

履歷書

入力シートに履歴書作成日入力

[illegible]

年	月	資 格 ・ 免 許
平成30年	10月	基礎製図検定3級 合格
平成31年	2月	情報技術基礎3級 合格
令和元年	7月	計算技術検定3級 合格
令和3年	3月	普通自動車第一種運転免許 取得

得意な科目	趣味・特技・スポーツ・クラブ活動等
日本史、ゲームプランニング	TCG、登山

志望職種	自己PR
プランナー	
志望動機	
私は、見やすく飽きさせない資料を作成することを心掛けており、ゲーム企画・仕様をプロダクトアイデアでまとめ、お客様に向けてベネフィットで説明する事出来るため貴社を志望しました。さらに私は中学生の頃に将来について考える機会があり、一から新しいゲームを考えるプランナーに興味もち、将来私も一から新しい育成ゲームを作りたいと思い、育成ゲームを多く開発した実績のある貴社で育成ゲームを作りたいと思い貴社を志望しました。	私は、企業との連携実習で、チームでのゲーム制作を行いました。企画の話し合いで、意見が出ず話し合いが進まず遅れが出たりや、プランナー側とプログラマーとで仕様の解釈違いなどがありました。これを改善するためにチームの親睦を深めるたり積極的に意見を言うなどして改善できました。ここで得た経験で、話し合える環境の大事さを経験しました。 私は、日頃から配慮を心掛けています。TCGの大会で丁寧なプレイングを意識し相手プレイヤーに配慮をしたり、車の運転でも他の車や歩行者などに配慮した安全運転を行います。

備考
