサーバに蓄積するライブラリを作成し、いくつかのアプリケーションに実装を行いました。
 - 実績・取り組み等
 - 研究色の強いプロジェクトでしたが、研究者の方の話を聞きアプリケーションやシステムに落とし込む経験が積めました。
 - また、Androidの具体的な実装や性能の限界についての知見はかなり得られたと考えます。
 - 主要技術
 - Linux(RHEL)
 - Java(Android)
 - nodejs
 - Subversion
 - mongod
 - 規模: 数名
-

その他過去の業務

公衆携帯電話網向け交換機開発

- 期間: 2000年4月～2001年12月（1年6ヶ月）
- プロジェクト概要
 - HLRの開発を一介のPGとして行い、基本的な開発工程などの学習を当時としては順当な
 - プロジェクト規模 要員60名

ポータルサイト開発

- 期間: 2002年1月～2002年6月
- プロジェクト概要: ポータルサイト開発
 - 全国をカバーする中古車販売のポータルサイトをプログラマとして開発しました。
 - 検索から販売店までの取次で、DB内のアクティブな行が常時50万件を超えており、当時としては大きめのデータを扱っていました。
 - 工程：詳細設計、実装、テスト、一部保守
- 技術要素
 - Solaris
 - C,perl
 - CVS
 - Apache, CGI
 - Oracle(Version不明)
- 規模: 要員25名

開発拠点立ち上げのデモンストレーション環境立ち上げ

- 期間: 2018年4,5月（2ヶ月）
- プロジェクト概要
 - 案件創出からデザイン、実装、デモンストレーションまで一手にを行うスタジオの立ち上げで、エンジニア代表としてデザイン、コンサルタント、ステークホルダーとの調整を行いました。
 - 実務面ではマスコミ向けのデモンストレーションに向けて必要なものをシステム面から定義し、業種の異なるメンバーと打ち合わせなどを通し実現していく作業です。
- 主要技術
 - デモ用 Android アプリ作成
 - Backend API 設計、実装
 - DB 設計、実装

ISP認証情報管理システム

- 国内大手ISPの基幹システム更新に携わりました

サーバセットアップ・導入作業

- 全国に点在する研究所に導入されるサーバ40台のセットアップと、設置時のサポートを行いました。

携帯キャリア内ネットワーク網分析

- 携帯電話のネットワーク通信の問題点の解析や、ネットワーク上のプロトコルの解析・携帯製品のIOTテストなどを行いました。

交換機シミュレータ開発

- 直前に担当していた業務の続きで、その知見を活かし交換機のプロトコルシミュレータを開発しました。

ネットワークフィルタリングシステム・コントローラ開発

- HTTP/TCP・UDP/IPプロトコルのハードウェアフィルタリング装置の制御を行うソフトウェアの開発を行いました。

プローブデータ解析システムとサービス提供システム

- タクシー・カーナビ・バス・徒歩などの交通系プローブデータを集積、解析し渋滞情報の基盤システム、APIの作成や、その応用についてシステムの作成・試作などを行いました。

iアプリ作成試作

大学向け教育支援システム・クライアント作成

- 大学内の学生情報の管理のため、Microsoft Excelをベースとしたアプリケーションを作成しました。
- VBA, C#

診療報酬明細の管理/集計を行うサイト開発

- 既存システムを改修し、クライアントの端末からサーバに対し医療報酬を送信し、サーバ側ではその集計を行う開発に携わりました。【OS】
- ASP.NET(C#), JSONRPC

給与計算基盤システム開発

- 期間: 2015年4月~2015年6月
- プロジェクト概要
 - 汎用機からLinuxサーバへの基盤システムのリプレースを行いました。
 - プロジェクト駆動方式はスクラムを採用しました。
 - 非同期なフレームワークに対する知見を得ました。
- 主要技術
 - Linux(AWS)
 - Java(Groovy)
 - Oracle(10g)
 - Vertx
 - Git
 - Jenkins

ルビ編集用エディタ開発

- ブラウザ上でルビや読みなどを付けられるエディタをjQueryのプラグインとして開発しました。
- JavaScript(jQuery)

社内インフラ仮想プラットフォーム導入

- OpenStackやKVMの導入を行いました。
- また、この過程でネットワークの刷新も行われ、Ciscoルーターの導入も行いました。
- 社内で利用していたVMWare Server の老朽化に伴い、より最新の環境の導入を行いました。
- Linux(CentOS 7)
- OpenStack, KVM
- CiscoC892FSP-K9

以上