# Problem Set3

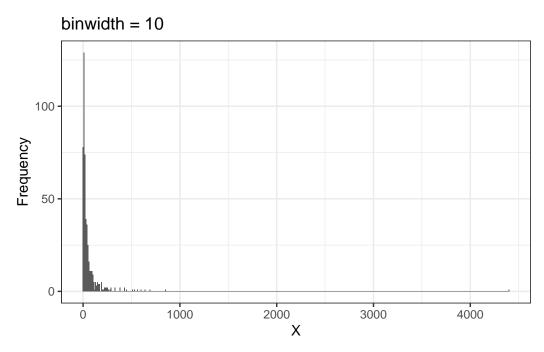
### Yamato Igarashi (2125701)

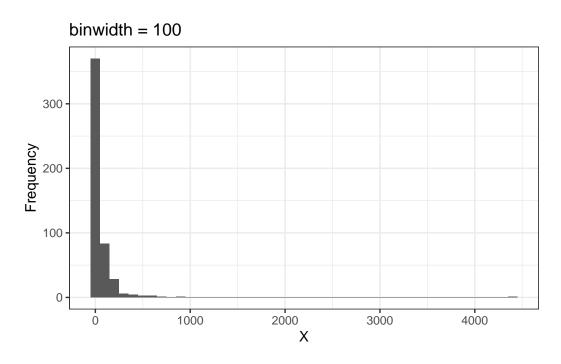
 $Git Hub\ URL:\ https://github.com/yamato5810/MicroDataScience\_Intermediate\_ProblemSet 3$ 

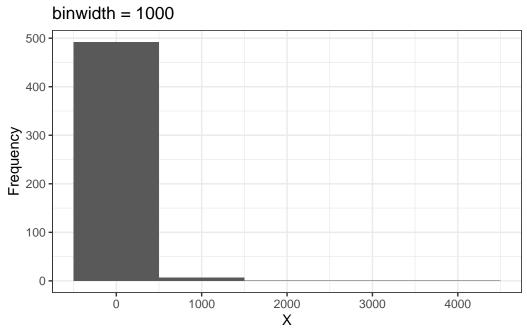
### 2. 分布の推定

### a. ヒストグラム

下記のグラフのように、ヒストグラムは、階級の幅を狭くすると滑らかな密度関数が描けず、幅を広くすると 分布の形状を特定しづらくなる。



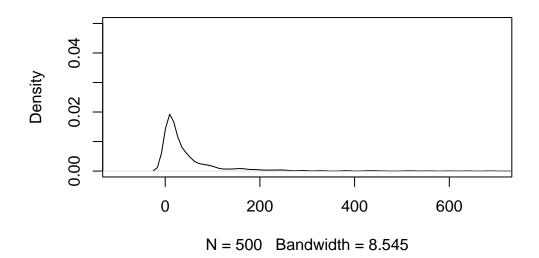




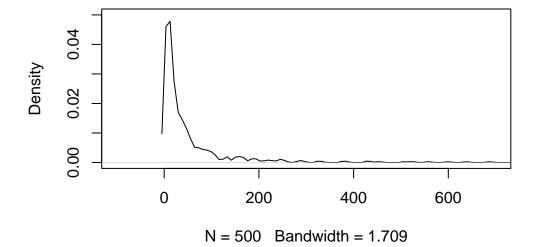
### b. カーネル密度

下記のグラフのように、bandwidth を狭くすると形状が少しいびつになり、bandwidth を広くすると滑らかになりすぎる。

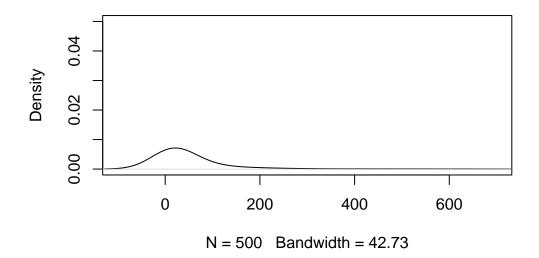
# bandwidth = 1\*default



### bandwidth = 0.2\*default



### bandwidth = 5\*default



### c. 分位回帰

以下は、線形回帰の結果である。

Estimate Std. Error t value Pr(>|t|) CI Lower (Intercept) -0.01034966 0.0789366154 -0.1311136 0.8957384 -0.1654395 X 2.00044584 0.0005703533 3507.3800609 0.0000000 1.9993252 CI Upper DF (Intercept) 0.1447402 498 X 2.0015664 498

以下は、中央値の分位回帰の結果である。

### Call:

quantreg::rq(formula = Z ~ X, tau = Tau, data = Simulation\_Data)

### Coefficients:

(Intercept) X -0.01625955 2.00074829

Degrees of freedom: 500 total; 498 residual

以下は、下位25%に関する分位回帰の結果である。

#### Call:

quantreg::rq(formula = Z ~ X, tau = Tau, data = Simulation\_Data)

### Coefficients:

(Intercept) X -0.9770873 1.9992207

Degrees of freedom: 500 total; 498 residual

以下は、上位25%に関する分位回帰の結果である。

#### Call:

quantreg::rq(formula = Z ~ X, tau = Tau, data = Simulation\_Data)

#### Coefficients:

(Intercept) X 1.024205 2.000512

Degrees of freedom: 500 total; 498 residual

これらからわかるように、切片は上位 25%, 中央値 = 平均値, 下位 25% の順に、小さくなっている。一方で、傾きはそれぞれの結果で大きな差は見受けられない。

## 3. 非線形回帰 [ボーナス]

### a. プロビット回帰分析

以下のように Probit で推定すると、係数は 0.245036 となっており、真の値である 1/4 にほぼ等しい。

#### Call:

mfx::probitmfx(formula = Y ~ logX, data = Simulation\_Data)

### Marginal Effects:

dF/dx Std. Err. z P>|z| logX 0.245036 0.020031 12.233 < 2.2e-16 \*\*\*

Signif. codes: 0 '\*\*\*' 0.001 '\*\*' 0.01 '\*' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1

一方、線形回帰では、0.1892428と係数が小さく推定されている。

Estimate Std. Error t value Pr(>|t|) CI Lower CI Upper (Intercept) -0.2817887 0.026828992 -10.50314 1.914006e-23 -0.3345007 -0.2290767 logX 0.1892428 0.009697096 19.51541 2.035779e-63 0.1701906 0.2082951 (Intercept) 498

logX 498

これは、以下のグラフからもわかる通り、線形回帰の場合は外れ値に引っ張られ、傾きがより緩やかになって いるからである。

# 1.00 -0.75 **>** 0.50 0.25 0.00 6 8 logX

3.a. Comparison between Probit and Linear Probability

### b. LASSO 回帰分析

下記のような分析結果が得られた。罰則項が大きい (lambda = 0.1) と、線形回帰での係数の値より小さく推 定された。罰則項が小さいと、3.a. で求めた線形回帰の結果とほぼ等しい結果になった (Probit や真の値より は依然として小さい)。

一方で、どのモデルにおいても、足の速さ、シュートの精度、背の高さ、年齢、チームワークのよさなどの他 の項の影響は、一部残るものの、ほぼ 0、または、排除されていた。

### 以下参考 (LASSO 回帰)

### ■(1) Imabda = 0.1

### [[1]]

```
7 x 1 sparse Matrix of class "dgCMatrix"
                      s0
(Intercept) -0.07331189
logX
             0.11888789
speed
shoot
height
age
teamwork
[[2]]
7 \text{ x } 1 \text{ sparse Matrix of class "dgCMatrix"}
                      s0
(Intercept) -0.07335325
logX
             0.12106066
speed
shoot
height
age
teamwork
[[3]]
7 x 1 sparse Matrix of class "dgCMatrix"
(Intercept) -0.06694582
            0.11695236
logX
speed
shoot
height
age
teamwork
[[4]]
7 \text{ x } 1 \text{ sparse Matrix of class "dgCMatrix"}
(Intercept) -0.06603136
             0.11853582
logX
speed
shoot
```

height

age teamwork [[5]] 7 x 1 sparse Matrix of class "dgCMatrix" s0 (Intercept) -0.07391989 0.12061220 logX speed shoot height age teamwork ■(2) Imabda = 0.01 [[1]] 7 x 1 sparse Matrix of class "dgCMatrix" (Intercept) -2.602049e-011.798756e-01 logX speed shoot 4.140434e-05 height age teamwork [[2]] 7 x 1 sparse Matrix of class "dgCMatrix"(Intercept) -2.603685e-01 logX 1.820568e-01 speed shoot 2.962928e-05 height age

[[3]]

teamwork

```
7 \text{ x } 1 \text{ sparse Matrix of class "dgCMatrix"}
                          s0
(Intercept) -2.575351e-01
logX
              1.799267e-01
speed
shoot
              9.347162e-07
height
age
teamwork
[[4]]
7 \text{ x } 1 \text{ sparse Matrix of class "dgCMatrix"}
                      s0
(Intercept) -0.2596696
logX
            0.1821298
speed
shoot
height
age
teamwork
[[5]]
7 \text{ x } 1 \text{ sparse Matrix of class "dgCMatrix"}
(Intercept) -0.2663547
             0.1837996
logX
speed
shoot
height
age
teamwork
\blacksquare(3) Imabda = 0.001
[[1]]
7 x 1 sparse Matrix of class "dgCMatrix"
```

(Intercept) -2.750232e-01 logX 1.841276e-01

speed .

shoot 7.491747e-05

height . age . teamwork .

[[2]]

7 x 1 sparse Matrix of class "dgCMatrix"

s0

(Intercept) -2.751212e-01

logX 1.862730e-01

speed .

shoot 6.217188e-05

height . age . teamwork .

[[3]]

7 x 1 sparse Matrix of class "dgCMatrix"

s0

(Intercept) -0.2723614257 logX 0.1842503317

speed .

shoot 0.0000295428

height . age . teamwork .

[[4]]

7 x 1 sparse Matrix of class "dgCMatrix"

s0

(Intercept) -2.750628e-01 logX 1.866445e-01

speed .

shoot 2.714117e-05

height . age . teamwork .

[[5]]

7 x 1 sparse Matrix of class "dgCMatrix"

s0

(Intercept) -2.838309e-01 logX 1.893091e-01

speed .

shoot 1.102245e-05

height . age . teamwork .

### ■optimal lambda

### [[1]]

7 x 1 sparse Matrix of class "dgCMatrix"

s0

(Intercept) -2.740218e-01 logX 1.838402e-01

speed .

shoot 7.265282e-05

height . age . teamwork .

### [[2]]

7 x 1 sparse Matrix of class "dgCMatrix"

s0

(Intercept) -2.740752e-01 logX 1.859740e-01

speed .

shoot 5.986424e-05

height . age . teamwork .

### [[3]]

7 x 1 sparse Matrix of class "dgCMatrix"

s0

(Intercept) -2.716060e-01 logX 1.840300e-01

speed .

shoot 2.808644e-05

height . age . teamwork .

[[4]]

7 x 1 sparse Matrix of class "dgCMatrix"

s0

(Intercept) -2.742908e-01 logX 1.864213e-01

speed .

shoot 2.561525e-05

height . age . teamwork .

[[5]]

7 x 1 sparse Matrix of class "dgCMatrix"

s0

(Intercept) -2.830300e-01 logX 1.890766e-01

speed .

shoot 9.554914e-06

height . age . teamwork .