



難しい授業もあるだろう。
解決しない課題もあるだろう。
でも、あなたはひとりではない。
同じ楽しみと夢を知る、
仲間たちがいる。



ゲームプログラマコースと
CGクリエイターコース。
似ているようで、実は大きく違う道。
ロジカル派か、ビジュアル派か、
あなたはどっち？



DENBIの先生たちは熱い。
プロを目指すあなたたちを
育てることに熱い。
そして、個性的で、面白くて、
話せる大人たち。



デジタルクリエイターの仕事は、
オリジナリティが勝負。
イメージが湧いたら、
とことんやってみる！

学ぶ科目は多岐に渡ります。
数学は苦手？
コミュニケーションも苦手？
でも、あなたはプロを目指すのです。
無駄な授業はひとつもない。



DIGITAL CREATOR

デジタルクリエイター科

情報系3学科 動画



主な授業

ゲームプログラマとCGクリエイターでは必要な知識・技術が異なり、授業も異なります。

ゲームプログラマコース

- ◎ ゲームプログラミング
- ◎ C言語・C++
- ◎ ゲーム数学

CGクリエイターコース

- ◎ コンピュータグラフィックス
- ◎ 映像編集
- ◎ デジタルペイント
- ◎ デッサン

共通

- ◎ コミュニケーション
- ◎ ワークフロー

取得可能な資格

プロとして取得しておくべきプログラム系・クリエイティブ系の検定合格を目指します。

- ◎ CG-ARTS CGエンジニア検定
- ◎ CG-ARTS CGクリエイター検定
- ◎ C言語プログラミング能力認定試験
- ◎ 色彩検定

目指す職種

- ◎ ゲームプログラマ
- ◎ CGクリエイター
- ◎ ゲームクリエイター
- ◎ ゲームデザイナー
- ◎ CGエンジニア
- ◎ コンポジター
- ◎ 2Dデザイナー
- ◎ キャラクターデザイナー
- ◎ グラフィックデザイナー
- ◎ CGアニメーター
- など