

## 同期入社の3人。個性も趣味もバラバラだけど、 システム開発の楽しさや一流を目指す意欲は共有している。 DENBIの級友は新しい関係へと進化していた。

アルサーガパートナーズ株式会社 システム開発部(熊本市)

#### 令和5(2023)年度卒 / ITエンジニア科 スマートフォンアプリコース

## 瀬戸口 楓河 (鹿本商工高校出身) Fuga Setoguchi

#### 現在、システム開発部で業務システムの 開発や保守に携わっています。入社1年 目。ようやく慣れてきましたが、先輩たちの スピードには敵いません。

仕事の中で煮詰まることもあります。システムの ロジックがなかなか解決できなくて。そんな時、 先輩に相談したら一発で解決。すごいなぁと思い ますし、そんな先輩たちがいるという安心感は大 きいですね。

## プログラミングの面白さは、計画通りに動いた時の気持ちよさ。

例えば問題(バグなど)を解決できた時。原因を 追及し、考えた解決法がドンピシャだった時、面 白い!と思うし、自分の成長も感じますね。もっと いろんなことを学んでいきたいし、これからの自 分の成長が楽しみです。

## 小学生の頃にはゲームプログラマに憧れていました。

ゲームが好きだったので作る側にも興味があって。高校に入るとプログラミングの授業があって、やっぱり面白くて、もっと専門的に勉強したくなりました。そして今は仕事にすることができました。やがて「瀬戸口君に聞けばわかる!」と言われるくらいの技術や経験を身につけていきたいです。

# DENBIに入学したのは、熊本でIT関連の幅広い知識と技術を学べる場所だったからです。

ホームページなどで調べたらDENBIのITエンジ

ニア科の授業科目がいちばん自分に合っていると思ったんです。市内中心部にも近いので、ここなら楽しそうとも思いました。



## 松﨑 航平 (湧心館高校出身) Kohei Matsuzaki

#### 新規システムの開発やメンテナンスを担 当させていただいています。

クライアント様との要件のすり合わせに始まり、 全体設計、ビジュアルも含むフロントエンドの制作、システム設計、組み立て・・・といった一連の流れに携わっています。入社してすぐに全体的な流れを見ることができて、会社に感謝しています。

# システム開発の仕事は一瞬で時間が過ぎてしまいます。まるでゲームに熱中している時のように。

システム開発やプログラミングにはいろんなハードルがあって、大変なことも多いのですが、それまで学んできた知識や技術がある瞬間、パッと活かせる。まるで伏線回収の気持ちよさです。将来は、多くの人に使ってもらえるオープンなシステムの開発をやっていきたいなぁと思っています。

#### 小さい頃からゲームは好きでした。PCを 扱う仕事に就きたいと思ったのは高校の 時です。

いとこがエンジニアだったんです。ぱっと見はネクラなんですけど、実は陽キャで、楽しい人です。 なんとなく、エンジニアって面白そうだなぁと思ったんですね。

#### DENBIに入学したのは有名だったし、 いい就職がしたかったからです。

有名っていうのは歴史があるってことだし、歴史 や実績があれば就職にも有利だと思います。ほ んと、僕は就職を見据えて学校選びもしました。

おかげで、志望してい た会社に入社すること ができました。クラスメ イトも同じ目標を持っ ているので情報共有も しやすく、DENBIで学ん でよかったですね。



### 川下 虎太郎 (千原台高校出身) Kotaro Kawashita

# サーバーサイドエンジニアとしてシステム 改修、開発に携わっています。

松崎君と同様に一連の流れを担当させていただいてます。マニュアル作成、画面デザインの設計、DB(データベース)設計、その他ドキュメントの作成など。早い内から上流パートにタッチさせてもらえる会社なので、とてもありがたいです。

#### 開発業務は楽しいです。また、先輩方から ほめてもらえるのがうれしくて。でも緊張 感もあります。

先輩たちのリアクションが速いんです。作業の進捗状況を「作業完了しました」と報告すると、PM(プロジェクトマネージャー)からすぐに「いいね!」とスタンプが送られてきます。一方、この仕事は情報流出といった大きな問題にも直結しますから、緊張感も大きいですね。

# 鮮魚店と兼業できる仕事ってないのかな、がDENBI入学へつながりました。

実家の鮮魚店を継ぐ予定だったので、副業でやれる仕事ってないかなと。ゲームやPCも好きだったし、進路指導の先生に相談したら「DENBIはどう?」って。オープンキャンパスを訪ねたら人数もちょうど良く、先生の目が届くサイズだなと思いました。

## DENBIで「自分で考える面白さ」に目覚めました。

授業は最初、あまり面白くなくて。ところが1年の 終わり頃、アプリを自由に作る授業があって、自

分で考えるって面白い!と。試行錯誤の繰り返しが、ある時、「成長してる!」という感動につながるんですね。



#### 上司からヒトコト

### アルサーガパートナーズ株式会社 フロンティアビジョンスタジオ システム開発部 月野 大和

- 同期や先輩とも良い関係を築けており、良い人柄が発揮できています。仕事では先輩社員と同じタスクを任せており、技術的に苦労する場面も多くありますが、その分、成長できているように感じます。積極性やチャレンジ精神をもっと発揮して、さらにがんばって欲しいと思います。
- 新たなチャレンジに対する成功体験をたくさん積んでいってください。新卒でこの業界に入ったのならば、マネジメントでもテクニカルでもよいので、一流になって くれることを期待しています。人が大きく成長するのは、今の自分では太刀打ちできない仕事にチャレンジしたその先にあります。ぜひ、自分の殻を破って成長して ください。