

야사와 만화로 배우는 인공지능
「인공지능 탄생의 뒷이야기」
글 정송 그림 루나

<http://www.facebook.com/yamaninstory>
계속 업데이트 됩니다. 2020. 5. 25.

1940년대초

Macy Conference

인간처럼 기계도
피드백을 통해
스스로 학습할 수 있어

"기계에 의한
패턴인식"
머신러닝의 출발

튜링의
계산기계로부터
자기복제 가능한
가상기계 (오토마타)
연구

1950년 초반
기계에 대한
패턴인식 강연

생각하는
기계
가능하겠군!

1943년

뇌신경
최초 모델링



윌터 피츠



워런 맥컬러

사이버네틱스의
창시자
노버트 위너

오토마타



폰 노이만

정보이론



클로드 섀넌



올리버 설프리지



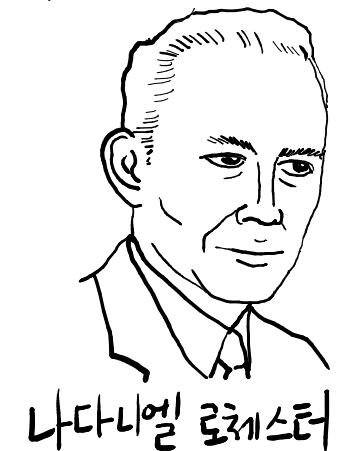
앨런 뉴얼

1949년

인간 학습은
뇌세포의
연결 강화를
의미한다



도널드 헤브



나다니엘 로체스터



존 매카시

1956 Dartmouth
AI Project

조직의
의사결정을
인간이 아닌
기계로 내리면
어떨까?



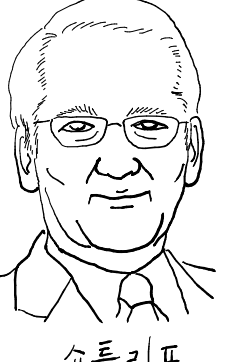
허버트 사이먼

1955년

앗 기계가
글자를 알아보다니



마빈 민스키



쇼클리프 MYCIN

비선형
미분방정식 이용
수학적 모델링



스티븐 그로스버그



수니치 아마리

1960년대

조합하여
이미지



데이비트 허블



토르스텐 위젤

인간의 뇌는
수많은 신경망



프랭크 로젠블랫

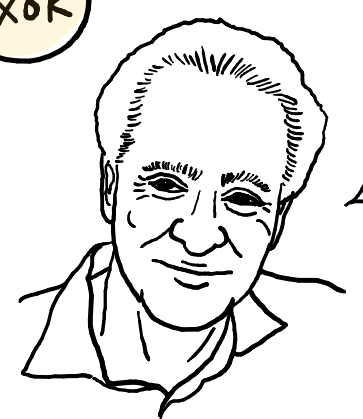


마빈 민스키

XOR



시모어 페퍼트



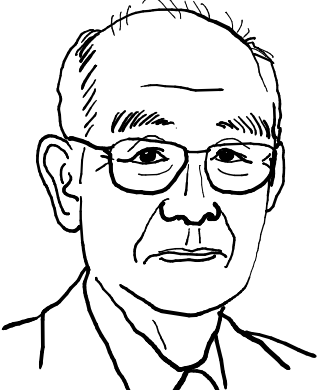
레이 커즈와일

Singularity



테우보 코호넨

네오큰디온론
CNN의 근간



쿠니히코 후쿠시마



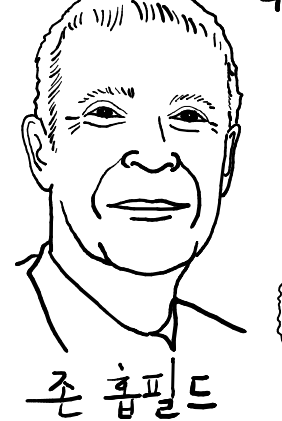
브라이언



위치 호

1982

백분포퍼케이션



존 홉필드



폴 워보스



에드빈 E. 콘

이진버퍼
크리스토퍼 롱게-히킨스
인지과학의 창시자



로던

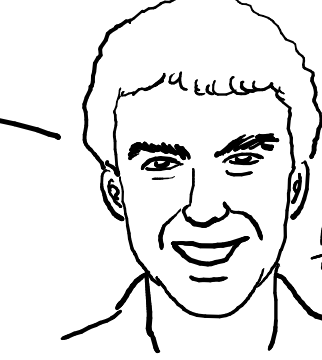
딥러닝
연구그룹



제프리 힌튼



요슈아 벤지오



얀 레쿤

SVM



블라디미르 바프니크

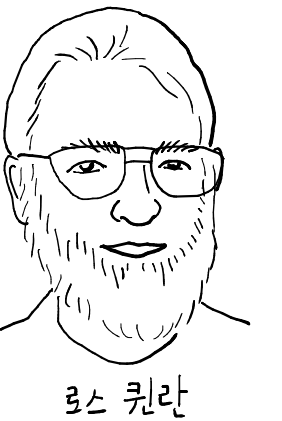


래리 재첵

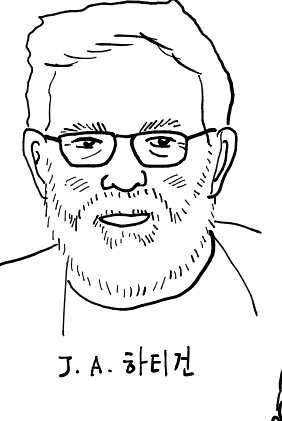
Random Forest



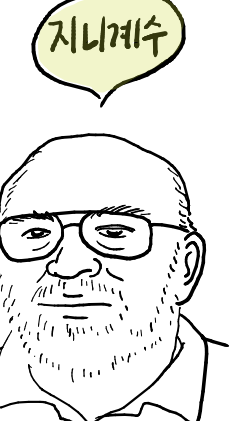
레오 브리먼



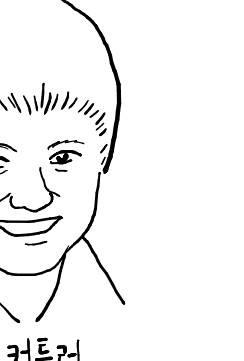
로스 퀴난



J. A. 하티겐



레오 브리먼



아델 커틀러

Adaptive



테드 호프



버나드 위드로

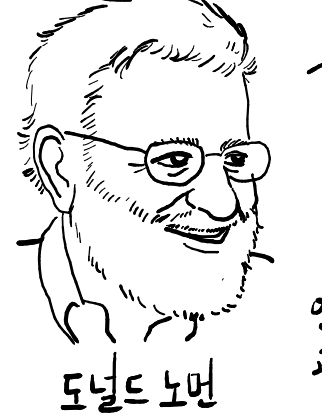
시간의 흐름



셸 호크라이터



유르겐 슈미트후버



도널드 노먼



데이비트 럼펠하르트



제임스 맥클렐런드

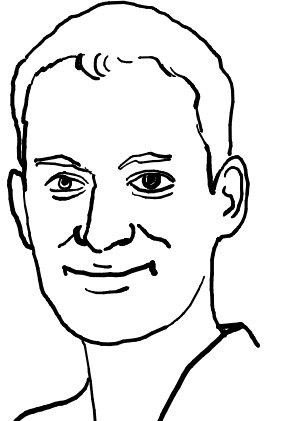
ImageNet



페이페이 리



안드레 카파시



제프 딘



셸 호크라이터

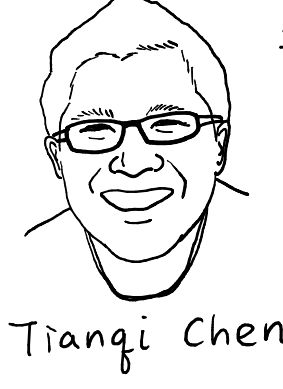


앤드류 응



캐롤 라일리

XG-Boost



Tianqi Chen



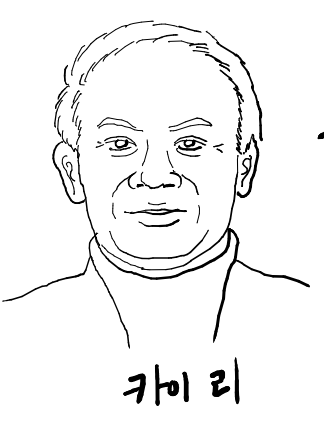
요하브 프룬드



로버트 사파이어



셸 호크라이터

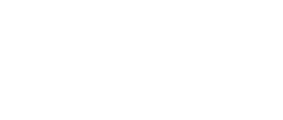


카이 리



퀵 레

신경과학 전문가
그렉 코라도



그렉 코라도