

NTT R&Dフォーラム 2018

フォーラムウォーカー

監修 / 株式会社KADOKAWA

# forumWalker

2018 2/19(月) ~ 2/23(金)



超便利機能!  
トルレボ  
ロボヒト  
マップ+

## 技術資料館ツアー!

21世紀に伝えたいNTTグループの  
技術史料をもとにした歴史的資産の  
集大成

Media & UI  
corevo

IoT

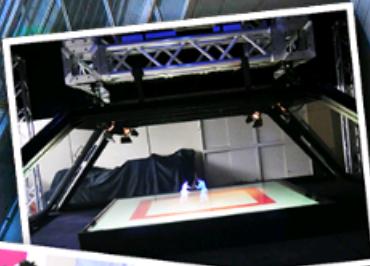
Network & Security

Basic Research

# デジタル技術が 彩る未来へ



無限の可能性を秘めたAI  
**corevo**



R&D  
フォーラム  
2018  
出張レポート

F05

corevo

成熟度

## 一問一答の次をめざして：話題を深掘りして話します

タグ 

**概要** 特徴。 ■人手+自動拡張により構築した大規模議論構造に基づき多様な観点からの一貫性を持った意見提示を実現。 ■複数口ボットを協調動作させることで雑談対話を自然に継続可能。 利用シーン。 ■旅行や夕飯メニューなどの気軽な相談相手。 ■介護施設・独居老人宅でのコミュニケーションセラピー。

**利用シーン** •スムーズな運転に向けた速度ナビゲーション。 •シティ全体における交通高度化。

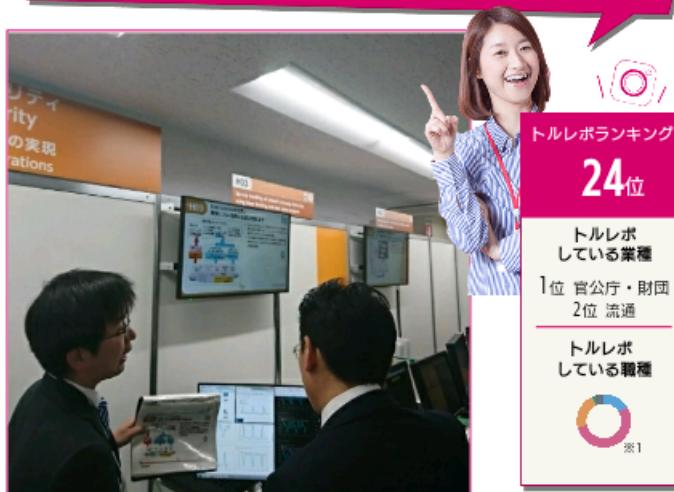
バナーURL  
[https://labevent.ecl.ntt.co.jp/forum2018/info/exhibits/pdf\\_page/F05\\_ja.html](https://labevent.ecl.ntt.co.jp/forum2018/info/exhibits/pdf_page/F05_ja.html)

H03

ネットワーク&amp;セキュリティ

成熟度

## Deep Learningを活用し検知しづらい故障に迅速に対処します

タグ 

**概要** ■Deep Learningにより、平常時のネットワークの複雑な状態を自動で学習することで、ルールベースの検知では見逃されていたサイレント故障等も検知。 ■さらに異常の主要因となるデータを特定し、故障箇所を推定することで、切り分けにかかる時間を削減し、サービス影響を短期化。

**利用シーン** (1) 異常の早期検知・切り分けサポートにより、故障や輻輳などによるサービス影響時間を見短縮。(2) 別途検討中の最適制御技術と組み合わせ、早期検知した異常。

バナーURL  
[https://labevent.ecl.ntt.co.jp/forum2018/info/exhibits/pdf\\_page/H03\\_ja.html](https://labevent.ecl.ntt.co.jp/forum2018/info/exhibits/pdf_page/H03_ja.html)

H03

ネットワーク&amp;セキュリティ

成熟度

## Deep Learningを活用し検知しづらい故障に迅速に対処します

タグ 

**概要** ■Deep Learningにより、平常時のネットワークの複雑な状態を自動で学習することで、ルールベースの検知では見逃されていたサイレント故障等も検知。 ■さらに異常の主要因となるデータを特定し、故障箇所を推定することで、切り分けにかかる時間を削減し、サービス影響を短期化。

**利用シーン** (1) 異常の早期検知・切り分けサポートにより、故障や輻輳などによるサービス影響時間を見短縮。(2) 別途検討中の最適制御技術と組み合わせ、早期検知した異常。

バナーURL  
[https://labevent.ecl.ntt.co.jp/forum2018/info/exhibits/pdf\\_page/H03\\_ja.html](https://labevent.ecl.ntt.co.jp/forum2018/info/exhibits/pdf_page/H03_ja.html)

閲覧 正常、異常の覚え込みませ。

H06

ネットワーク&amp;セキュリティ

成熟度

## 故障対応アクションレコメンド技術により復旧作業を支援します

タグ 

解析レポート 効率化

**概要** ■故障要因候補毎の対処ワークフローをマージしたワークフローを生成することで、真の要因を絞り込む切り分け作業や復旧作業を明確化。 ■自動障害箇所を推定技術との連携により、アラーム発生後の故障対応アクションを自動提示し、オペレータの復旧作業を支援。

**利用シーン** •オペレーションセンター業務の効率化。 •故障受付業務の効率化。

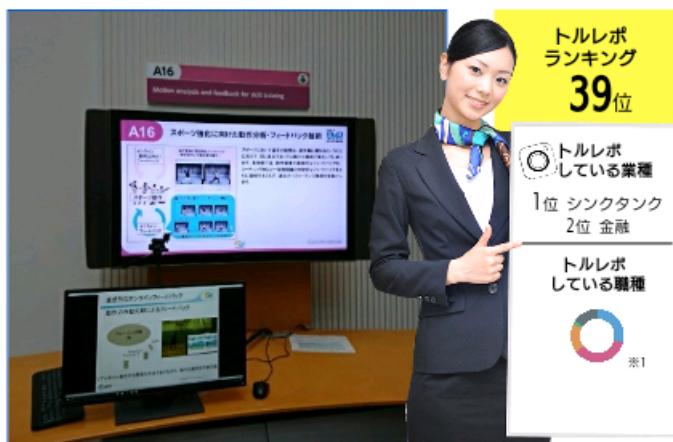
バナーURL  
[https://labevent.ecl.ntt.co.jp/forum2018/info/exhibits/pdf\\_page/H06\\_ja.html](https://labevent.ecl.ntt.co.jp/forum2018/info/exhibits/pdf_page/H06_ja.html)

A16

## メディア&amp;UI

成熟度

## スポーツ強化に向けた動作分析・フィードバック技術

タグ 

**概要** スポーツにおいて選手の動作は、選手毎に異なるということに加えて、同じ選手であっても様々な要因で変化してしまいます。本技術では、動作直後の直感的なフィードバックと、ミーティング時など一定時間後の分析的なフィードバックをともに実現することで、選手のパフォーマンス発揮を手助けします。

**利用シーン** テニス等のフォーム練習  
バナーURL  
[https://labevent.ecl.ntt.co.jp/forum2018/info/exhibits/pdf\\_page/A16\\_ja.html](https://labevent.ecl.ntt.co.jp/forum2018/info/exhibits/pdf_page/A16_ja.html)

B01

## 基礎研究

成熟度

## スポーツ脳科学：対戦型競技中の潜在脳情報処理の可視化

タグ 

**概要** 時の判断と身体反応、緻密な駆け引きが勝敗を決める対戦型スポーツ競技では、意識にのぼらない潜在的な脳情報処理が勝敗に大きく関わっています。このメカニズムを明らかにし、「勝つための脳を鍛える」ことをめざしています。

**利用シーン** アスリートの競技レベルやタイプの評価・判別。・脳科学的な知見に基づくフィジカル・メンタルの実践的トレーニング。への活用。  
バナーURL  
[https://labevent.ecl.ntt.co.jp/forum2018/info/exhibits/pdf\\_page/B01\\_ja.html](https://labevent.ecl.ntt.co.jp/forum2018/info/exhibits/pdf_page/B01_ja.html)

A17

## メディア&amp;UI

成熟度

## R&amp;D Forum Showcase 2018

タグ 

**概要** 最先端の研究所技術と市中技術とを組み合わせ、技術を実体験できるShowcaseを提供します。■トルレボ：アングルフリー物体検索技術により、スマホで展示パネルを握るだけで出張レポートを自動作成。■ロボヒト：未来のインバウンドにつながる、遠隔からのインタラクティブなフォーラム参加体験を提案。

**利用シーン** ・イベントに参加した際のレポートやアルバム作成。・遠隔地からのイベント参加や観光。

バナーURL

[https://labevent.ecl.ntt.co.jp/forum2018/info/exhibits/pdf\\_page/A17\\_ja.html](https://labevent.ecl.ntt.co.jp/forum2018/info/exhibits/pdf_page/A17_ja.html)

B04

## 基礎研究

成熟度

## “印触”技術で平らな磁性シートの上に凹凸を感じさせます

タグ 

**概要** マグнетイックプロッターは、凹凸触覚刺激を磁性シート上に“印刷”する技術です。詳細な磁性パタンが書き込まれた2枚の磁性ゴムシートは、互いにこすり合わせることで様々な凹凸感を生じさせます。磁性パタンは一度書き込まれると長期間保持され、また何度も書き直すことができます。

**利用シーン** 1. 絵本や玩具向けの触覚設計支援が可能に。 2. デジタルデバイス用触覚インターフェースとして。 3. 設計可能な物理的力場としての利用も。

バナーURL

[https://labevent.ecl.ntt.co.jp/forum2018/info/exhibits/pdf\\_page/B04\\_ja.html](https://labevent.ecl.ntt.co.jp/forum2018/info/exhibits/pdf_page/B04_ja.html)





## 自由特徴点画像生成：深層学習で顔の属性を編集・生成します

タグ ◉ ダレ得



**概要** NTT研究所では顔の属性（髪型・表情など）をインラクティブに生成・探索できるシステムの実現をめざし、深層学習を用いた属性制御手法を考案しました。本手法により属性の詳細な表現（例、様々な笑顔）をデータから学習し、自在に編集・生成することを可能にしました。本技術は音声などの他のメディア情報への応用も期待されます。

**利用シーン** 1. 属性の詳細な表現（例：様々な笑顔を三次元空間で表現）。 2. 属性の自在な編集・生成（例：笑顔度を連続的に操作）。 3. 属性の転写（例：笑顔の転写）。

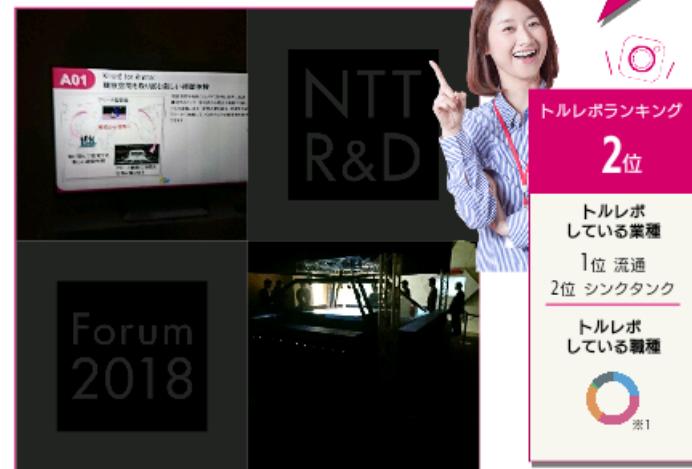
パネルURL

[https://labevent.ecl.ntt.co.jp/forum2018/info/exhibits/pdf\\_page/B03\\_ja.html](https://labevent.ecl.ntt.co.jp/forum2018/info/exhibits/pdf_page/B03_ja.html)

\*1職種別割合 企画 技術 営業 事務 その他



## Kirari! for Arena：競技空間を取り囲む新しい視聴体験



タグ

**概要** 競技空間を複数のカメラで取得し世界に伝送、伝送先で再構成することで、多方向から競技を観戦する新しい観戦スタイルを提案します。空間の壁を越え、空間を伝送することで、アリーナで観戦しているかのような臨場感を世界中で体感できます。

**利用シーン** パブリックビューイング等

パネルURL

[https://labevent.ecl.ntt.co.jp/forum2018/info/exhibits/pdf\\_page/A01\\_ja.html](https://labevent.ecl.ntt.co.jp/forum2018/info/exhibits/pdf_page/A01_ja.html)

## フォーラム来場者数

2018年2月21日現在

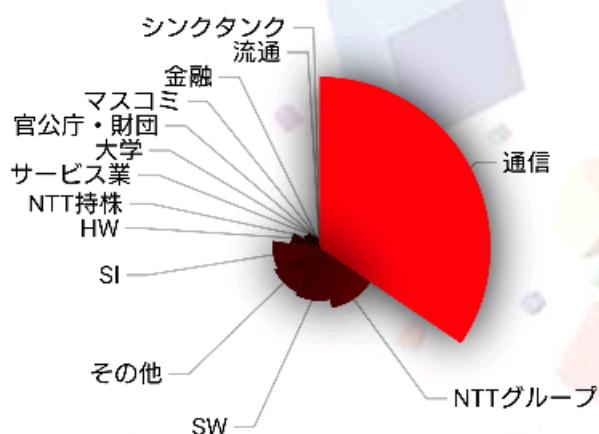
7,568

人(速報値)

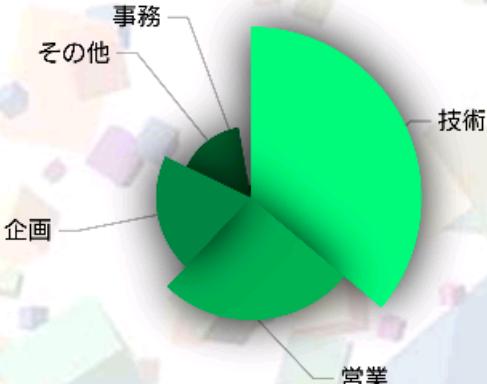
### フォーラム来場者データ

アプリ利用者内訳

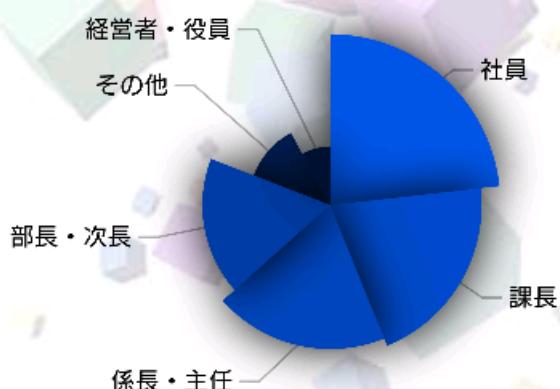
業種



職種



役職



# TORUREPO RANKING



## 1位 R&D Forum Showcase 2018

- 2位 Kirari! for Arena : 競技空間を取り囲む新しい視聴体験
- 3位 見どころシーンにのめりこめるAR&VRスポーツ観戦
- 4位 自由特徴点画像生成：深層学習で顔の属性を編集・生成します
- 5位 機能素材hitoеが織りなすライフイノベーション
- 6位 Kirari!を支える技術
- 7位 もっと稼働削減を！次世代RPA技術が非定型作業も効率化します
- 8位 corevo@HOME : 家族に寄り添い暮らしをサポートします
- 9位 進化し続けるシステムの振る舞いを解析しテストを自動化します
- 10位 “印触”技術で平らな磁性シートの上に凹凸を感じさせます

A17

A01

A05

B03

G01

A02

E03

E01

H15

B04



## 1位 R&D Forum Showcase 2018

- 2位 Kirari! for Arena : 競技空間を取り囲む新しい視聴体験
- 3位 見どころシーンにのめりこめるAR&VRスポーツ観戦
- 4位 corevo@ServiceDesk : AIがマルチチャネルで顧客応対を支援します
- 5位 もっと稼働削減を！次世代RPA技術が非定型作業も効率化します
- 6位 corevo@HOME : 家族に寄り添い暮らしをサポートします
- 7位 変幻灯を活用した次世代POP広告
- 8位 Kirari!を支える技術
- 9位 Deep Learningを活用し検知しづらい故障に迅速に対処します
- 10位 機能素材hitoеが織りなすライフイノベーション

A17

A01

A05

E02

E03

E01

A06

A02

H03

G01



## 1位 R&D Forum Showcase 2018

- 2位 corevo@ServiceDesk : AIがマルチチャネルで顧客応対を支援します
- 3位 Kirari! for Arena : 競技空間を取り囲む新しい視聴体験
- 4位 機能素材hitoеが織りなすライフイノベーション
- 5位 corevo@HOME : 家族に寄り添い暮らしをサポートします
- 6位 Kirari!を支える技術
- 7位 見どころシーンにのめりこめるAR&VRスポーツ観戦
- 8位 コンパクトな透過型ディスプレイを用いて「おもてなし」を実現します
- 9位 Communication Engine “COTOHA”
- 10位 自動でWebコンテンツをユニバーサルデザイン対応にします

A17

E02

A01

G01

E01

A02

A05

A14

E04

A13



## 1位 人工光合成：太陽光を使ってCO2から燃料を作ります

- 2位 Kirari! for Arena : 競技空間を取り囲む新しい視聴体験
- 3位 R&D Forum Showcase 2018
- 4位 機能素材hitoеが織りなすライフイノベーション
- 5位 エッジコンピューティング技術で製造業の持続的な進化に貢献します
- 6位 920MHz帯無線伝送技術で地下のセンサデータを確実に届けます
- 7位 見どころシーンにのめりこめるAR&VRスポーツ観戦
- 8位 難問を高速に解く量子ニューラルネットワークを実現
- 9位 エッジコンピューティングで高速・高信頼・低負荷な通信を実現します
- 10位 corevo@HOME : 家族に寄り添い暮らしをサポートします

B06

A01

A17

G01

G11

G04

A05

B09

H26

E01



## 1位 R&D Forum Showcase 2018

- 2位 2D-3Dマッチング技術でスマートメンテナンスを実現します
- 3位 機能素材hitoеが織りなすライフイノベーション
- 4位 Kirari! for Arena : 競技空間を取り囲む新しい視聴体験
- 5位 見どころシーンにのめりこめるAR&VRスポーツ観戦
- 6位 corevo@HOME : 家族に寄り添い暮らしをサポートします
- 7位 変幻灯を活用した次世代POP広告
- 8位 土に埋る電池と回路：回収困難なセンサはどうすればよいのか？
- 9位 corevo@ServiceDesk : AIがマルチチャネルで顧客応対を支援します
- 10位 Kirari!を支える技術

A17

E07

G01

A01

A05

E01

A06

A02

B05

E02

A02



## 1位 corevo@ServiceDesk : AIがマルチチャネルで顧客応対を支援します

- 2位 R&D Forum Showcase 2018
- 3位 ウエアラブル血糖センサ：終日モニタリングで健康管理します
- 4位 機能素材hitoеが織りなすライフイノベーション
- 5位 難問を高速に解く量子ニューラルネットワークを実現
- 6位 corevo@HOME : 家族に寄り添い暮らしをサポートします
- 7位 Deep Learningを短時間で低コストに行います
- 8位 人工光合成：太陽光を使ってCO2から燃料を作ります
- 9位 安全かつ有用な「匿名加工情報」の作成を支援します
- 10位 Kirari! for Arena : 競技空間を取り囲む新しい視聴体験

E02

A17

G03

G01

B09

E01

A15

B06

H37

A01

■  
流通

- 1位** corevo@HOME：家族に寄り添い暮らしをサポートします E01
- 2位** 機能素材hitoеが織りなすライフノベーション G01
- 3位** 世界中の言葉を聞き分けます F08
- 4位** corevo@ServiceDesk：AIがマルチチャネルで顧客応対を支援します E02
- 5位** 機器の異常音監視システムが日々賢くなります F09
- 6位** もっと稼働削減を！次世代RPA技術が非定型作業も効率化します E03
- 7位** コネクティッドカーへのサイバー攻撃を検知します F12
- 8位** IoTセキュリティとエッジコンピューティングを実現するCLOUDWAN G06
- 9位** 未来のコネクティッドカーを支えるAECCの取り組み G10
- 10位** 多様な「ぶるなび」端末で、豊かな情報を伝える社会をめざします F01

■  
大学

- 1位** R&D Forum Showcase 2018 A17
- 2位** Kirari! for Arena：競技空間を取り囲む新しい視聴体験 A01
- 3位** 機能素材hitoеが織りなすライフノベーション G01
- 4位** 難問を高速に解く量子ニューラルネットワークを実現 B09
- 5位** 土に還る電池と回路：回収困難なセンサはどうすればよいか？ B05
- 6位** “印触”技術で平らな磁性シートの上に凹凸を感じさせます B04
- 7位** Deep Learningを短時間で低コストに行います E15
- 8位** corevo@ServiceDesk：AIがマルチチャネルで顧客応対を支援します E02
- 9位** 高機能IoTデバイスの効率的な情報流を実現します G12
- 10位** もっと稼働削減を！次世代RPA技術が非定型作業も効率化します E03

■  
シンクタンク

- 1位** R&D Forum Showcase 2018 A17
- 2位** ぴたりえ：こどもの興味と発達にあわせて絵本を探します B02
- 3位** Kirari!を支える技術 A02
- 4位** 自由特徴点画像生成：深層学習で顔の属性を編集・生成します B03
- 5位** 見どころシーンにのめりこめるAR&VRスポーツ観戦 A05
- 6位** Kirari! for Arena：競技空間を取り囲む新しい視聴体験 A01
- 7位** 可視光回路技術により表示デバイスを進化させます B13
- 8位** 地磁気を活用した高精度屋内測位×ぶるなび連携新感覚ナビゲーション F02
- 9位** 人と通信の振る舞いによりあらゆる不正アクセスを許しません H36
- 10位** 土に還る電池と回路：回収困難なセンサはどうすればよいか？ B05

■  
官公庁・財団

- 1位** R&D Forum Showcase 2018 A17
- 2位** コンパクトな透過型ディスプレイを用いて「おもてなし」を実現します A14
- 3位** 地図を読み解かなくても簡単な言葉だけでわかりやすい道案内をします A11
- 4位** 機能素材hitoеが織りなすライフノベーション G01
- 5位** Kirari! for Arena：競技空間を取り囲む新しい視聴体験 A01
- 6位** corevo@HOME：家族に寄り添い暮らしをサポートします E01
- 7位** Kirari!を支える技術 A02
- 8位** 「ダイバーシティ・ナビゲーション」の実現に向けた取り組み A10
- 9位** 自動でWebコンテンツをユニバーサルデザイン対応にします A13
- 10位** AIタクシー：未来のタクシー乗車需要を予測します E11

■  
マスコミ

- 1位** Kirari! for Arena：競技空間を取り囲む新しい視聴体験 A01
- 2位** 変幻灯を活用した次世代POP広告 A06
- 3位** 見どころシーンにのめりこめるAR&VRスポーツ観戦 A05
- 4位** ハイフレームレート4K映像符号化技術：究極の臨場感をめざします A04
- 5位** R&D Forum Showcase 2018 A17
- 6位** corevo@HOME：家族に寄り添い暮らしをサポートします E01
- 7位** Kirari! for Mobile活用事例：手軽に3D映像を視聴できます A03
- 8位** コミュニケーションデバイスのユーザフレンドリな会話を実現します A15
- 9位** コンパクトな透過型ディスプレイを用いて「おもてなし」を実現します A14
- 10位** Kirari!を支える技術 A02

■  
NTTグループ

- 1位** R&D Forum Showcase 2018 A17
- 2位** Kirari! for Arena：競技空間を取り囲む新しい視聴体験 A01
- 3位** corevo@HOME：家族に寄り添い暮らしをサポートします E01
- 4位** 見どころシーンにのめりこめるAR&VRスポーツ観戦 A05
- 5位** 機能素材hitoеが織りなすライフノベーション G01
- 6位** corevo@ServiceDesk：AIがマルチチャネルで顧客応対を支援します E02
- 7位** 変幻灯を活用した次世代POP広告 A06
- 8位** Kirari!を支える技術 A02
- 9位** 世界中の言葉を聞き分けます F08
- 10位** コネクティッドカーへのサイバー攻撃を検知します F12

NTT持株

1位 R&D Forum Showcase 2018

- 2位 Kirari! for Arena : 競技空間を取り囲む新しい視聴体験
- 3位 地図を読み解かなくても簡単な言葉だけでわかりやすい道案内をします
- 4位 corevo@ServiceDesk : AIがマルチチャネルで顧客応対を支援します
- 5位 機能素材hitoeが織りなすライフイノベーション
- 6位 無線の信頼性推定に基づき冗長度を最適化し情報を確実に届けます
- 7位 スポーツ脳科学 : 対戦型競技中の潜在脳情報処理の可視化
- 8位 Kirari!を支える技術
- 9位 corevo@HOME : 家族に寄り添い暮らしをサポートします
- 10位 見どころシーンにのめりこめるAR&VRスポーツ観戦

A17

A01

A11

E02

G01

G08

B01

A02

E01

A05

その他

1位 R&D Forum Showcase 2018

- 2位 Kirari! for Arena : 競技空間を取り囲む新しい視聴体験
- 3位 機能素材hitoeが織りなすライフイノベーション
- 4位 SDN統合制御により様々な品質・信頼性のネットワークを提供します
- 5位 コミュニケーションデバイスのユーザフレンドリな会話を実現します
- 6位 スポーツ脳科学 : 対戦型競技中の潜在脳情報処理の可視化
- 7位 “印触”技術で平らな磁性シートの上に凹凸を感じさせます
- 8位 変幻灯を活用した次世代POP広告
- 9位 一問一答の次をめざして : 話題を深掘りして話します
- 10位 世界中の言葉を聞き分けます

A17

A01

G01

H31

A15

B01

B04

A06

F05

F08

■  
企画

1位 R&D Forum Showcase 2018

- 2位 Kirari! for Arena : 競技空間を取り囲む新しい視聴体験
- 3位 機能素材hitoeが織りなすライフイノベーション
- 4位 corevo@HOME : 家族に寄り添い暮らしをサポートします
- 5位 見どころシーンにのめりこめるAR&VRスポーツ観戦
- 6位 corevo@ServiceDesk : AIがマルチチャネルで顧客応対を支援します
- 7位 変幻灯を活用した次世代POP広告
- 8位 土に還る電池と回路 : 回収困難なセンサはどうすればよいか?
- 9位 Kirari!を支える技術
- 10位 コミュニケーションデバイスのユーザフレンドリな会話を実現します

A17

A01

G01

E01

A05

E02

A06

B05

A02

A15

■  
技術

1位 R&D Forum Showcase 2018

- 2位 2D-3Dマッチング技術でスマートメンテナンスを実現します
- 3位 Kirari! for Arena : 競技空間を取り囲む新しい視聴体験
- 4位 機能素材hitoeが織りなすライフイノベーション
- 5位 corevo@HOME : 家族に寄り添い暮らしをサポートします
- 6位 見どころシーンにのめりこめるAR&VRスポーツ観戦
- 7位 Deep Learningを活用し検知しづらい故障に迅速に対処します
- 8位 自律制御でネットワークの保守運用を効率化します
- 9位 Kirari!を支える技術
- 10位 人工光合成 : 太陽光を使ってCO<sub>2</sub>から燃料を作ります

A17

E07

A01

G01

E01

A05

H03

H01

A02

B06

■  
営業

1位 R&D Forum Showcase 2018

- 2位 Kirari! for Arena : 競技空間を取り囲む新しい視聴体験
- 3位 機能素材hitoeが織りなすライフイノベーション
- 4位 見どころシーンにのめりこめるAR&VRスポーツ観戦
- 5位 corevo@HOME : 家族に寄り添い暮らしをサポートします
- 6位 Kirari!を支える技術
- 7位 もっと稼働削減を ! 次世代RPA技術が非定型作業も効率化します
- 8位 corevo@ServiceDesk : AIがマルチチャネルで顧客応対を支援します
- 9位 変幻灯を活用した次世代POP広告
- 10位 世界中の言葉を聞き分けます

A17

A01

G01

A05

E01

A02

E03

E02

A06

F08

■  
事務

1位 見どころシーンにのめりこめるAR&VRスポーツ観戦

- 2位 R-env : 連舞ビジネスの加速に向けたパートナ連携を強化します
- 3位 機能素材hitoeが織りなすライフイノベーション
- 4位 もっと稼働削減を ! 次世代RPA技術が非定型作業も効率化します
- 5位 R&D Forum Showcase 2018
- 6位 corevo@ServiceDesk : AIがマルチチャネルで顧客応対を支援します
- 7位 Kirari! for Arena : 競技空間を取り囲む新しい視聴体験
- 8位 変幻灯を活用した次世代POP広告
- 9位 ぴたりえ : こどもの興味と発達にあわせて絵本を探します
- 10位 コミュニケーションデバイスのユーザフレンドリな会話を実現します

A05

C03

G01

E03

A17

E02

A01

A06

B02

A15

■  
その他

1位 R&D Forum Showcase 2018

- 2位 Kirari! for Arena : 競技空間を取り囲む新しい視聴体験
- 3位 機能素材hitoeが織りなすライフイノベーション
- 4位 corevo@HOME : 家族に寄り添い暮らしをサポートします
- 5位 R-env : 連舞ビジネスの加速に向けたパートナ連携を強化します
- 6位 SDN統合制御により様々な品質・信頼性のネットワークを提供します
- 7位 “印触”技術で平らな磁性シートの上に凹凸を感じさせます
- 8位 ぴたりえ : こどもの興味と発達にあわせて絵本を探します
- 9位 corevo@ServiceDesk : AIがマルチチャネルで顧客応対を支援します
- 10位 変幻灯を活用した次世代POP広告

A17

A01

G01

E01

C03

H31

B04

B02

E02

A06

# TORUREPO RANKING

## 経営者・役員

### 1位 R&D Forum Showcase 2018

- 1位 Kirari! for Arena : 競技空間を取り囲む新しい視聴体験
- 2位 機能素材hitoеが織りなすライフイノベーション
- 3位 corevo@ServiceDesk : AIがマルチチャネルで顧客応対を支援します
- 4位 もっと稼働削減を！次世代RPA技術が非定型作業も効率化します
- 5位 自律制御でネットワークの保守運用を効率化します
- 6位 corevo@HOME : 家族に寄り添い暮らしをサポートします
- 7位 土に還る電池と回路 : 回収困難なセンサはどうすればよいか？
- 8位 日本全国の近未来人数を予測します
- 9位 コネクティッドカーへのサイバー攻撃を検知します

A17

A01

G01

E02

E03

H01

E01

B05

E10

F12

## 部長・次長

### 1位 R&D Forum Showcase 2018

- 1位 Kirari! for Arena : 競技空間を取り囲む新しい視聴体験
- 2位 corevo@HOME : 家族に寄り添い暮らしをサポートします
- 3位 人工光合成 : 太陽光を使ってCO<sub>2</sub>から燃料を作ります
- 4位 見どころシーンにのめりこめるAR&VRスポーツ観戦
- 5位 機能素材hitoеが織りなすライフイノベーション
- 6位 corevo@ServiceDesk : AIがマルチチャネルで顧客応対を支援します
- 7位 Kirari!を支える技術
- 8位 土に還る電池と回路 : 回収困難なセンサはどうすればよいか？
- 9位 Communication Engine "COTOHA"
- 10位

A17

A01

E01

B06

A05

G01

E02

A02

B05

E04

## 課長

### 1位 R&D Forum Showcase 2018

- 1位 Kirari! for Arena : 競技空間を取り囲む新しい視聴体験
- 2位 corevo@ServiceDesk : AIがマルチチャネルで顧客応対を支援します
- 3位 見どころシーンにのめりこめるAR&VRスポーツ観戦
- 4位 corevo@HOME : 家族に寄り添い暮らしをサポートします
- 5位 機能素材hitoеが織りなすライフイノベーション
- 6位 もっと稼働削減を！次世代RPA技術が非定型作業も効率化します
- 7位 変幻灯を活用した次世代POP広告
- 8位 Kirari!を支える技術
- 9位 コミュニケーションデバイスのユーザフレンドリな会話を実現します
- 10位

A17

A01

E02

A05

E01

G01

E03

A06

A02

A15

## 係長・主任

### 1位 R&D Forum Showcase 2018

- 1位 Kirari! for Arena : 競技空間を取り囲む新しい視聴体験
- 2位 見どころシーンにのめりこめるAR&VRスポーツ観戦
- 3位 機能素材hitoеが織りなすライフイノベーション
- 4位 変幻灯を活用した次世代POP広告
- 5位 corevo@HOME : 家族に寄り添い暮らしをサポートします
- 6位 コミュニケーションデバイスのユーザフレンドリな会話を実現します
- 7位 Kirari!を支える技術
- 8位 corevo@ServiceDesk : AIがマルチチャネルで顧客応対を支援します
- 9位 コンパクトな透過型ディスプレイを用いて「おもてなし」を実現します
- 10位

A17

A01

A05

G01

A06

E01

A15

A02

E02

A14

## 社員

### 1位 2D-3Dマッチング技術でスマートメンテナンスを実現します

- 1位 R&D Forum Showcase 2018
- 2位 Kirari! for Arena : 競技空間を取り囲む新しい視聴体験
- 3位 機能素材hitoеが織りなすライフイノベーション
- 4位 corevo@HOME : 家族に寄り添い暮らしをサポートします
- 5位 変幻灯を活用した次世代POP広告
- 6位 一問一答の次をめざして：話題を深掘りして話します
- 7位 見どころシーンにのめりこめるAR&VRスポーツ観戦
- 8位 "印触"技術で平らな磁性シートの上に凹凸を感じさせます
- 9位 Kirari!を支える技術
- 10位

E07

A17

A01

G01

E01

A06

F05

A05

E02

A02

## その他

### 1位 R&D Forum Showcase 2018

- 1位 機能素材hitoеが織りなすライフイノベーション
- 2位 Kirari! for Arena : 競技空間を取り囲む新しい視聴体験
- 3位 SDN統合制御により様々な品質・信頼性のネットワークを提供します
- 4位 自由特徴点画像生成 : 深層学習で顔の属性を編集・生成します
- 5位 ぴたりえ : こどもの興味と発達にあわせて絵本を探します
- 6位 見どころシーンにのめりこめるAR&VRスポーツ観戦
- 7位 地磁気を活用した高精度屋内測位×ぶるなび連携新感覚ナビゲーション

A17

G01

A01

H31

B04

A02

B03

B02

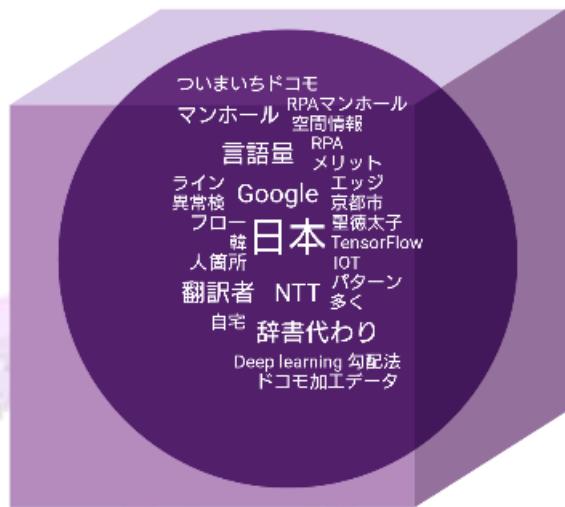
A05

F02

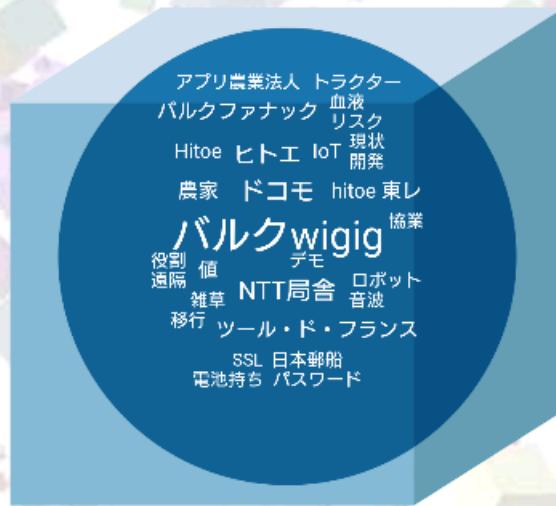
メディア&UI



corevo



IoT



ネットワーク&セキュリティ



基礎研究

