

야사와 만화로 배우는 인공지능

「인공지능 탄생의 뒷이야기」

<http://www.facebook.com/yamaninstory>

글 적송
그림 루나

1940년대초

Macy Conference

인간처럼 기계도
피드백을 통해
스스로 학습할 수 있어

"기계에 의한
패턴인식"
머신러닝의 출발

튜링의
계산기로부터
자기복제 가능한
가상기계 (오토마타)
연구

1950년 초반
기계에 대한
패턴인식 강연

생각하는
기계
가능하겠군!

뇌신경
처음 모델링

1943년



윌터 피츠



워런 맥컬러

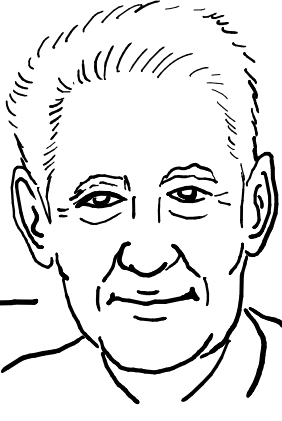
사이버네틱스의
창시자
노버트 위너

오토마타

정보이론



올리버
셀프리지



클로드 섀넌

폰 노이만



나다니엘 로체스터



존 메카시

1956 Dartmouth
AI Project

조직의
의사결정을
인간이 아닌
기계로 내리면
어떨까?

1955년

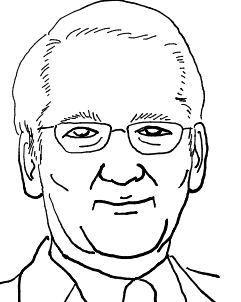
앗 기계가
글자를 알아보다니



허버트 사이먼



마빈 민스키



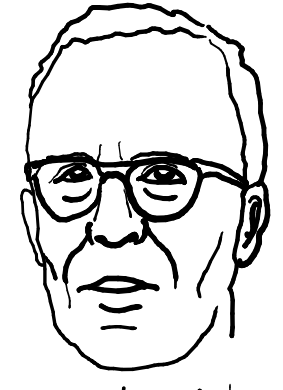
아서 사무엘



엘 헛트

1949년

인간 학습은
뇌세포의
연결 강화를
의미한다



도널드 헵

인간의 뇌는
수많은 신경망



프랭크 로젠블랫

1960년대

조합하여
이미지



데이비트 허블



토르스텐 위셀



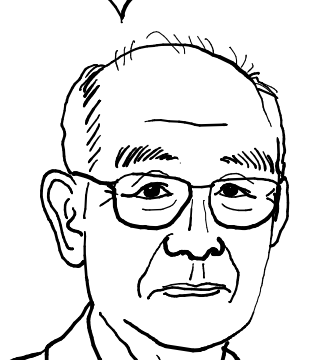
스티븐 그로스버그

수치적 아마리

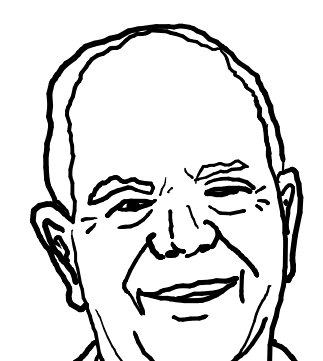


테우보 코호넨

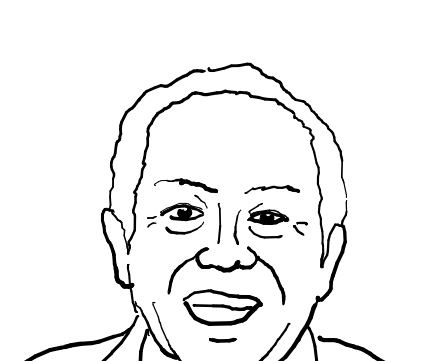
네트워크로
CNN의 근간



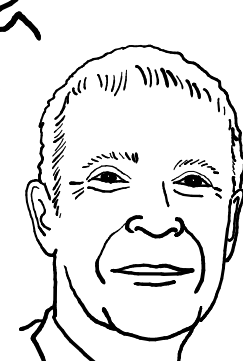
쿠니히코 후쿠시마



브라이언



위치 호



존 홉필드



데이비트 럼펠하르트

1982

역행포퍼게이션



제프리 힌튼

Cognitive

이진버퍼
크리스토퍼 롱게-히킨스
인지과학의 창시자

SVM



로스 퀴난



J. A. 하티겐



레오 브리먼

지니계수

Random
Forest



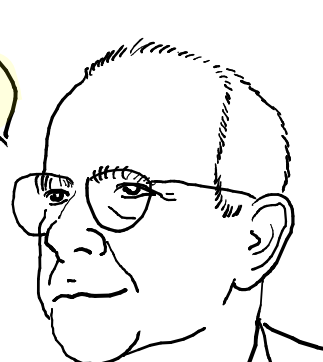
얀 레쿤

아델 커틀러

Adaptive



테드 호프



버나드 위드로



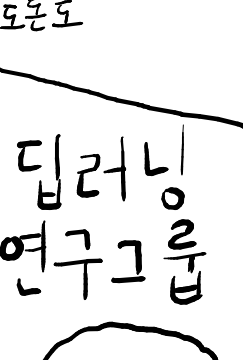
도널드 노먼



마빈 민스키



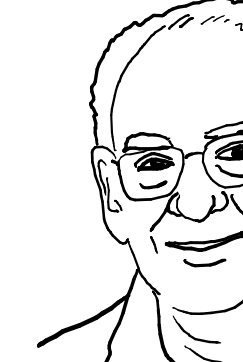
제프리 힌튼



요슈아 벤지오



얀 레쿤



블라디미르 바프닉



개리 재켈



아델 커틀러

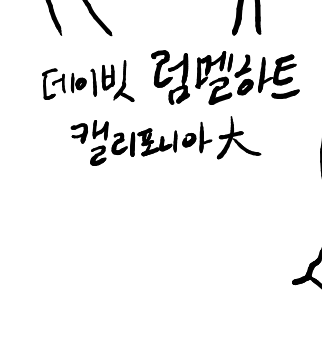
시간의 흐름



셴 호향아이



제임스 맥클렐런드



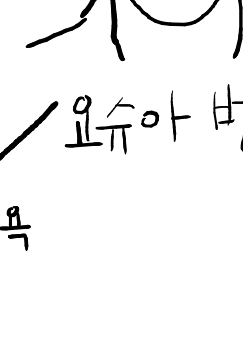
데이비트 럼펠하르트



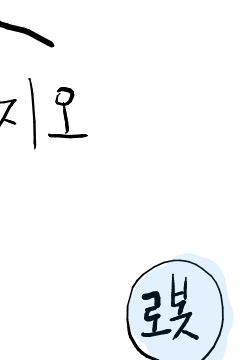
마이클 조던



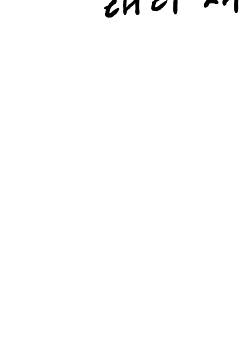
얀 레쿤



요슈아 벤지오



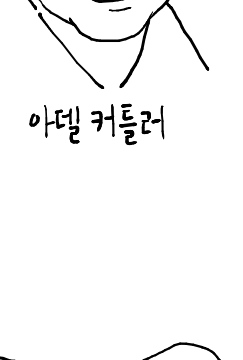
얀 레쿤



얀 레쿤



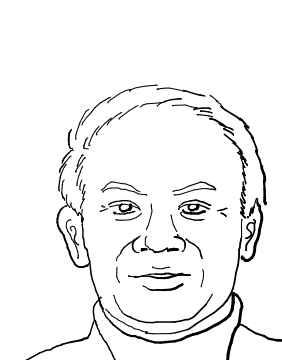
얀 레쿤



얀 레쿤



조경현 교수
뉴욕대



카이 리



페이페이 리



안드레 카파시



제프 딘



얀 레쿤



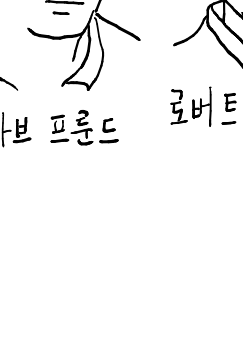
앤드류 응



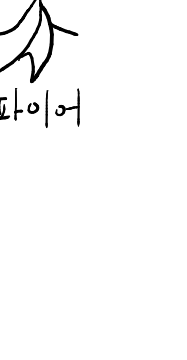
캐롤 라일리



Tianqi Chen



요하브 프룬드



로버트 사파이어

로봇

XG-Boost

신경과학 전문가
그렉 코라도



그렉 코라도